

| Nome do Caso de Uso (01) | Ver Detalhes do Item |
|---|---|
| Atores Primários | Usuário Logado |
| Atores Secundários | API da Steam |
| Descrição | Este caso de uso permite que um Usuário Logado veja informações detalhadas de um item específico (preço atual e volume de vendas) do mercado que ele selecionou na lista de resultados da busca. |
| Pré-condições | <ul style="list-style-type: none"> • O Usuário Logado deve estar autenticado no sistema. • O Usuário deve ter executado o caso de uso “Buscar Itens do Mercado” e estar na aba de visualização de resultados. |
| Pós-condições | <ul style="list-style-type: none"> • Os dados do item são exibidos em uma nova aba. |
| Fluxo Principal | |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| 1. Usuário Logado clica em um item na lista de busca. | |
| | 2. Sistema armazena o ID do item. |
| | 3. Sistema realiza um chamada de consulta das informações via API da Steam. |
| | 4. Sistema formata os dados e exibe em uma nova aba. |
| Fluxos Alternativos | |
| FA1: Item não encontrado na API (404) | |
| | <ol style="list-style-type: none"> 1. No passo 4, a API da Steam retornar erro 404 (item não encontrado). |
| | <ol style="list-style-type: none"> 2. O sistema exibe uma mensagem de erro (Este item não está mais disponível no mercado). |
| FA2: API da Steam está indisponível ou retorna erro. | |
| | <ol style="list-style-type: none"> 1. No passo 4, a API da Steam retorna um código de erro (exceto 404) ou timeout. |
| | <ol style="list-style-type: none"> 2. Sistema exibe mensagem de erro. (Não foi possível carregar os detalhes do item. Tente novamente). |

| | |
|---|--|
| Nome do Caso de Uso (02) | Adicionar Item à Lista de Monitoramento |
| Atores Primários | Usuário Logado |
| Atores Secundários | -- |
| Descrição | Este caso de uso permite que o usuário adicione um item de interesse (skin, caixa ou item geral) à sua lista pessoal de monitoramento para acompanhar a variação de preços futuramente. |
| Pré-condições | <ul style="list-style-type: none"> • O Usuário Logado deve estar autenticado no sistema. • O item ainda não deve estar na lista de monitoramento deste usuário. • O Usuário deve ter identificado o item através do caso de uso “Buscar Itens do Mercado” ou estar visualizando os detalhes de um item específico “Ver Detalhes do Item”. |
| Pós-condições | <ul style="list-style-type: none"> • O item é associado à conta do usuário no banco de dados. • O sistema exibe uma mensagem de confirmação para o item adicionado. |
| Fluxo Principal | |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| 1. Usuário Logado clica no botão com ícone de adicionar a lista (na aba de detalhes do item ou no card do item na lista de busca) | |
| | 2. Sistema verifica se existe item com mesmo ID na lista de monitoramento do usuário. |
| | 3. Sistema captura os dados do item e salva em um tabela no banco de dados, associando-os ao ID do usuário. |
| | 4. Sistema exibe uma mensagem de sucesso (Item adicionado a lista de monitoramento). |
| Fluxos Alternativos | |
| FA1: Item já existente na lista | |
| | 1. No passo 2, o Sistema detecta que já existe item com mesmo ID na lista do usuário. |

| | |
|--|--|
| | 2. O Sistema exibe uma mensagem informativa (Este item já está na sua lista de monitoramento). |
| FA2: Erro de conexão com o Banco de Dados | |
| | 1. No passo 3, o Sistema falha ao tentar gravar o registro no banco de dados. |
| | 2. O Sistema exibe uma mensagem de erro (Erro ao salvar item. Tente novamente mais tarde.). |

