

# Exercícios de Arquivo

---

1. Faça um programa que leia um arquivo. O arquivo contém linhas de texto. O nome do arquivo deve ser perguntado (sem extensão) e a extensão é txt. O programa deve converter todas as letras minúsculas encontradas para letras maiúsculas. Os dados convertidos devem ser escritos em outro arquivo. O nome do arquivo de saída deve ser o mesmo do que foi perguntado com extensão out.
  
2. Faça um programa que leia do arquivo matriz.dat os valores de uma matriz 10 x 10 de números inteiros, 10 números por linha separados por espaço em branco e imprima na tela a matriz e o resultado da soma de todos os seus valores.
  
3. Faça um programa que leia do arquivo matriz.dat os valores de uma matriz 10 x 10 de números inteiros, 10 números por linha separados por espaço em branco e gere um arquivo chamado transp.dat, contendo a matriz transposta da que foi lida.
  
4. Faça um programa que leia da entrada uma sequência de nomes de pessoas. O usuário pode terminar a leitura com um nome vazio, ou seja, digitando <Enter> como primeiro caracter de um novo nome. Armazene esta sequência de nomes em um arquivo chamado nomes.dat.
  
5. Faça um programa que leia da entrada o nome e a nota final (número real) dos alunos de uma turma de Prog1. O programa deve armazenar os dados em um arquivo chamado prog1.dat, separados por ponto-e-vírgula.
  
6. Faça um programa que leia o arquivo "prog1.dat", criado por você, e imprima a média dos alunos da turma e quantos alunos tiveram notas acima da média.
  
7. Faça um programa que leia do teclado os valores de duas matrizes inteiras 3x3 e armazene em um arquivo chamado matriz o resultado da soma das duas matrizes.
  
8. Faça um programa que leia um número do teclado e a matriz contida no arquivo matriz.dat e imprima o resultado da multiplicação do número pelos elementos da matriz.
  
9. Faça um programa que leia o arquivo texto80.txt. Este arquivo contém linhas de texto e deve ser impresso na tela em modo justificado. Considere que as linhas terão no máximo 80 caracteres.

10. Faça um programa que leia, de um arquivo (3a.dat), um conjunto de números inteiros, um por linha, e grave outro arquivo (3b.dat) com os mesmos números na ordem inversa.
11. Faça um programa que leia um arquivo texto (4a.txt) com nomes e idades, separados por ponto-e-vírgula e grave um arquivo (4b.txt) com os dados daqueles cujos nomes comecem por 'A'.
12. Faça um programa que leia do arquivo 6a.dat uma matriz de números inteiros. O programa deve gravar, em outro arquivo (6b.dat), a soma das linhas dessa matriz.