Onde cada padrão é utilizado:

* Builder:
  + ClienteBuilder, usado para buildar as informações de cadastro do cliente.
* Prototype
  + Pedido, método pedirNovamente().
* Flyweight:
  + Endereco, enderecoFactory
  + Test: deveRetornarTotalEnderecos em clientTest

mEMENTO -> colocar no pedido, e trocar o prototype pra usar o memento (o estado deve ser o estado do primeiro da lista)

command -> o exemplo do marco já tem o memento tbm. Usar o pagamento como tarefa!

Iterator -> fazer um “relatório” de quantos pedidos feitos foram feitos.

Interpretor -> pode colocar como um cálculo de imposto, aí adapta o exemplo do marco.