

## ESZI041-18-Prog. de Software Embarcado

CECS / Engenharia de Informação

Prof. João Ranhel - Prova / trabalho do LABORATÓRIO:

Desenvolva um projeto levando em conta as práticas que fizemos, associada a detalhes do seu RA. O projeto será feito usando <u>FreeRTOS</u> – podem usar rotinas desenvolvidas em aulas.

Para piscar os LEDs use dt = 200 ms ON/OFF. Os kits se comunicam via **UART**: RX = PA10, TX = PA9 (BAUD RATE = 115.200 / 8 bits / no parity/ 1 stopBit). Detalhes do projeto:

- a.1) A partir do <u>RESET</u> da MCU, monte uma rotina de teste para ver se todos os LEDs do painel de display (4x7-SEG) estão funcionando no *shield*. O teste deve ligar todos os segmentos no display:  $\blacksquare$ . $\blacksquare$ . $\blacksquare$ .
- a.2) Depois de 2s com tudo aceso, mostre no display os 4 dígitos menos significativos do seu RA, com pontos decimais desligados. Criatividade conta! (a biblioteca de acionamento dos displays será fornecida e explicada).
- b) Ao mesmo tempo, assim que você acionar o RESET, o programa deve disparar:
- b.1) um cronômetro, decrescente se o dígito menos significativo do seu RA for PAR, e crescente se for IMPAR;
- *b.2)* disparar também um *conversor ADC* que amostra continuamente, vamos ler um valor analógico no pino *PAO*. A taxa de amostragem do ADC (samples/s) será:  $taxa = 10+\beta*10$ ;  $\beta=2^{\circ}$  dígito do seu RA. Ex: RA termina em ...**2**6, o ADC fará  $taxa=10+2\times10=30$  samples/s. Se ...**4**7,  $taxa=10+4\times10=50$  s/s.
- c) Ao acionarmos o botão **A1** (**PA1**) no shield Arduino, o display de 7-SEG alterna o valor do cronômetro e do ADC a cada 4 segundos ( $\frac{2v}{4s}$ : 2 valores/4 segs ou: cronômetro por 4s, ADC por 4s, loop contínuo).
- c.1) O cronômetro será mostrado no painel display na forma: **minutos** (1 dígito), "**pto** decimal" ligado, **segundos** (com 2 dígitos), "**pto** decimal" ligado, **décimos** de segundo (1 dígito):  $3.5 \, B.4$ ;
- c.2) O ADC será mostrado na forma: **unidade**, "**pto**" ligado, **centésimo**, **décimo**, e **milésimo** de Volt com pontos desligados (ou seja, o milésimo é o menos significativo, resolução = 0.00**1** Volt): 1.027;
- c.3) para distinguir o valor mostrado no display, <u>pisque</u> o **LED 1** (<u>PB15</u>) quando mostrar o cronômetro, e <u>pisque</u> o **LED 2** (<u>PB14</u>) quando mostrar o valor do ADC. Claro, o formato dos valores no display 7-SEG já indica qual medida está no visor, mas usaremos os LEDs piscando também;
- d) Ao acionarmos o botão **A2** (PA2), **seu kit deve iniciar comunicação com outra placa** e deve, a partir daí, enviar dados para a placa de um colega. Você passa a 'requisitar serviço' da outra placa.
- d.1) Se você acionar A2 antes de acionar A1 seus valores serão mostrados no kit do colega, mas não no seu kit; ou seja, sua placa continuará a mostrar seu RA, e seus dados são mostrados apenas remotamente.
- e) quando a placa de outro colega solicitar serviço (mostrar os dados dele), sua placa NÃO poderá recusar o pedido e deve mostrar dados no modo 4 valores/2 segs (4v/2s); mostrando, repetidamente, o seguinte:
  - \* por 2 segundos, piscando o D1, deve mostrar seu próprio cronômetro (ou RA);
  - \*\* por 2 segundos, piscando o D2, deve mostrar seu próprio ADC (ou RA);
  - \*\*\* por 2 segundos, piscando o *LED D3 PB13*, deve mostrar o valor do cronômetro do colega;
  - \*\*\*\* por 2 segundos, piscando o LED D4 PB12, deve mostrar o valor do ADC do colega;
- e.1) Se você ainda não acionou A1 e sua placa recebe uma solicitação de serviço ela muda o modo do display para 4v/2s, mostrando seu RA no lugar do seu cronômetro e ADC, e em seguida os dados do outro.
- e.2) Será possível deixar de atender esse serviço (deixar de mostrar dados do outro e sair do modo 4v/2s) acionando A1 na sua placa. Isso muda o modo do display formato 2v/4s (item 'c' anterior). Seu programa deve enviar uma mensagem avisando que não está mais prestando o serviço. Contudo, se o outro kit enviar novamente a solicitação (ou seja, se pressionar A2 na outra placa), sua placa tem que voltar a atender.

