

Termo de Abertura do Projeto

GABRIEL DE PAULA GASPAR PINTO

ISAAC FISCHER GONÇALVES

FELIPE DA SILVA ANDRADE

PEDRO LUIS OLIVO DA SILVA

Instituto Federal do Paraná - Campus Pinhais
Bacharelado em Ciência da Computação (BCC)
Entrega 01 - Projeto Acadêmico da Disciplina de Engenharia de Software I

Versão do Documento: 1.0

Data de Início do Projeto: 30/09/2024

Data de Término do Projeto: 20/12/2024

| Versão | História de Alteração |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------|
| 1.0 | Definição do escopo, Listagem de histórias de usuário, Definição da equipe. |
| 1.1 | Revisão do termo de abertura, Estimativa do projeto |

Conteúdo

| | |
|---------------------------------------------------------------------------|-------------------|
| Introdução..... | 3 |
| 1.2 Histórias de Usuário..... | 3 |
| 1.3 Restrições..... | 4 |
| Organização do Projeto..... | 4 |
| 2.1 Gabriel de Paula Gaspar Pinto - Líder do Projeto..... | 5 |
| 2.2 Felipe da Silva Andrade - Função não Definida..... | 5 |
| 2.3 Isaac Fischer Gonçalves - Função não Definida..... | 5 |
| 2.4 Pedro Luis Olivo da Silva - Função não Definida..... | 5 |
| Estimativa..... | 5 |
| 3.1 História de Usuário..... | 5 |
| 3.2 Relatório de Planning Poker..... | 6 |
| 3.2.1 Processo de Estimativa..... | 6 |
| 3.2.2 Estimativas Finais..... | 7 |
| 3.2.3 Discussões do Planning Poker..... | 7 |
| 3.3 Cronograma e Prazos..... | 7 |
| Aprovação..... | 9 |

Capítulo 1

Introdução

Este Termo de Abertura de Projeto (TAP) formaliza o início do projeto de desenvolvimento de um sistema de banco de dados, com o intuito de administrar um banco de sangue. O projeto tem como principal objetivo criar uma solução computadorizada que organize as informações relacionadas ao estoque do sangue, tipo de sangue, fator RH do sangue, data da coleta do sangue e data de validade do sangue, eliminando a necessidade de documentos físicos e também disponibilizar o sistema para ser acessível remotamente.

1.1 Objetivos

- Organizar um banco de dados para um banco de sangue: Ao criar um banco de dados para um banco de sangue, todas as informações serão salvas remotamente e podem ser acessadas a qualquer momento por qualquer pessoa, assim evitando a necessidade de fazer cópias físicas de documentos e facilitando a localização e a organização do sangue de um banco de sangue.
- Facilitar a transfusão/infusão de sangue: Com um banco de dados para organização de um banco de sangue, perde-se a necessidade de documentos físicos, como autorizações e registros, agilizando o processo da transfusão/infusão de sangue, já que todo o processo será feito de maneira computadorizada.

1.2 Histórias de Usuário

Conforme os objetivos mencionados, as seguintes histórias de usuário serão desenvolvidas:

HU01 - Como enfermeira do banco de sangue, gostaria de organizar a agenda entre doadores e pacientes.

HU02 - Como médico do banco de sangue, gostaria de ter em mãos todas as informações principais dos doadores e dos pacientes.

HU03 - Como médico do banco de sangue, gostaria de ter as informações dos componentes do estoque em fácil acesso.

HU04 - Como enfermeira do banco de sangue, gostaria de fazer o cadastro dos doadores e pacientes facilmente.

1.3 Restrições

Este projeto possui o seguinte conjunto de restrições:

1. Tempo limitado para implementação: O projeto deve ser concluído em um prazo de três meses, com entregas parciais previstas ao longo do desenvolvimento, o que limita o tempo disponível para ajustes e refinamento.
2. Limitações orçamentárias: O projeto deve ser realizado dentro do orçamento alocado, o que restringe a contratação de novos recursos e o uso de ferramentas ou tecnologias que não estejam previamente aprovadas.
3. Capacidade de processamento e armazenamento: A infraestrutura atual do servidor deve ser suficiente para suportar as novas funcionalidades de filtragem sem sobrecargas significativas, o que limita a complexidade dos algoritmos utilizados.
4. Conformidade com leis de proteção de dados: O sistema deve garantir a privacidade e a segurança dos dados dos usuários, respeitando as regulamentações de proteção de dados (como a LGPD), o que impõe restrições em como os dados dos usuários são armazenados e manipulados.