| Nome do Caso de Uso (03) | Definir Alerta de Preço |
|--|--|
| Atores Primários | Usuário Logado |
| Atores Secundários | -- |
| Descrição | Este caso de uso permite que o usuário configure limites de preço (máximo e mínimo) para um item monitorado. O sistema notificará o usuário caso o preço de mercado saia dessa faixa (fique mais barato que o mínimo ou mais caro que o máximo). |
| Pré-condições | <ul style="list-style-type: none"> • O Usuário Logado deve estar autenticado no sistema. • O item ainda deve estar na lista de monitoramento deste usuário. • O Usuário deve estar visualizando a sua lista de itens monitorados. |
| Pós-condições | <ul style="list-style-type: none"> • Os valores de preço mínimo e/ou máximo são atualizado na tabela de monitoramento. • O alerta passa a ser considerado “ativo”. |
| Fluxo Principal | |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| 1. Usuário Logado seleciona o botão de definir alerta (ícone de sino) em um item da sua lista. | |
| | 2. Sistema exibe campo de valor máximo e mínimo para inserção, mostrando o preço atual. |
| 3. Usuário preenche um ou ambos os valores desejados e confirma. | |
| | 4. Sistema valida se o valor ou valores inseridos são números válidos. |
| | 5. Sistema grava os valor/valores na tabela de monitoramento do banco de dados. |
| | 6. Sistema envia mensagem de sucesso (Alerta definido para R\$XX,XX) e fecha a aba. |
| Fluxos Alternativos | |
| FA1: Valor Inválido | |
| | 1. No passo 4, o Sistema verifica um ou mais valores inválidos para preço. |

| | |
|---|--|
| | <p>2. Sistema exibe mensagem de valor inválido ao usuário e mantém aberta a aba para correção dos valores.</p> |
| FA1: Remover Alerta (Opcional) | |
| 1. No passo 3, o usuário clica no botão de remover alerta ou deixa o campo em branco. | <p>2. Sistema atualiza o registro no banco de dados (alerta inativo).</p> |
| | <p>3. Sistema exibe mensagem de confirmação (Alerta removido).</p> |
| FA3: Erro de Banco de Dados | |
| | <p>1. No passo 5, ocorre algum erro ao conectar ou gravar registro no banco de dados.</p> |
| | <p>2. O Sistema exibe mensagem de erro (Não foi possível salvar alerta. Tente novamente).</p> |

| | |
|---|---|
| Nome do Caso de Uso (04) | Atualizar Itens da Lista dos Usuários |
| Atores Primários | Agendador |
| Atores Secundários | API da Steam |
| Descrição | <p>Este caso de uso é executado periodicamente (a cada hora) pelo sistema. Ele verifica os itens que estão sendo monitorados pelos usuários, consulta o preço atualizado na API da Steam, atualiza o banco de dados e verifica se algum alerta de preço (mínimo ou máximo) foi atingido para disparar notificações.</p> |
| Pré-condições | <ul style="list-style-type: none"> O serviço de agendamento deve estar ativo. Devem existir itens ativos na tabela de Monitoramentos |
| Pós-condições | <ul style="list-style-type: none"> Os preços dos itens são atualizados com o valor mais recente. A data de última atualização é renovada. Caso algum alerta seja disparados, o caso de uso “Notificar Usuário é executado”. |
| Fluxo Principal | |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| 1. O Agendador dispara o evento de atualização (1 em 1 hora). | |
| | 2. Sistema consulta no banco de dados a lista dos itens com monitoramento ativo. |
| | 3. Sistema inicia um loop para consulta dos itens via API da Steam. |
| | 3.1 Sistema consulta API da Steam para obter dados do item. |
| | 3.2 Sistema atualiza registro no banco de dados. |
| | 3.3 Sistema verifica alertas na tabela de Monitoramentos, caso o valor seja inferior ao preço mínimo ou superior ao preço máximo, o Sistema envia notificação ao usuário. |
| | 3.4 O loop termina ao consultar todos os itens. |

| Fluxos Alternativos | |
|--|---|
| FA1: API da Steam Indisponível ou Limite de Requisições | |
| | 1. No passo 3.1, a API retorna erro ou timeout. |
| | 2. Caso seja apenas uma mensagem de erro, o Sistema tenta verificar os dados do próximo item. |
| | 3. Caso ocorra novamente o erro ou o erro no passo 3.1 foi timeout, agendador encerra execução. |
| FA2: Item não existe mais no mercado | |
| | 1. No passo 3.1, a API retorna item não foi encontrado. |
| | 2. Sistema marca item como indisponível no banco de dados. |
| | 3. Sistema segue com a consulta para os próximos itens. |