

- 1. Disciplina de Engenharia de Software I 2023-1**
- 2. Profa. Dra. Adicinéia A. de Oliveira**

Sistema Projetorium

Documento de Visão, Análise e Planejamento

Versão 0.1

Pedro Vinícius de Araújo Barreto

Max Antônio Lima Barreto

Jonas Gabriel dos Santos Ribeiro

Matheus Victor Fontes Santos

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

Histórico de Alterações

| Data | Versão | Descrição | Autor(es) |
|------------|--------|--|----------------|
| 23/08/2023 | 0.1 | Revisão da introdução e visão geral. Correção de erros ortográficos e semânticos (quadro → tabela). | Pedro Vinícius |
| 26/08/2023 | 0.2 | Correção do BPMN | Max Antônio |
| 28/08/2023 | 0.3 | Atualização das telas | Max Antônio |
| 31/08/2023 | 0.4 | <ul style="list-style-type: none"> • Modularização das histórias de usuários; • Diagrama de Classes de Domínio | Pedro Vinícius |
| 01/09/2023 | 0.5 | Descrição dos casos de uso | Max Antônio |
| 03/09/2023 | 0.6 | * <i>Diagrama de Classe de Projetos</i> * <i>Modelo De Dados (DER)</i> * <i>Scrum</i> | Matheus Victor |
| 03/09/2023 | 0.7 | * <i>Diagrama de Atividade</i> * <i>Diagrama de Máquina de Estado</i> | Jonas Gabriel |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

Sumário

| | |
|---|----------|
| 1. INTRODUÇÃO..... | 2 |
| 1.1 OBJETIVO DO PROJETO..... | 2 |
| 1.2 CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIACÕES..... | 2 |
| 2. VISÃO GERAL DO PRODUTO E PROJETO REVISADOS..... | 2 |
| 2.1 PROBLEMA..... | 2 |
| 2.2 PRINCIPAIS <i>STAKEHOLDERS</i> E USUÁRIOS..... | 2 |
| 2.3 DOCUMENTO DE VISÃO..... | 2 |
| 3. SISTEMAS RELACIONADOS REVISADOS..... | 2 |
| 3.1 SITUAÇÃO ATUAL..... | 2 |
| 3.2 SISTEMAS SIMILARES EXISTENTE NO MERCADO..... | 2 |
| 4. ATORES E HISTÓRIAS DOS USUÁRIOS REVISADOS..... | 2 |
| 5. REQUISITOS FUNCIONAIS (RF) REVISADOS..... | 2 |
| 5.1 <NOME DA SUBSEÇÃO PARA AGRUPAR REQUISITOS RELACIONADOS>..... | 2 |
| 5.2 MODELO DE NEGÓCIOS <PROCESSO DE NEGÓCIO MODELADO EM BPMN> REVISADO..... | 2 |
| [RFXX001] <Nome do requisito>..... | 2 |
| 6. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS (RNF) REVISADOS..... | 2 |
| 6.1 USABILIDADE..... | 2 |
| [NFUS001] Nome do requisito não-funcional..... | 2 |
| [NFUS002] Nome de outro requisito não-funcional..... | 2 |
| 6.2 CONFIABILIDADE..... | 2 |
| [NFCO001] Nome do requisito não-funcional..... | 2 |
| [NFCO002] Nome de outro requisito não-funcional..... | 2 |
| 6.3 DESEMPENHO..... | 2 |
| [NFDM001] Nome do requisito não-funcional..... | 2 |
| [NFDM001] Nome de outro requisito não-funcional..... | 2 |
| 6.4 SEGURANÇA..... | 2 |
| [NFSG001] Nome do requisito não-funcional..... | 2 |
| [NFSG002] Nome de outro requisito não-funcional..... | 2 |
| 6.5 IMPLANTAÇÃO..... | 2 |
| [NFIM001] Nome do requisito não-funcional..... | 2 |
| [NFIM002] Nome de outro requisito não-funcional..... | 2 |
| 6.6 PADRÕES..... | 2 |
| [NFPA001] Nome do requisito não-funcional..... | 2 |
| [NFPA002] Nome de outro requisito não-funcional..... | 2 |
| 6.7 HARDWARE E SOFTWARE..... | 2 |
| [NFHS001] Nome do requisito não-funcional..... | 2 |
| [NFHS002] Nome de outro requisito não-funcional..... | 2 |
| 7. REQUISITOS INVERSOS (RIN) REVISADOS..... | 2 |
| 8. ARTEFATOS DE ANÁLISE..... | 2 |
| 8.1 DIAGRAMA DE USE CASE..... | 2 |
| 8.2 DIAGRAMA DE CLASSES (MODELO DE DOMÍNIO)..... | 2 |
| 8.3 DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO..... | 2 |
| 8.4 DIAGRAMA DE CLASSES (MODELO DE DOMÍNIO)..... | 2 |
| 8.5 DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA..... | 2 |
| 8.6 DIAGRAMA DE MÁQUINA DE ESTADOS..... | 2 |
| 8.7 DIAGRAMA DE ATIVIDADES..... | 2 |
| 8.1 DIAGRAMA DE CLASSES DE PROJETO..... | 2 |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | | |
|-------------------------|--|----------|
| 8.2 | MODELO DE DADOS..... | 2 |
| 9. | PROTÓTIPO DAS TELAS REVISADOS..... | 2 |
| 10. | PLANEJAMENTO DO PROJETO..... | 2 |
| 10.1 | PLANOS DO PROJETO (ARTEFATOS SEGUNDO SCRUM)..... | 2 |
| REFERÊNCIAS..... | | 2 |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

1. Introdução

Esta seção é utilizada para descrever os objetivos do documento e o público ao qual ele se destina.

1.1 Objetivo do Projeto

Este documento apresenta uma visão geral do projeto de software. O projeto se trata da construção de uma solução para os problemas de gerenciamento e organização de projetos de disciplinas eminentemente práticas da Universidade Federal de Sergipe, como Engenharia de Software I e Engenharia de Software II.

1.2 Convenções, termos e abreviações

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos e abreviações, que são descritos a seguir (em ordem alfabética).

- UML: *Unified Modeling Language* [U17]
- UFS: Universidade Federal de Sergipe
- SIGAA: Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas

2. Visão Geral do Produto e Projeto Revisados

Esse capítulo informa um breve histórico dos setores e áreas envolvidos com o projeto, indicando os principais objetivos, usuários e metas.

2.1 Problema

O problema principal do cliente é a organização e administração de diferentes projetos práticos desenvolvidos no contexto das disciplinas de Engenharia de Software. Tais projetos são escolhidos/propostos por alunos/professores e passam por um acompanhamento do cliente como método de avaliar a correta compreensão e aplicação dos princípios da engenharia de software.

É importante destacar que conforme o cliente ensina as disciplinas, mais projetos se acumulam e mais trabalhoso se torna trabalhar com esse montante. Por exemplo, buscar todos os projetos relacionados a uma determinada área de atuação, como saúde, se torna imprático.

2.2 Principais Stakeholders e Usuários

Quadro 1 - Stakeholders

| Papel | Responsabilidades | Nome |
|----------------------|---|--|
| <i>Product Owner</i> | Apresentar o problema e os requisitos da solução a ser desenvolvida | Adicinéia A. de Oliveira. |
| Gestor | Gerir o sistema, aprovar projetos, coordenar ações. | Adicinéia A. de Oliveira, entre outros |
| Aluno | Escolher, propor e | Alunos das disciplinas práticas |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | | |
|---------------------------------------|--|--|
| | desenvolver projetos | do DComp/UFS |
| Professores de disciplinas envolvidas | Propor e acompanhar projetos; Administrar projetos de suas turmas. | Adicinéia A. de Oliveira, entre outros professores. |
| Desenvolvedores | Desenvolvimento de uma solução que atenda aos requisitos do PO, no tempo estimado. | Pedro Vinícius, Max Antônio, Jonas Gabriel, Matheus Fontes. |

2.3 Documento de Visão

Essa seção resume as necessidades do dono do produto e as características esperadas do produto de software a ser desenvolvido. Representa um resumo das entrevistas realizadas.

Quadro 2 – Modelo do Documento de Visão

| Modelo do Documento de Visão | |
|---|---|
| Nome do Produto: Projektorium | Público-alvo: Docentes das disciplinas de Engenharia de Software, entre outras. |
| Problema/Necessidade: Organizar e administrar projetos desenvolvidos no contexto de disciplinas de Engenharia de Software I, Engenharia de Software II, entre outras. | Características-chave: <ul style="list-style-type: none"> • O sistema será Web; • Registro de alunos e professores com base em seu e-mail acadêmico; • Processo de aprovação de projetos executado pelo gestor; • Manutenção de projetos por alunos e professores; • Ferramenta de busca de projetos. |
| Condições Gerais de Satisfação (Critérios para aceitação): <ul style="list-style-type: none"> • Ferramenta capaz de permitir a organização de projetos práticas de várias disciplinas; • Separação bem definida dos papéis a serem desempenhados pelos atores na aplicação; • Mecanismo de busca eficiente e correto. | |
| Diferenciais: A Mecanismo de busca escalável; B Geração de arquivos XLS ou XLSX para cada projeto para comunicação com sistema de avaliação. | |
| Premissas, Riscos e Impedimentos: | |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Premissas: <ul style="list-style-type: none"> ◦ O sistema será utilizado como ferramenta de organização por professores de disciplinas eminentemente práticas. • Riscos: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Saída de desenvolvedores; ◦ Dificuldade no uso do sistema pelos usuários. • Impedimentos: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Desenvolvedores não dominarem o uso das ferramentas utilizadas como linguagem TypeScript, SGBD PostgreSQL, entre outras. | |
| Expectativas de Prazo: <ul style="list-style-type: none"> • Documento de visão e requisitos: 08/2023 • Carta do Projeto: 11/2023 • Sistema funcional: 04/2024 | |
| Elaborado por: <ol style="list-style-type: none"> 1. Pedro Vinícius de Araújo Barreto 2. Max Antônio Lima Barreto 3. Jonas Gabriel dos Santos Ribeiro 4. Matheus Victor Fontes Santos | Aprovado por (Dono do Produto): Adicineia A. de Oliveira |

3. Sistemas Relacionados Revisados

Essa seção apresenta como os sistemas e subsistemas da organização estão relacionados atualmente e quais serão os subsistemas depois de terminado o desenvolvimento da solução proposta, bem como, o levantamento das soluções similares que existem no mercado.

3.1 Situação atual

Atualmente, não existem sistemas similares para organização e gerenciamento de projetos em disciplinas práticas na UFS.

A “solução” atual é o armazenamento, em drives externos, dos documentos associados com cada projeto. Porém, isso implica numa dificuldade para mantê-los organizados e consultar os diferentes projetos produzidos pelas turmas ao longo dos anos.

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projitorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

3.2 Sistemas similares existente no mercado

Pesquisas foram realizadas, e alguns softwares no mercado com características similares foram encontrados [TR23, AR23], descritos no Quadro 3.

Quadro 3 - Sistemas similares

| Sistemas similares | Descrição | Pontos Positivos | Pontos Negativos |
|--------------------|---|--|--|
| Microsoft Project | Ferramenta para planejamento, programação, colaboração, acompanhamento e relatórios de projetos | Utilizado devido as suas funcionalidades avançadas, gestão de recursos, suporte e documentação | Preço e os requisitos do sistema desencorajam os usuários a acessar esse software. |
| Trello | Ferramenta de gestão de projetos baseada em quadros. Permite a criação de listas e cartões para acompanhar as atividades de projetos de forma visual. | Facilidade de uso, colaboração em equipe e organização visual | Escalabilidade limitada, limitações da versão gratuita |
| Basecamp | Ferramenta de gestão de projetos focada na comunicação entre a equipe. Permite a criação de listas de tarefas, mensagens e documentos compartilhados. | Comunicação eficiente, interface simples e intuitiva. | Integrações limitadas. |

4. Atores, Histórias dos Usuários e Modelo de Negócios Revisados

Essa seção apresenta todos os atores da aplicação, bem como, as principais histórias dos usuários. Cada ator representa um papel particular de usuário da aplicação. Porém, além de representar pessoas, os atores também podem ser dispositivos de hardware ou até outras aplicações que devam trocar informações com a aplicação a ser desenvolvida. O quadro 4 descreve brevemente cada ator da aplicação.

Quadro 4 – Atores

| Ator | Descrição |
|--------|---|
| Pessoa | O ator "Pessoa" é a generalização de outros |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | |
|------------------|---|
| | atores específicos. Seu dever no sistema é cadastrar e efetuar login, propor propostas de projetos e consultar novos projetos de acordo com filtro. |
| Aluno | O ator “Aluno” é uma especialização de ator “Pessoa”. Seu papel dentro do sistema tem a mesmas funções do ator “Pessoa”, com acréscimo de enviar solicitações para o gestor do sistema ou professor e enviar documentos do projeto. |
| Professor | O ator “Professor” é uma especialização de ator “Pessoa”. Sua função dentro do sistema tem os mesmos aspectos do ator “Pessoa”, criar e editar turmas, editar projetos na qual está relacionado |
| Gestor | O ator “Gestor” é uma especialização de ator “Pessoa”, contendo suas funcionalidades. Além disso, sua aplicação no sistema é criar e editar professores, analisar e aprovar propostas feitas, criar e editar projetos em andamento (como criar versões dos projetos ou alterar acesso público e privado). |
| Sistema do SIGAA | O ator “Sistema do SIGAA” vai disponibilizar o serviço com o ator “Professor” a fim de obter dados de alunos para a criação das turmas, através de uma API. |

A coleta de requisitos é facilitada pela construção de histórias de usuários que descrevem narrativas do uso do sistema pelos atores. Essas histórias estão descritas no Quadro 5. A partir delas, foram modelados artefatos de análise no capítulo 8.

Quadro 5 – Histórias de Usuários

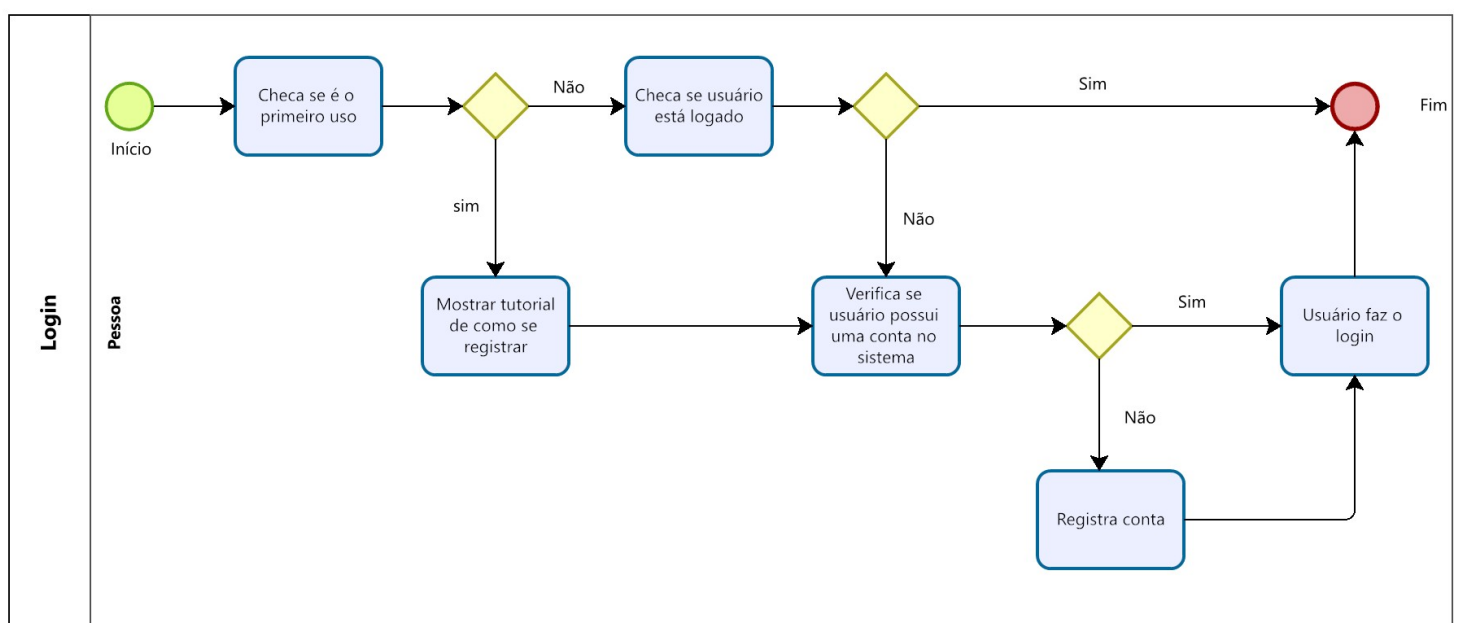
| ID de História de usuário | Como um... | Quero... | Para que eu possa... |
|---------------------------|------------|--|---|
| 1 | Aluno | Escolher e participar de um projeto | Realizar as atividades práticas das disciplinas de Engenharia de Software |
| 2 | Aluno | Propor um projeto | Trabalhar num projeto cuja temática eu tenha auxiliado a elaborar |
| 3 | Pessoa | Consultar os projetos já feitos no contexto da disciplina | Me inspirar pessoalmente, acompanhar o trabalho dos alunos do Dcomp/UFS |
| 4 | Professor | Organizar os projetos práticos das disciplinas de Engenharia de Software | Manter um registro documentado e moderno dos projetos já foram ou estão sendo |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | | | |
|---|-------------------|---|--|
| | | | realizados |
| 5 | Professor | Propor projetos para os alunos das turmas de Engenharia de Software | Garantir que eles tenham um método rápido e fácil de escolher os projetos práticos |
| 6 | Professor | Aprovar propostas de projetos de aluno | Verificar se estão aptos a serem desenvolvidos ao longo da disciplina |
| 7 | Pessoa | Buscar projetos baseados em critérios definidos por mim | Encontrar somente os projetos que sigam os critérios definidos, para que eu possa embasar alguma análise, por ex |
| 8 | Gestor de Sistema | Adicionar e gerenciar professores, | Garantir o bom funcionamento do sistema |

