















<div> <b>JUSTIFICAÇÃO (MOTIVAÇÃO)</b></div> <div>Existe uma demanda crescente por plataformas de streaming personalizadas e inovadoras num mercado competitivo, motivando a criação de um serviço diferente e centrado no utilizador.</div>	<div> <b>PRODUTO</b></div> <div>A plataforma de streaming oferece uma experiência de entretenimento personalizada. Projetada para ser intuitiva e acessível, a plataforma suporta uma comunidade ativa com opções de interatividade e monetização através de um modelo freemium, combinando conteúdo gratuito com opções de assinatura premium.</div>	<div><div><b>STAKEHOLDERS EXTERNOS &amp; FATORES EXTERNOS</b></div><div>A plataforma de streaming é influenciada por uma variedade de stakeholders externos, incluindo utilizadores, criadores de conteúdo, parceiros comerciais e reguladores, assim como por fatores externos como mudanças tecnológicas, legislativas e de mercado. A compreensão dessas influências é crucial para adaptar estrategicamente a plataforma a um ambiente competitivo e em constante mudança.</div></div> <div><div><b>EQUIPA</b></div><div>A equipa do projeto de streaming inclui um gestor de projeto, desenvolvedores backend e frontend, designer UX/UI, especialista em segurança, analista de dados, especialista em marketing digital. Cada membro desempenha um papel essencial para assegurar que todas as facetas do projeto, desde o desenvolvimento técnico até a gestão de conteúdo e segurança, sejam eficientemente coordenadas e executadas</div></div> <div><div><b>RESTRIÇÕES</b></div><div>O projeto da plataforma de streaming opera sob várias restrições críticas: um orçamento limitado que impede a expansão de recursos e tecnologias; prazos rígidos que exigem aderência estrita ao cronograma; uma equipa fixa sem possibilidade de aumento significativo de pessoal; conformidade obrigatória com regulamentos de direitos autorais e proteção de dados; capacidade limitada de infraestrutura de TI; e necessidade de atender às expectativas dos stakeholders dentro das limitações do projeto.</div></div>	<div><div><b>PREMISSAS</b></div><div>O sucesso do projeto da plataforma de streaming depende de premissas como a disponibilidade de recursos, colaboração efetiva dos stakeholders, estabilidade tecnológica, conformidade regulatória, aceitação de mercado, adesão ao cronograma e eficácia das campanhas de marketing.</div></div> <div><div><b>ENTREGAS</b></div><div><ul style="list-style-type: none"><li>• WBS</li><li>• Diagrama de Rede</li><li>• Talentos e Habilidades</li><li>• Cronograma</li><li>• Tabela de Risco</li><li>• Matriz RACI</li><li>• Analise SWOT</li><li>• Prototipos:<ul style="list-style-type: none"><li>• Login/Registo</li><li>• Home Page</li><li>• Motor Pesquisa</li></ul></li><li>• Testes</li></ul></div></div>	<div><div><b>RISCOS</b></div><div>Os riscos principais do projeto incluem a complexidade técnica de desenvolver um algoritmo de recomendação eficaz e a forte concorrência de grandes plataformas estabelecidas no mercado de streaming.</div></div> <div><div><b>LINHA DO TEMPO</b></div><div><div>1 - 23/11/2024</div><div>2 - 29/11/2024</div><div>3 - 06/12/2024</div><div>4 - 13/12/2024</div><div>5 - 20/12/2024</div><div>6- 29/12/2024</div><div>7- 03/01/2025</div><div>8- 13/01/2025</div></div></div> <div><div><div><b>CUSTOS</b></div><div><div>Escritório - 700 €</div><div>Energia - 100 €</div><div>MacBooks - 10000 €</div><div>Internet - 50 €</div><div>Refeições - 250 €</div></div></div><div></div></div>
<div><div><b>OBJETIVO SMART</b></div><div>Lançar uma plataforma de streaming com funcionalidades personalizadas até janeiro de 2025, procurando registrar 50.000 utilizadores e manter uma taxa de retenção de 30% nos primeiros seis meses de operação.</div></div>	<div><div><b>REQUISITOS</b></div><div>Para o desenvolvimento da plataforma de streaming, são essenciais requisitos técnicos que incluem infraestrutura robusta com segurança avançada, uso de frameworks modernos como Node.js e base de dados. A plataforma deve ser compatível com múltiplos dispositivos e sistemas operativod. Funcionalidades chave são registro e login simplificados, um sistema de pesquisa avançado, algoritmos de recomendação personalizados, e um player de vídeo adaptativo. Além disso, a plataforma deve oferecer interatividade através de perfis de utilizador e um painel administrativo para gestão de conteúdo. Medidas de segurança rigorosas são necessárias para proteger dados e cumprir regulamentações.</div></div>			
<div><div><b>BENEFÍCIOS</b></div><div>O projeto da plataforma de streaming oferece uma experiência personalizada, proporcionando acesso a uma vasta gama de conteúdos diversificados. Voltada para o público jovem, a plataforma apresenta uma interface moderna e interativa. Além disso, o projeto possui grande potencial de crescimento e expansão, explorando novos mercados e estabelecendo parcerias estratégicas.</div></div>				