

## **Estadísticas iniciales**

### **Troyano (Berserker)**

- HP Inicial: 90
- MP Inicial: 40
- Strength Inicial: 5
- Dexterity Inicial: 3
- Defensa Física Inicial: 4
- Defensa Mágica Inicial: 1
- Inteligencia Inicial: 2
- Vitalidad Inicial: 3
- Ataque Mágico Inicial: 0

### **Warrior (Paladin)**

- HP Inicial: 95
- MP Inicial: 50
- Strength Inicial: 4
- Dexterity Inicial: 3
- Defensa Física Inicial: 5
- Defensa Mágica Inicial: 3
- Inteligencia Inicial: 3
- Vitalidad Inicial: 4
- Ataque Mágico Inicial: 0

### **Taoista de Agua (Priest)**

- HP Inicial: 70
- MP Inicial: 70
- Strength Inicial: 2
- Dexterity Inicial: 2
- Defensa Física Inicial: 2
- Defensa Mágica Inicial: 4
- Inteligencia Inicial: 5
- Vitalidad Inicial: 2
- Ataque Mágico Inicial: 3

### **Taoista de Fuego (Mago)**

- HP Inicial: 60
- MP Inicial: 50
- Strength Inicial: 3
- Dexterity Inicial: 2
- Defensa Física Inicial: 2
- Defensa Mágica Inicial: 3
- Inteligencia Inicial: 5
- Vitalidad Inicial: 2

- Ataque Mágico Inicial: 3

#### Ninja

- HP Inicial: 85
- MP Inicial: 40
- Strength Inicial: 3
- Dexterity Inicial: 5
- Defensa Física Inicial: 3
- Defensa Mágica Inicial: 1
- Inteligencia Inicial: 2
- Vitalidad Inicial: 3
- Ataque Mágico Inicial: 0

#### Bardo

- HP Inicial: 70
- MP Inicial: 60
- Strength Inicial: 2
- Dexterity Inicial: 3
- Defensa Física Inicial: 3
- Defensa Mágica Inicial: 3
- Inteligencia Inicial: 4
- Vitalidad Inicial: 2
- Ataque Mágico Inicial: 4

#### Asesino Oriental (Rogue)

- HP Inicial: 85
- MP Inicial: 35
- Strength Inicial: 4
- Dexterity Inicial: 5
- Defensa Física Inicial: 3
- Defensa Mágica Inicial: 1
- Inteligencia Inicial: 2
- Vitalidad Inicial: 3
- Ataque Mágico Inicial: 0

#### Monje

- HP Inicial: 90
- MP Inicial: 50
- Strength Inicial: 5
- Dexterity Inicial: 3
- Defensa Física Inicial: 4
- Defensa Mágica Inicial: 1
- Inteligencia Inicial: 3
- Vitalidad Inicial: 4

- Ataque Mágico Inicial: 1

#### Arquero

- HP Inicial: 75
- MP Inicial: 30
- Strength Inicial: 3
- Dexterity Inicial: 5
- Defensa Física Inicial: 3
- Defensa Mágica Inicial: 1
- Inteligencia Inicial: 2
- Vitalidad Inicial: 3
- Ataque Mágico Inicial: 0

#### Pirata

- HP Inicial: 80
- MP Inicial: 30
- Strength Inicial: 4
- Dexterity Inicial: 5
- Defensa Física Inicial: 3
- Defensa Mágica Inicial: 2
- Inteligencia Inicial: 3
- Vitalidad Inicial: 4
- Ataque Mágico Inicial: 0

#### Taoista de Tierra

- HP Inicial: 60
- MP Inicial: 40
- Strength Inicial: 3
- Dexterity Inicial: 3
- Defensa Física Inicial: 3
- Defensa Mágica Inicial: 3
- Inteligencia Inicial: 4
- Vitalidad Inicial: 3
- Ataque Mágico Inicial: 3

#### Puño de Hierro

- HP Inicial: 80
- MP Inicial: 25
- Strength Inicial: 5
- Dexterity Inicial: 3
- Defensa Física Inicial: 4
- Defensa Mágica Inicial: 1
- Inteligencia Inicial: 2
- Vitalidad Inicial: 4

- Ataque Mágico Inicial: 0

## **Progresión de HP y MP por clase**

### **Troyano (Berserker)**

- HP Inicial: 90
- HP por Nivel: +49 (valor fijo por nivel)
- HP al Nivel 100: 4990
- MP Inicial: 40
- MP por Nivel: +10 (valor fijo por nivel)
- MP al Nivel 100: 1030

### **Warrior (Paladin)**

- HP Inicial: 95
- HP por Nivel: +48
- HP al Nivel 100: 4895
- MP Inicial: 50
- MP por Nivel: +12
- MP al Nivel 100: 1250

### **Taoista de Agua (Priest)**

- HP Inicial: 70
- HP por Nivel: +40
- HP al Nivel 100: 4070
- MP Inicial: 70
- MP por Nivel: +20
- MP al Nivel 100: 2070

### **Taoista de Fuego (Mago)**

- HP Inicial: 60
- HP por Nivel: +38
- HP al Nivel 100: 3860
- MP Inicial: 50
- MP por Nivel: +25
- MP al Nivel 100: 2550

### **Ninja**

- HP Inicial: 85
- HP por Nivel: +45
- HP al Nivel 100: 4585
- MP Inicial: 40
- MP por Nivel: +10
- MP al Nivel 100: 1030

### **Bardo**

- HP Inicial: 70

- HP por Nivel: +42
- HP al Nivel 100: 4270
- MP Inicial: 60
- MP por Nivel: +15
- MP al Nivel 100: 1560

#### Asesino Oriental (Rogue)

- HP Inicial: 85
- HP por Nivel: +45
- HP al Nivel 100: 4585
- MP Inicial: 35
- MP por Nivel: +10
- MP al Nivel 100: 1035

#### Monje

- HP Inicial: 90
- HP por Nivel: +48
- HP al Nivel 100: 4890
- MP Inicial: 50
- MP por Nivel: +12
- MP al Nivel 100: 1250

#### Arquero

- HP Inicial: 75
- HP por Nivel: +42
- HP al Nivel 100: 4275
- MP Inicial: 30
- MP por Nivel: +10
- MP al Nivel 100: 1030

#### Pirata

- HP Inicial: 80
- HP por Nivel: +44
- HP al Nivel 100: 4480
- MP Inicial: 30
- MP por Nivel: +10
- MP al Nivel 100: 1030

#### Taoista de Tierra

- HP Inicial: 60
- HP por Nivel: +40
- HP al Nivel 100: 4060
- MP Inicial: 40

- MP por Nivel: +18
- MP al Nivel 100: 1820

#### Puño de Hierro

- HP Inicial: 80
- HP por Nivel: +44
- HP al Nivel 100: 4480
- MP Inicial: 25
- MP por Nivel: +10
- MP al Nivel 100: 1025