



Trabalho de dispositivos móveis

Orientações gerais sobre o trabalho da nota final da disciplina

Crie um aplicativo para celular Android utilizando a biblioteca React Native¹. O aplicativo deve ter funcionalidades de CRUD² + listagem de uma entidade complexa (entidade que possui subentidades) como, por exemplo, nota fiscal e itens da nota fiscal.

Como sugestão ilustrativa, os *wireframes* de telas apresentam um aplicativo de cadastro de projetos. Os projetos possuem “ações” e “referências” como subentidades.

Observação: fiquem à vontade para escolherem o tema da aplicação, desde que respeitem os requisitos descritos neste documento.

Os *wireframes* apresentados sugerem uma GUI no seguinte formato:

Figura 1: tela de listagem dos projetos cadastrados no aplicativo;

Figura 2: tela para cadastrar um novo projeto;

Figura 3: tela de visualização de dados de um projeto;

Figura 4: tela de alteração de dados de um projeto;

Figura 5: transição entre as telas do aplicativo.

Observação 1: os *wireframes* não representam a funcionalidade de exclusão de um projeto, mas esse tipo de funcionalidade é comumente implementado como ação a ser realizada sobre um item listado na Figura 1 e/ou um item visualizado na Figura 3.

Observação 2: caso o(s) autor(es) queira(m) utilizar um formato diferente de interface, valide(m) previamente a proposta com o professor.

O aplicativo deverá ser desenvolvido em etapas até o final do semestre:

- A 1ª parte contempla apenas a elaboração da interface gráfica utilizando dados “mockados”³. Dessa forma, não é necessário desenvolver repositórios de dados locais ou remotos na aplicação. O objetivo é permitir que vocês foquem na construção da GUI da aplicação;
- A 2ª parte contemplará a utilização de armazenamento local e remoto de dados. A especificação será feita posteriormente.

Entrega e avaliação:

- o código do aplicativo deve ser disponibilizado para o professor em um repositório no Github ou Gitlab (meu usuário no Github e no Gitlab é `lucasmauricio`);
- o(s) autor(es) deverá(ão) apresentar o aplicativo em execução no dia da entrega final do trabalho;
- o professor poderá solicitar o instalador do aplicativo para testá-lo no seu telefone Android.

¹ <https://reactnative.dev/>

² CRUD: criação, consulta, alteração e exclusão (<https://pt.wikipedia.org/wiki/CRUD>)

