

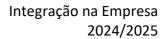
# Engenharia Informática

# UC Integração na Empresa

**Tema:** Loja de produtos para festas (PartyMoments)

# Constituição da Equipa

J.h.	28937 Luis Monte <b>Gestor de Projeto</b>
	29444 Leonardo Pereira <b>Analista Low Code</b>
	29241 Pedro Correia <b>Analista RPA</b>
	28976 Pedro Poças <b>Analista ERP</b>
	29344 Afonso Fernandes <b>Analista de Integração</b>

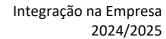




3º ano – 1º semestre Docente Luís Barreiros

## Sumário

1.	Intr	rodução	4
	1.1	Contextualização	4
	1.2	Objetivos	5
2	Pro	cesso de negócio	
		agrama Arquitetura	
		scrição detalhada	
3.	ERP	Ps	10
	3.1	Jasmin	
	3.1.1		
	3.1.2		
	3.1.3		
4.	Pro	cesso de integração	21
	4.1	Jasmin	21
5.	Rpa	7	25
	5.1.	UiPath	
	5.2.	Implementação	
6.	Imp	olementação	36
	6.1 Ma	odelação do processo	36
	6.2 Mo	odelo de dados	36
	6.3 Int	erfaces com o utilizador/Formulários	38
		gras de negócio	
		rformers	
		egração	
		ecução do projeto	
7.	Con	nclusões	56
	7.1 Ob	jetivos	56





7	7.2 Result	56	
-	7.3 Dificu	56	
8. Referências			57
9.	Anexo	·s	58
9	9.1 Gestã	o de Projeto	58
	9.1.1.	Equipa e Responsabilidades	58
	9.1.2.	Diagrama de Gantt	58
	9.1.3.	Ferramentas de comunicação inter-equipa	
	9.1.4.	Metodologia colaborativa de desenvolvimento	
	9.1.5.	Diário do projeto	61
	9.1.6.	Reuniões de equipa	76



# 1. Introdução

### 1.1 Contextualização

O projeto de criação de uma loja online especializada na venda de equipamentos para festas e eventos está a ser desenvolvido na Unidade Curricular de Integração de Empresa. Esta unidade curricular faz parte do nosso percurso formativo e tem como principal objetivo proporcionar um entendimento prático do funcionamento e das necessidades de uma empresa real. Nela, somos incentivados a aplicar os conhecimentos teóricos adquiridos ao longo do curso, em que pomos em prática conhecimentos adquiridos em unidades curriculares como Engenharia de Software e Gestão de Projetos.

Desta forma, promove-se uma visão completa do ciclo empresarial, desde a conceção de um negócio até à implementação de processos de gestão essenciais.

A escolha do projeto foi guiada por uma análise de mercado focada nas crescentes demandas por soluções práticas e acessíveis para eventos, tanto para empresas de organização de eventos quanto para consumidores finais que desejam realizar festas particulares. No mercado atual, há uma valorização significativa pela conveniência e pela possibilidade de aquisição online de produtos e serviços de alta qualidade para eventos. Nesse contexto, a criação de uma loja online dedicada a equipamentos para festas atende a essa necessidade de praticidade e acesso.

Dentro da UC, recebemos orientações que nos permitem entender como avaliar a viabilidade econômica do projeto, estruturar um modelo de negócio sustentável e desenvolver uma estratégia de atendimento ao cliente. Trabalhamos também com conceitos de gestão de inventário, indispensáveis para assegurar que o stock de produtos esteja sempre atualizado e seja confiável.

É esperado o desenvolvimento de um módulo de gestão de vendas e faturação, que nos capacita a monitorar as transações e manter um controlo financeiro adequado, processos fundamentais para garantir o equilíbrio financeira e operacional de qualquer negócio.

Este projeto possibilita-nos o contato com as ferramentas e métodos que as empresas utilizam para expandir as suas operações no mercado digital, sendo crucial para o desenvolvimento das nossas competências em planejamento estratégico e controlo de operações e tarefas. Para isso, foram utilizadas ferramentas adicionais (trello) para que se pudesse manter a coesão da equipa e que fossem compridos todos os planos. Essas habilidades são altamente valorizadas no mercado e contribuem para nossa preparação para enfrentar os desafios do ambiente empresarial real.

Assim, o desenvolvimento deste projeto não só reforça a nossa compreensão das exigências práticas de uma empresa, como também nos permite construir uma visão analítica e crítica sobre como um negócio digital pode operar e prosperar num mercado cada vez mais competitivo.

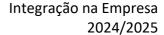


#### 1.2 Objetivos

Neste projeto, procuramos não apenas desenvolver uma plataforma de e-commerce funcional, mas também criar uma infraestrutura digital integrada, que permita a automatização de processos como a gestão de inventário, faturação e controlo de vendas. A integração desses sistemas é essencial para garantir que a loja opera de forma eficiente e competitiva, atendendo às demandas do mercado e proporcionando uma experiência de compra prática e intuitiva para o utilizador/consumidor final.

Abaixo, estão os principais objetivos deste projeto, que orientam cada fase do desenvolvimento e implementação da plataforma.

- Fomentar a capacidade de análise de problemas reais e identificação de soluções integradas: Desenvolver habilidades para examinar e entender as necessidades de uma empresa no setor de eventos, identificando problemas específicos e propondo soluções práticas de integração de sistemas que atendam a essas demandas.
- Desenvolver uma solução integrada para a gestão de e-commerce: Criar uma plataforma online especializada em equipamentos para festas e eventos que integre as funcionalidades de inventário, vendas e faturação, promovendo uma operação eficiente e automatizada que simplifique a gestão da loja e melhore a experiência do cliente.
- Aplicar conceitos e ferramentas de modelagem de processos de negócio:
   Utilizar técnicas e ferramentas de modelagem para desenhar processos de negócio claros e otimizados, adequando-os às necessidades do setor de ecommerce e garantindo que a operação da loja funcione de maneira integrada e eficaz.
- Aprimorar a capacidade de utilização de tecnologias e metodologias de Integração de Sistemas de Informação (ISI): Ampliar o conhecimento sobre metodologias, ferramentas e técnicas de ISI, compreendendo as suas potencialidades e limitações ao implementar um sistema que otimize os fluxos de trabalho na loja online.
- Propor uma solução viável e sustentável para o setor de eventos: Planejar e desenvolver um modelo de negócio que seja economicamente sustentável, eficiente e capaz de atender tanto ao mercado corporativo quanto ao consumidor final, posicionando a loja como uma solução completa para aquisição de equipamentos de eventos.





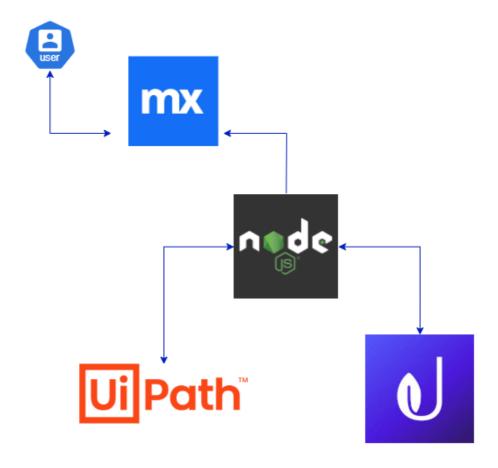
 Fortalecer as competências de documentação técnica e elaboração de relatórios: Elaborar relatórios técnicos detalhados sobre a conceção e implementação do sistema, registando cada fase do projeto e oferecendo uma base sólida para manutenção e futuros desenvolvimentos da solução integrada.

Esses objetivos proporcionam uma estrutura orientada para a aplicação prática de conhecimentos teóricos, fortalecendo a habilidade de criar e gerir uma solução integrada que atenda às demandas de um ambiente empresarial digital.



# 2. Processo de negócio

# 2.1 Diagrama Arquitetura





#### 2.2 Descrição detalhada

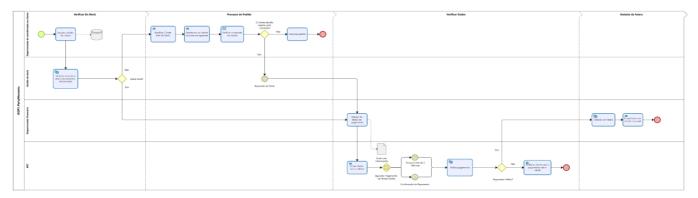


Figura 1 Processo de Negócio (Modelo BPMN)

Na imagem acima, está representado o modelo de negócio da *PartyMoments*. Este tem como objetivo garantir um fluxo eficiente, desde o registo do pedido do cliente até à emissão da fatura, passando pela verificação de stock e validação do pagamento. Este fluxo de trabalho é essencial para garantir a satisfação do cliente, otimizar a gestão de stock e manter o controlo rigoroso dos pagamentos, permitindo uma operação ágil e eficiente para responder à procura dos clientes. Para compreender as diferentes fases deste processo será feita uma análise detalhada das mesmas.

#### 1. Departamentos Envolvidos e Intervenientes (BOT)

- Departamento de Atendimento ao Cliente: Responsável por registar o pedido do cliente e, se necessário, notificar o cliente sobre a indisponibilidade de produtos em stock.
- Gestão de Stock: Verifica a disponibilidade dos produtos solicitados e coordena a reposição do stock quando necessário.
- Departamento Financeiro (EOP1 Pagamentos): Gere as informações de pagamento, valida o pagamento e emite a fatura para o cliente.
- o **BOT:** Apoia o processo automatização.