- f) Claro que a placa do colega também NÃO pode rejeitar uma solicitação de comunicação se você acionar **A2** na sua placa. Portanto, ao acionar **A2**, **SUA PLACA deve começar a enviar dados** para a placa do colega;
- g) quando o **A2** for acionado em AMBAS as placas, a **comunicação deve ocorrer de forma cruzada** ou seja, sua placa mostra os dados da placa do colega e a placa dele mostra seus dados, ambas no formato 4v/2s, como descrito no item 'e' acima.
- h) ao acionarmos o botão A3 (PA3) você deixa de solicitar o serviço da placa do colega (ou vice-versa, se o colega acionar A3 na placa dele). Ao acionar A3, você libera a placa do colega para voltar a mostrar só os dados dele (vice-versa). Em outras palavras, ao acionar A3 você deve enviar uma mensagem para o outro kit informando que não quer mais o serviço (vice-versa).
- h.1) assim, se o colega acionar A3 na outra placa, você deixa de mostrar o valor dele e voltará para o modo de amostragem local. Se você ainda tiver acionado A1, sua placa volta a mostrar seu RA; mas se já estava mostrando seus dados, então volta ao modo de amostragem 2v/4s descrito no item 'c'.
- *h.2)* note que, o botão *A3 dispensa* <u>sua</u> <u>requisição de serviço</u>; mas não libera você de atender o serviço da outra placa se estiver ativo (como é o caso quando acionamos *A1*). Ou seja, se <u>a outra</u> acionar *A3*, a sua placa ficará liberada de mostrar os dados dele; mas se você acionar *A3*, e a outra placa ainda estiver requisitando o serviço, seu kit deve mostrar os dados dela, como descrito no item 'e'.
- i) A turma (toda a classe) deve decidir COMO será a comunicação entre as placas:
- i.1) que tipo de dados suas placas vão trocar?
- i.2) qual 'protocolo' será seguido durante a comunicação?

Para ajudar, algumas questões a serem respondidas:

- (1) apenas começo enviar dados depois que a placa do outro 'concordar' em receber? protocolo!
- (2) Ou envio dado 'direto' sem me preocupar se está sendo recebido? protocolo
- (3) Envio o dado cru lido no ADC? formato dos dados
- (4) Ou envio o valor de cada dígito? formato
- (5) Como enviar o valor do cronômetro? formato

Vocês decidem...

Temos tempo para elaborar o projeto e as aulas de LAB serão para dar suporte à criação do projeto. Serão apresentadas as rotinas para mostrar dados nos displays, para conversão ADC, e comunicação via UART.

Lembre-se: uma hora de planejamento elimina 10 horas de retrabalho!

\*\* você vai <u>mostrar funcionando em sala de aula,</u> e \*\* vai <u>enviar o a pasta SRC do projeto zipada</u> por e-mail.

A nota dependerá do programa estar funcionando, da criatividade, da clareza do código, da participação e presença do aluno durante o curso.

