# Análise de Algoritmos – Trabalho 1



## 1. Seleção em tempo linear

1.1 Código da parte principal da LinearSelection:

```
def __linearSelectionRecursion(l,k):
    # Função que vai separando em grupos de 5 até achar a mediana
    m = linearMedian(l)
    # Função que separa L e R
    L,R = getLR(l,m)
    if k == len(L) + 1: # elemento eh a mediana
        return m
    if k < len(L) + 1: # elemento esta a esquerda
        return __linearSelectionRecursion(L,k)
    else: # esta na lista de maiores que a mediana
        #como a lista L e a mediana foram descartadas temos que
compensar no k
    return __linearSelectionRecursion(R, k - len(L) - 1)</pre>
```

#### 1.2 Explicação da equação de recorrência

1 - A Função linearMedian() é recursiva. Primeiro ela divide o vetor em grupos de 5 (groupIn5) em O(n).

### Código:

```
def linearMedian(1):
    1 = groupIn5(1)
    medians = []
    for element in 1:
        element.sort()
        medians.append(element[ len(element) //2 ]) #append no elemento
do meio (o ultimo vetor pode ter menos de 5 elem)
    if len(medians) == 1: #achamos a mediana
        return medians[0]

return linearMedian(medians)
```

#### Código groupIn5():

```
def groupIn5(l):
    group = []
    for i in range(len(l)):
        if (i % 5) == 0: #devemos criar um novo grupo
            group.append([])
        group[i//5].append(l[i]) # i//5 da o indice

    return group
```

- 2 Depois ordena cada grupo, também com uma complexidade de O(n), visto que, a ordenação de cada grupo é O( 5\*log(5) ) = const, como temos que ordenar n/5 grupos, temos uma complexidade de ordem O(n).
- Ela faz a chamada recursiva uma vez, mandando sempre como parâmetro o grupo de medianas, até achar a mediana. No total, ela é O(n).
- 2 A função getLR separa o vetor em dois vetores, passando por todo o vetor, se for menor colocando em L e maior colocando em R. Total de O(n).

#### Código getLR():

3 – Depois ela faz as chamadas recursivas.

Portanto, em uma chamada recursiva, A \_linearSelectionRecursion tem complexidade O(n).

#### 1.3 Como rodar executável

O script de python deve ser rodado por um interpretador python versão 3+ e tem 3 argumentos possíveis:

--list, para indicar a lista em que vamos procurar o elemento, os números da listas devem ser indicados a seguir separados por espaço Ex:

python .\linearSelection.py --list 5 4 6 2 4 1 67 4 4 4 4

--k , para indicar a posição do elemento que queremos procurar começando por 1 e indo até n.( o menor elemento da lista tem k=1) esse parâmetro é opcional e se não for passado retornaremos o elemento n/2. Ex:

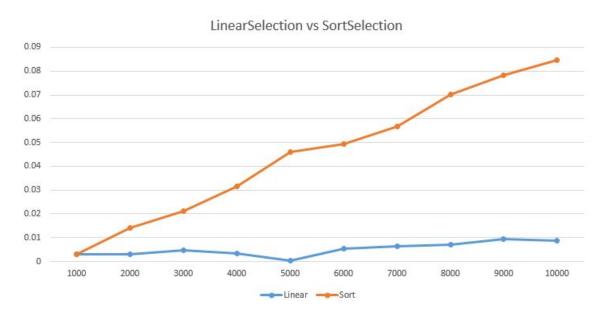
python .\linearSelection.py --list 5 4 0 2 4 1 67 4 4 4 4 --k 1 retorna o elemento 0

python .\linearSelection.py --list 5 4 0 2 4 1 67 4 4 4 4 --k 1 retorna o elemento 1

--test, roda os testes propostos imprimindo na tela os tempos e medianas encontradas pelo linear selection e pelo sort selection. Esse parâmetro não pode ser usado junto com o --list, são mutuamente exclusivos

# 2. Experimentos

#### 2.1 Gráfico



## 2.2 Explicação dos Gráficos

Os gráficos têm o comportamento esperado, o linear selection tem um crescimento muito mais lento que o sort selection. Isso porque o sort usa um algoritmo de Heapsort que tem complexidade O(nlog(n)) e o linear selection é O(n)