

Contatos e informações

pedrogarciacarvalho2114@gmail.com

(35) 98443-1309

Bairro Centenário
Poços de Caldas - MG

Linkedin - www.linkedin.com/in/pedro-henrique-48974b2b9

GitHub - <https://github.com/Pedro-Garcia-1>

19 anos



Educação

● Ciências da computação - PUC MG

Quarto período, manhã (possibilidade de alterar, caso necessário)
- previsão de término: dez/2027)



Habilidades

- Inglês fluente
- Oratória e comunicação
- Rápido aprendizado
- Autodidata
- C/C++ (avançado)
- Pacote office (Intermediário)
- Domínio de GitHub
- Desenvolvimento web

Pedro de Carvalho

Cientista da Computação

Projetos (mais na folha seguinte)

○ Pong

Como primeiro projeto completo em programação, foi desenvolvido um jogo inspirado no mundialmente conhecido "Pong", contando com características únicas, como utilização de interfaces para Menu, Jogo em 2 pessoas ou contra CPU, tela de botões e Créditos (Feito em linguagem C/C++) - mais detalhes na folha seguinte.

○ LP Crypto

Segundo projeto, deu-se um salto referente à lógica e artifícios utilizados. Contando com mais de 60 horas de trabalho, utilizou-se alocação dinâmica da memória além de lógicas computacionais e elementos gráficos avançados. O projeto visou simular um banco de criptomoedas, com suas características próprias, modelo gráfico, além de aprofundados conhecimentos na área da programação (Desenvolvido em C/C++, com aumento considerável de complexidade do primeiro projeto) - mais sobre na folha seguinte.

○ Campanha de doação de Sangue

Projeto que desenvolveu, dentre outras coisas, um site completo em HTML, CSS e Javascript; além de banners e flyers para compartilhamento da campanha, tendo alcance dentro e fora da universidade.

Cursos extracurriculares

● Curso de Oratória Conquer

Neste curso, busquei desenvolver minhas habilidades de conversação gerais, para públicos grandes e pequenos.

● Lógica da Programação (Curso em vídeo)

Curso para adaptar à lógica da computação

● Python (Coursera)

Curso básico para adaptar a lógica desenvolvida no curso de Lógica da Programação

● The Complete Web Development Bootcamp (Dra. Angela YU; Udemy)

Curso externo visando aprender desenvolvimento web, diversos projetos feitos ao longo do curso (consultar, se interesse, meu github, link ao lado).

● Modern JavaScript From The Beginning 2.0 (Brad Traversy; Udemy)

Curso para complementar o anterior, aprofundando-me na terceira base do desenvolvimento web, a linguagem JavaScript.

● Red Hat System Administration I (RH124)

Aprendi aqui as bases para utilização do sistema Linux e sua administração (de modo relativamente avançado), no sistema da Red Hat e outros.

Objetivo

Atuar como estagiário em uma empresa consolidada no mercado, visando, principalmente, desenvolver competências necessárias para evolução profissional e pessoal,

Os projetos

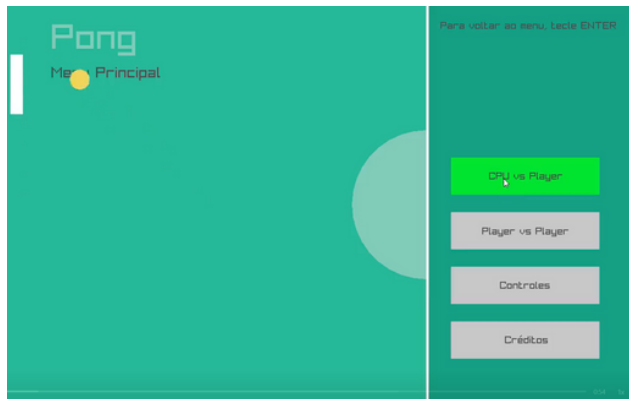
○ Pong

O primeiro projeto completo que desenvolvi, com minha equipe, no curso.

Nele, buscamos refazer o jogo Pong (um dos primeiros jogos desenvolvidos de videogame), mas, em nosso projeto, o fizemos com um design mais bonito e outros recursos, como o menu principal (foto abaixo), modos distintos de multi-jogador e Máquina contra jogador, além de outras features.

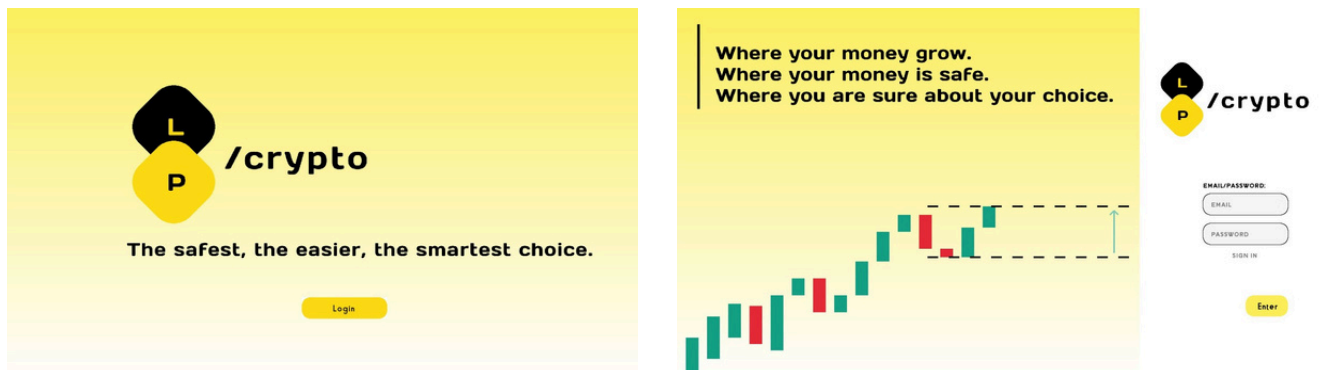
Detalhes técnicos:

- Utilizou-se principalmente a biblioteca 'Raylib', dessarte, utilizamos funções dela junto à lógicas simples da biblioteca padrão em C.



○ LP crypto

Já no segundo semestre, quisemos, eu e meu companheiro de equipe, fazer um projeto mais avançado, utilizando estruturas de dados (em termos não técnicos, utilizando, de certo modo, uma lógica mais complexa, considerando tempo de execução e outras questões importantes), deste modo, ainda utilizando a biblioteca 'Raylib', mas dessa vez com foco em aumentar a complexidade do projeto; criamos o 'LP crypto', um simulador de banco de criptomoedas.



○ Entre outros!

Em meu github, pode-se descobrir os demais projetos criados; link: <https://github.com/Pedro-Garcia-1>