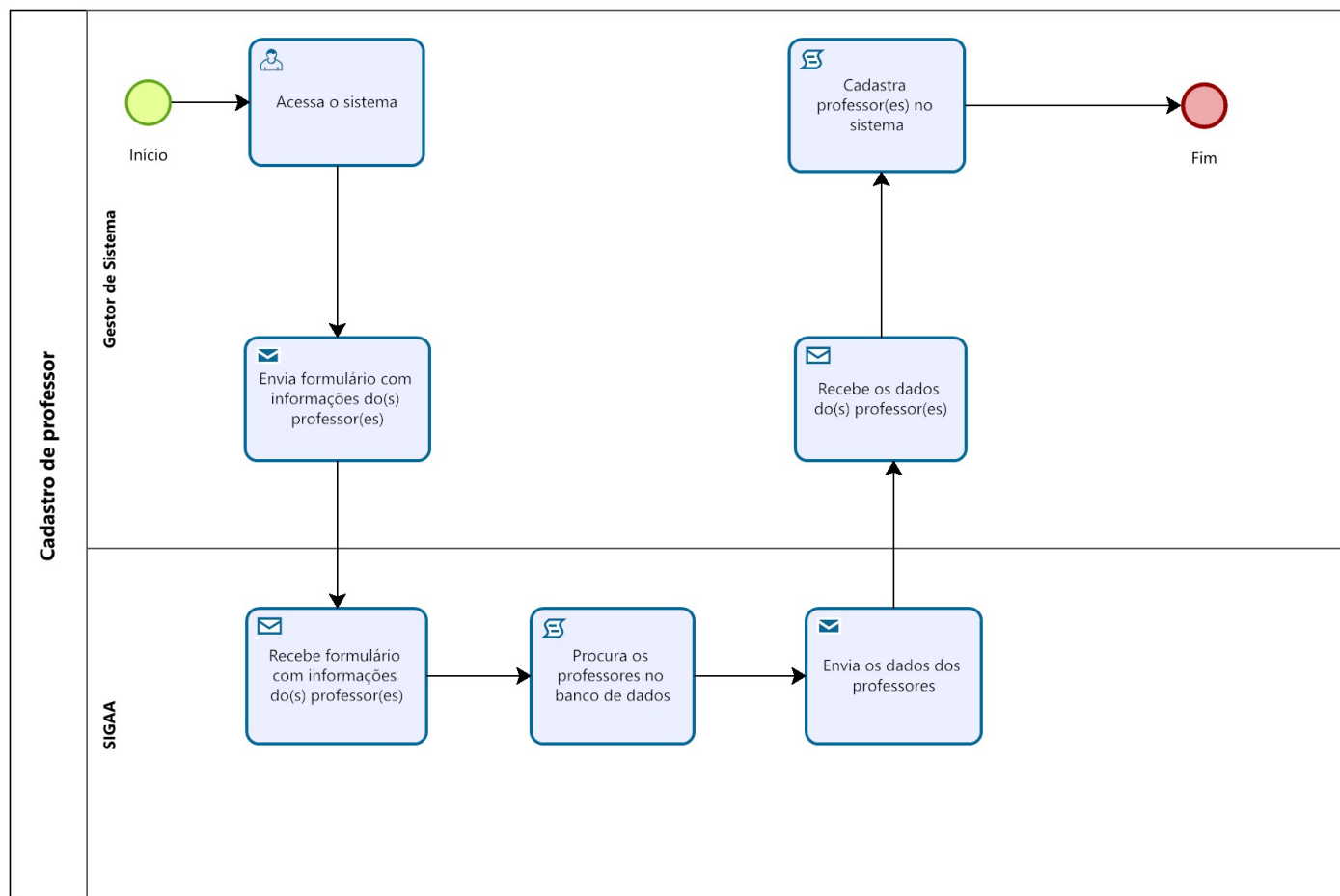
O entendimento do usuário sobre os processos do sistema é facilitado com o modelo de negócios.

Modelo 1 – Login



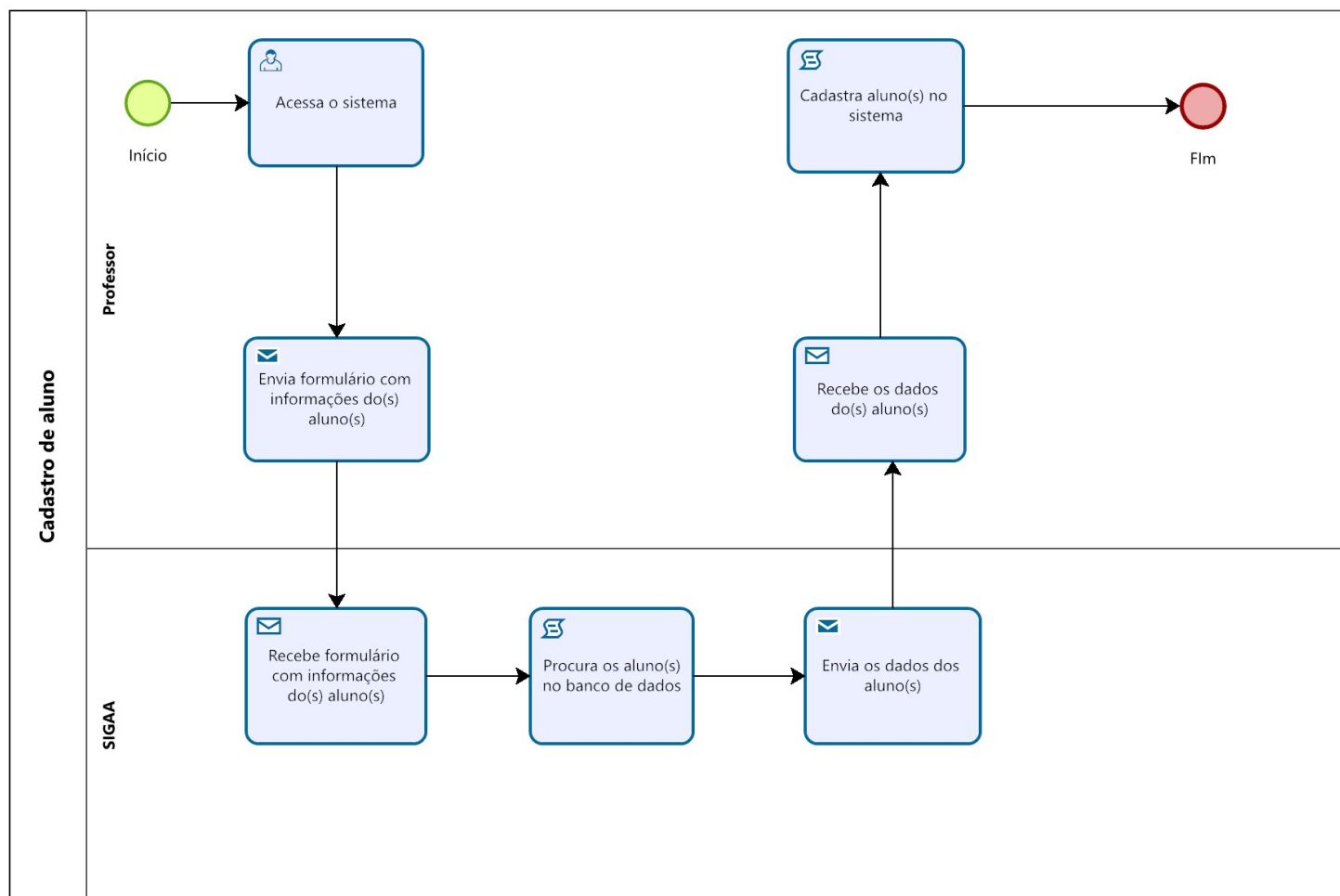
| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

Modelo 2 – Cadastro de professor



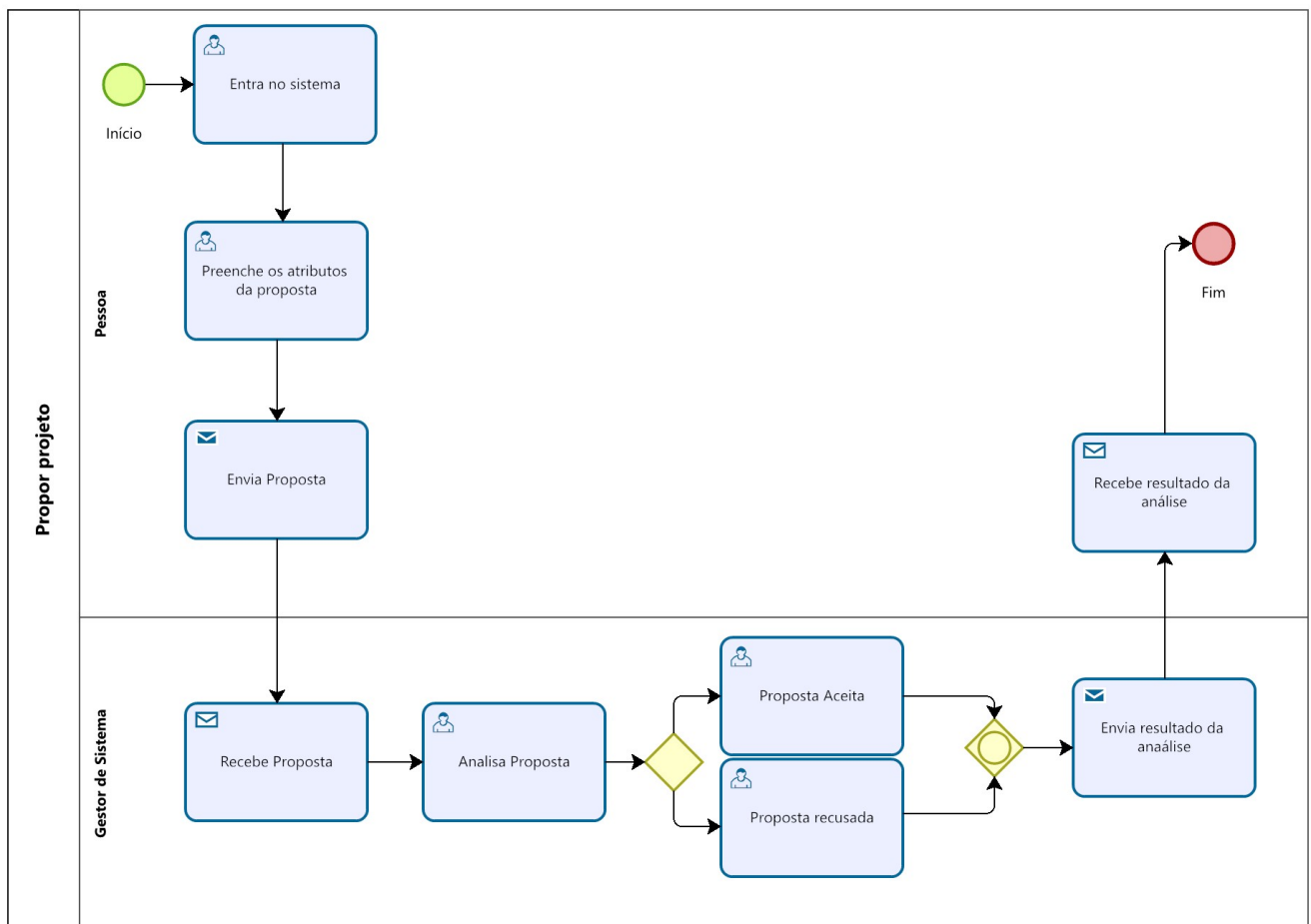
Modelo 3 – Cadastro de aluno

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

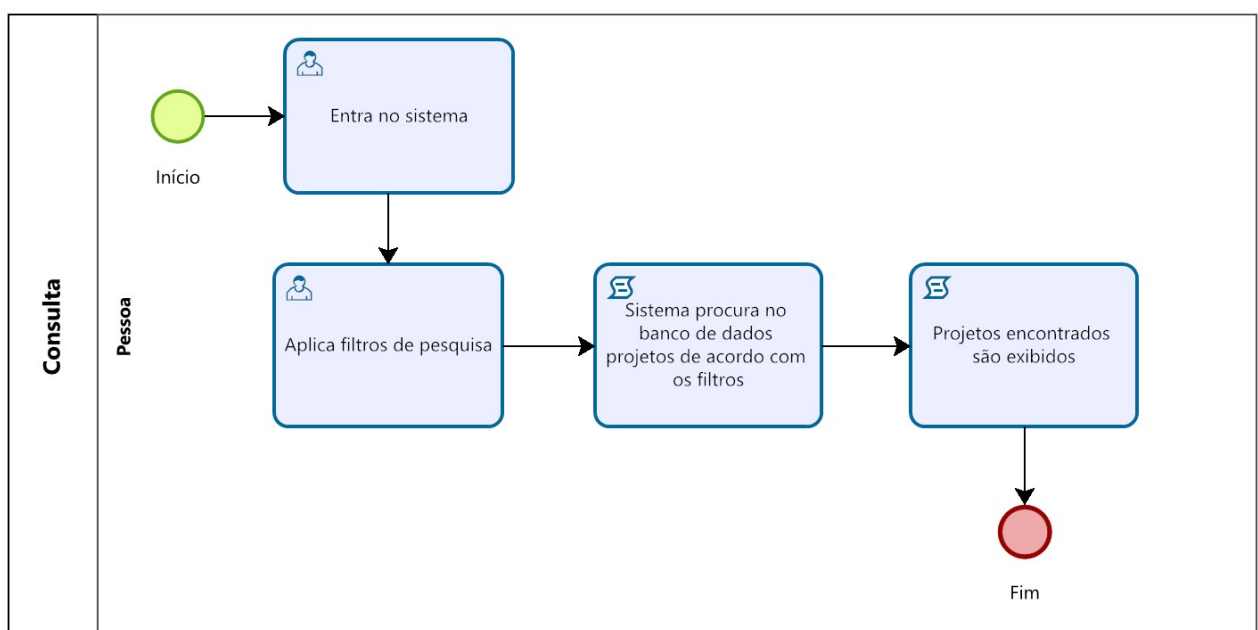


Modelo 4 – Propor Projeto

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |



Modelo 5 – Consulta



| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

5. Requisitos Funcionais (RF) Revisados

A partir dessa modelagem inicial, foram especificados os seguintes requisitos funcionais:

5.1 Manutenção de usuários

São os requisitos que cobrem apenas a área de cadastro, login e manutenção dos diferentes usuários nos sistemas.

