

# Termo de Abertura do Projeto

GABRIEL DE PAULA GASPAR PINTO

ISAAC FISCHER GONÇALVES

FELIPE DA SILVA ANDRADE

PEDRO LUIS OLIVO DA SILVA

Instituto Federal do Paraná - Campus Pinhais  
Bacharelado em Ciência da Computação (BCC)  
Entrega 01 - Projeto Acadêmico da Disciplina de Engenharia de Software I

Versão do Documento: 1.0

Data de Início do Projeto: 30/09/2024

Data de Término do Projeto: 08/01/2025

Versão	História de Alteração
1.0	Definição do escopo, Listagem de histórias de usuário, Definição da equipe.
1.1	Revisão do termo de abertura, Estimativa do projeto

# Conteúdo

<a href="#">Introdução.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">1.2 Histórias de Usuário.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">1.3 Restrições.....</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">Organização do Projeto.....</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">2.1 Gabriel de Paula Gaspar Pinto - Líder do Projeto.....</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">2.2 Felipe da Silva Andrade - Função não Definida.....</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">2.3 Isaac Fischer Gonçalves - Função não Definida.....</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">2.4 Pedro Luis Olivo da Silva - Função não Definida.....</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">Estimativa.....</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">3.1 História de Usuário.....</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">3.2 Relatório de Planning Poker.....</a>	<a href="#">6</a>
<a href="#">3.2.1 Processo de Estimativa.....</a>	<a href="#">6</a>
<a href="#">3.2.2 Estimativas Finais.....</a>	<a href="#">7</a>
<a href="#">3.2.3 Discussões do Planning Poker.....</a>	<a href="#">7</a>
<a href="#">3.3 Cronograma e Prazos.....</a>	<a href="#">7</a>
<a href="#">Aprovação.....</a>	<a href="#">9</a>

# Capítulo 1

## Introdução

Este Termo de Abertura de Projeto (TAP) formaliza o início do projeto de desenvolvimento de um sistema de banco de dados, com o intuito de administrar um banco de sangue. O projeto tem como principal objetivo criar uma solução computadorizada que organize as informações relacionadas ao estoque do sangue, coleta do sangue, agenda de doadores, médicos disponíveis, eliminando a necessidade de documentos físicos e também disponibilizar o sistema para ser acessível remotamente.

### 1.1 Objetivos

- Organizar um banco de dados para um banco de sangue: Ao criar um banco de dados para um banco de sangue, todas as informações serão salvas remotamente e podem ser acessadas a qualquer momento por qualquer pessoa, assim evitando a necessidade de fazer cópias físicas de documentos e facilitando a localização e a organização do sangue de um banco de sangue.

### 1.2 Histórias de Usuário

Conforme os objetivos mencionados, as seguintes histórias de usuário serão desenvolvidas:

HU01 - Como enfermeira do banco de sangue, gostaria de fazer o cadastro dos doadores facilmente.

HU02 - Como médico do banco de sangue, gostaria de ter em mãos todas as informações dos doadores.

HU03 - Como médico do banco de sangue, gostaria de ter as informações das bolsas de sangue do estoque em fácil acesso.

HU04 - Como enfermeira do banco de sangue, gostaria de organizar a agenda entre doadores e médicos.

## 1.3 Restrições

Este projeto possui o seguinte conjunto de restrições:

1. Tempo limitado para implementação: O projeto deve ser concluído em um prazo de três meses, com entregas parciais previstas ao longo do desenvolvimento, o que limita o tempo disponível para ajustes e refinamento.
2. Limitações orçamentárias: O projeto deve ser realizado dentro do orçamento alocado, o que restringe a contratação de novos recursos e o uso de ferramentas ou tecnologias que não estejam previamente aprovadas.
3. Capacidade de processamento e armazenamento: A infraestrutura atual do servidor deve ser suficiente para suportar as novas funcionalidades de filtragem sem sobrecargas significativas, o que limita a complexidade dos algoritmos utilizados.
4. Conformidade com leis de proteção de dados: O sistema deve garantir a privacidade e a segurança dos dados dos usuários, respeitando as regulamentações de proteção de dados (como a LGPD), o que impõe restrições em como os dados dos usuários são armazenados e manipulados.

