

**Exame Época Normal** 

23 de Janeiro 2020

Duração 2 horas

# Isep Instituto Superior de Engenharia do Porto

## Departamento de Engenharia Informática

# Resolva cada exercício em folhas separadas

3.5 ptos

1. Elabore um método que coloca numa lista de objetos Pair<Key,Value> a fusão ordenada de duas outras listas de objetos Pair<Key,Value>, também ordenadas. Os elementos de valor igual nas duas listas deverão ser colocados alternadamente na lista resultado. Por exemplo:

```
Lista A: [<A,2>, <A,2>, <A,5>] Lista B: [<B,1>, <B,1>, <B,2>, <B,3>, <B,4>, <B,4>, <B,5>]

Lista Resultado: [<B,1>, <B,1>, <A,2>, <B,2>, <A,2>, <B,3>, <B,4>, <B,4>, <A,5>, <B,5>]

Considere a seguinte assinatura

public static<K, E extends Comparable<E>> List<Pair<K,E>> mergeLists(List<Pair<K,E>> A, List<Pair<K,E>> B)
```

3.5 ptos

2. Seja o seguinte código:

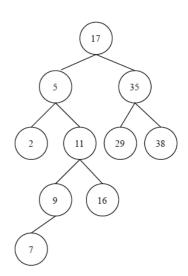
```
public static List<Character> misterio(Set<String> set) {
   List<Character> l = new LinkedList<>();
   boolean flag = true;
   int i = 0;

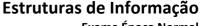
while (flag) {
     flag = false;
     for (String s : set) {
        if (i < s.length()) {
            l.add(s.charAt(i));
            flag = true;
        }
        i++;
      }
      return l;
    }
}</pre>
```

- a) Explique sucintamente o que o método faz.
- **b)** Analise o método quanto à complexidade temporal, utilizando a notação Big-Oh. Justifique adequadamente.

5 ptos

3. Adicione à classe TREE<E> o método inOrderSuccessor que para um elemento fornecido devolve o elemento seguinte da árvore considerando a travessia in-order. Por exemplo para a árvore apresentada o elemento seguinte do 5 é o 7 (menor elemento da subárvore direita do nó 5), o elemento seguinte do 16 é o 17 e o elemento seguinte do 29 é o 35 (se o nó não tem subárvore direita, o seu sucessor é o primeiro antecessor que tem o nó à sua esquerda).





**Exame Época Normal** 

23 de Janeiro 2020

Duração 2 horas

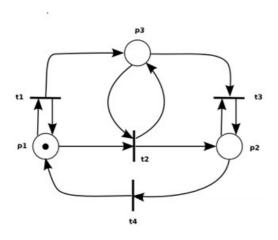
# Instituto Superior de **Engenharia** do Porto

#### Departamento de Engenharia Informática

## Resolva cada exercício em folhas separadas

5 ptos

4. Uma rede de Petri é um grafo orientado, composto por dois tipos de nós: transição e posição. No exemplo da Figura 1 os nós de transição são t1, t2, t3 e t4, enquanto que os nós de posição são p1, p2 e p3. Um nó de posição somente se pode ligar a nós de transição e um nó de transição somente se pode ligar a nós de posição.



```
public interface NoPetri {
   // verdadeiro se é nó transição, falso se é de
   posição
   public boolean isTransicao( );
   // verdadeiro se o nó de posição tem pelo menos
   um token
   public boolean temToken( );
   // remove um token de um nó de posição
   public void removeToken( );
   // adiciona um token a um nó de posição
   public void adicionaToken( );
```

Figura 1

Figura 2

Os nós de posição contêm zero ou mais tokens. No exemplo da Figura 1, somente o nó p1 tem um token, enquanto os outros se encontram vazios. Numa rede de Petri os nós de transição são disparáveis se todos os nós de posição que lhe ligam têm pelo menos um token. Na rede da Figura 1 somente o nó transição t1 é disparável. Considere a classe RedePetri que representa uma implementação de uma rede de Petri, usando a classe map de adjacências. Os nós são representados pela implementação da interface NoPetri (Figura 2). A classe RedePetri tem a seguinte definição.

}

```
public class RedePetri {
    private Graph<NoPetri,Integer> g = new Graph<>(true);
}
```

Crie uma função que devolva uma lista com todos os nós de transição de uma rede de Petri disparáveis. Considere que os métodos da interface NoPetri estão implementados.

3 ptos

5. Implemente um método que realize da forma o mais eficiente possível a fusão de duas heaps. O método deve retornar a heap resultante. Considere a seguinte assinatura:

```
public HeapPriorityQueue<Integer,String>
mergeHeaps(HeapPriorityQueue<Integer,String> hp1, HeapPriorityQueue<Integer,String> hp2)
```