[RFMU01] Manter gestor

| | | | |
|-------------------------------|---|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Ator(es): | Gestor | | |
| Requisitos associados: | Não foram identificados. | | |
| Objetivo: | Criar, editar e excluir gestores | | |
| Descrição: | O gestor é um papel a ser desempenhado por indivíduos que cuidarão da aprovação e organização dos projetos na aplicação. A manutenção desse tipo de usuário é primordial. | | |

[RFMU02] Manter professor

| | | | |
|-------------------------------|---|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Ator(es): | Gestor, Professor, Sistema do SIGAA | | |
| Requisitos associados: | Não foram identificados. | | |
| Objetivo: | Criar, editar e excluir professores | | |
| Descrição: | O professor coordenada os projetos desenvolvidos no contexto de alguma turma. | | |

[RFMU03] Manter aluno

| | | | |
|-------------------------------|---|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Ator(es): | Gestor, Professor, Aluno, Sistema do SIGAA | | |
| Requisitos associados: | Não foram identificados. | | |
| Objetivo: | Criar, editar e excluir alunos | | |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | |
|-------------------|---|
| Descrição: | Os membros de diferentes turmas, que executam os projetos propostos no contexto de alguma disciplina. |
|-------------------|---|

[RFMU04] Manter turma

| | | | |
|-------------------------------|--|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Ator(es): | Professor, Aluno, Sistema do SIGAA | | |
| Requisitos associados: | Não foram identificados. | | |
| Objetivo: | Criar, alterar e excluir turmas | | |
| Descrição: | Professores podem criar turmas que englobam projetos desenvolvidos por alunos de uma determinada turma, de uma certa disciplina. | | |

[RFMU05] Perfis de usuários

| | | | |
|-------------------------------|---|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Ator(es): | Pessoa | | |
| Requisitos associados: | RFMU01-03 | | |
| Objetivo: | Acesso diferenciado ao sistema | | |
| Descrição | Cada usuário terá acesso a um subconjunto das funcionalidades totais do sistema | | |

5.2 Propostas e projetos

Esses requisitos concernem o aspecto de projetos do sistema: Sua manutenção, consultas, etc

[RFPP01] Proposição de projetos

| | | | |
|-------------------------------|---|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Ator(es): | Professor, Aluno | | |
| Requisitos associados: | Não foram identificados. | | |
| Objetivo: | Enviar propostas de projetos práticos de software | | |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | |
|-------------------|--|
| Descrição: | Professores e alunos podem propor projetos práticos de software, especificando suas características. Essas propostas ficariam cadastradas na base de dados do sistema. |
|-------------------|--|

[RFPP02] Aprovação de propostas

| | | | |
|-------------------------------|--|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Ator(es): | Gestor | | |
| Requisitos associados: | RFPP05 | | |
| Objetivo: | Aprovar propostas de projetos | | |
| Descrição: | Um projeto só é de fato efetivado após a aprovação da proposta por algum gestor do sistema. A rejeição de um projeto pode ser acompanhada de recomendações para melhorias. | | |

[RFPP03] Manutenção de projeto

| | | | |
|-------------------------------|--|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Ator(es): | Pessoa | | |
| Requisitos associados: | RFPP: 01, 04-05 | | |
| Objetivo: | Atualizar e gerenciar projetos existentes, | | |
| Descrição: | <p>Vários aspectos dos projetos e propostas poderão ser configurados pelos envolvidos . Eles são:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Visibilidade: pública ou privada; • Membros envolvidos; • Status; • Tipo; • Categorias/tags; • Versão; • Projetos derivados; • Anexar documentos; • Outras informações adjacentes importantes, como: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Registro de software (se houver); ◦ Repositórios de desenvolvimento do projeto. | | |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

[RFPP04] Consulta de propostas e projetos

| | | | |
|-------------------------------|--|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Ator(es): | Pessoa | | |
| Requisitos associados: | RFPP05 | | |
| Objetivo: | Consultar as propostas e projetos já existentes no sistema. | | |
| Descrição: | Uma das características principais do sistema, a consulta por projetos e propostas busca facilitar uma atividade que demandaria muito tempo caso só houvesse a organização dos dados das disciplinas em drives externos. | | |

[RFPP05] Filtro de consultas

| | | | |
|-------------------------------|--|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Ator(es): | Pessoa | | |
| Requisitos associados: | RFPP03-04 | | |
| Objetivo: | Consultas com filtro. | | |
| Descrição: | As consultas devem incluir uma gama de possibilidades de filtro, baseada nas informações contidas nos projetos (citadas no RFPP03) | | |

6. Requisitos Não-Funcionais (RNF) Revisados

Nesta seção estão descritos os requisitos não funcionais da solução **Projektorium**.

6.1 Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à facilidade de uso da aplicação.

[NFUS001] Paleta de cores uniforme

As telas da aplicação devem seguir uma paleta de cores uniforme, escolhendo tons de azul (cor do Dcomp) como cor primária.

| | | | |
|--------------------|------------------------------------|--|------------------------------------|
| Prioridade: | <input type="checkbox"/> Essencial | <input checked="" type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Requisitos | RFMU: 01-04 | | |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | |
|-------------------------------|--------------|
| funcionais associados: | RFPP: 01, 03 |
|-------------------------------|--------------|

[NFUS002] Formulário de criação contidos

A criação de diferentes objetos da aplicação (projetos, usuários, etc) será feita através de formulários, como é usual de aplicações Web. Tais formulários não devem conter mais do que 10 campos para preenchimento.

| | | | |
|--|------------------------------------|--|------------------------------------|
| Prioridade: | <input type="checkbox"/> Essencial | <input checked="" type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Requisitos funcionais associados: | RFMU: 01-04 RFPP: 01, 03 | | |

[NFUS003] Telas responsivas

As telas devem ter seu tamanho independente do tamanho do monitor utilizado para sua visualização. Portanto, os tamanhos devem ser auto-ajustáveis.

| | | | |
|--|---|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Requisitos funcionais associados: | Não foram identificados. | | |

6.2 Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à frequência e severidade de falhas da aplicação e habilidade de recuperação das mesmas.

[NFCO001] Backups de projetos

A aplicação deve garantir que os dados dos projetos sejam periodicamente salvos em *backup* para evitar perda de dados devido a falhas no servidor que virá a hospedar a aplicação. Isso deverá ser feito através do SGBD da aplicação.

| | | | |
|--|------------------------------------|-------------------------------------|---|
| Prioridade: | <input type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input checked="" type="checkbox"/> Desejável |
| Requisitos funcionais associados: | RFPP: 03 | | |

6.3 Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta da aplicação.

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

[NFD001] Consultas de projetos eficiente

Conforme a quantidade de projetos cresce, é importante que os algoritmos utilizados para realizar as consultas sobre a base do sistema sejam eficientes e escaláveis. Por isso, as consultas devem ser feitas com uma interface para a engine de queries do SGBD por trás da aplicação (que é sempre escalável, por definição).

| | | | |
|--|------------------------------------|--|------------------------------------|
| Prioridade: | <input type="checkbox"/> Essencial | <input checked="" type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Requisitos funcionais associados: | RFPP: 04-05 | | |

6.4 Segurança

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados da aplicação.

[NFSG001] Autenticação para visualizar projetos privados

Somente usuários autenticados podem realizar consultas que podem retornar possíveis projetos privados. Projetos privados só são visíveis para aqueles alunos e professores envolvidos, além do gestor.

| | | | |
|--|---|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Requisitos funcionais associados: | RFPP: 03-05 | | |

6.5 Implantação

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à implantação da solução.

[NFIM01] Linguagem de implementação: TypeScript

Por se tratar de um sistema Web, a linguagem utilizada para implementação será TypeScript.

| | | | |
|--|---|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Requisitos funcionais associados: | Não foram identificados. | | |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

[NFIM02] SGBD PostgreSQL 15

O PostgreSQL 15 será o SGBD utilizado, por ser software livre, moderno e robusto.

| | | | |
|--|---|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Requisitos funcionais associados: | Não foram identificados. | | |

6.6 Padrões

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pela aplicação ou pelo seu processo de desenvolvimento.

[NFPA001] ECMAScript mais recente

Por se tratar de um sistema Web, será usada a linguagem TypeScript, adotando o padrão ECMAScript mais recente suportado pelos principais navegadores (Firefox, Chrome, Edge, Safari e Opera).

| | | | |
|--|------------------------------------|--|------------------------------------|
| Prioridade: | <input type="checkbox"/> Essencial | <input checked="" type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Requisitos não-funcionais associados: | NFIM: 01 | | |

[NFPA002] Disponibilização de termo de conduta

Deve ser disponibilizados para os proponentes um termo que incuba a responsabilidade de possíveis irregularidades, como plágio de projetos, sobre o proponente, eximindo qualquer outro indivíduo.

| | | | |
|--|------------------------------------|--|------------------------------------|
| Prioridade: | <input type="checkbox"/> Essencial | <input checked="" type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Requisitos funcionais associados: | RFPP: 01 | | |

7. Requisitos Inversos (RIN)

[RIN01] Projetos não devem ser deletados

Projetos cancelados ou em status semelhante não devem ser removidos do sistema.

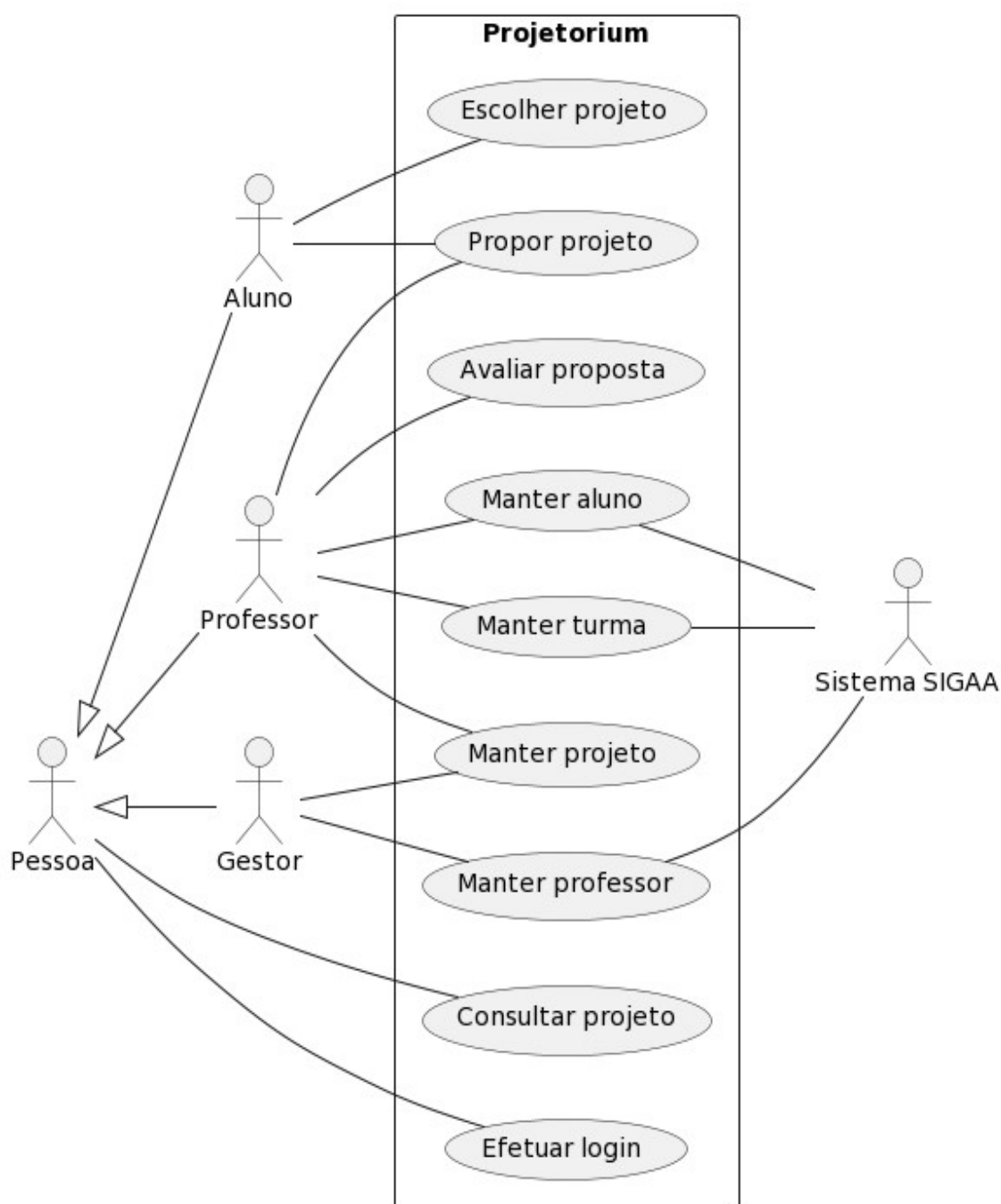
| | | | |
|--|---|-------------------------------------|------------------------------------|
| Prioridade: | <input checked="" type="checkbox"/> Essencial | <input type="checkbox"/> Importante | <input type="checkbox"/> Desejável |
| Requisitos funcionais associados: | RFPP: 01 | | |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

8. Artefatos de Análise

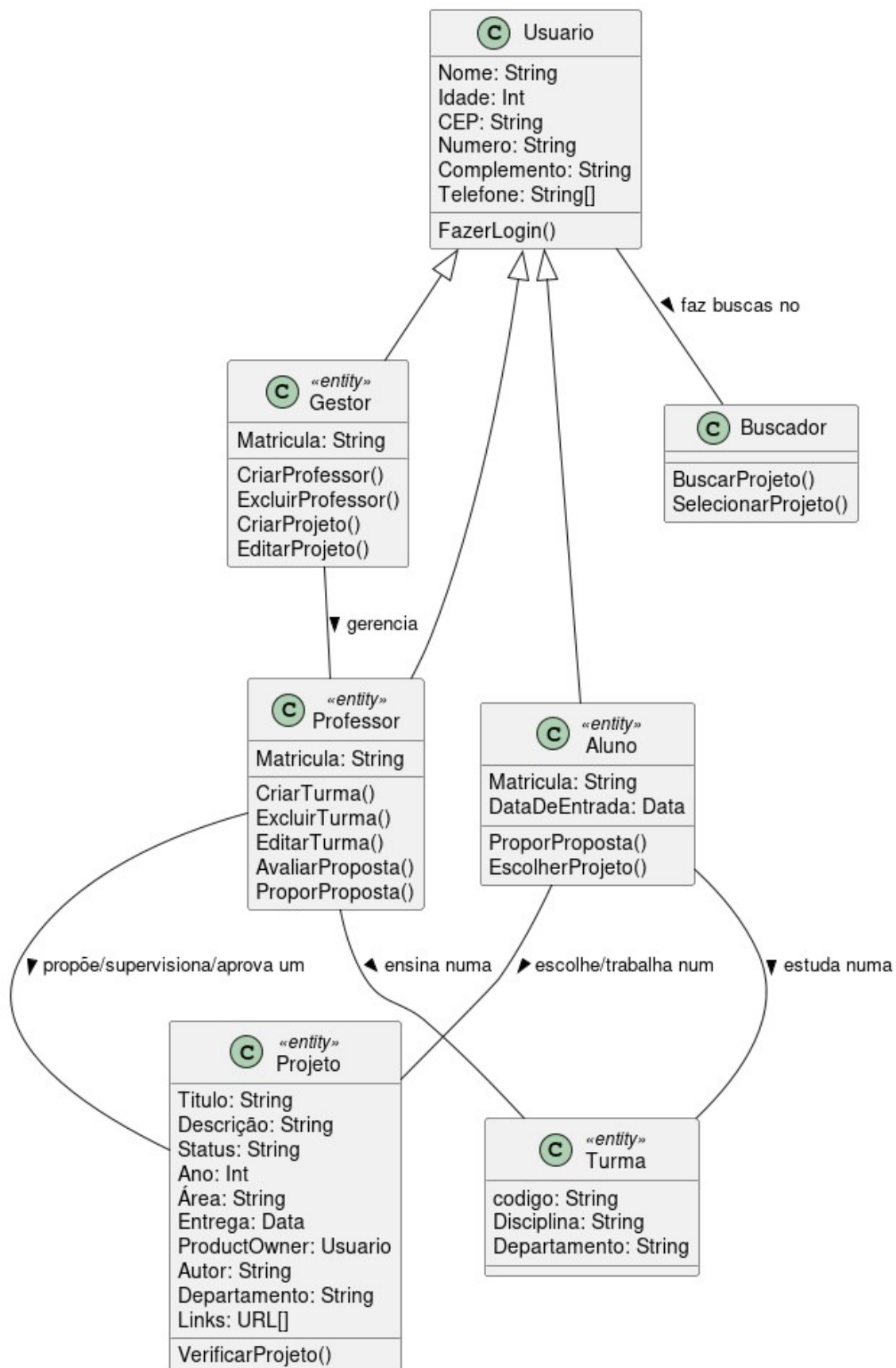
Esta seção apresenta os arquivos em que estão documentadas as informações geradas pela Análise.