#### 2. Fluxo do Processo

### Fase 1: Verificação de Stock

- Registar Pedido de Cliente: O atendimento ao cliente recebe e regista o pedido do cliente no sistema.
- Verificar Existência de Stock: O sistema verifica se há stock suficiente para os produtos selecionados no pedido.
  - Caso o Stock Seja Insuficiente:
    - O cliente é notificado sobre a falta de stock.
    - Em seguida, é questionado se deseja aguardar a reposição.
    - Se o Cliente Optar por Aguardar: A empresa realiza a reposição de stock, e o processo continua após a reposição.
    - Se o Cliente N\u00e3o Optar por Aguardar: O pedido \u00e9 cancelado, e o processo termina para esse pedido.
  - Caso o Stock Seja Suficiente: O processo segue para a fase de pagamento.

#### Fase 2: Processo de Pedido e Verificação de Pagamento

- Criação e Envio de Dados de Pagamento: São geradas as informações necessárias para o pagamento, que são enviadas ao cliente.
- Aguardar Pagamento: O cliente tem um tempo limite para realizar o pagamento.
- Validar Pagamento:
  - Pagamento Realizado Dentro do Prazo e Válido: Se o pagamento é validado com sucesso, o processo segue para a emissão de fatura.
  - Pagamento Inválido ou Não Realizado Dentro do Prazo: Caso o pagamento não seja realizado, ou seja, inválido, o BOT notifica o cliente sobre a falha e o processo é encerrado.

## Fase 3: Emissão da Fatura

- o **Emissão de Fatura:** Uma fatura é gerada para o pedido pago.
- Envio da Fatura por Email: A fatura é enviada ao cliente por email, finalizando o processo de venda.



### 3. ERPs

#### 3.1 Jasmin

#### 3.1.1. Descrição e utilização

O ERP Primavera é uma plataforma de gestão empresarial desenvolvida para auxiliar empresas na automação e integração de seus processos de negócio. A utilização do ERP Primavera é voltada para a otimização da gestão empresarial, permitindo a automação de processos, a melhoria na tomada de decisão e o cumprimento de condições legais. Além do ERP Primavera, a Primavera BSS desenvolveu o Jasmin, uma solução de software em cloud voltada para pequenas e médias empresas. O Jasmin oferece funcionalidades de gestão financeira, vendas e stock, com uma interface simples e intuitiva.

### Utilização do Jasmin

#### Criar uma conta Jasmin

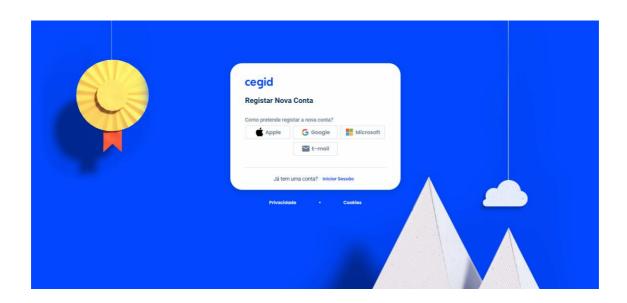
Para a criação da mesma é necessário deslocar-se a "Aderir Grátis" para começar a criação de uma conta.

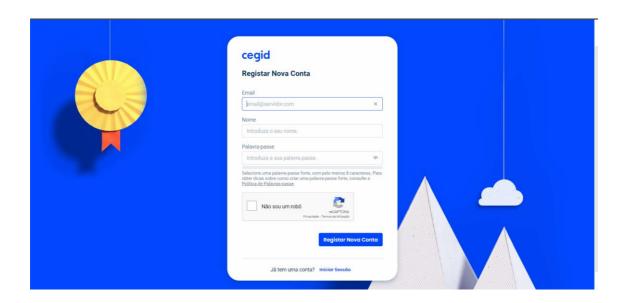
https://www.jasminsoftware.pt/





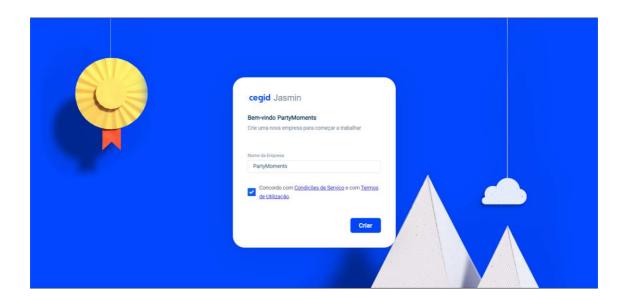
Após isso, é necessário registar-se com um dos métodos disponíveis.





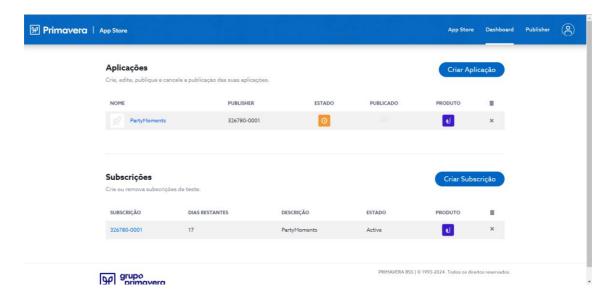


De seguida a conta estar criada é pedido para introduzir o nome da sua empresa.

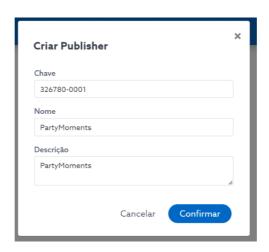


Após a conta estar criada é necessário aceder ao primaverabss developer. <a href="https://apps.primaverabss.com/developer/dashboard">https://apps.primaverabss.com/developer/dashboard</a>

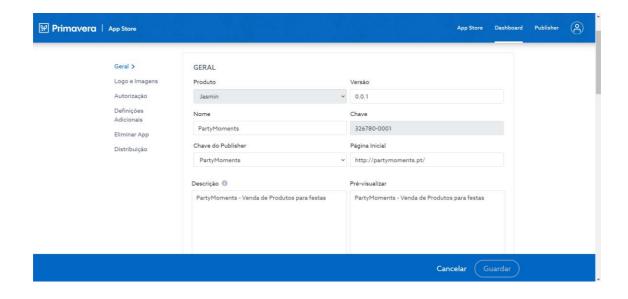
Ao aceder á página na parte dashboard deverá criar uma subscrição e uma aplicação sucessivamente e depois direcionar á parte publisher para criar um publisher.





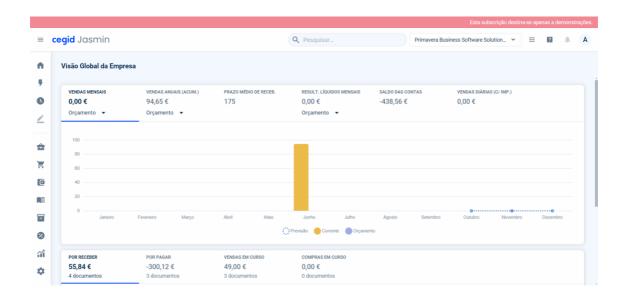


Depois de ter criado tudo ao entrar na sua aplicação deverá completar os campos com mais detalhes.

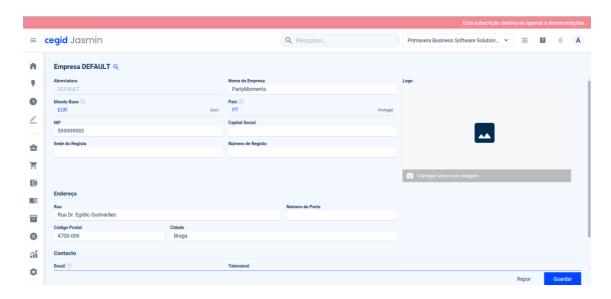




Feito isto tudo, volte a efetuar o login no jasmin. Após isso, será redirecionado á pagina principal (dashboard), onde é possível verificar diversos valores/informações relativos á empresa.

