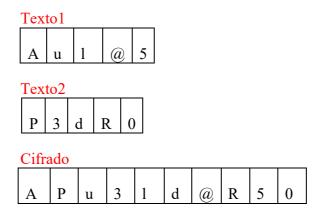






Lista de Exercícios 4 – Vetores

- 1) Escreva um programa que faça a carga em um vetor de inteiros contendo 25 elementos (né Mário?) e, ao exibir na tela seu conteúdo, o faça na ordem inversa, ou seja, do último para o primeiro. (For)
- 2) Crie um programa que leia **sexo (M/F), idade** e **altura** para 10 pessoas e armazene as respostas em três estruturas multivaloradas diferentes. Ao final, mostre os dados agrupados por usuário, separados por uma linha em branco (utilize a estrutura **While**).
- 3) Faça um programa que leia a altura de 7 pessoas, armazene em um vetor e depois mostre a média de todas alturas armazenadas no vetor. Para carregar o vetor utilize **Do...While**, para acumular a soma das alturas faça em outra estrutura de repetição, utilize **For** e ao final mostre o resultado do cálculo.
- 4) Escreva um código em C que já carrega na memória um vetor com 30 valores reais (como fizemos no início da aula, já deixando os valores fixos, ou seja, vet[0] = 9.65; vet[1] = 13.67; vet[2] = 3.21 ... vet[29] = 43.77) e daí permita que o usuário faça uma consulta sobre o valor que ele desejar desde que digite um número entre 1 e 30, para a busca dentro da estrutura. Como se fosse uma consulta de preços inserindo o código do produto (que nesse caso será o índice do vetor). Faça com qualquer laço de repetição.
- 5) Carregue dois vetores de 5 posições com caracteres quaisquer e faça uma junção deles para formar um terceiro vetor com 10 posições, simulando um embaralhamento de senha como demonstrado a seguir: (Utilize **For**). Exiba os três vetores ao final para conferir se realmente houve o "**marshalling**", tão conhecido, falado e executado em computação.



Fique em casa, use máscara ao sair. PROTEJA-SE!!!! Chocolate quente, toca, meia e código C... bons estudos!!

Prof. Alexandre Cassiano.