8.1 Diagrama de Use Case



| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

8.2 Diagrama de Classes (Modelo de Domínio)



| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

8.3 Descrição dos Casos de Uso

| | |
|--------------------------|---|
| Nome: | Manter professor |
| Objetivo: | Incluir professores da UFS no sistema |
| Ator(es) primário(s): | Gestor |
| Atore(s) secundário(s): | SIGAA |
| Pré-condições: | O gestor tem que estar cadastrado no sistema. |
| Fluxo normal: | 1) Gestor efetua login no sistema. 2) Gestor abre a tela de cadastro de professor 3) Gestor insere os dados do professor 4) Sistema cria conta do professor 5) Sistema exibe mensagem dizendo que o cadastro foi efetuado com sucesso 6) Caso de uso finalizado |
| Fluxo(s) alternativo(s): | 2.1) Gestor opta por fazer cadastro em lote de professores fazendo o uso da API do SIGAA 2.2) Gestor envia mensagem para o banco de dados com informações sobre os professores a serem cadastrados em lote 2.3) Banco de dados do SIGAA recebe a mensagem e faz o cadastro em lote com base na mensagem recebida 2.4) volte para a 5 |
| Pós-condições: | Conta(s) do(s) professor(es) ativa(s) para ser feito o login |
| Regras de negócio: | O gestor é responsável pelo cadastro dos professores. |

| | |
|-------------------------|---|
| Nome: | Manter aluno |
| Objetivo: | Incluir alunos da UFS no sistema |
| Ator(es) primário(s): | Professor |
| Atore(s) secundário(s): | SIGAA |
| Pré-condições: | Professor tem que estar cadastrado no sistema |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | |
|--------------------------|---|
| Fluxo normal: | 1) Professor efetua login no sistema 2) Professor abre a tela de cadastro de aluno 3) Professor insere os dados do aluno 4) Sistema cria conta do aluno 5) Sistema exibe mensagem dizendo que o cadastro foi efetuado com sucesso 6) Caso de uso finalizado |
| Fluxo(s) alternativo(s): | 2.1) Professor opta por fazer cadastro em lote de alunos fazendo o uso da API do SIGAA 2.2) Professor envia mensagem para o banco de dados com informações sobre os alunos a serem cadastrados em lote 2.3) Banco de dados do SIGAA recebe a mensagem e faz o cadastro em lote com base na mensagem recebida 2.4) volte para a 5 |
| Pós-condições: | Conta(s) do(s) aluno(s) ativa(s) para ser feito o login |
| Regras de negócio: | O professor é responsável pelo cadastro dos alunos |

| | |
|--------------------------|--|
| Nome: | Manter turma |
| Objetivo: | Permitir que o professor criar e edita turmas para a execução de projetos de determinada disciplina |
| Ator(es) primário(s): | Professor |
| Atore(s) secundário(s): | SIGAA |
| Pré-condições: | Professor e alunos devem estar cadastrados no sistema |
| Fluxo normal: | 1) Professor efetua login no sistema 2) Professor acessa a aba de turmas 3) Professor acessa tela de criação de turmas 4) Professor insere informações da turma e dos alunos 5) Sistema cria a turma com os alunos inclusos 6) Sistema exibe mensagem dizendo que a criação da turma foi feita com sucesso 7) Caso de uso finalizado |
| Fluxo(s) alternativo(s): | 4.1) Professor escolhe fazer inclusão por lote de alunos fazendo uso da API do SIGAA, |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | |
|--------------------|---|
| | <p>4.2) Professor envia mensagem para banco de dados com informações da disciplina e turma que deseja incluir</p> <p>4.3) Banco de dados do SIGAA recebe mensagem e faz a inclusão dos alunos na turma</p> <p>4.4) volte para 4</p> |
| Pós-condições: | Professor e Alunos possuem acesso a turma criada pelo sistema |
| Regras de negócio: | O professor é responsável por manter as turmas |

| | |
|--------------------------|--|
| Nome: | Efetuar login |
| Objetivo: | Identificar e autenticar |
| Ator(es) primário(s): | Pessoa |
| Atore(s) secundário(s): | Não há |
| Pré-condições: | Aluno, professor e gestor devem estar cadastrados |
| Fluxo normal: | <p>1) Pessoa acessa a tela de login do sistema e insere o usuário e senha</p> <p>2) Sistema valida as credenciais</p> <p>3) Sistema exibe a tela principal de acordo com o tipo de conta (professor, aluno, gestor)</p> <p>4) Caso de uso finalizado</p> |
| Fluxo(s) alternativo(s): | <p>1.1) Pessoa clica em primeiro acesso</p> <p>1.2) Sistema exibe instruções e formulário de cadastro</p> <p>1.3) Pessoa preenche formulário e submete</p> <p>1.4) Sistema valida e envia e-mail com a primeira senha</p> <p>1.5) Sistema exibe mensagem de confirmação</p> <p>1.6) Voltar pra 1</p> |
| Pós-condições: | A sessão está ativa para o perfil do usuário logado |
| Regras de negócio: | <p>O professor é responsável pelo cargo de aluno</p> <p>O gestor é responsável pelo cadastro dos professores</p> <p>Somente professores e alunos da UFS podem usar o sistema</p> |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projitorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | |
|--------------------------|---|
| Nome: | Propor projeto |
| Objetivo: | Permitir que professores e alunos proporem projetos |
| Ator(es) primário(s): | Professor, Aluno |
| Atore(s) secundário(s): | Gestor |
| Pré-condições: | Professor e aluno devem estar cadastrados no sistema |
| Fluxo normal: | 1) Professor ou aluno faz login no sistema 2) Professor ou aluno acessam a tela de propôr projeto 3) Professor ou aluno inserem informações da proposta 4) Sistema exibe mensagem dizendo que a proposta foi feita com sucesso 4) Sistema envia mensagem com as informações da proposta para o gestor 5) Gestor recebe a mensagem 6) Caso de uso finalizado |
| Fluxo(s) alternativo(s): | Não há |
| Pós-condições: | A proposta foi enviada para avaliação do gestor |
| Regras de negócio: | Não há |

| | |
|-------------------------|--|
| Nome: | Avaliar proposta |
| Objetivo: | Avaliar se proposta de projeto deverá ser aceita ou rejeitada |
| Ator(es) primário(s): | Gestor |
| Atore(s) secundário(s): | Professor, Aluno |
| Pré-condições: | Gestor deve estar cadastrado no sistema; Aluno ou professor devem ter enviado uma proposta de projeto para o gestor |
| Fluxo normal: | 1) Gestor loga no sistema 2) Gestor acessa a tela de avaliação de proposta 3) Gestor Lê os dados da proposta 4) Gestor aprova ou rejeita proposta |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | |
|--------------------------|--|
| | 5) Sistema exibe mensagem dizendo que proposta foi avaliada com sucesso 6) Sistema envia mensagem para quem enviou a proposta com o resultado da avaliação 7) Caso de uso finalizado |
| Fluxo(s) alternativo(s): | Não há |
| Pós-condições: | A proposta está pronta pra ser transformada em um projeto pelo professor ou gestor |
| Regras de negócio: | Não há |

| | |
|--------------------------|--|
| Nome: | Manter projeto |
| Objetivo: | Criar e editar projetos de disciplinas da UFS |
| Ator(es) primário(s): | Professor, Gestor |
| Atore(s) secundário(s): | Aluno |
| Pré-condições: | Professor deve estar cadastrado no sistema; |
| Fluxo normal: | 1) Professor ou gestor efetua login no sistema 2) Professor acessa tela de cadastro de projeto 3) Professor insere os dados do projeto 4) Sistema cria um projeto com os dados inseridos 5) Sistema exibe mensagem dizendo que o projeto foi criado com sucesso 6) Caso de uso finalizado |
| Fluxo(s) alternativo(s): | 2.1) Gestor acessa projetos 2.2) Gestor faz alterações no projetos 2.3) Sistema exibe mensagem dizendo que alterações foram feitas com sucesso 2.4) Caso de uso finalizado |
| Pós-condições: | O projeto está ativo |
| Regras de negócio: | É responsabilidade do gestor e do professor manter projetos; Apenas o professor pode criar um projeto |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | |
|--------------------------|---|
| Nome: | Consultar projeto |
| Objetivo: | Encontrar projetos através de filtros de busca |
| Ator(es) primário(s): | Aluno, professor, gestor |
| Atore(s) secundário(s): | Não há |
| Pré-condições: | Aluno, professor e gestor devem estar cadastrados no sistema |
| Fluxo normal: | 1) Pessoa efetua login no sistema 2) Pessoa acessa a tela de consulta de projeto 3) Pessoa aplica os filtros de pesquisa 4) Sistema processa os filtros e procura o projeto no banco de dados 5) Sistema encontra um ou mais projetos que condizem com os filtros aplicados e com o cargo da pessoa 6) Sistema exibe a pessoa os projetos encontrados 7) Caso de uso finalizado |
| Fluxo(s) alternativo(s): | 4.1) Sistema não encontra projetos que condizem com filtros de pesquisa e cargo da pessoa 4.2) Sistema exibe mensagem que diz que não foi encontrado nenhum projeto e pede para a pessoa tentar novamente 4.3) volte para 3 |
| Pós-condições: | São exibidos para a pessoa os projetos que cumpriram os critérios de busca |
| Regras de negócio: | Projetos provados não podem ser encontrados através da consulta; Professor pode consultar apenas projetos das disciplinas que ensina; Aluno pode consultar apenas projetos que participa; Gestor pode consultar qualquer projeto; |

| | |
|-----------------------|--|
| Nome: | Escolher projeto |
| Objetivo: | Permitir que o aluno escolha o projeto que deseja participar |
| Ator(es) primário(s): | Aluno |
| Atore(s) | Não há |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | |
|--------------------------|--|
| secundário(s): | |
| Pré-condições: | Aluno tem que estar cadastrado no sistema; Aluno tem que estar incluso em uma turma; |
| Fluxo normal: | 1) Aluno faz login no sistema 2) Aluno acessa turma 3) Aluno acessa os projetos disponíveis 4) Aluno clica em um dos projetos e insere credenciais dos alunos do grupo que querem fazer aquele projeto 5) Sistema checa se o projeto ainda está disponível 6) Projeto está disponível 6) Sistema inclui alunos no projeto 7) Sistema marca aquele projeto como indisponível para outros alunos fora do grupo 8) Caso de uso finalizado |
| Fluxo(s) alternativo(s): | 6.1) Projeto está indisponível 6.2) Sistema exibe mensagem dizendo que o projeto está indisponível e diz para o aluno escolher outro projetos 6.3) volte para 3 |
| Pós-condições: | Aluno está associado ao projeto |
| Regras de negócio: | Não há |

8.4 Diagramas de Sequência

Para cada caso de uso, foram modelados diagramas de sequência que ajudaram a identificar novos elementos na modelagem e darão uma boa base para o planejamento e implementação da solução.