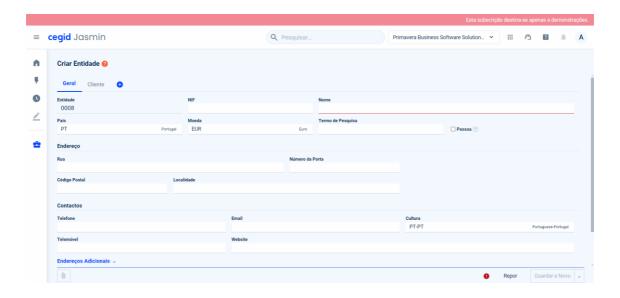


## Criar Empresa

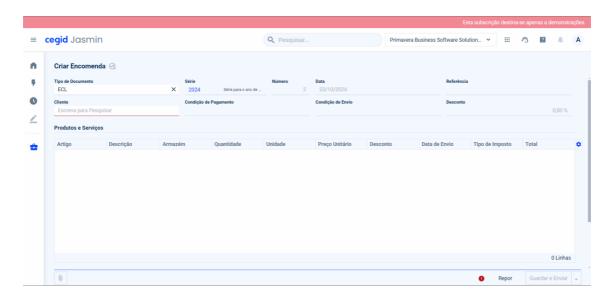




### Criar Cliente

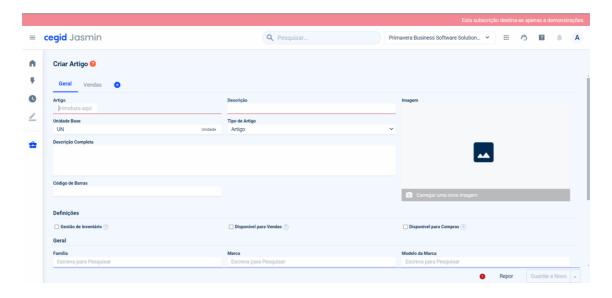


### Criar Encomenda

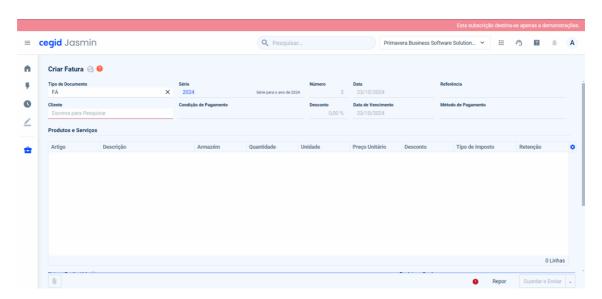




## Criar Artigo

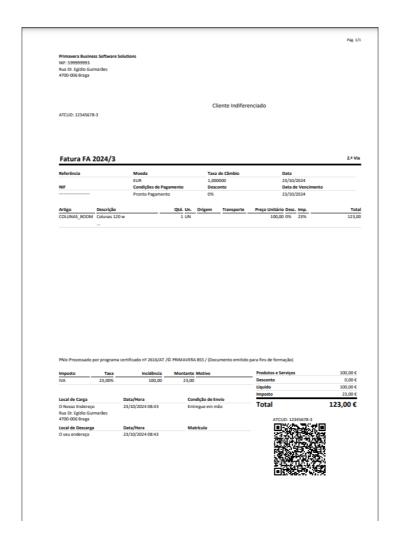


## Criar Fatura



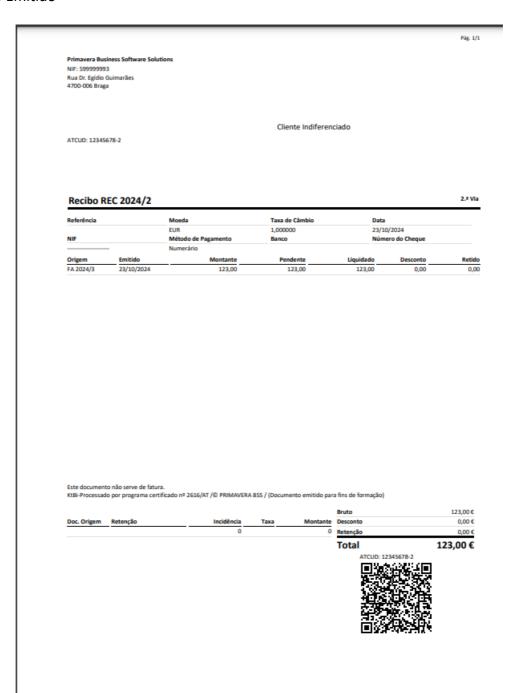


### Fatura Criada



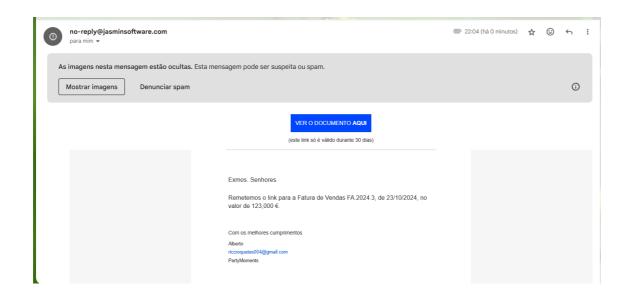


#### Recibo Emitido





## Enviar fatura por email





#### 3.1.2. API

A API do Jasmin ERP segue uma arquitetura RESTful, o que a torna fácil de usar devido às suas integrações modernas.

**Endpoints da API:** A API apresenta diferentes categorias funcionais, como vendas, compras, inventário e clientes.

#### Estrutura URL:

https://my.jasminsoftware.com/api/{account}/{subscription}/{module}/{resourc e}

- {account} e {subscription} representam a identificação do cliente.
- {module} e {resource} definem o módulo e o recurso que se pretende aceder.

**Métodos HTTP:** A API utiliza métodos HTTP padrão (GET, POST, PUT, DELETE). Por exemplo, para obter informações de uma fatura, é necessário realizar uma requisição GET para o endpoint de faturas. Para criar um cliente, seria uma requisição POST no endpoint de clientes.

**Autenticação:** O sistema usa OAuth 2.0, o que exige á aplicação que obtenha tokens de acesso para realizar as operações.

#### 3.1.3. Mais-valia e contributo para o processo de negócio

#### Mais – valia e contributo para o processo de negócio:

- Facilita a criação de produtos, vendas, clientes, factoração, etc.
- Podem estar vários utilizadores em simultâneo.



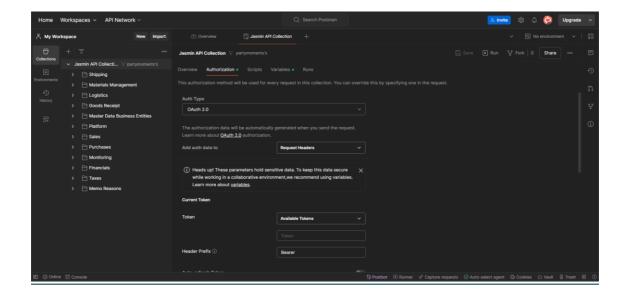
# 4. Processo de integração

#### 4.1 Jasmin

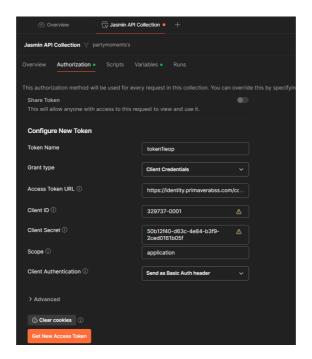
Com estes passos todos efetuados, para podermos testar a API usou-se o Postman para tal.

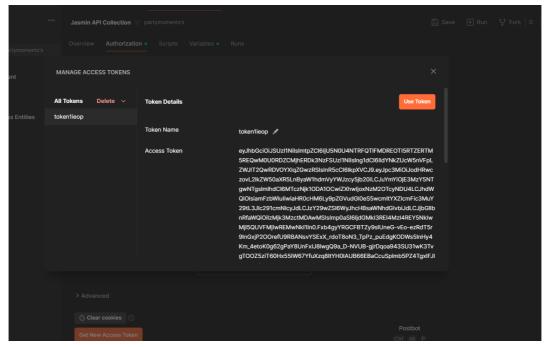
**Postman:** É uma ferramenta que facilita o desenvolvimento e teste de APIs. Ele permite que desenvolvedores enviem requisições HTTP (como GET, POST, PUT e DELETE) para uma API e visualizem as respostas, facilitando a validação de endpoints.

Para que se pudesse configurar o Token consultou-se a documentação fornecida pela cegid jasmin: <a href="https://developers.ila.cegid.com/cloud/jasmin/desenvolvimento/postman/">https://developers.ila.cegid.com/cloud/jasmin/desenvolvimento/postman/</a>



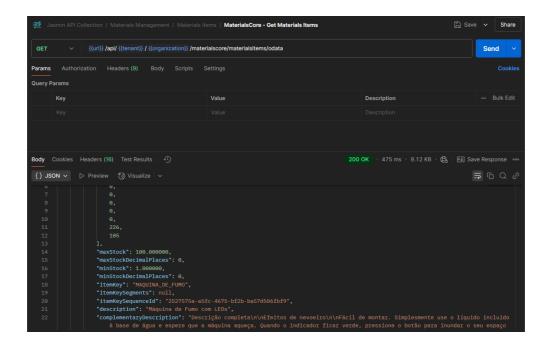




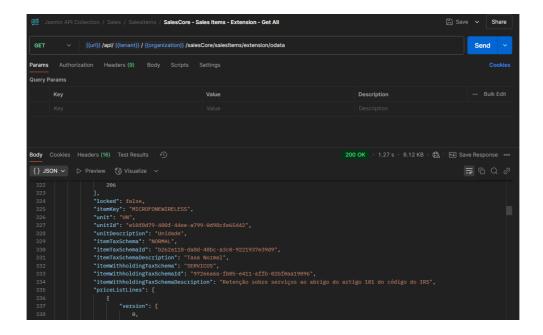




Método "GET" para verificar os artigos presentes em inventário.

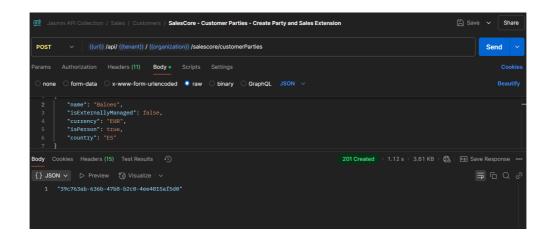


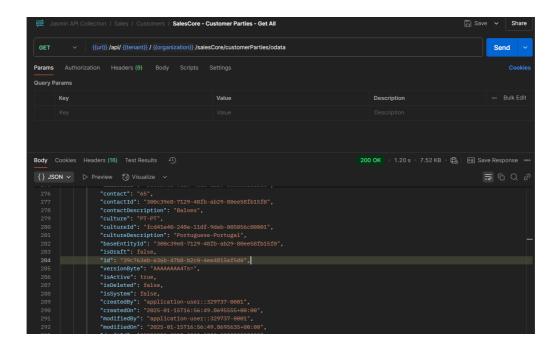
Método "GET" para listar os produtos que estão disponíveis para venda aos clientes.





