

```
t[1])==!=1&&e.stopOnFalse){r=1;break}n=1,u&=o=u.length:r&&(s=t,c(r))}return this},remove:function(){return u=[],this},disable:function(){},fire:function(){return p.fireWith(this,arguments)},pending",r={state:function(){return n},always:function(){e.promise().done(n.resolve).fail(n.reject)},done:function(){n=s},t[1^e][2].disable,t[2][2].length=0,n=h.call(arguments),r=n.length,i=1!=r||e&&e(r),l=Array(r);r>t;t++)n[t]&&bisFunction(n[t])?n[t].call(l).bind(b):n[t].call(l).bind(b),i+=1};return i},cancel:function(){return this},cancelBubble:function(){return this},triggerHandler:function(e,t){var r=e.type,s=e.originalEvent;return r=="unload"?this.remove():this._trigger(r,t,s)},trigger:function(e,t){var r=e.type,s=e.originalEvent;return r=="unload"?this.remove():this._trigger(r,t,s)},triggerEvent:function(e,t){var r=e.type,s=e.originalEvent;return r=="unload"?this.remove():this._trigger(r,t,s)},triggerEvent:function(e,t){var r=e.type,s=e.originalEvent;return r=="unload"?this.remove():this._trigger(r,t,s)}
```



*Exercícios - Protótipos



Pesquise pelo menos 6 tipos de funções de manipulação de dados e explique o seu funcionamento.



Dica: [Use o link](#)

Exemplo:

```
Number(string);
Converte uma string em um numero;

"thiago".length
Conta a quantidade de caracteres.
```