Diagrama 1 – sdEfetuarLogin

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

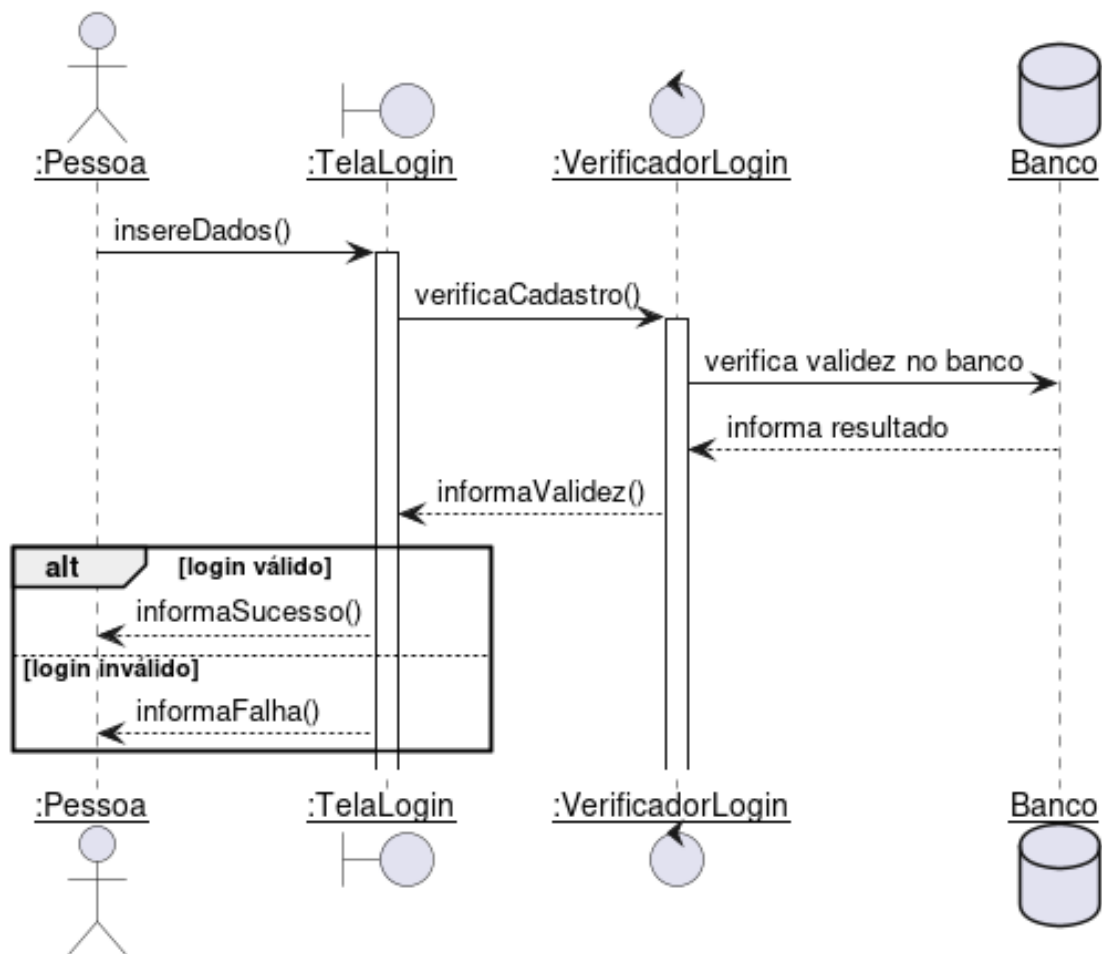


Diagrama 2 – sdManterProfessor

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

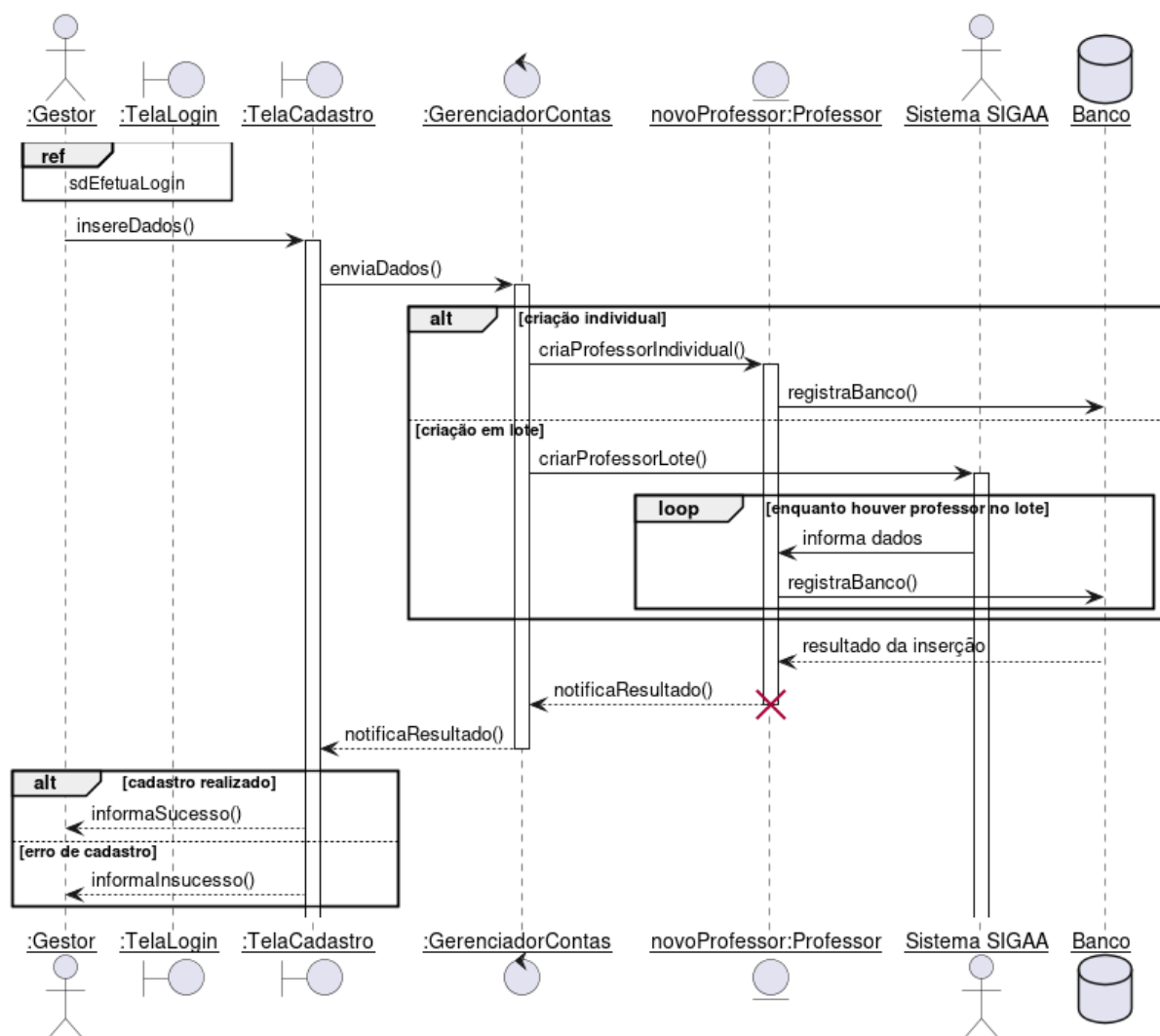


Diagrama 3 – sdManterAluno

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

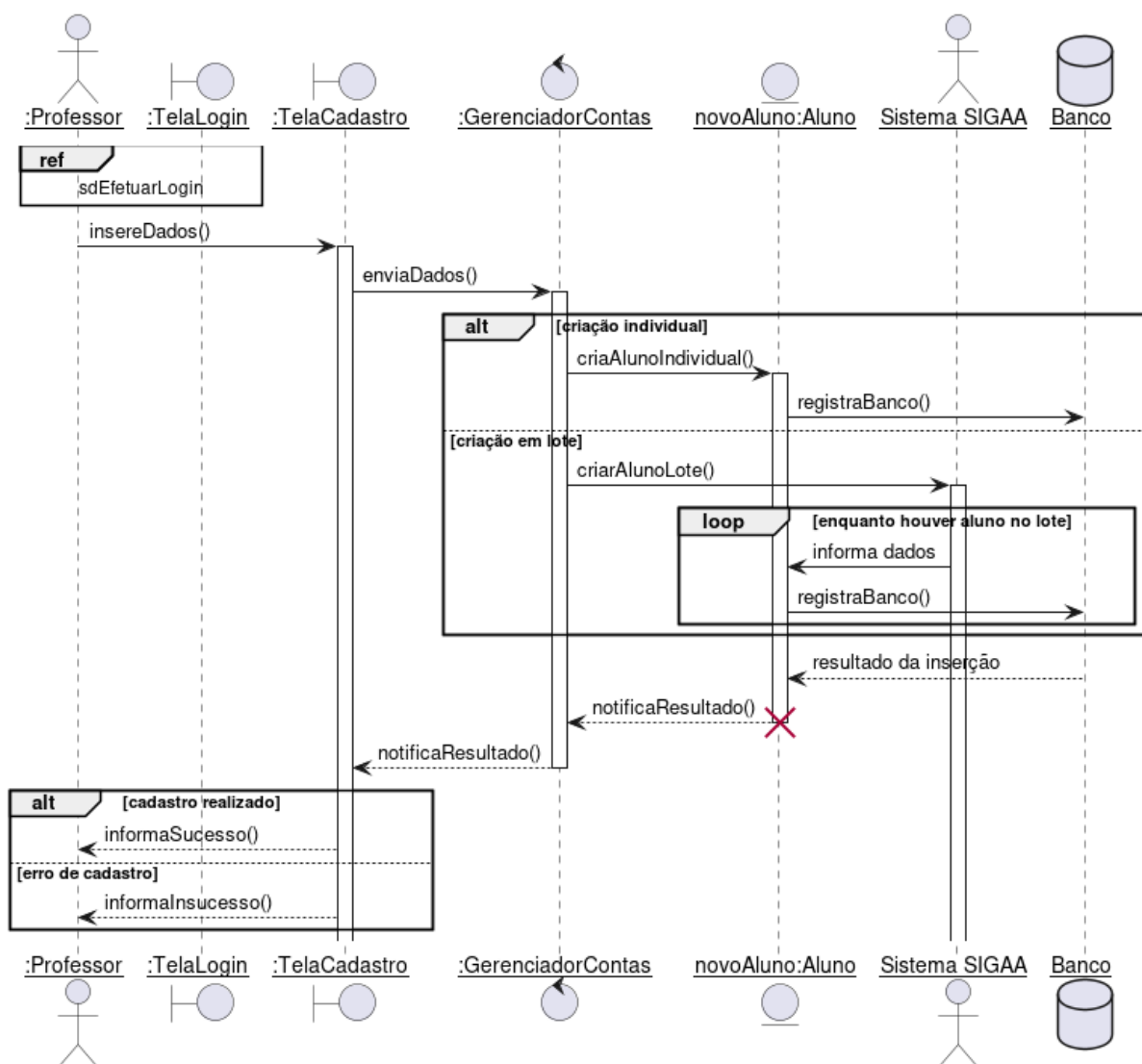


Diagrama 4 – sdManterProjeto

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

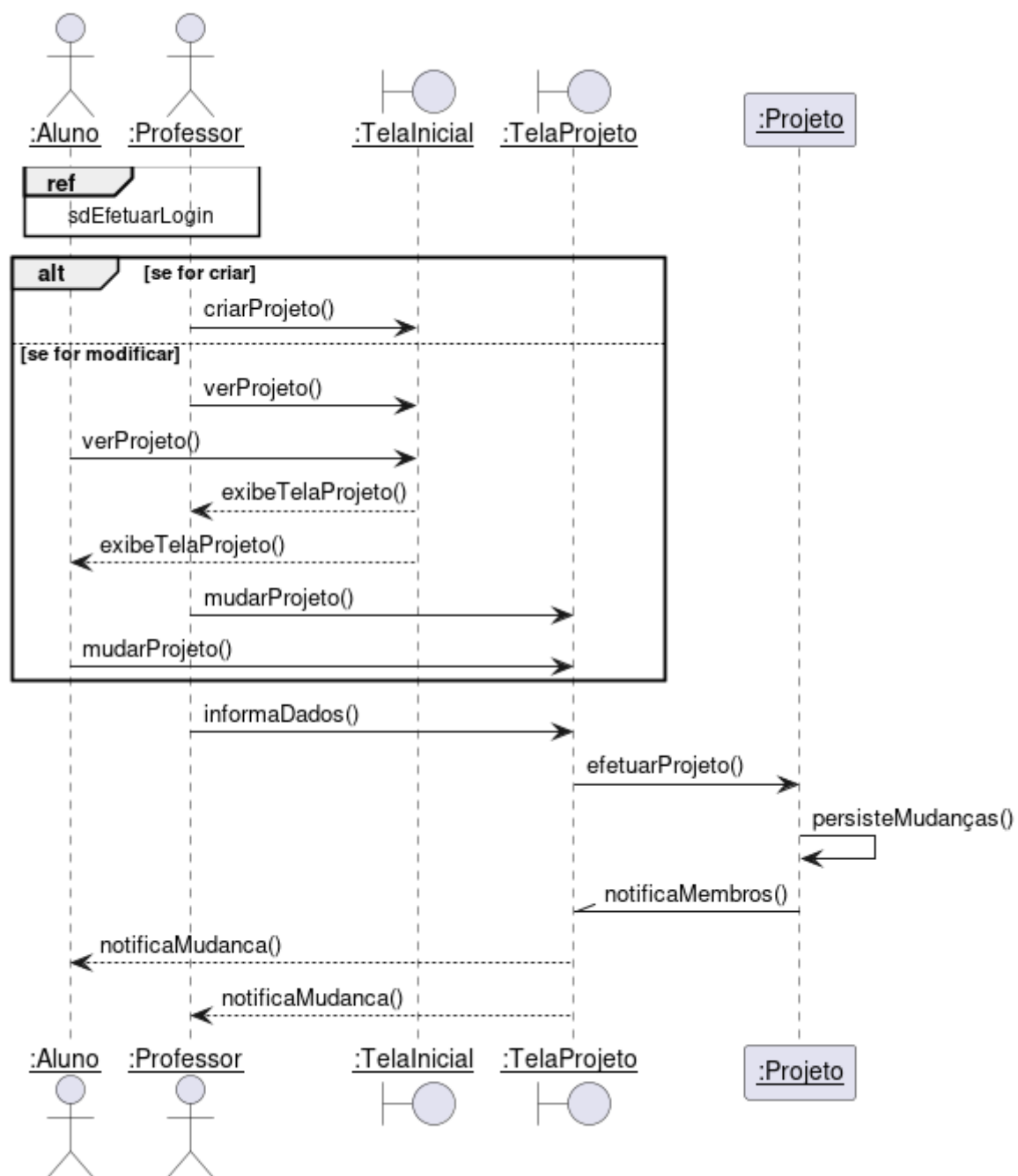


Diagrama 5 – sdManterTurma

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

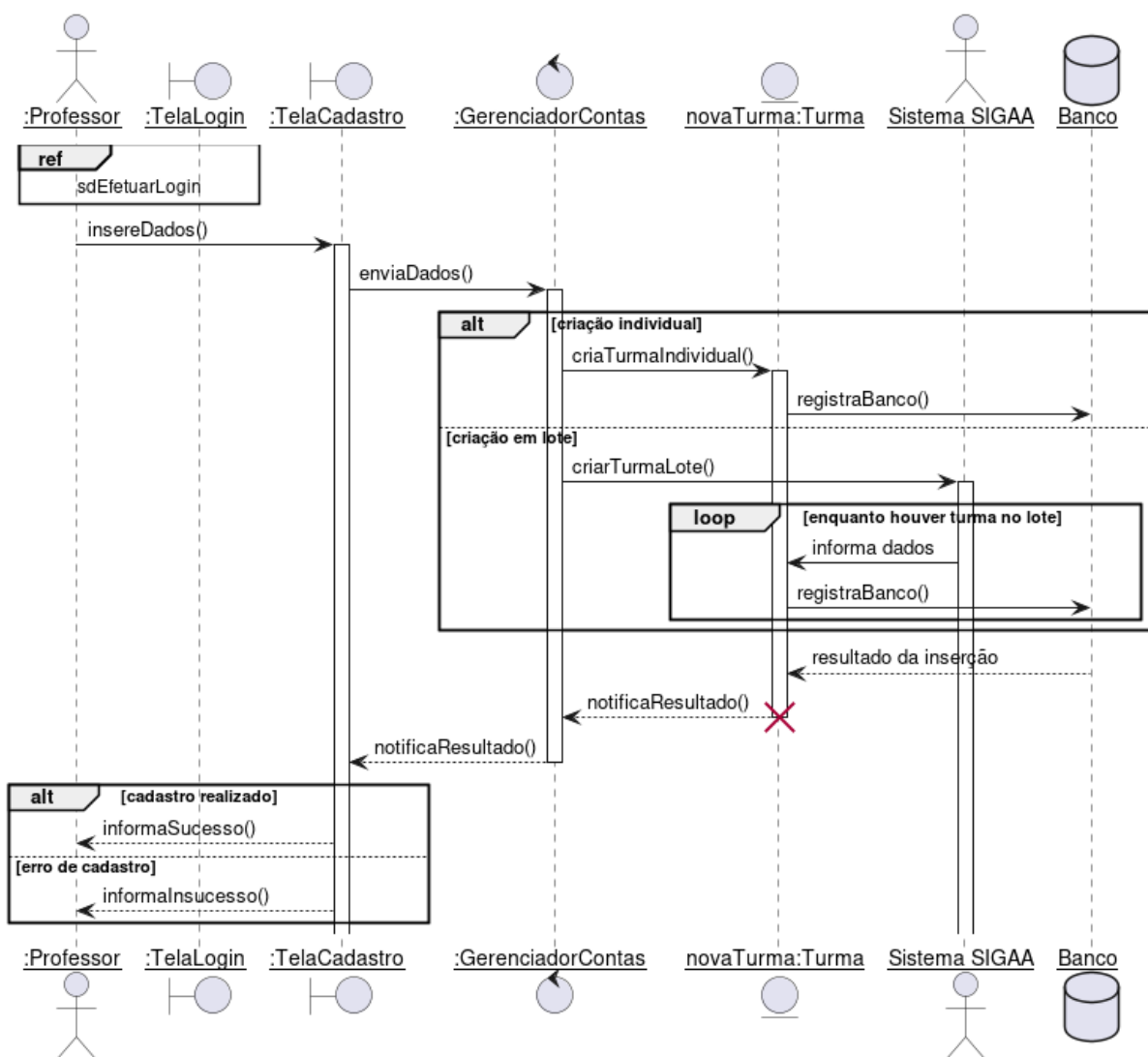


Diagrama 6 – sdProporProjeto