Com um método "POST" é possível adicionar uma venda.







## 5. Rpa

#### 5.1. UiPath



Nesta implementação optamos por usar o **UiPath**, uma plataforma líder em **Robotic Process Automation (RPA)**, projetada para automatizar tarefas repetitivas e baseadas em regras, aumentando a eficiência e reduzindo erros operacionais.

**UiPath Studio** é o ambiente de desenvolvimento visual da UiPath, onde os utilizadores podem criar, desenvolver e implementar automações de processos com facilidade através de uma interface intuitiva de arrastar e soltar atividades.

Principais Características:

- Interface Intuitiva: Permite a criação de automações sem necessidade de programação avançada.
- Escalabilidade: Capacidade de crescer conforme as necessidades da empresa.
- Integração Fácil: Compatível com diversos sistemas e aplicações.
- Segurança: Protege dados sensíveis e garante conformidade regulatória.
- Designer Visual: Criação de fluxos de trabalho automatizados de forma visual.
- Gravação de Processos: Captura ações do usuário para gerar fluxos de trabalho automaticamente.
- Biblioteca de Atividades: Conjunto de atividades predefinidas para diversas automações.
- Debugging e Teste: Ferramentas para identificar e corrigir erros nos fluxos de trabalho.



## 5.2. Implementação

Neste caso o bot foi implementado para enviar as informações de um pagamento para o cliente e ao longo do processo manter o cliente informado à cerca do estado do pagamemto.

Inicialmente o bot começa por obter dados diretamente dos formulários do Mendix, gerar uma nova referência e armazenar os mesmos nas respetivas variáveis. As variáveis são declaradas à priori e variáveis estáticas ou com valores predefinidos tem valores atribuídos desde início.





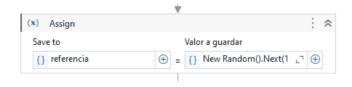




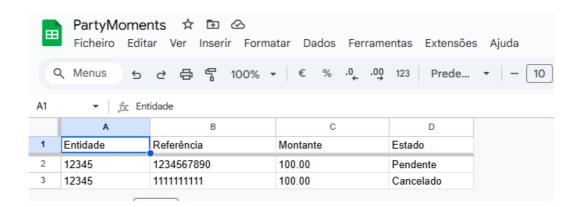
O email do cliente é necessário armazenar ainda na lista de emails de destinatários para implementar futuramente na atividade SendEmail que apenas pode receber uma lista e não uma variável.



De seguida é gerada uma nova referência e é armazenada na variável referencia.

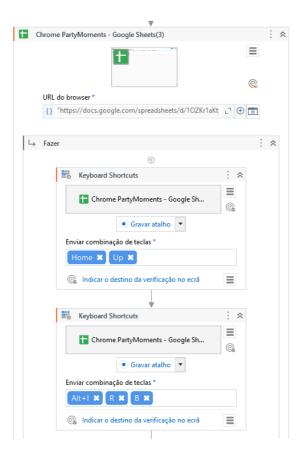


Para começar a verdadeira implementação do bot é usado o Google Sheets onde vão ser guardados os dados de todos os pagamentos gerados, com entidade, referência, montante e o estado do pagamento.



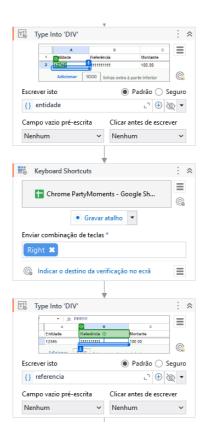


O próximo passo é usar duas combinações de teclas consecutivas, a primeira é usar a combinação de teclas 'Home+Up' para focar na primeira célula da tabela. Em segundo é usado a combinação 'Alt + I + R + B' que insere uma linha imediatamente abaixo da célula selecionada.

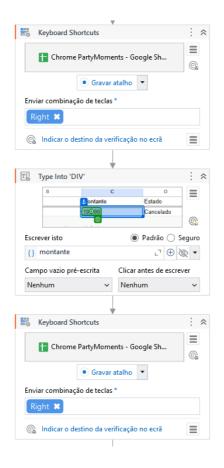


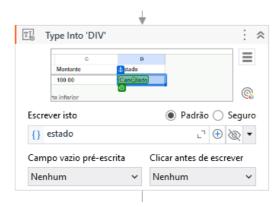


Agora podem começar a ser inseridos os dados nas respetivas células, com o auxílio da atividade Type Into é selecionada a célula onde vai ser inserido o texto. Para navegar entre células é usada novamente a combinação de teclas com a tecla 'Right' em que foca na célula imediatamente à direita.



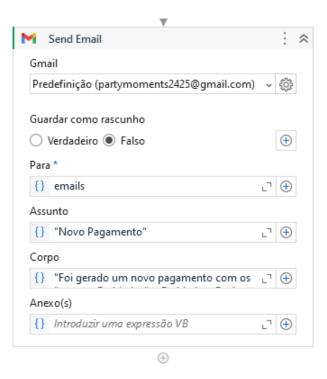






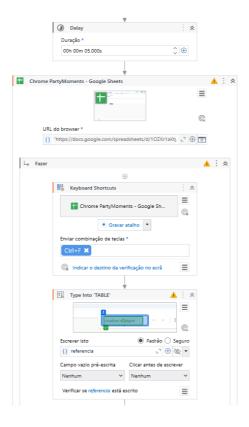


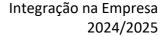
Assim que um pagamento é gerado e guardado o cliente recebe um email informativo com os dados do pegamento e um aviso de que tem 2 minutos para efetuar o pagamento caso contrário será cancelado.



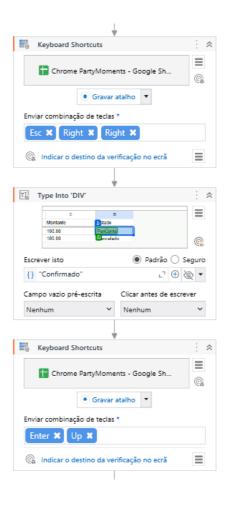


Para efeito de testes foi implementado um delay em que depois de 5 segundos o estado do pagamento passa para confirmado. O processo começa com uma combinação de teclas 'CTRL + F' para abrir a barra de pesquisa, depois é inserida a referência (único dado com valor único) nessa mesma barra de pesquisa e é localizado o pagamento. Para aceder à célula do estado de pagamento é invocada uma nova combinação de teclas 'ESC+ RIGHT + RIGHT', em que atribui o foco à célula da referência e anda duas células para a direita até ao estado do pagamento. A partir daí a atividade Type Into substitui o valor da célula por confirmado e é usada a combinação de teclas 'Enter + Up' para guardar o valor.



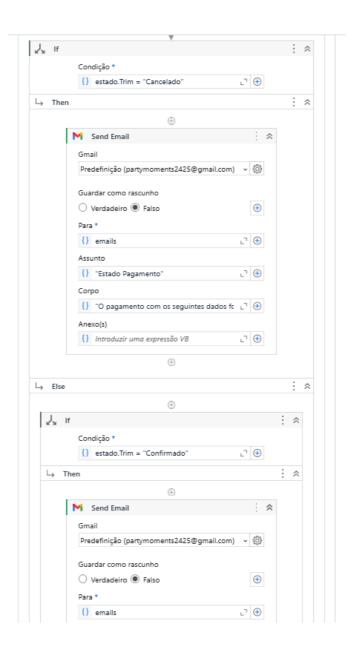








Por fim, é verificado o estado de pagamento o cliente recebe um email a informar a atualização do estado do pagamento e caso seja confirmado o processo segue.





## Integração na Empresa 2024/2025

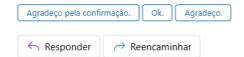




Party Moments < partymoments 2425@gmail.com >

O pagamento com os seguintes dados foi confirmado:

Entidade: 12345 Referência: 675876194 Montante: 86.10 €



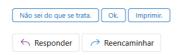


Party Moments<partymoments2425@gmail.com>

Foi gerado um novo pagamento com os seguintes dados:

Entidade: 12345 Referência: 675876194 Montante: 86.10 €

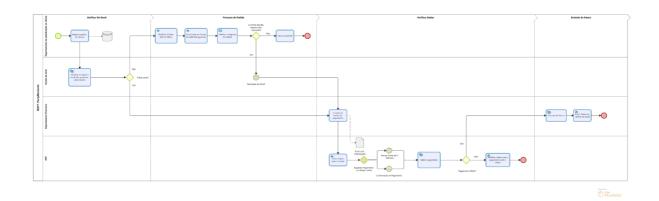
Caso não efetue o pagamento nos próximos 2 minutos, o pagamento será cancelado.