Modos de OPERAÇÃO: (DISPLAY + AÇÕES: comunicação e leds)

1 – DRA: mostra RA, não requisita nada, não envia nada;

4.3 PA3: →REQOFF {DRA\_DREM};
4.4 ←REQSRV {desconsidera};
4.5 ←REQCRN {não muda estado};
4.6 ←REQADC {não muda estado};

4.7 ←REQOFF {DRAT};

- 2 DRA TXL: mostra RA estático; assincronamente, (recebe Rx regCRN), envia locCRN, (Rx regADC), envia locADC;
- 3 DRA\_DREM: mostra RA (2s); (envia Tx reqCRN) recebe/mostra extCRN (2s, piscar B13); (Tx reqADC) recebe/mostra extADC (2s, piscar B12);
- 4 DLOC: mostra locCRN (4s, piscar B15); mostra locADC(4s, piscar B14); não envia, não recebe;
- 5 DLOC\_TXL: mostra locCRN(4s, piscar B15); mostra locADC(4s, piscar B14); <u>assincronamente</u> recebe (Rx reqCRN) e envia locCRN, recebe (Rx reqADC) e envia locADC;
- 6 DLOCREM: mostra locCRN (2s, piscar B15); mostra locADC(2s, piscar B14); (Tx reqCRN) recebe/mostra extCRN (2s, piscar B13); (Tx reqADC) recebe/mostra extADC (2s, piscar B12);
- 7 DLOCREM\_TXL: mostra locCRN (2s, piscar B15); mostra locADC(2s, piscar B14); (Tx reqCRN) recebe/mostra extCRN (2s, piscar B13); (Tx reqADC) recebe/mostra extADC (2s, piscar B12); <u>assincronamente</u>, (recebe Rx reqCRN) e envia locCRN; recebe (Rx reqADC) e envia locADC;

```
Modos de OPERAÇÃO: (ESTADO + INPUTS + ACÕES: display, comunicação e leds) (depois do teste...)
1 – DRA [timeout rotina teste]: display RA, sem acender led algum;
   1.1 PA1: {DLOC};
   1.2 PA2: \rightarrow REQSRV, {DRAT}; reseta fLgERR = 0;
   1.3 PA3: →REQOFF {desconsidera – não muda de estado};
   1.4 ←REQSRV {DRA DREM};
   1.6 ←REQADC (desconsidera); ou {DRAT}; *subentende que deve teve uma requisição de serviço?
   1.7 ←REQOFF {desconsidera};
   1.8 ←MSGDND {desconsidera};
2 – DRAT [→REQSRV]: display RA, <u>assincronamente</u>, (Rx reqCRN) envia locCRN, (Rx reqADC) envia locADC; sem leds;
   2.1 PA1: {DLOCT};
   2.2 PA2: → REQSRV*, {não muda de estado}; fLgERR = 0; *redundante envia novamente?
   2.3 PA3: →REQOFF {DRA};
   2.4 ←REQSRV {DRA_DREMT};
   2.5 ←REQCRN {não muda estado};
   2.6 ←REQADC {não muda estado};
   2.7 ←REQOFF {desconsidera};
   2.8 —MSGDND (não muda estado); fLqERR = 1: * serviço solicitado, está em TxL, outro kit diz que não está mais mostrando!
3 – DRA_DREM [←REQSRV]: DRA_DREM_A: display RA (2s); DRA_DREM_B: (Tx reqCRN) Rx/display extCRN 2s, pisca B13;
 DRA DREM C: (Tx regADC) Rx/display extADC 2s, piscar B12;
   3.1 PA1: {DLOC_DREM};
   3.2 PA2: \rightarrowREQSRV, {DRA_DREMT}; fLgERR = 0;
   3.3 PA3: →REQOFF {não muda estado};
   3.4 ←REQSRV {desconsidera};
   3.5 ←REQCRN (desconsidera); ou {DRA_DREMT} *subentende que deve teve uma requisição de serviço?
   3.6 ←REQADC (desconsidera); ou {DRA_DREMT} *subentende que deve teve uma requisição de serviço?
   3.7 ←REQOFF {DRA};
   3.8 ←MSGDND {desconsidera};
4 – DRA_DREMT [←REQSRV]: DRA_DREMT_A: display RA (2s); DRA_DREMT_B: (Tx reqCRN) Rx/display extCRN 2s, pisca B13;
 DRA_DREMT_C: (Tx regADC) Rx/display extADC 2s, piscar B12; assincronamente, recebe (Rx regCRN) envia locCRN, recebe (Rx
 regADC) envia locADC;
   4.1 PA1: {DLOC_DREMT};
   4.2 PA2: → REQSRV, {não muda de estado}; fLgERR = 0; *redundante envia novamente?
```