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

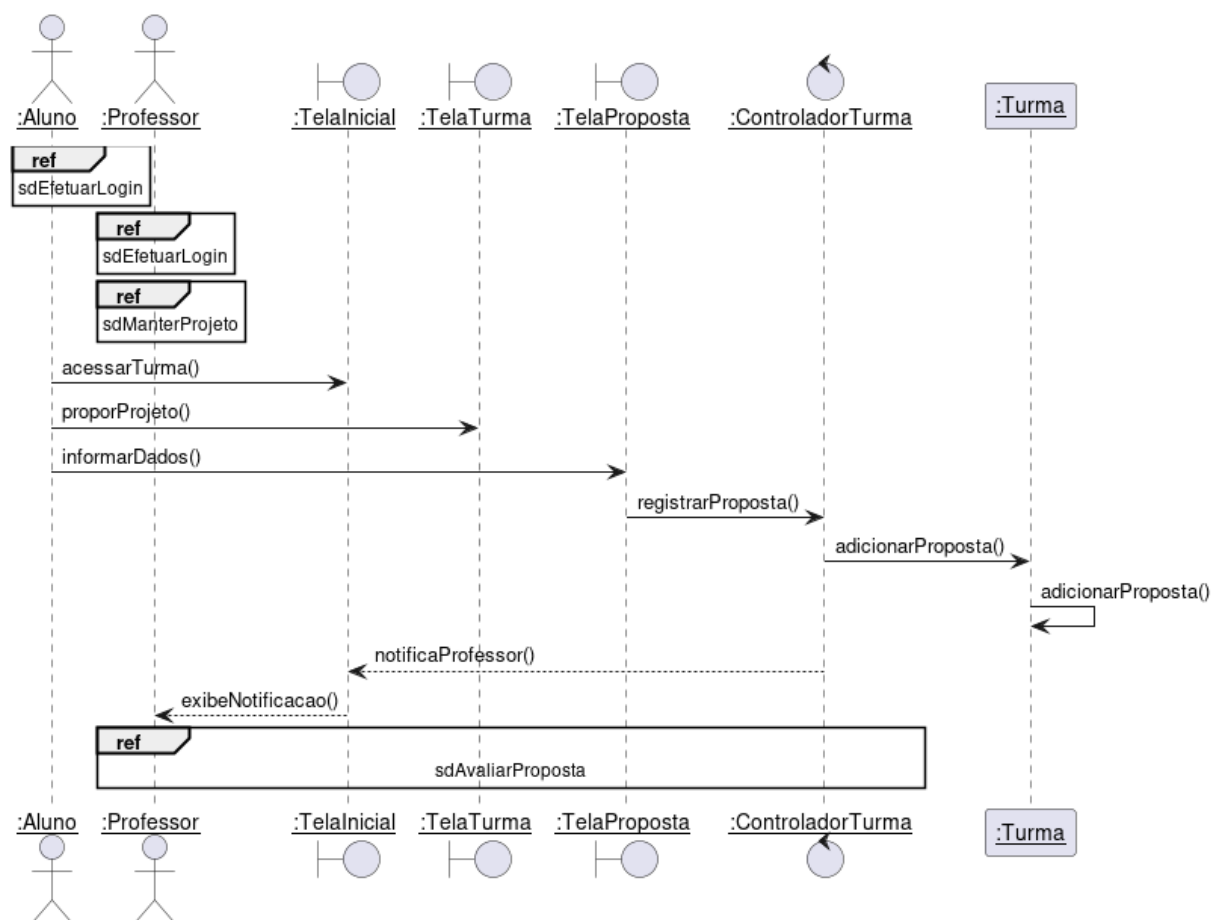


Diagrama 7 – sdEscolherProjeto

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

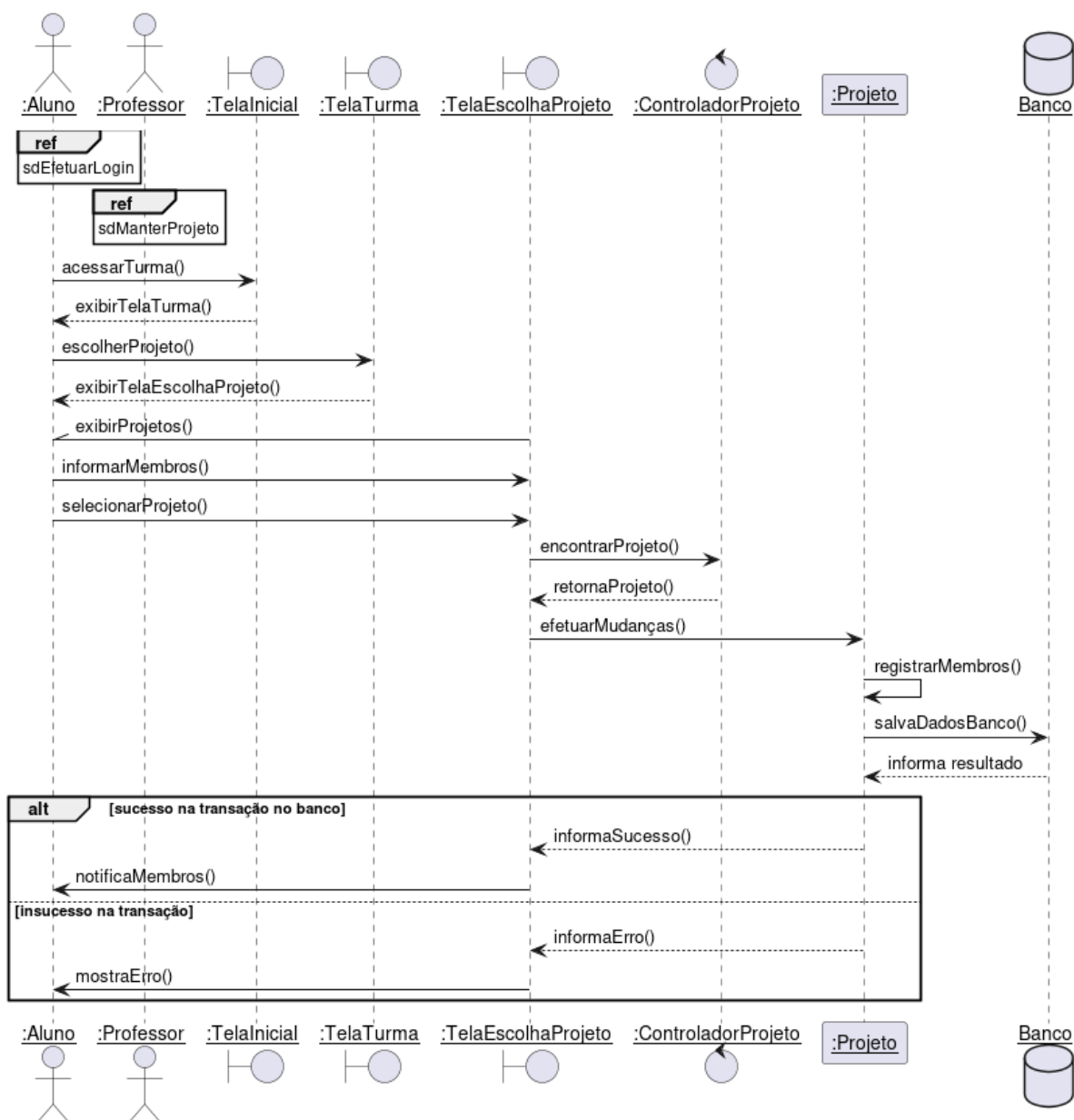


Diagrama 8 – sdAvaliarProposta

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

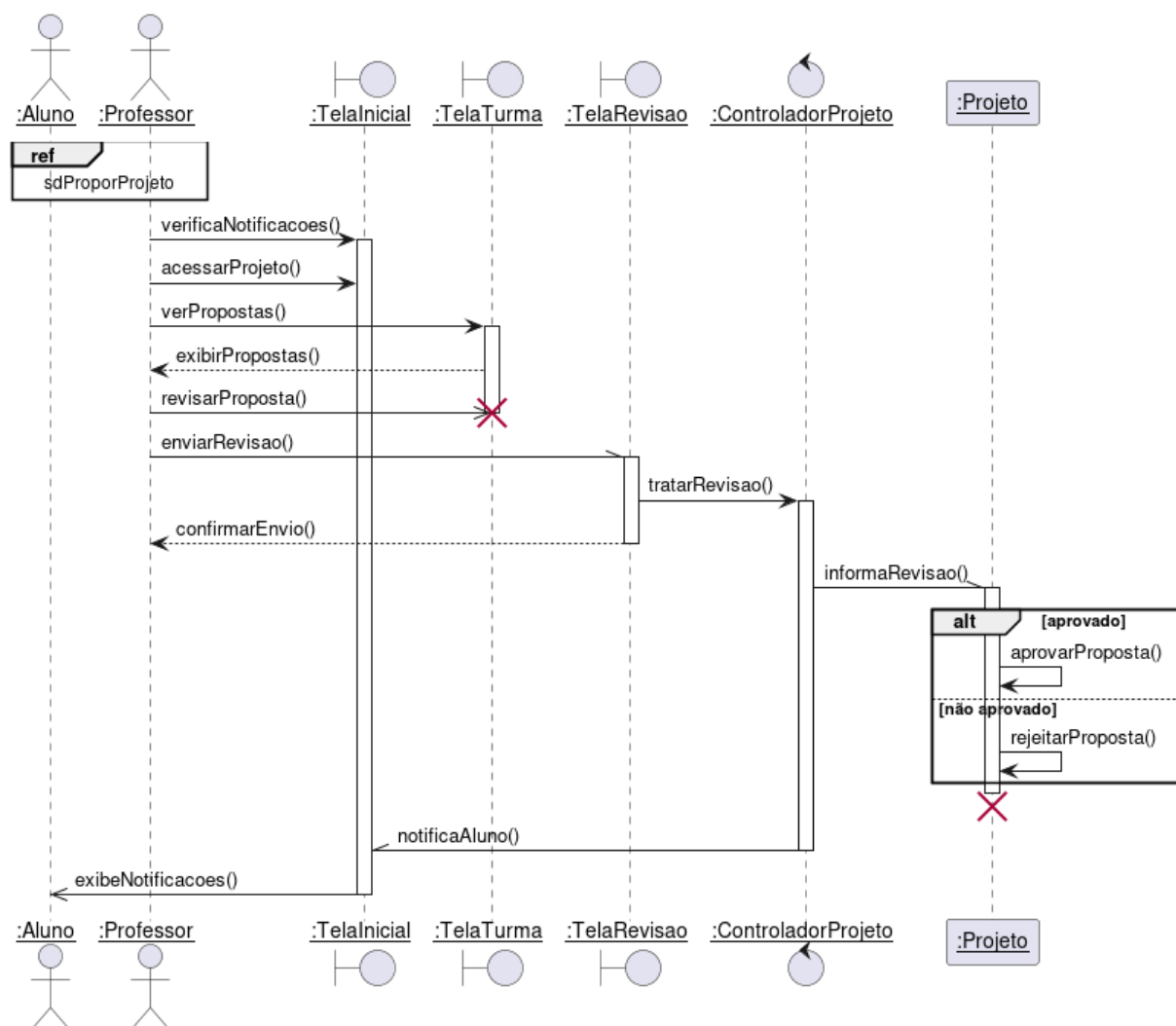
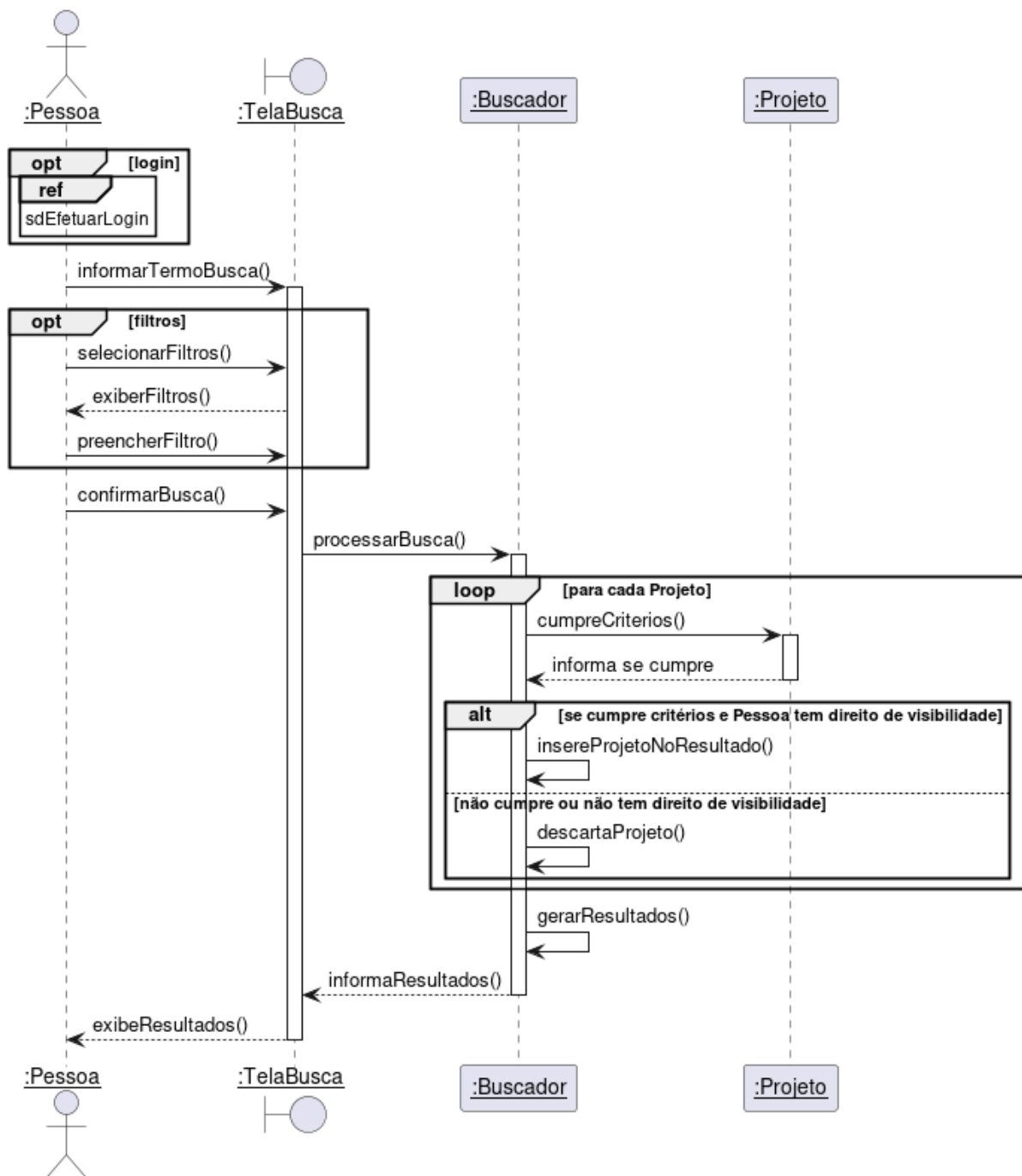


Diagrama 9 – sdConsultarProjeto

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |



8.5 Diagrama de Máquina de Estados

Diagrama Máquina de Estado 1 – ProporProjeto

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

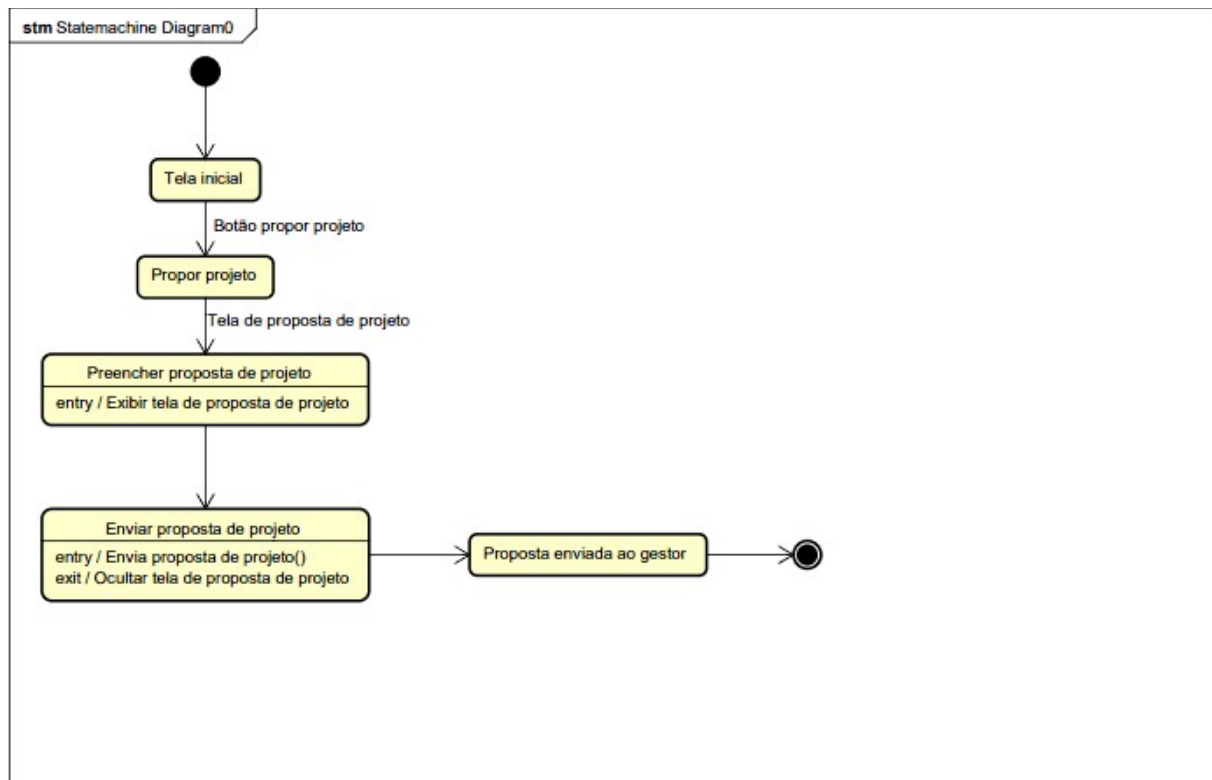
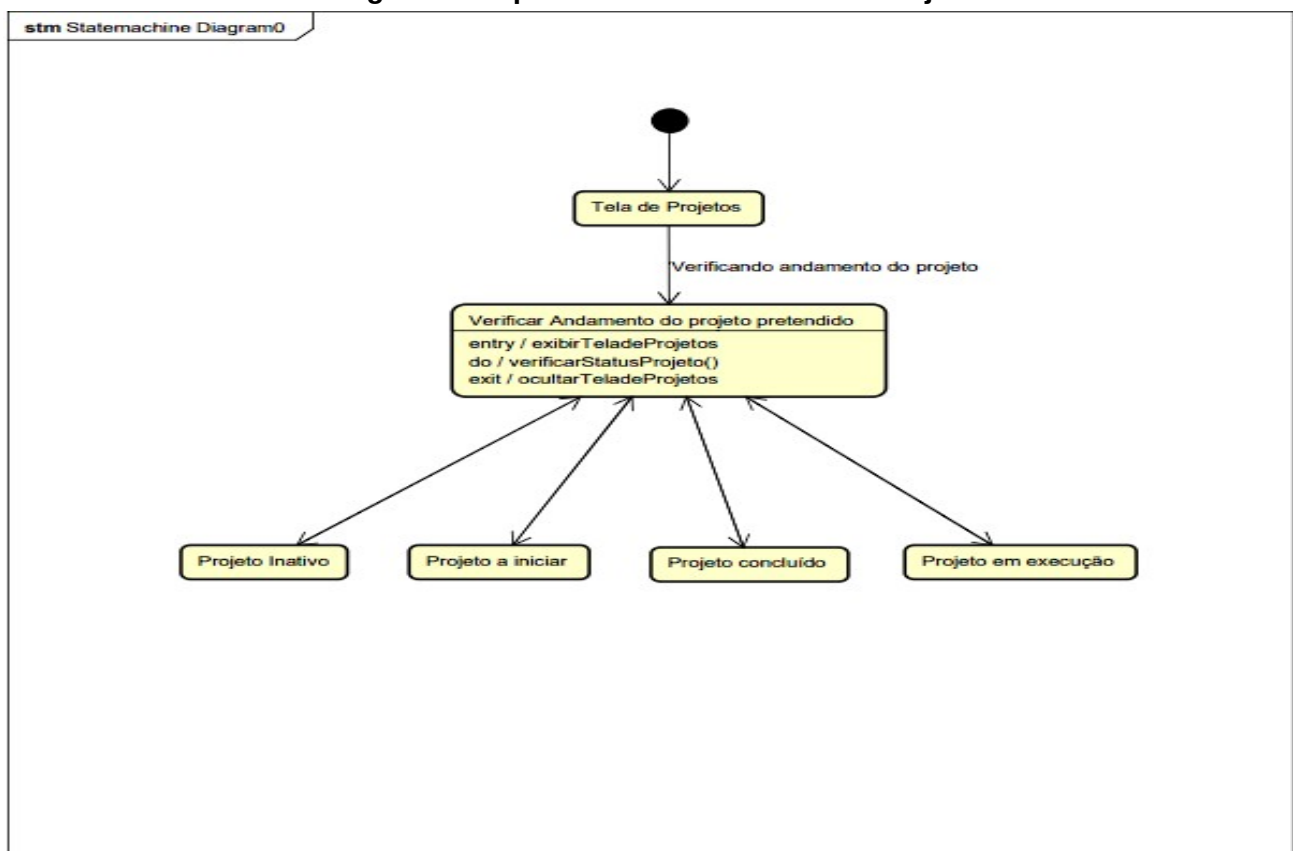