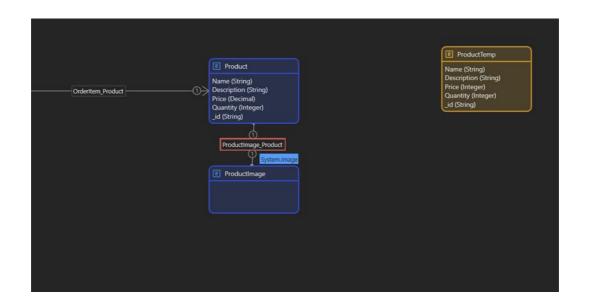


# 6. Implementação

## 6.1 Modelação do processo



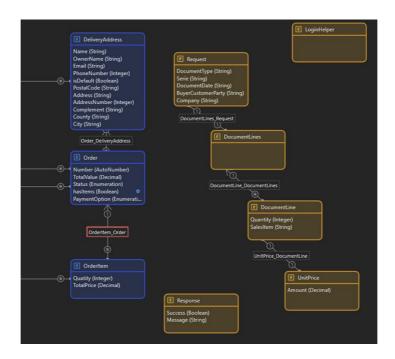
## 6.2 Modelo de dados





Modelo de dados principal (Domain Models – Modulo MasterData) onde temos duas entidades produtos. Uma delas é não persistente onde recebemos os dados dos produtos diretamente da API integrada.

Após receber os dados são todos transferidos/atualizados na entidade persistente.



De seguida temos Modelo de dados secundário(Domain Models – Modulo PartyMoments) onde é gerido tudo referente a dados de compras, desde o pedido até à morada de entrega. Juntamente temos o modelo de dados do request feito API integrada para imitir faturas da compra.





Este último modelo de dados é referente ao preenchimento automático dos campos relativos à morada de entrega. Estes são preenchidos com base no código postal inserido pelo utilizador.

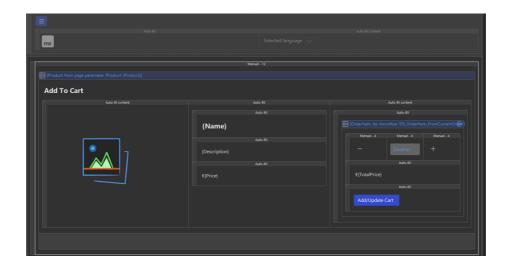
6.3 Interfaces com o utilizador/Formulários

## Formulários (User)



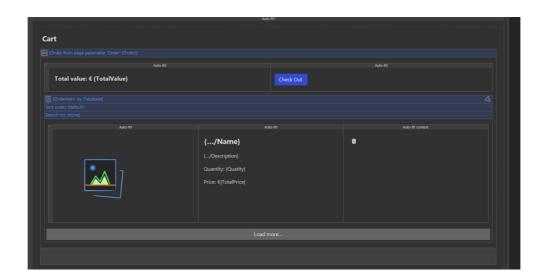
Este é o formulário onde aprecem todos itens disponíveis para venda. Podemos selecionar um produto e somos redirecionados para a página de detalhamento.





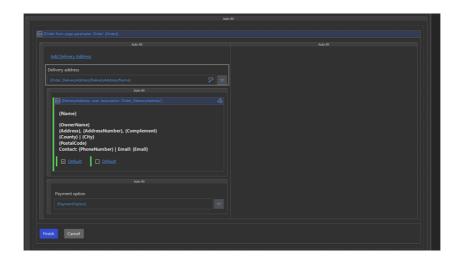
Neste formulário vemos detalhadamente o produto e podemos adicionar produtos ao carrinho com o limite ao stock existente.

Isto adiciona um produto ao OrderItem com o valor total da quantidade deste mesmo produto.

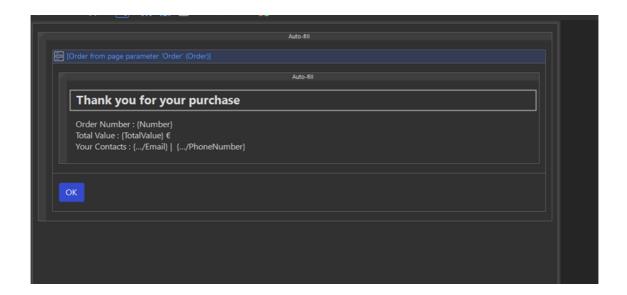


No carrinho são apresentados todos os orders items associados à order de cada utilizador. Até este ponto o utilizador não precisa de conta na plataforma, mas uma vez queira fazer o check out a plataforma exige ao utilizador para inciar sessão.

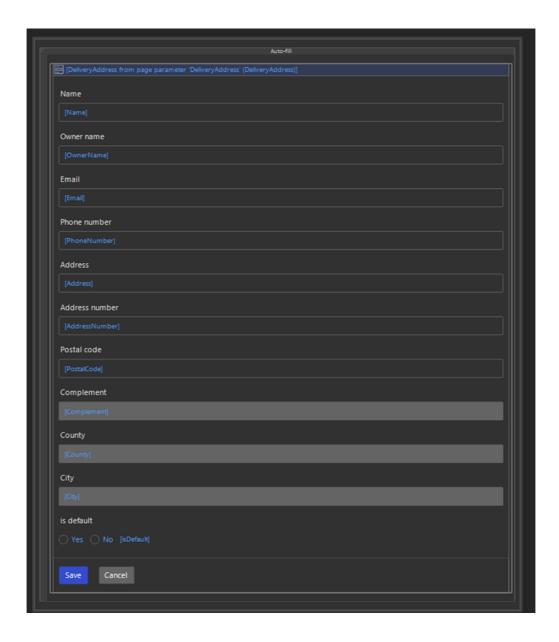




Uma vez no check out da compra temos a seleção de moradas, estas podem estar guardadas ou mesmo adicionar uma nova, e tambem a escolha de metodo de pagamento. Apos finalizar a compra recebemos uma mensagem onde confirmamos as compra mostrando todas as informações.

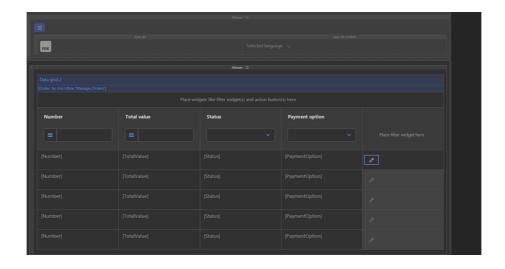




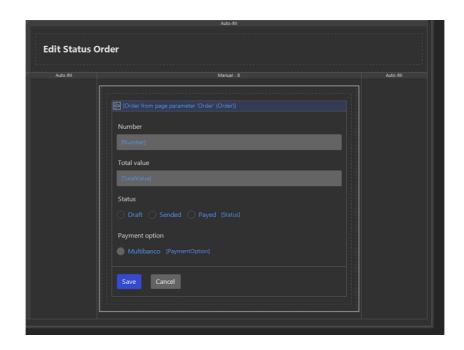




# Formulários (Funcionario)

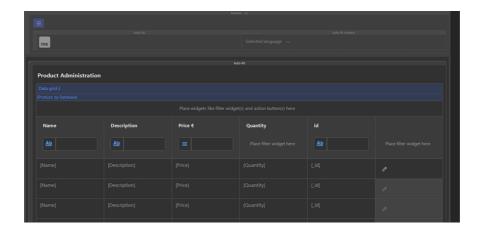


Aqui o funcionário pode ver todas as compras com o estado de pago para preparar o pedido e trocar o estado do pedido para enviado.





# Formulários (Administrador)



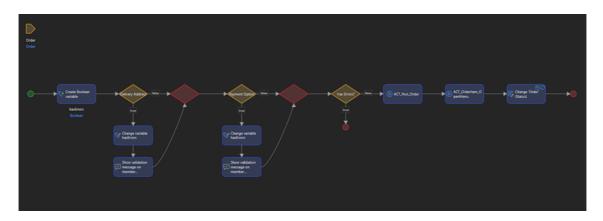
Aqui o administrador pode atualizar o campo de imagem de cada produto individualmente.



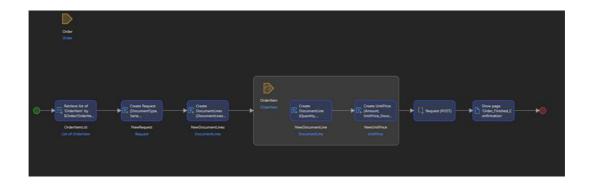


## **Ações e Atividades**

Prinicipais ações e atividades implementadas:

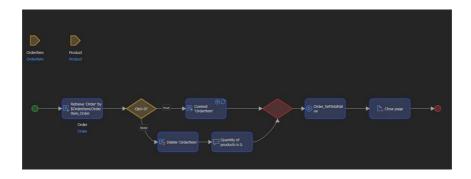


Neste microflow fazemos todas as verificações para finalizar a compra e emitir a fatura ao cliente.



Este microflow funciona em paralelo ao anterior pois faz o request (POST) para imitir a fatura da compra.





Aqui inserimos os produtos selecionado pelo cliente no carrinho.



6.4 Regras de negócio6.5 Performers6.6 Integração

```
async function buscarProdutos(token) {
   const url = 'https://my.jasminsoftware.com/api/329737/329737-0001/materialscore/materialsitems/odata';
   try {
        const response = await axios.get(url, { headers: { 'Authorization': `Bearer ${token}` } });
        return response.data;
   } catch (error) {
        console.error('Erro ao buscar produtos:', error);
        throw error;
   }
}

async function buscarClientes(token) {
   const url = 'https://my.jasminsoftware.com/api/329737/329737-0001/salesCore/customerParties/odata';
   try {
        const response = await axios.get(url, { headers: { 'Authorization': `Bearer ${token}` } });
        return response.data;
   } catch (error) {
        console.error('Erro ao buscar clientes:', error);
        throw error;
   }
}
```

As funções buscarProdutos e buscarClientes são usadas para interagir com uma API do Jasmin Software. A primeira função busca informações de produtos enquanto a segunda recupera dados de clientes, cada uma acessando um endpoint específico da API. Para autenticar as requisições, ambas as funções empregam um token de acesso. Isso assegura que a comunicação com a API seja segura e que apenas utilizadores autorizados possam acessar os dados.