³ https://pt.wikipedia.org/wiki/Objeto_mock

Wireframes da interface

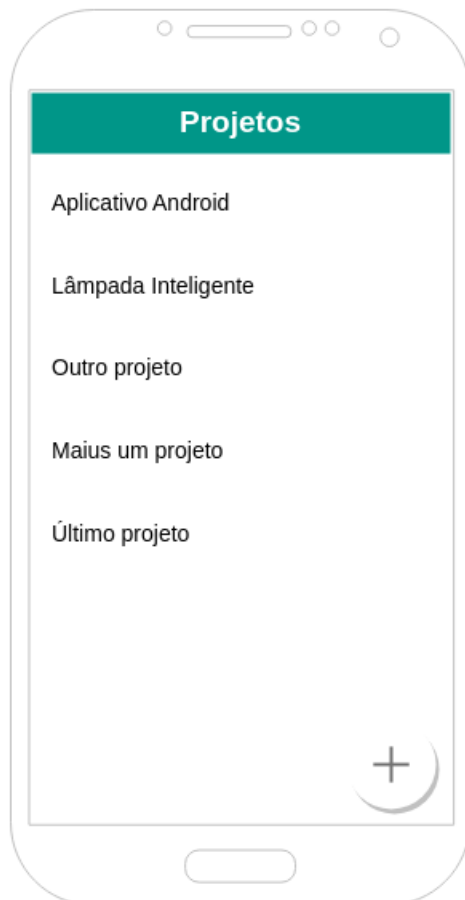


Figura 1: Tela de listagem de projetos

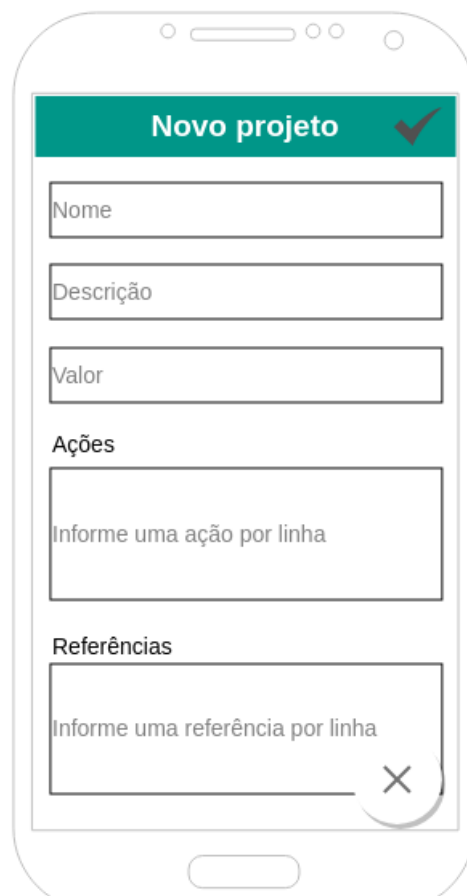


Figura 2: Tela de cadastro de um projeto



Figura 3: Tela de visualização de um projeto

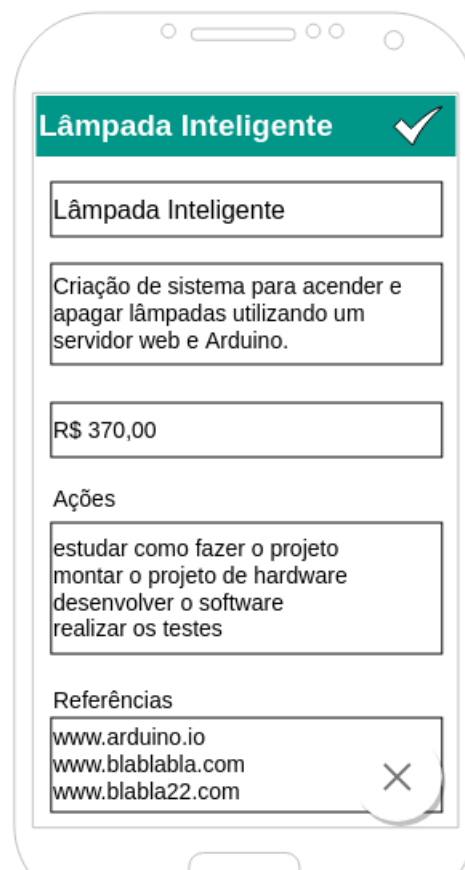


Figura 4: Tela de alteração de um projeto

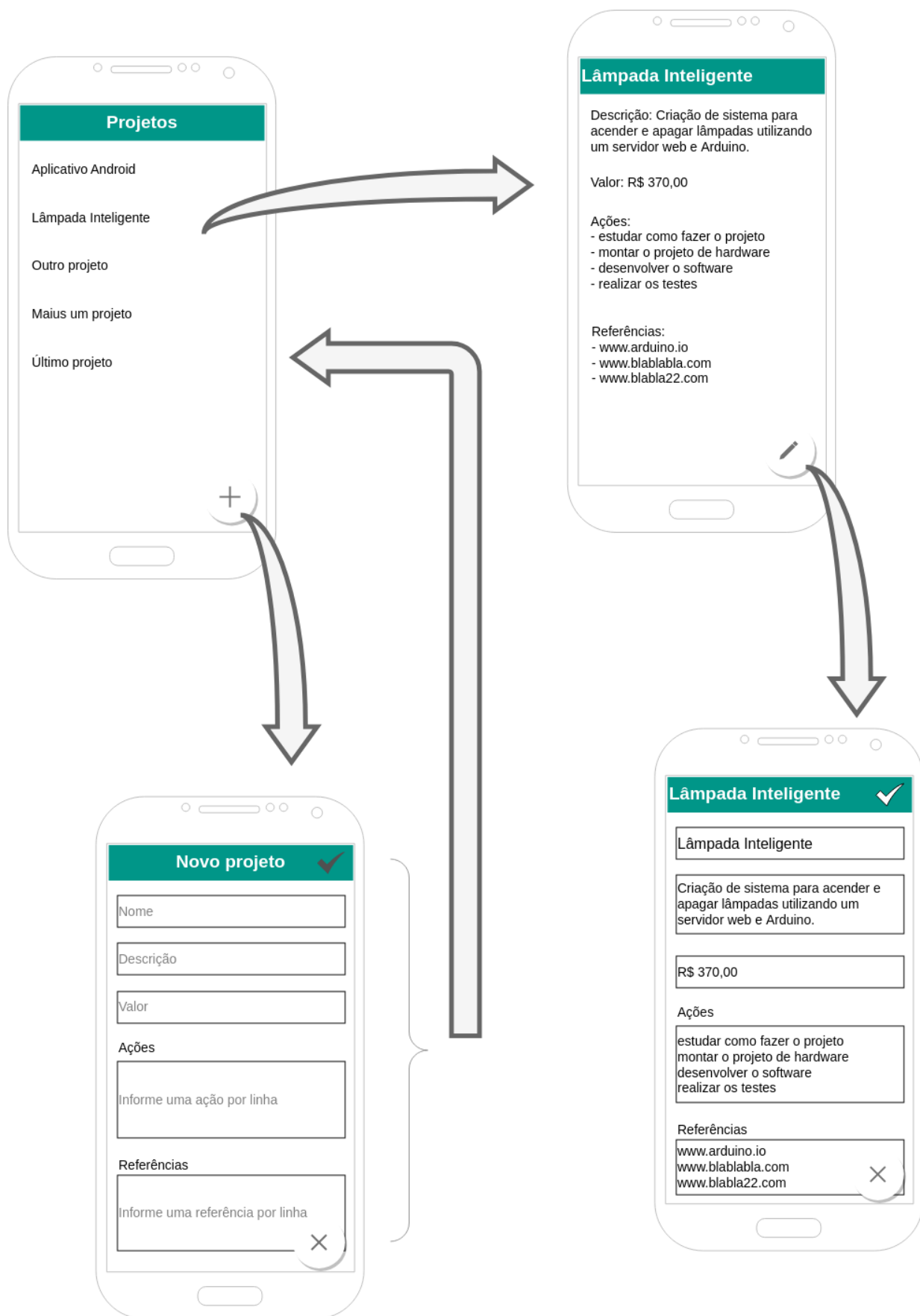


Figura 5: Esquema de transição de telas do aplicativo