Diagrama Maquina de Estado 2 – StatusProjeto



n

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

8.6 Diagrama de Atividades

Diagrama da Atividade 1 – EfetuarLogin

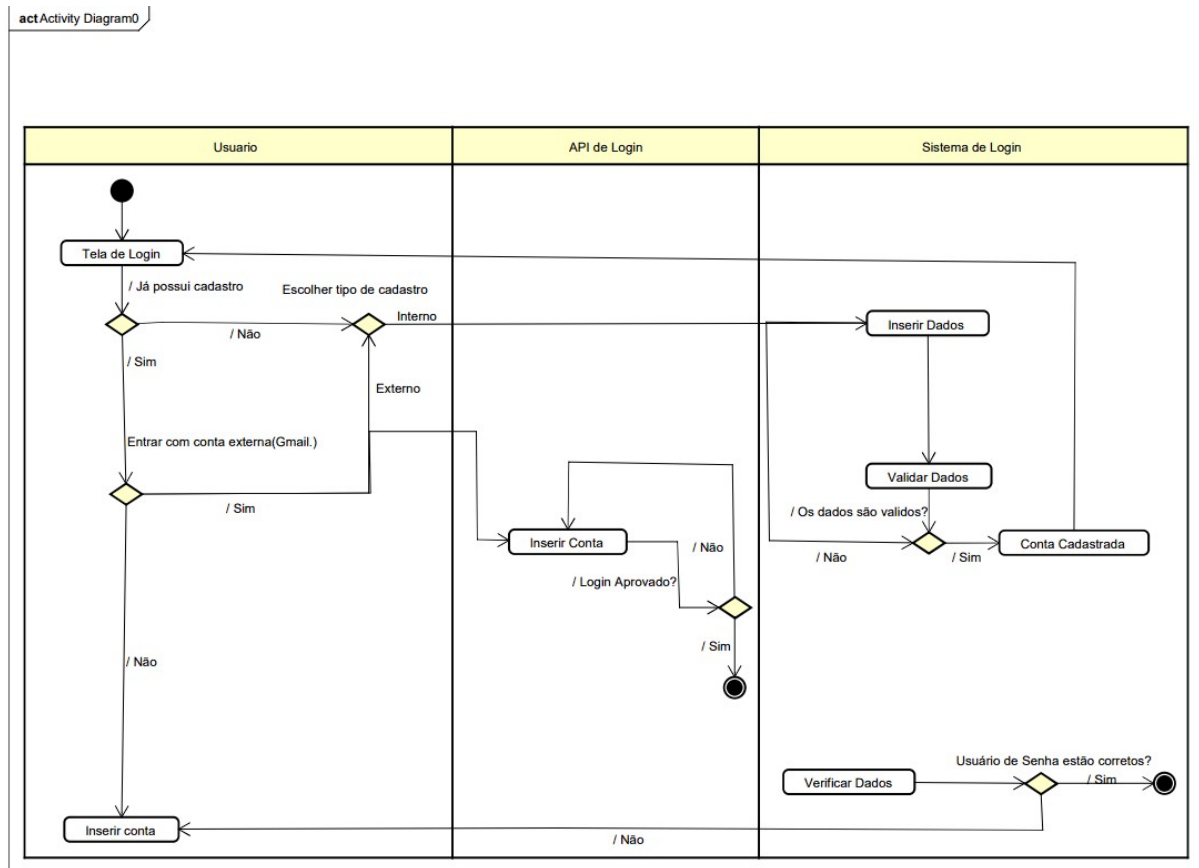


Diagrama da Atividade 2 – ConsultaDados

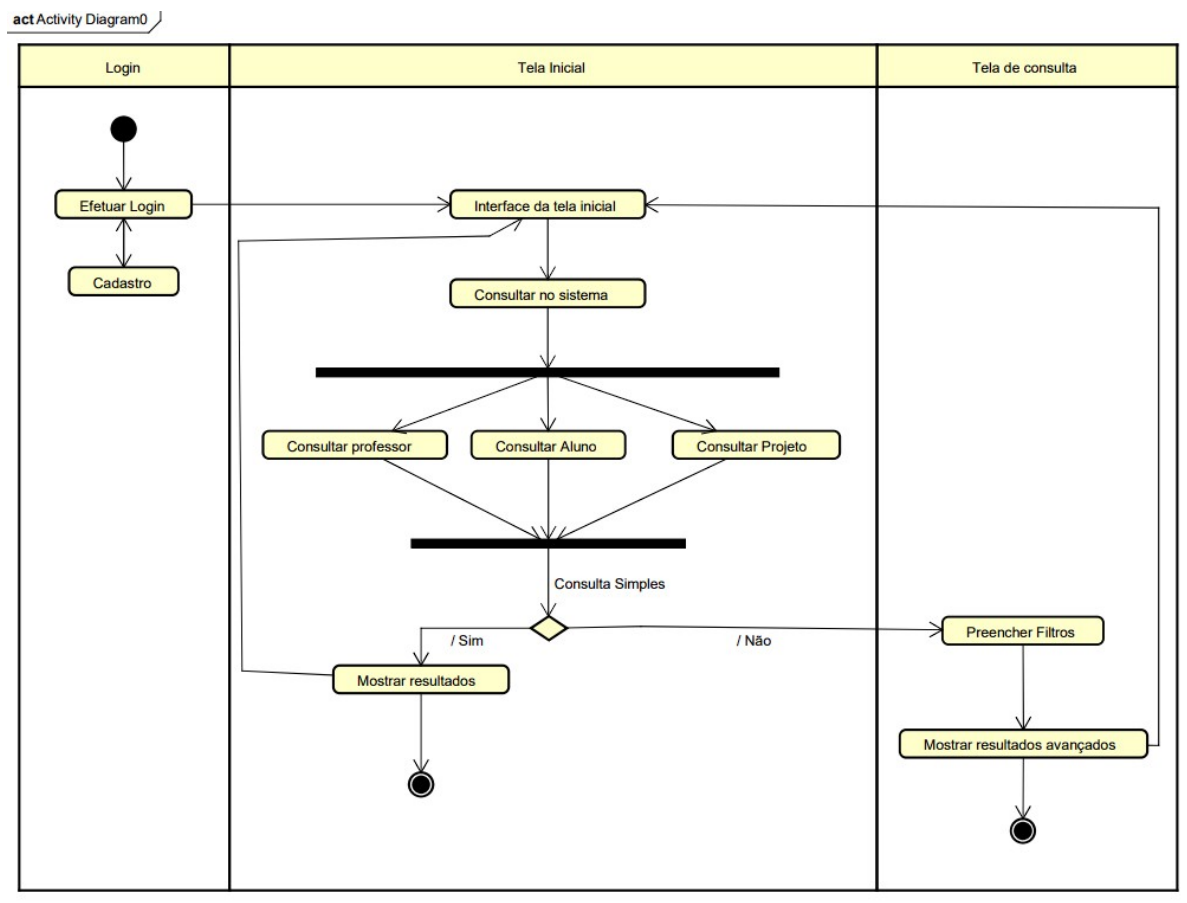
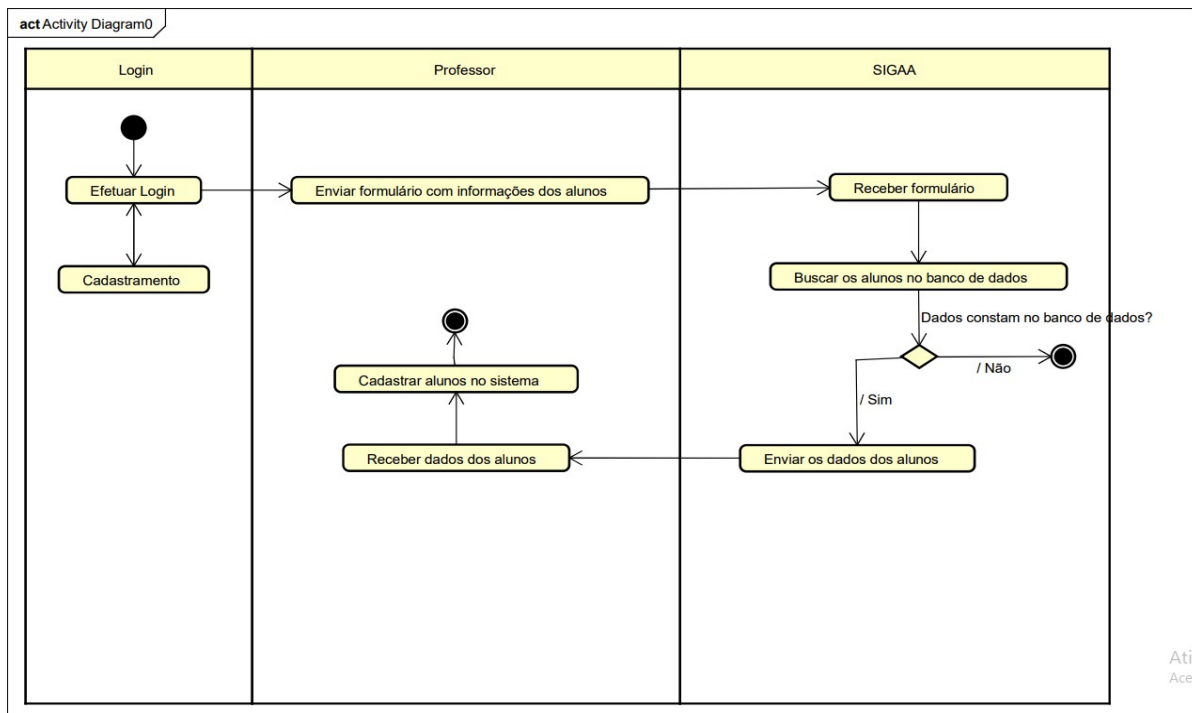


Diagrama da Atividade 3 – CadastrarAluno



| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

Diagrama da Atividade 4 – CadastrarProfessor

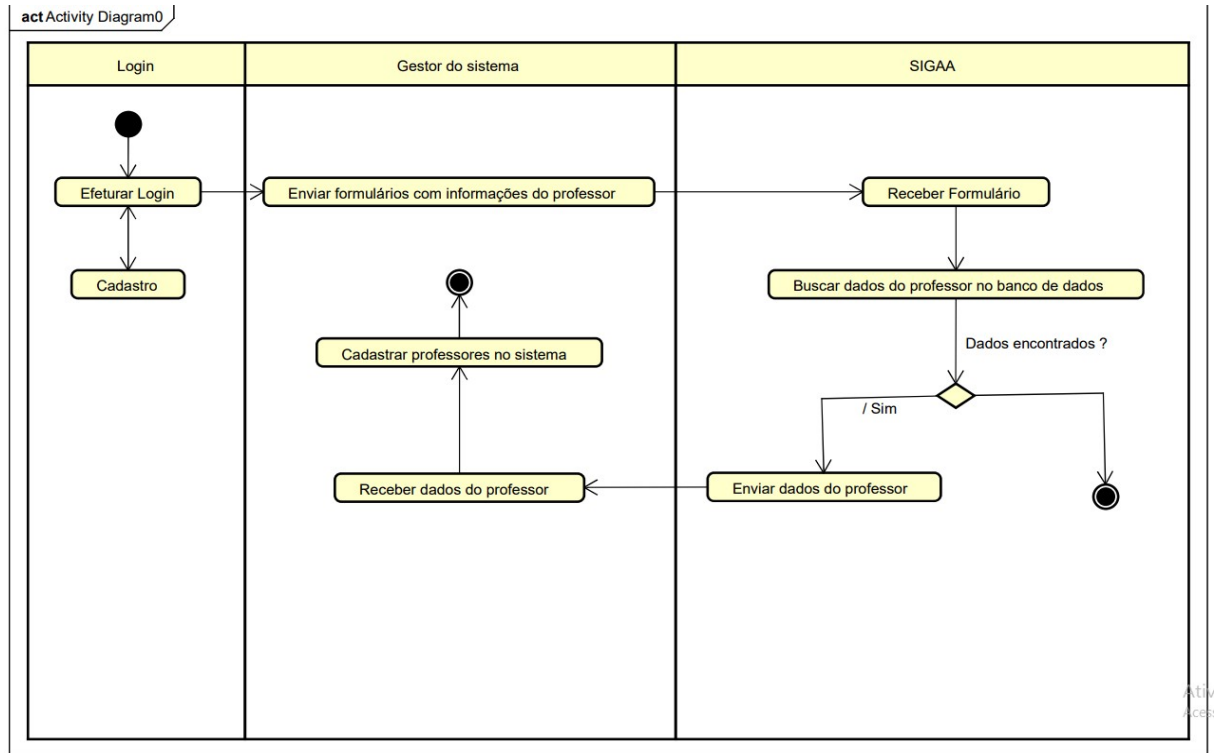
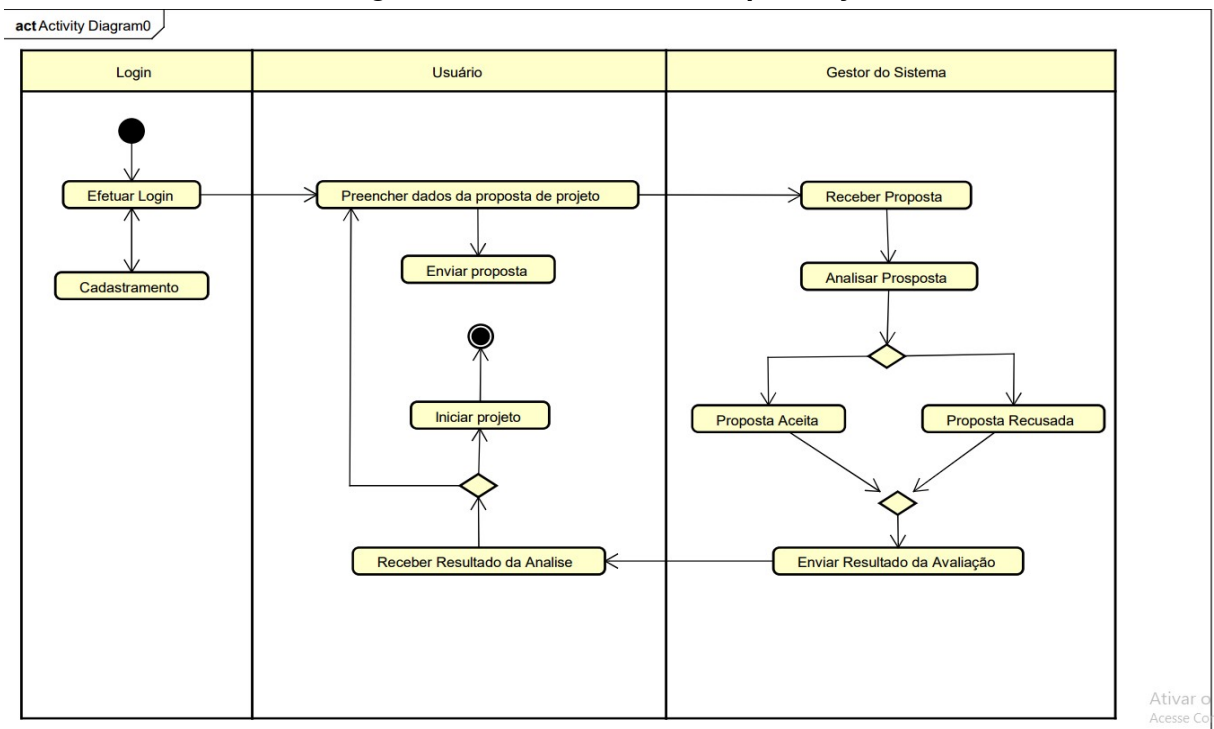
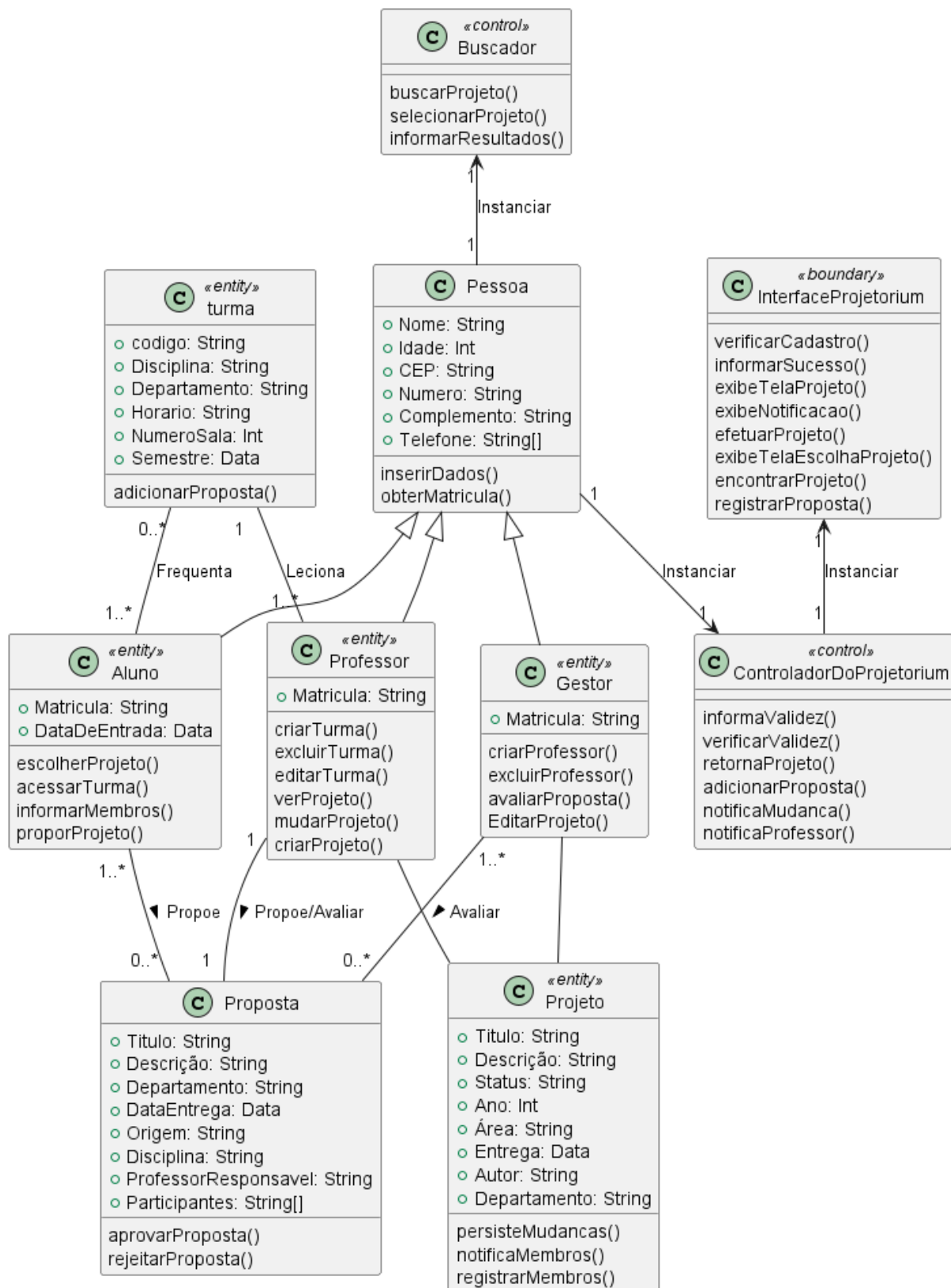