Quando as funções são chamadas, axios.get realiza uma requisição GET ao endpoint adequado. O await é utilizada para pausar a execução da função até que a resposta da API seja recebida. Se a requisição for bem-sucedida, os dados da resposta são retornados, permitindo que sejam utilizados conforme necessário.

Se um erro ocorrer durante a chamada API, como uma falha de conexão ou um problema de servidor, esse erro é capturado e um registo do mesmo é feito no console com uma mensagem apropriada. Em seguida, o erro é lançado novamente, permitindo que outras partes do código que utilizam essas funções possam tratar o erro de forma adequada, como informar ao utilizador ou tentar a operação novamente.



```
app.get('/produtos', async (req, res) => {
   const token = await conectar();
   if (!token) {
      res.status(401).send('Token não disponível');
      return;
   }
   const data = await buscarProdutos(token);
   if (!data || !data.items) {
      res.status(404).send('Produtos não encontrados');
      return;
   }
   res.json(data.items.map(item => ({
      nome: item.itemKey,
      descricao: item.description,
      preco: item.materialsItemWarehouses[0]?.calculatedUnitCost?.amount,
      quantidade: item.materialsItemWarehouses[0]?.stockBalance,
      id: item.id,
        itemKey: item.itemKey
   })));
});
```

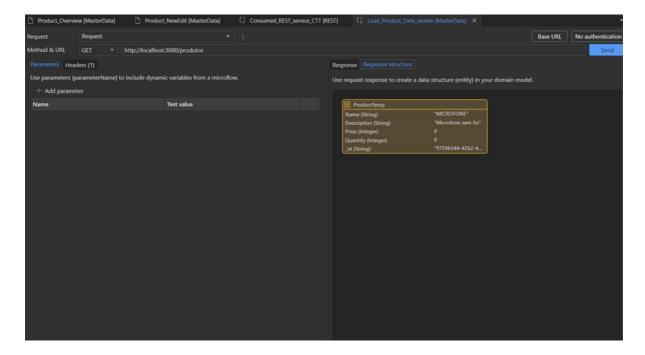
A operação começa com a tentativa de autenticação usando a função conectar(), que é essencial para adquirir um token necessário para as requisições à API. Se falhar em obter o token, a rota responde com um erro 401, indicando que a autenticação não está disponível, e a execução é interrompida para prevenir acessos não autorizados.

Com o token de autenticação obtido, o código avança para a função buscarProdutos(), onde a API é consultada para recuperar dados dos produtos. Esta parte é crítica porque depende da presença de dados válidos na resposta da API. Caso a resposta não contenha dados ou falte a lista de itens, a rota responde com um erro 404, comunicando que os produtos não foram encontrados, e a execução é novamente encerrada.

Quando produtos são efetivamente encontrados, o script entra em uma fase de processamento de dados. Neste estágio, ele mapeia cada produto, extraindo informações relevantes como nome, descrição, preço, quantidade em stock, e ID. Essas informações são reorganizadas em um novo formato de objeto JSON para facilitar a manipulação e apresentação dos dados. Além disso, operadores opcionais são usados durante este mapeamento para lidar com possíveis inconsistências nos dados, como campos que faltam, garantindo que a aplicação continue funcionando de forma estável mesmo se alguns dados estiverem ausentes.

Finalmente, a rota responde ao cliente com os produtos formatados em JSON, completando o fluxo de busca e apresentação de dados.





```
app.get('/clientes', async (req, res) => {
   const token = await conectar();
   if (!token) {
      res.status(401).send('Token não disponível');
      return;
   }
   const data = await buscarClientes(token);
   if (!data || !data.items) {
      res.status(404).send('Clientes não encontrados');
      return;
   }
   res.json(data.items.map(client => ({
      nome: client.name,
      idFiscal: client.companyTaxID,
      email: client.electronicMail,
      partyKey: client.partyKey
   })));
}
```

Com o token disponível, a função buscarClientes(token) é utilizada para fazer uma requisição à API e obter dados de clientes. Se essa procura não retornar dados ou não encontrar a lista de clientes esperada, a função responde com um erro 404, informando que os clientes não foram encontrados.

Quando os dados dos clientes são obtidos com sucesso, eles são processados para extrair informações específicas como nome, identificador fiscal, email e chave de identificação de



cada cliente. Essas informações são então reorganizadas e enviadas em formato JSON como resposta ao pedido inicial. Este processo é crucial para garantir que informações essenciais sejam fornecidas de forma organizada e segura.

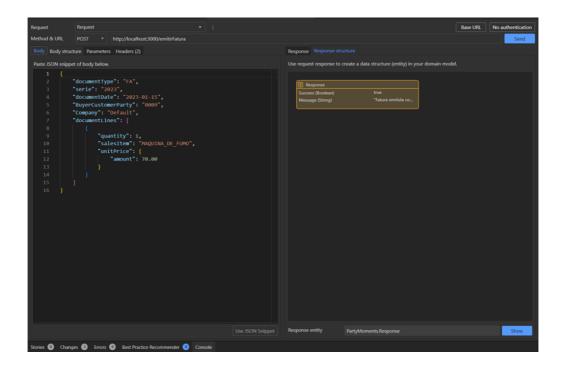
```
| Per | National State | Per |
```



Uma vez com o token, o código prossegue para a função fatura, que é responsável por montar e enviar a requisição de criação de fatura. Essa função constrói um objeto payload com dados extraídos do corpo da requisição, como tipo de documento, identificação do comprador, data, e detalhes da empresa e dos itens da fatura, incluindo quantidade e preço unitário de cada item. Esses dados são organizados e enviados em formato JSON.

A requisição é feita utilizando o método axios.post, com o URL da API e o payload como argumentos. As credenciais de autenticação são enviadas no cabeçalho da requisição. Se a chamada for bem-sucedida, a resposta inclui um status de sucesso e o ID da fatura emitida. Em caso de erro durante a emissão da fatura, o erro é capturado, logado, e uma resposta de erro é enviada com o status 500, indicando uma falha no servidor.

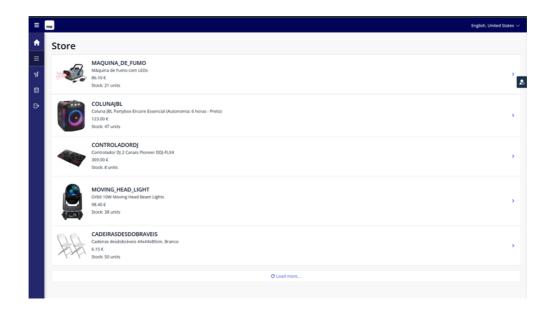
Este fluxo garante que a emissão de faturas seja gerenciada de maneira segura e eficiente, com tratamentos adequados para casos de sucesso e de falha, proporcionando feedback claro para o utilizador do sistema.