4.8 ←MSGDND {não muda estado}; fLgERR = 1: \* serviço solicitado, está em TxL, outro kit diz que não está mais mostrando!

```
5 - DLOC [PA1]: display local; DLOC_A: (display locCRN, 4s, pisca PB15); DLOC_B: (display locADC, 4s, pisca PB14);
   5.1 PA1: {desconsidera};
   5.2 PA2: \rightarrow REQSRV, {DLOCT}; fLgERR = 0;
   5.3 PA3: →REQOFF {desconsidera};
   5.4 ←REQSRV {DLOC_DREM};
   5.5 

REQCRN (desconsidera); ou (DLOCT); *subentende que deve teve uma requisição de serviço?
   5.6 — REQADC (desconsidera); ou (DLOCT); *subentende que deve teve uma requisição de serviço?
   5.7 ←REQOFF {desconsidera};
   5.8 ←MSGDND {desconsidera};
6 - DLOCT [→REQSRV]: DLOCT A: (display locCRN, 4s, pisca PB15); DLOCT B: (display locADC, 4s, pisca PB14); assincronamente,
 (Rx reqCRN) envia locCRN, (Rx reqADC) envia locADC;
   6.1 PA1: {desconsidera};
   6.2 PA2: → REQSRV, {não muda de estado}; fLgERR = 0; *redundante envia novamente?
   6.3 PA3: →REQOFF {DLOC};
   6.4 ←REQSRV {DLOC_DREMT};
   6.5 ←REQCRN {não muda estado};
   6.6 ←REQADC {não muda estado};
   6.7 ←REQOFF {desconsidera};
   6.8 ←MSGDND (não muda estado); fLgERR = 1: * serviço solicitado, está em TxL, outro kit diz que não está mais mostrando!
7 – DLOC_DREM [←REQSRV]: DLOC_DREM_A: display locCRN (2s, piscar B15); DLOC_DREM_B: display locADC(2s, piscar B14);
 DLOC_DREM_C: (Tx reqCRN) recebe/mostra extCRN (2s, piscar B13); DLOC_DREM_D: (Tx reqADC) recebe/mostra extADC (2s,
 piscar B12);
   7.1 PA1: {DLOC}; *enviar [→MSGDND] para indicar que aqui não vai mais mostrar dados remotos
   7.2 PA2: \rightarrowREQSRV, {DLOC_DREMT}; fLgERR = 0;
   7.3 PA3: →REQOFF {não muda estado};
   7.4 ←REQSRV {desconsidera};
   7.5 ←REQCRN (desconsidera); ou (DLOC_DREMT) *subentende que deve teve uma requisição de serviço?
   7.6 ←REQADC (desconsidera); ou (DLOC_DREMT) *subentende que deve teve uma requisição de serviço?
   7.7 ←REQOFF {DLOC};
   7.8 ←MSGDND {desconsidera};
8 - DLOC DREMT [→REQSRV]: DLOC DREMT A: display locCRN (2s, piscar B15); DLOC DREMT B: display locCRN (2s, piscar B14);
 DLOC_DREMT_C: (Tx reqCRN) recebe/mostra extCRN (2s, piscar B13); DLOC_DREMT_D: (Tx reqADC) recebe/mostra extADC (2s,
 piscar B12); assincronamente ocorre (Rx reqCRN) envia locCRN, (Rx reqADC) envia locADC;
   8.1 PA1: {DLOCT}; *enviar [→MSGDND] para indicar que aqui não vai mais mostrar dados remotos;
   8.2 PA2: →REQSRV, {não muda de estado}; fLgERR = 0; *redundante envia novamente?
   8.3 PA3: →REQOFF {DLOC_DREM};
   8.4 ←REQSRV {desconsidera};
   8.5 ←REQCRN {não muda estado};
   8.6 ←REQADC {não muda estado};
```

8.8 <a href="MSGDND">MSGDND</a> (não muda estado); fLqERR = 1: \* serviço solicitado, está em TxL, outro kit diz que não está mais mostrando!

8.7 ←REQOFF {DLOCT};