# Capítulo 2

## Organização do Projeto

A equipe de desenvolvimento deste projeto será composta por três membros principais, com Gabriel de Paula Gaspar Pinto atuando como líder e Felipe da Silva Andrade, Isaac Fischer Gonçalves e Pedro Luis Olivo da Silva como membros da equipe. As responsabilidades de cada integrante são descritas abaixo:

### 2.1 Gabriel de Paula Gaspar Pinto - Líder do Projeto

#### **Responsabilidades:**

- Planejamento do projeto

- Coordenar a equipe
- Testes e verificação de qualidade

## 2.2 Felipe da Silva Andrade - Analista de Sistemas

### **Responsabilidades:**

- Documentar requisitos e especificações do sistema.
- 

## 2.3 Isaac Fischer Gonçalves - Desenvolvedor Back-end

### **Responsabilidades:**

- Desenvolvimento do programa
- Testes e verificação de qualidade

## 2.4 Pedro Luis Olivo da Silva - Desenvolvedor de Suporte

### **Responsabilidades:**

- Auxílio ao desenvolvedor Principal
- Suporte ao programador de banco de dados

# Capítulo 3

## Estimativa

### 3.1 História de Usuário

HU01 - Como enfermeira do banco de sangue, gostaria de fazer o cadastro dos doadores facilmente.

Critérios de Aceitação:

- O cadastro de doadores deve ser funcional.
- Os dados devem aparecer no banco de dados.

HU02 - Como médico do banco de sangue, gostaria de ter em mãos todas as informações dos doadores.

Critérios de Aceitação:

- O médico poderá acessar as informações dos doadores.

HU03 - Como médico do banco de sangue, gostaria de ter as informações das bolsas de sangue do estoque em fácil acesso.

Critérios de Aceitação:

- As informações dos estoques devem poder ser escolhidas e exibidas.

HU04 - Como enfermeira do banco de sangue, gostaria de organizar a agenda entre doadores e medicos.

Critérios de Aceitação:

- A agenda deverá poder ser consultada.

## **3.2 Relatório de Planning Poker**

Para estimar o esforço das implementações em cada história de usuário, a equipe decidiu utilizar a técnica de Planning Poker, que envolve a participação de todos os membros do projeto para uma estimativa colaborativa.

### **3.2.1 Processo de Estimativa**

O processo de Planning Poker foi realizado da seguinte maneira:

1. As histórias de usuário foram apresentadas para a equipe.
2. Cada membro recebeu um conjunto de cartas com valores baseados na sequência Fibonacci (1,2,3,5,8,13,21...).
3. Todos os membros fizeram suas estimativas de forma independente, revelando-as simultaneamente.

4. Em caso de disparidade entre os valores, a equipe discute sobre o tema e realiza uma nova rodada, até entrar em um consenso.

### 3.2.2 Estimativas Finais

História de Usuário	Estimativa Inicial	Estimativa Final	Responsáveis
Cadastro	5	5	Pedro, Isaac
Tabela de informações	3	13	Isaac, Pedro
Estoque	13	13	Pedro, Isaac
Agenda	5	8	Isaac, Pedro

### 3.2.3 Discussões do Planning Poker

Durante o processo de estimativa, discussões e ajustes foram realizados:

- Cadastro: A equipe rapidamente chegou a um consenso que a implementação seria razoavelmente complicada e manteve o 5.
- Tabela de informações: Depois de uma breve discussão chegou-se à conclusão de que a implementação não seria nada simples e atualizou-se para 13.
- Estoque: Também houve consenso em que a implementação não seria tão simples e se manteve em 13.

## 3.3 Cronograma e Prazos

Com base nas estimativas fornecidas pelo Planning Poker, o cronograma foi organizado da seguinte maneira:

- Início do Projeto: 1 de novembro
- Desenvolvimento Cadastro: 11 a 15 de novembro.

- Desenvolvimento Tabela de informações: 16 a 25 de novembro.
- Desenvolvimento Estoque: 26 de novembro a 5 de dezembro.
- Testes e Ajustes: 6 a 15 de dezembro.
- Entrega Final: 8 de janeiro.

## Capítulo 4

### Aprovação

Este Termo de Abertura de Projeto foi revisado e aprovado pelas partes interessadas abaixo:

Líder do projeto: Gabriel de Paula Gaspar Pinto

Data: 08/01/2025