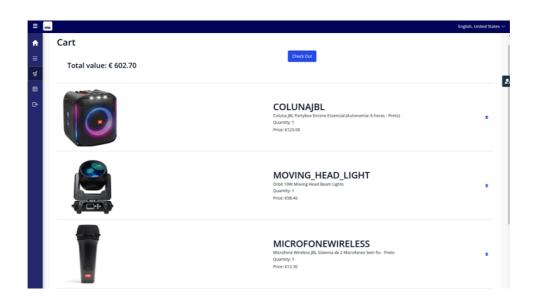




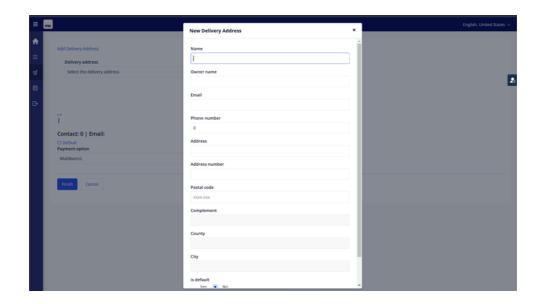
## 6.7 Execução do projeto

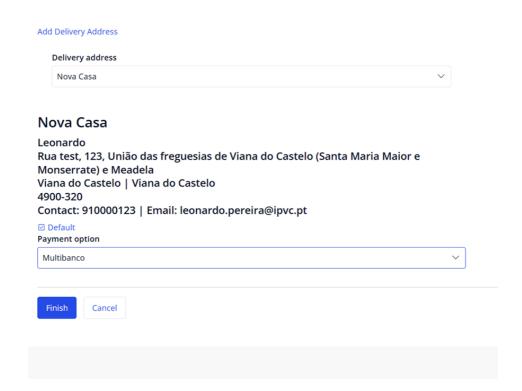
# Execução do Mendix



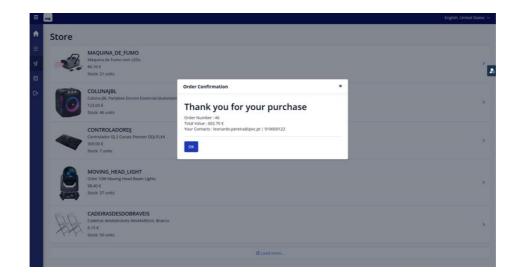


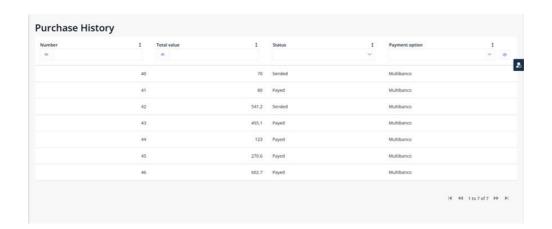






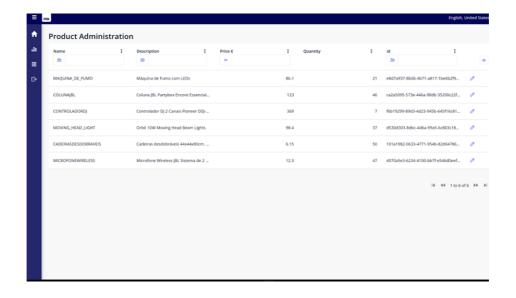


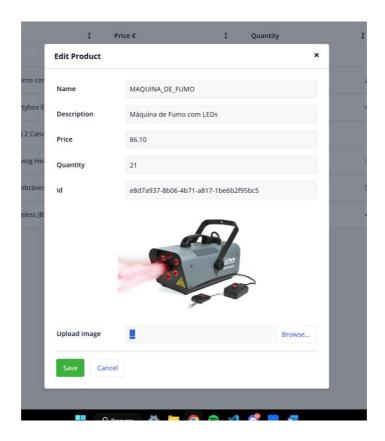






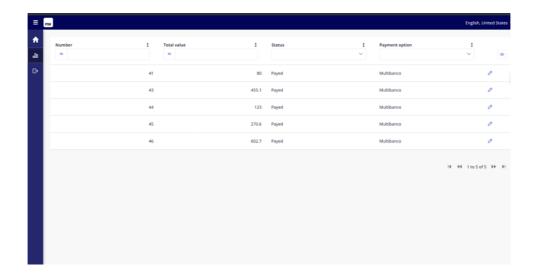
## **ADMIN**

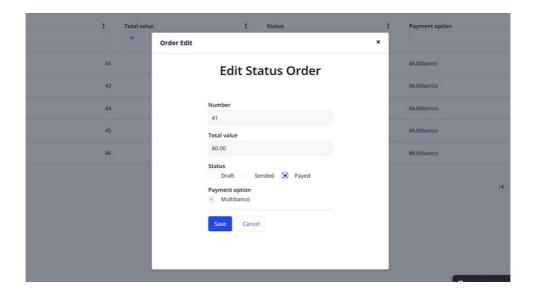






## **Funcionario**







## 7. Conclusões

#### 7.1 Objetivos

Na Unidade Curricular de Integração de Empresa, definimos metas ambiciosas que não apenas atendiam aos requisitos académicos, mas também proporcionavam uma experiência prática e relevante. Desde o início, o nosso principal objetivo foi entender de forma aprofundada o propósito e a importância da integração de sistemas de informação nas organizações. Além disso, queríamos conduzir um processo de integração de sistemas de forma eficiente, aplicando na prática as técnicas e metodologias que aprendemos ao longo do curso. Também demos bastante foco no aprofundamento do conhecimento sobre técnicas de representação de processos de negócio. Para tornar tudo mais concreto, decidimos direcionar esses objetivos para a otimização de um processo específico: uma loja de produtos para festas (PartyMoments).

#### 7.2 Resultados alcançados

Apesar de termos enfrentado muitos desafios ao longo do percurso, conseguimos alcançar os objetivos traçados com relativo sucesso. A implementação do processo para a loja resultou em melhorias significativas, tanto em eficiência operacional quanto na qualidade do serviço oferecido. Por exemplo, observámos reduções consideráveis nos tempos de processamento, maior precisão nas operações e uma resposta mais rápida às necessidades dos clientes. Além disso, conseguimos integrar com sucesso o ERP fornecido por outra empresa, demonstrando a aplicação prática dos conhecimentos teóricos adquiridos durante as aulas.

#### 7.3 Dificuldades e limitações

O caminho não foi fácil. Enfrentámos dificuldades significativas, especialmente no desenvolvimento e integração do RPA e na integração da API. Essas barreiras exigiram de nós um esforço adicional, trabalho em equipa e criatividade para encontrar soluções inovadoras. O suporte contínuo e a orientação do professor foram fundamentais para superarmos esses desafios.

Ao longo do projeto, percebemos que as limitações são inevitáveis em projetos de integração, como restrições de recursos e a necessidade constante de adaptação. Mas aprendemos que enfrentar essas dificuldades de forma proativa é essencial para garantir o sucesso do trabalho. Essa experiência não só fortaleceu as nossas competências técnicas, como também nos mostrou o valor da resiliência e da colaboração em equipa ao lidar com situações complexas.



## 8. Referências

#### Jasmin:

• Jasmin Software Official Website: Jasmin Software

#### Ferramentas Colaborativas:

WhatsApp Official Website: WhatsApp
 Google Calendar: Google Calendar
 Facebook Messenger: Messenger
 Discord Official Website: Discord

• Instagram Oficial Website: Instagram

#### Integração de Sistemas de Informação e RPA:

- Livro "Enterprise Integration Patterns: Designing, Building, and Deploying Messaging Solutions", de Gregor Hohpe e Bobby Woolf.
- "Robotic Process Automation: A Primer", White Paper da Deloitte.
- Documentação oficial das ferramentas utilizadas para integração e RPA.
- Bizagi Studio: Bizagi Studio

#### Gestão de Projetos:

• "A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK Guide)", de Project

#### Management Institute (PMI).

• Livro "Agile Project Management with Scrum", de Ken Schwaber.

#### **Outras Ferramentas:**

• Bizagi Modeler: Bizagi Modeler



## 9. Anexos

## 9.1 Gestão de Projeto

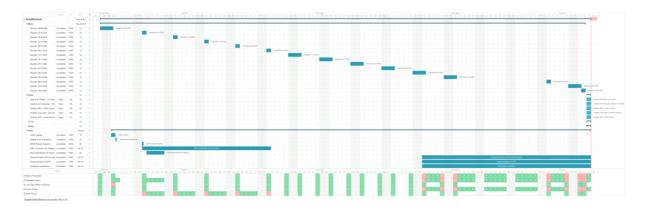
## 9.1.1. Equipa e Responsabilidades

## Elementos do grupo e respetiva tarefa:

Luis Monte - Gestor de Projeto
 Leonardo Pereira - Analista Low Code
 Pedro Correia - Analista RPA
 Pedro Poças - Analista ERP

■ Afonso Fernandes - Analista de Integração

## 9.1.2. Diagrama de Gantt





## 9.1.3. Ferramentas de comunicação inter-equipa

Como ferramentas de comunicação entre equipes usamos essencialmente:

■ Trello - uma plataforma de gestão de projetos que facilita a organização e o acompanhamento de tarefas. Cada membro da equipa de trabalho pode ver o progresso, atualizar o status das atividades e colaborar em tempo real, mantendo todos os alinhamentos e organização do projeto.

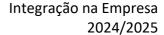






Discord - uma plataforma de comunicação que permite a criação de servidores para chats de texto, voz e vídeo. Foi utilizado para a comunicação inter-equipa, sempre que não realizamos reuniões presenciais, e para partilha de informação.







#### 9.1.4. Metodologia colaborativa de desenvolvimento

Após uma discussão inicial sobre o tema do Projecto e sobre a divisão de tarefas iniciais o grupo optou por realizar o desenvolvimento do Projecto utilizando uma metodologia Agil (SCRUM). Com a utilização desta metodologia o Projecto desenvolve-se com várias etapas com duração de normalmente uma semana, chamadas sprint. Com isto, todas as semanas é realizado pelo menos uma reunião, onde se distribui tarefas e discutimos as dúvidas que temos. Com a realização das reuniões neste formato semanal foi possível manter uma coordenação entre todos os elementos do Projecto e agir rapidamente nos casos em que alguém não conseguia concluir determinada tarefa no tempo estipulado, devido a duvidas ou problemas na realização da sua tarefa definida previamente.



## 9.1.5. Diário do projeto

Tarefa	Luis Monte	Leonardo Pereira	Pedro Correia	Pedro Poças	Afonso Fernandes
Análise e					
definição do	1 hora				
tema do					
Projeto					
Análise e					
definição do		1 hora			
tema do					
Projeto					
Análise e					
definição do			1 hora		
tema do					
Projeto					
Análise e					
definição do				1 hora	
tema do					
Projeto					
Análise e					
definição do					1 hora
tema do					
Projeto					



Tarefa	Luis	Leonardo	Pedro	Pedro	Afonso
	Monte	Pereira	Correia	Poças	Fernandes
Elaboração do					
plano de	2 horas				
projeto,					
identificando					
marcos e					
prazos					
Pesquisa dos					
Fundamentos		2 horas			
de BPM					
Análise das					
diversas			2 horas		
ferramentas					
de RPA					
Pesquisar o					
ERP a utilizar				1.5 horas	
Pesquisar					
sobre práticas					1 hora
de integração					



Tarefa	Luis	Leonardo	Pedro	Pedro	Afonso
	Monte	Pereira	Correia	Poças	Fernandes
Pesquisa					
sobre práticas	1.5 horas				
de gestão de					
projetos e					
ferramentas					
Análise de					
Plataformas		1 hora			
BPMN					
Análise mais					
profunda do			2 horas		
UIPath					
Configuração					
do Jasmin e				4 horas	
Criação de					
cliente,					
encomendas,					
faturação, etc					
no jasmin					
Explorar					
ferramentas					2 horas
de integração					
disponíveis					



