

Nome do Caso de Uso (01)	Ver Detalhes do Item
Atores Primários	Usuário Logado
Atores Secundários	API da Steam
Descrição	Este caso de uso permite que um Usuário Logado veja informações detalhadas de um item específico (preço atual e volume de vendas) do mercado que ele selecionou na lista de resultados da busca.
Pré-condições	<ul style="list-style-type: none"> • O Usuário Logado deve estar autenticado no sistema. • O Usuário deve ter executado o caso de uso “Buscar Itens do Mercado” e estar na aba de visualização de resultados.
Pós-condições	<ul style="list-style-type: none"> • Os dados do item são exibidos em uma nova aba.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Usuário Logado clica em um item na lista de busca.	
	2. Sistema armazena o ID do item.
	3. Sistema realiza um chamada de consulta das informações via API da Steam.
	4. Sistema formata os dados e exibe em uma nova aba.
Fluxos Alternativos	
FA1: Item não encontrado na API (404)	
	1. No passo 4, a API da Steam retornar erro 404 (item não encontrado).
	2. O sistema exibe uma mensagem de erro (Este item não está mais disponível no mercado).
FA2: API da Steam está indisponível ou retorna erro.	
	1. No passo 4, a API da Steam retorna um código de erro (exceto 404) ou timeout.
	2. Sistema exibe mensagem de erro. (Não foi possível carregar os detalhes do item. Tente novamente).

Nome do Caso de Uso (02)	Adicionar Item à Lista de Monitoramento
Atores Primários	Usuário Logado
Atores Secundários	--
Descrição	Este caso de uso permite que o usuário adicione um item de interesse (skin, caixa ou item geral) à sua lista pessoal de monitoramento para acompanhar a variação de preços futuramente.
Pré-condições	<ul style="list-style-type: none"> • O Usuário Logado deve estar autenticado no sistema. • O item ainda não deve estar na lista de monitoramento deste usuário. • O Usuário deve ter identificado o item através do caso de uso “Buscar Itens do Mercado” ou estar visualizando os detalhes de um item específico “Ver Detalhes do Item”.
Pós-condições	<ul style="list-style-type: none"> • O item é associado à conta do usuário no banco de dados. • O sistema exibe uma mensagem de confirmação para o item adicionado.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Usuário Logado clica no botão com ícone de adicionar a lista (na aba de detalhes do item ou no card do item na lista de busca)	
	2. Sistema verifica se existe item com mesmo ID na lista de monitoramento do usuário.
	3. Sistema captura os dados do item e salva em um tabela no banco de dados, associando-os ao ID do usuário.
	4. Sistema exibe uma mensagem de sucesso (Item adicionado a lista de monitoramento).
Fluxos Alternativos	
FA1: Item já existente na lista	
	1. No passo 2, o Sistema detecta que já existe item com mesmo ID na lista do usuário.

	2. O Sistema exibe uma mensagem informativa (Este item já está na sua lista de monitoramento).
FA2: Erro de conexão com o Banco de Dados	
	1. No passo 3, o Sistema falha ao tentar gravar o registro no banco de dados.
	2. O Sistema exibe uma mensagem de erro (Erro ao salvar item. Tente novamente mais tarde.).

Nome do Caso de Uso (03)	Definir Alerta de Preço
Atores Primários	Usuário Logado
Atores Secundários	--
Descrição	Este caso de uso permite que o usuário configure limites de preço (máximo e mínimo) para um item monitorado. O sistema notificará o usuário caso o preço de mercado saia dessa faixa (fique mais barato que o mínimo ou mais caro que o máximo).
Pré-condições	<ul style="list-style-type: none">• O Usuário Logado deve estar autenticado no sistema.• O item ainda deve estar na lista de monitoramento deste usuário.• O Usuário deve estar visualizando a sua lista de itens monitorados.
Pós-confições	<ul style="list-style-type: none">• Os valores de preço mínimo e/ou máximo são atualizado na tabela de monitoramento.• O alerta passa a ser considerado “ativo”.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Usuário Logado seleciona o botão de definir alerta (ícone de sino) em um item da sua lista.	
	2. Sistema exibe campo de valor máximo e mínimo para inserção, mostrando o preço atual.
3. Usuário preenche um ou ambos os valores desejados e confirma.	
	4. Sistema válida se o valor ou valores inseridos são números válidos.
	5. Sistema grava os valor/valores na tabela de monitoramento do banco de dados.
	6. Sistema envia mensagem de sucesso (Alerta definido para R\$XX,XX) e fecha a aba.
Fluxos Alternativos	
FA1: Valor Inválido	
	1. No passo 4, o Sistema verifica um ou mais valores inválidos para preço.

	2. Sistema exibe mensagem de valor inválido ao usuário e mantém aberta a aba para correção dos valores.
FA1: Remover Alerta (Opcional)	
1. No passo 3, o usuário clica no botão de remover alerta ou deixa o campo em branco.	
	2. Sistema atualiza o registro no banco de dados (alerta inativo).
	3. Sistema exibe mensagem de confirmação (Alerta removido).
FA3: Erro de Banco de Dados	
	1. No passo 5, ocorre algum erro ao conectar ou gravar registro no banco de dados.
	2. O Sistema exibe mensagem de erro (Não foi possível salvar alerta. Tente novamente).

Nome do Caso de Uso (04)	Atualizar Itens da Lista dos Usuários
Atores Primários	Agendador
Atores Secundários	API da Steam
Descrição	Este caso de uso é executado periodicamente (a cada hora) pelo sistema. Ele verifica os itens que estão sendo monitorados pelos usuários, consulta o preço atualizado na API da Steam, atualiza o banco de dados e verifica se algum alerta de preço (mínimo ou máximo) foi atingido para disparar notificações.
Pré-condições	<ul style="list-style-type: none"> • O serviço de agendamento deve estar ativo. • Devem existir itens ativos na tabela de Monitoramentos
Pós-condições	<ul style="list-style-type: none"> • Os preços dos itens são atualizados com o valor mais recente. • A data de última atualização é renovada. • Caso algum alerta seja disparados, o caso de uso “Notificar Usuário é executado”.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. O Agendador dispara o evento de atualização (1 em 1 hora).	
	2. Sistema consulta no banco de dados a lista dos itens com monitoramento ativo.
	3. Sistema inicia um loop para consulta dos itens via API da Steam.
	3.1 Sistema consulta API da Steam para obter dados do item.
	3.2 Sistema atualiza registro no banco de dados.
	3.3 Sistema verifica alertas na tabela de Monitoramentos, caso o valor seja inferior ao preço mínimo ou superior ao preço máximo, o Sistem envia notificação ao usuário.
	3.4 O loop termina ao consultar todos os itens.

Fluxos Alternativos	
FA1: API da Steam Indisponível ou Limite de Requisições	
	1. No passo 3.1, a API retorna erro ou timeout.
	2. Caso seja apenas uma mensagem de erro, o Sistema tenta verificar os dados do próximo item.
	3. Caso ocorra novamente o erro ou o erro no passo 3.1 foi timeout, agendador encerra execução.
FA2: Item não existe mais no mercado	
	1. No passo 3.1, a API retorna item não foi encontrado.
	2. Sistema marca item como indisponível no banco de dados.
	3. Sistema segue com a consulta para os próximos itens.