

ULA

Entrada

Chaves de Execução:

1 - Dois valores A e B com tamanho de 2 bits cada são os operadores. Para A use as chaves SWI[3:2] e para B as chaves SWI[1:0].

2 - Um vetor F[2:0] de 3 bits representa o seletor das operações da ULA conforme a tabela. Use SWI[6:4] para F.

Saída

O resultado da operação Y em 2 bits deve ser mostrada nos LED.

F[2:0]	Function
000	A AND B
001	A OR B
010	A + B
011	not used
100	A AND \bar{B}
101	A OR \bar{B}
110	A - B
111	SLT

\bar{B} significa B com traço em cima do B, também chamado de "B barrado"

Dica: Se você consegue entender o esquemático na página 8 das Notas de Aula poderá escrever um código comportamental mais enxuto e fácil de ler.

Lembrete: Não coloque números mágicos no seu código. Observe que **não** escrevi que você deve eliminar números mágicos do seu código, ou seja, acostuma-se a nem colocar números mágicos para começar!

Regime remoto: 30 centavos