Tarefa	Luis Monte	Leonardo Pereira	Pedro Correia	Pedro Poças	Afonso Fernandes
Análise de	Wildlite	rerend	Correia	. oşus	remandes
tecnologias de	2 horas				
integração	2 110103				
Discussão de					
Ideias para o		2 horas			
Diagrama de		2 110143			
Arquitetura					
Exemplo de					
implementação			1 hora		
do bot para					
extrair dados					
de Web Pages					
e guardar num					
excel					
Exploração da					
API do jasmin				2.5 horas	
Fazer a					
comparação					2 horas
das					
ferramentas					
disponiveis					



Tarefa	Luis	Leonardo	Pedro	Pedro	Afonso
	Monte	Pereira	Correia	Poças	Fernandes
Análise e revisão					
do BPMN	1 hora				
Desenvolvimento					
e Validação do		2 horas			
Modelo BPMN					
Exemplo de					
implementação			2 horas		
de envio de e-					
mail através de					
um excel com					
auxilio do Bot					
(UIPath)					
Exploração do					
Postman				1 hora	
Aprimorar os					
requisitos de					2 horas
integração					



Tarefa	Luis	Leonardo	Pedro	Pedro	Afonso
	Monte	Pereira	Correia	Poças	Fernandes
Documentação					
de resultados	3 horas				
Revisão e					
Confirmação do		2 horas			
Modelo Final					
BPMN					
Aperfeiçoamento					
da			1 hora		
implementação					
do Bot no BPMN					
Testar a API com					
o POstman				1.5 horas	
Selecionar a					
melhor					1 hora
ferramenta com					
base na					
comparação feita					
anteriormente					



Tarefa	Luis	Leonardo	Pedro	Pedro	Afonso
	Monte	Pereira	Correia	Poças	Fernandes
Coordenar o início					
do	1 hora				
desenvolvimento					
do processo					
Conhecer/Aprender					
desenvolvimento		3 horas			
de Apps em Mendix					
Estudo da					
ferramenta			1 hora		
UIPathStudio					
Atualização					
relatório				1 hora	
Identificar como					
BPMN pode ser					1 hora
aplicado na					
integração					



Tarefa	Luis	Leonardo	Pedro	Pedro	Afonso
	Monte	Pereira	Correia	Poças	Fernandes
Garantir que o					
desenvolvimento	2 horas				
segue o					
planeamento					
Como Estruturar					
Projeto e Mendix		1 hora			
Desenvolvimento					
do BOT			2 horas		
Criar produtos					
no jasmin				2 horas	
Atualizar marcos					
e prazos					1 hora



Tarefa	Luis	Leonardo	Pedro	Pedro	Afonso
	Monte	Pereira	Correia	Poças	Fernandes
Ajuda e suporte					
em mendix	2 horas				
Aplicar consumo					
de REST API em		2 horas			
mendix					
Analisar tutoriais					
Desenvolvimento			2 horas		
do Bot					
Atualizar stock					
aos produtos				2 horas	
Desenvolver					
código para					2 horas
testar integração					



Tarefa	Luis Monte	Leonardo Pereira	Pedro Correia	Pedro Poças	Afonso Fernandes
Coordenar a fase	Wiente	- Cremu	Correia	- Cyus	remandes
de integração	2 hora				
entre sistemas					
Desenvolvimento					
das primeiras		3 horas			
páginas em					
Mendix					
Desenvolvimento					
do Bot			2 horas		
Criar					
encomendas				2 horas	
Validar					
comunicação					1 hora
entre as					
tecnologias					
integradas					



Tarefa	Luis	Leonardo	Pedro	Pedro	Afonso
	Monte	Pereira	Correia	Poças	Fernandes
Supervisionar					
testes	3 hora				
abrangentes no					
sistema					
integrado					
Criação de Loja					
com itens		2 horas			
adicionado no					
jasmin					
Analisar tutoriais					
Desenvolvimento			2 horas		
do Bot					
Criar clientes					
				2 horas	
Resolver					
problemas					2 horas
identificados nos					
testes					



Tarefa	Luis	Leonardo	Pedro	Pedro	Afonso
	Monte	Pereira	Correia	Poças	Fernandes
Inicio da					
preparação da	2 hora				
apresentação					
final do projeto					
Criação de					
Ferramentas de		2 horas			
Administração e					
para					
Funcionarios					
Desenvolvimento					
do Bot			2 horas		
Criar faturas					
				2 horas	
Continuar					
integração do					2 horas
Jasmin no					
Mendix					



Tarefa	Luis	Leonardo	Pedro	Pedro	Afonso
	Monte	Pereira	Correia	Poças	Fernandes
Conclusões					
finais do	3 hora				
projeto,					
enfatizando a					
gestão					
eficiente					
Finalização do					
Check-Out da		2 horas			
compra do					
utilizador					
Deploy do Bot					
para o			1 hora		
Orchestrator					
Atualização					
relatório				1 hora	
Finalizar o					
código de					3 horas
integração e					
testes					



Tarefa	Luis	Leonardo	Pedro	Pedro	Afonso
	Monte	Pereira	Correia	Poças	Fernandes
Supervisionar					
todas as partes	2 hora				
integrantes do					
projeto					
Finalizar					
Documentos		2 horas			
Técnicos					
Documentação					
da			2 horas		
implementação					
e execução do					
Bot					
Atualização					
relatório				1 hora	
Finalizar					
documentação					1 hora
técnica					



Tarefa	Luis Monte	Leonardo Pereira	Pedro Correia	Pedro Poças	Afonso Fernandes
Término do	Wionte	rerena	Correia	1 Oçus	Terrianaes
relatório Final	4 horas				
e verificação	1				
de eventuais					
lacunas					
Término do					
relatório Final		4 horas			
e verificação					
de eventuais					
lacunas					
Término do					
relatório Final			4 horas		
e verificação					
de eventuais					
lacunas					
Término do					
relatório Final				4 horas	
e verificação					
de eventuais					
lacunas					
Término do					
relatório Final					4 horas
e verificação					
de eventuais					
lacunas					



#### 9.1.6. Reuniões de equipa

#### Reunião 1

Data: 30/09/2024

Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Definição do Tema do Projeto

Descrição/Conclusões: Identificamos e selecionamos um tema adequado para o

desenvolvimento do trabalho.

#### Reunião 2

Data: 07/10/2024

Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Atribuição de funções e tarefas, e definição de prazos

Descrição/Conclusões: A cada elemento do grupo foi atribuído uma função, que deverá

desempenhar ao longo de todo o projeto.

Foram também atribuídas as primeiras tarefas e respetivos prazos.

## Reunião 3

Data: 14/10/2024

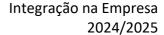
Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Analisar metodologias e práticas de gestão de projetos

Descrição/Conclusões: Analisamos várias metodologias de gestão de projetos, e as

principais tecnologias.





#### Reunião 4

Data: 21/10/24 Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Investigámos conceitos fundamentais de BPMN Descrição/Conclusões: Foram estudados conceitos de BPMN. Também começamos a desenvolver o BPMN para o projeto.

#### Reunião 5

Data: 28/10/2024

Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Pesquisa sobre diferentes soluções de ERP e integração de sistemas

Descrição/Conclusões: Pesquisamos e discutimos sobre as possíveis soluções de ERP.

#### Reunião 6

Data: 04/11/2024 Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Documentação de todos os resultados até à data

Descrição/Conclusões: Documentamos todos os resultados obtidos até ao prazo estipulado.

Foi validada a versão final do BPMN do projeto.

## Reunião 7

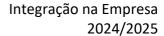
Data: 11/11/2024

Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Refinar plano de projeto com base nas decisões e descobertas.

Descrição/Conclusões: Revisão do plano de projeto





#### Reunião 8

Data: 18/11/2024

Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Conhecer/Aprender desenvolvimento de Apps em Mendix

Descrição/Conclusões: Conhecer/Aprender desenvolvimento de Apps em Mendix

.

#### Reunião 9

Data: 25/11/2024

Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Estruturar Projeto e Mendix

Descrição/Conclusões: Como Estruturar Projeto e Mendix

#### Reunião 10

Data: 02/12/2024

Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Iniciar o Consumo de REST API em mendix

Descrição/Conclusões: Aplicar consumo de REST API em mendix

#### Reunião 11

Data: 09/12/2024

Local: ESTG

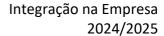
Presenças: Todos

Objetivos: Criação de Loja com itens adicionado no jasmin

Descrição/Conclusões: Construir uma tela com todos os itens e a sua informação para

complementar a tela de loja

Foi validada a versão final do BPMN do projeto.





#### Reunião 12

Data: 16/12/2024

Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Testar as funcionalidades corretas do ERP no processo.

Descrição/Conclusões: Continuámos o desenvolvimento e incorporámos feedback.

#### Reunião 13

Data: 06/01/2025

Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Coordenar a fase de integração entre sistemas

Descrição/Conclusões: Validámos a comunicação eficaz entre as tecnologias integradas.

#### Reunião 14

Data: 13/01/2025

Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Supervisionar testes abrangentes no sistema integrado.

Descrição/Conclusões: Identificámos e resolvemos problemas identificados durante os

testes.

#### Reunião 15

Data: 14/01/2025

Local: ESTG

Presenças: Todos

Objetivos: Elaborar a apresentação final do projeto.

Descrição/Conclusões: Ensaiámos as apresentações individuais e demonstrações.