Capítulo 2

Organização do Projeto

A equipe de desenvolvimento deste projeto será composta por três membros principais, com Gabriel de Paula Gaspar Pinto atuando como líder e Felipe da Silva Andrade, Isaac Fischer Gonçalves e Pedro Luis Olivo da Silva como membros da equipe. As responsabilidades de cada integrante são descritas abaixo:

2.1 Gabriel de Paula Gaspar Pinto - Líder do Projeto

Responsabilidades:

- Planejamento do projeto
- Coordenar a equipe
- Testes e verificação de qualidade

2.2 Felipe da Silva Andrade - Administrador de Banco de Dados

Responsabilidades:

- Design e modelagem do Banco de Dados
- Manutenção e otimização de desempenho

2.3 Isaac Fischer Gonçalves - Desenvolvedor Back-end

Responsabilidades:

- Desenvolvimento do programa
- Testes e verificação de qualidade

2.4 Pedro Luis Olivo da Silva - Desenvolvedor de Suporte

Responsabilidades:

- Auxílio ao desenvolvedor Principal
- Suporte ao programador de banco de dados
- Testes e verificação de qualidade

Capítulo 3

Estimativa

3.1 História de Usuário

HU01 - Como enfermeira do banco de sangue, gostaria de organizar o cadastro e registro dos doadores e pacientes.

Critérios de Aceitação:

- O cadastro entre doadores e pacientes deve ser separado.

HU02 - Como médico do banco de sangue, gostaria de ter em mãos todas as informações principais dos doadores e dos pacientes.

Critérios de Aceitação:

- O médico poderá escolher entre as informações dos doadores e pacientes.

HU03 - Como médico do banco de sangue, gostaria de ter as informações dos componentes do estoque em fácil acesso.

Critérios de Aceitação:

- As informações dos estoques devem poder ser escolhidas e exibidas.

3.2 Relatório de Planning Poker

Para estimar o esforço das implementações em cada história de usuário, a equipe decidiu utilizar a técnica de Planning Poker, que envolve a participação de todos os membros do projeto para uma estimativa colaborativa.

3.2.1 Processo de Estimativa

O processo de Planning Poker foi realizado da seguinte maneira:

1. As histórias de usuário foram apresentadas para a equipe.
2. Cada membro recebeu um conjunto de cartas com valores baseados na sequência Fibonacci (1,2,3,5,8,13,21...).
3. Todos os membros fizeram suas estimativas de forma independente, revelando-as simultaneamente.
4. Em caso de disparidade entre os valores, a equipe discute sobre o tema e realiza uma nova rodada, até entrar em um consenso.

3.2.2 Estimativas Finais

| História de Usuário | Estimativa Inicial | Estimativa Final | Responsáveis |
|-----------------------|--------------------|------------------|--------------|
| Cadastro | 5 | 5 | Pedro, Isaac |
| Tabela de informações | 3 | 13 | Isaac, Pedro |
| Estoque | 13 | 13 | Pedro, Isaac |

3.2.3 Discussões do Planning Poker

Durante o processo de estimativa, discussões e ajustes foram realizados:

- Cadastro: A equipe rapidamente chegou a um consenso que a implementação seria razoavelmente complicada e manteve o 5.
- Tabela de informações: Depois de uma breve discussão chegou-se à conclusão de que a implementação não seria nada simples e atualizou-se para 13.
- Estoque: Também houve consenso em que a implementação não seria tão simples e se manteve em 13.

3.3 Cronograma e Prazos

Com base nas estimativas fornecidas pelo Planning Poker, o cronograma foi organizado da seguinte maneira:

- Início do Projeto: 1 de novembro
- Desenvolvimento Cadastro: 11 a 15 de novembro.
- Desenvolvimento Tabela de informações: 16 a 25 de novembro.
- Desenvolvimento Estoque: 26 de novembro a 5 de dezembro.
- Testes e Ajustes: 6 a 15 de dezembro.
- Entrega Final: 20 de dezembro.

Capítulo 4

Aprovação

Este Termo de Abertura de Projeto foi revisado e aprovado pelas partes interessadas abaixo:

Líder do projeto: Gabriel de Paula Gaspar Pinto

Data: _____

Patrocinador: _____

Data: _____