Diagrama da Atividade 5 – ProporProjeto



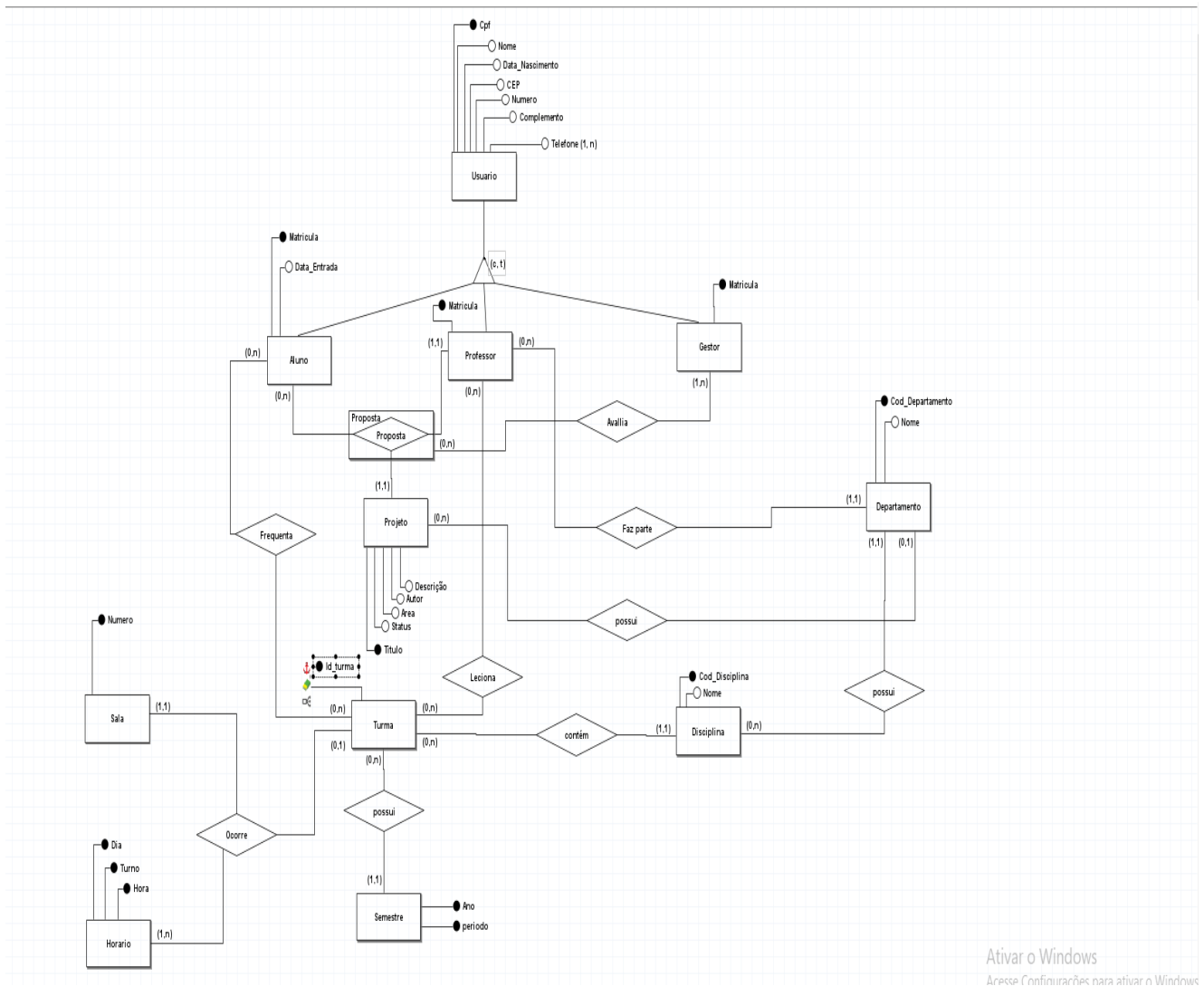
| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

8.7 Diagrama de Classes de Projeto



8.8 Modelo de Dados

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |



9. Protótipo das Telas Revisados

Os protótipos de telas buscam dar uma visão inicial das telas do sistema, para que possam ser apresentados ao cliente e receber um feedback.

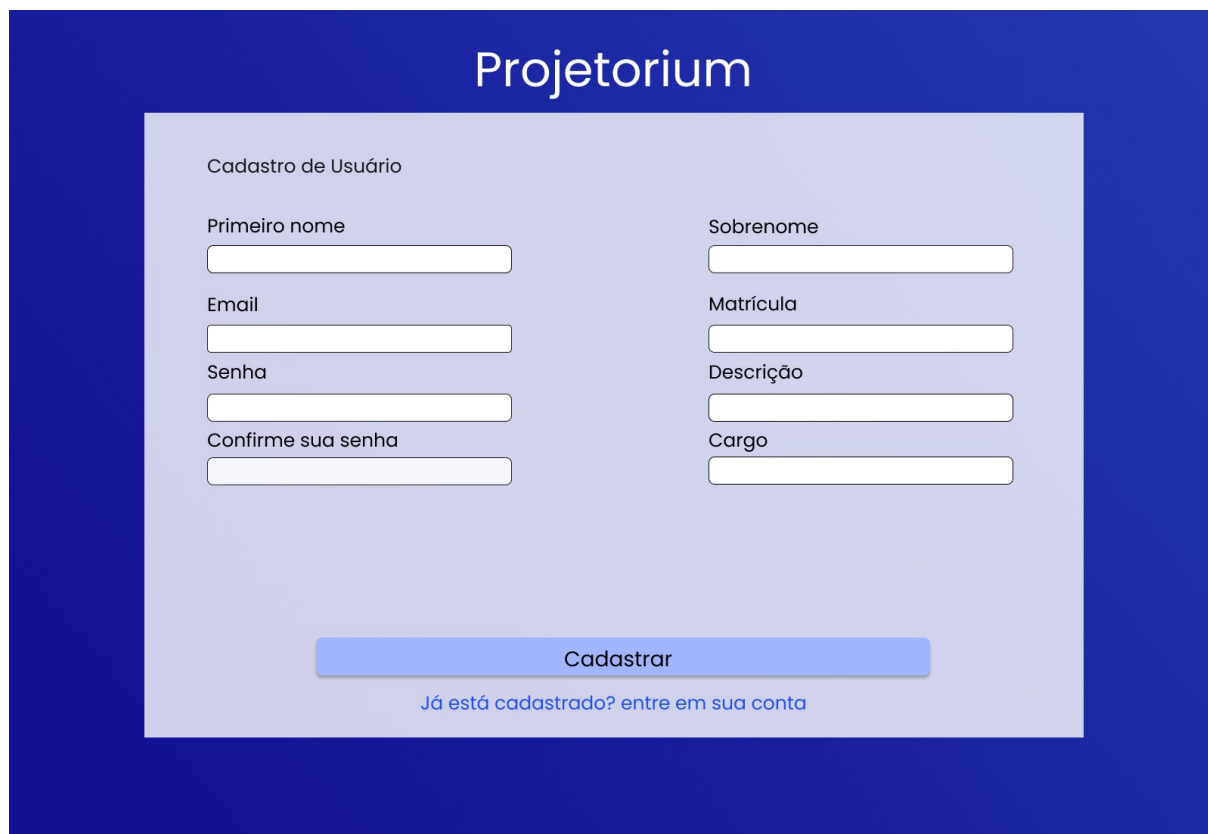
Tela 1 - Login

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |



The image shows the login screen of the 'Projektorium' system. It features a dark blue background with the title 'Projektorium' in white at the top center. Below the title is a light blue rectangular box containing the login form. The form is titled 'Login' and includes two input fields: one for email (with a person icon) and one for password (with a key icon). Below these fields is a blue 'Entrar' button. At the bottom of the box is a link that says 'Não tem login? Cadastre-se'.

Tela 2 – Cadastro de usuário



The image shows the user registration screen of the 'Projektorium' system. It features a dark blue background with the title 'Projektorium' in white at the top center. Below the title is a light blue rectangular box containing the registration form. The form is titled 'Cadastro de Usuário' and includes two columns of input fields. The left column contains fields for 'Primeiro nome', 'Email', 'Senha', and 'Confirme sua senha'. The right column contains fields for 'Sobrenome', 'Matrícula', 'Descrição', and 'Cargo'. Below these fields is a blue 'Cadastrar' button. At the bottom of the box is a link that says 'Já está cadastrado? entre em sua conta'.

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

Tela 3 – Consulta de projeto

Projektorium

Consulta de projeto

Digite o nome do projeto

Filtros de pesquisa

Buscar Cancelar

Tela 4 – Cadastro de projeto

Projektorium

Cadastro de Projeto

Nome

Departamento

Disciplina

Ano

Período

Fase do Projeto

Entrega prevista

Descrição

Participantes

Professor

Anexar documentos

Cadastrar

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projitorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

Tela 5 – Projeto

Projitorium

Nome do Projeto (SIGLA)

Departamento DD/MM/AAAA

Origem: Professor/Aluno

Disciplina

Fase do Projeto

Entrega Prevista: DD/MM/AAAA

Professor

<-----

----- descrição do projeto. -----

----->

Documentos

| Nome | Formato | Tamanho | |
|---------|---------|---------|---|
| Imagem1 | .png | 400 KB | ☰ |
| - | - | - | |
| - | - | - | |

[📎 Anexar documentos](#)

Equipe

| Nome | Email | Matrícula | |
|--------|------------------|--------------|---|
| Aluno1 | aluno1@email.com | 000000000000 | ☰ |
| Aluno2 | aluno2@email.com | 000000000001 | |
| - | - | - | |

Tela 6 – Avaliação de Proposta

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projitorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

Projitorium

Avaliação de Proposta

| | |
|----------------------------------|--------------------------------------|
| <p>Nome</p> <p>-----</p> | <p>Fase do Projeto</p> <p>-----</p> |
| <p>Departamento</p> <p>-----</p> | <p>Entrega prevista</p> <p>-----</p> |
| <p>Disciplina</p> <p>-----</p> | <p>Descrição</p> <p>-----</p> |
| <p>Ano</p> <p>-----</p> | <p>Participantes</p> <p>-----</p> |
| <p>Período</p> <p>-----</p> | <p>Professor</p> <p>-----</p> |
| | <p>Documentos</p> |

Negar

Aprovar

Tela 7 – Criação de turma

Projitorium

Criação de Turma

| | |
|---|---|
| <p>Professor(es)</p> <input style="width: 90%;" type="text"/> | <p>Alunos</p> <input style="width: 90%;" type="text"/> |
| <p>Departamento</p> <input style="width: 90%;" type="text"/> | <p>Ano</p> <input style="width: 90%;" type="text"/> |
| <p>Disciplina</p> <input style="width: 90%;" type="text"/> | <p>Período</p> <input style="width: 90%;" type="text"/> |

[Inclusão por lote](#)

Criar

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

10. Planejamento do Projeto

<Nesta seção devem ser apresentados os artefatos do planejamento do projeto a ser desenvolvido de acordo com o modelo SCRUM, conforme exemplos.>

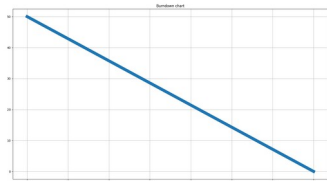
10.1 Planos do Projeto (artefatos segundo SCRUM)

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

Quadro 1 – Prioridade dos Requisitos.

| Prioridade | Requisitos | | | | |
|------------|--|---|--|---|---------------------------------------|
| 1 Alta | RFMU01 – Manter Gestor | RFMU03 – Manter Aluno. | RFMU04 – Manter Turma. | RFPP05 – Filtro de Consultas. | RFPP01 – Proposição de Projeto. |
| | RFPP03 – Manutenção de Projeto | RFMU05 – Perfil de usuário. | NFUS003 – Telas responsivas. | RFPP04 – Consulta de propostas e projetos. | RFMU02 – Manter Professor. |
| | RFPP02 – Aprovação de Propostas | NFSG001 – Autenticação para ver projetos privados. | RIN01 – Projetos não devem ser deletados. | NFIM01 – Linguagem de implementação: TypeScript. | NFIM02 – SGBD PostgreSQL 15. |
| 2 Média | NFUS001 – Paleta de cores uniforme. | NFDM001 – Consultas de projetos eficiente. | NFUS001 – Backups de projetos | NFPA002 – Disponibilização de terno de conduta. | NFPA001 – ECMAScript mais recente. |
| | NFUS002 – Formulário de criação contidos. | | | | |

Quadro 2 – Backlog do Produto 1.

| BACKLOG DO PRODUTO | | BURNDOWN |  | |
|----------------------|------------------|----------------------------|---|---------------|
| Produto:Projektorium | Release: 1 | | | |
| Requisitos: | (+) prioridade ← | REQUISITOS prioridade → | (-) | Não Planejado |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | | |
|--|--|---------------------|
| RFMU01 – Manter Gestor | | Impedimentos |
| RFMU03 – Manter Aluno. | | |
| RFMU04 – Manter Turma. | | |
| RFPP05 – Filtro de Consultas. | | |
| RFPP01 – Proposição de Projeto. | | |
| RFPP03 – Manutenção de Projeto | | |
| RFMU05 – Perfil de usuário. | | |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projektorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | | |
|---|--|--|
| NFUS003 – Telas responsivas. | | |
| RFPP04 – Consulta de propostas e projetos. | | |
| RFMU02 – Manter Professor. | | |
| RFPP02 – Aprovação de Propostas | | |
| NFSG001 – Autenticação para ver projetos privados. | | |
| NFIM01 – Linguagem de implementaçã o: TypeScript. | | |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| | | |
|---|--|--|
| NFIM02 – SGBD PostgreSQL 15. | | |
| NFUS001 – Paleta de cores uniforme. | | |
| NFDM001 – Consultas de projetos eficiente. | | |
| NFUS001 – Backups de projetos | | |
| NFPA002 – Disponibiliza ção de terno de conduta. | | |
| NFPA001 – ECMAScript mais recente. | | |
| NFUS002 – Formulário de criação contidos. | | |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

Quadro 3 – Plano do Release 1.

| PLANO DO RELEASE | | | | |
|---|--|------------------|---|--------------------------------------|
| Produto:Projetorium | | Release: 1 | | Data Estimada de Entrega: 12/04/2024 |
| Metas: Entrega do produto antes do prazo estimado de entrega | | | Time de Projeto e % de alocação: Matheus Victor, Jonas Gabriel, Max Antônio, Pedro Vinícius | |
| | | | Quantidade e duração das Sprints: – 5 Sprints – Cada Sprint com duração de 30 dias | |
| | | | Esforço estimado: 176hrs / Sprint | |
| Backlog do produto priorizado: | | | Custo/Valor do Projeto: Não estimado nesse momento | |
| | | | | |
| Premissas, Riscos e Impedimentos: Participantes não aprenderem as linguagens de computação necessárias | | | | |
| ScrumMaster: Pedro Vinicius | | Data: 04/09/2023 | Aprovado por (Dono do Produto): Adicinéia A. de Oliveira | Data: |

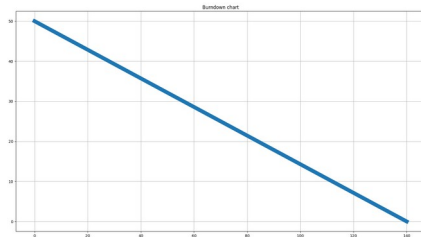
Quadro 4 - Sprint 1 do Release 1.

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projetorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

| Plano da Sprint | |
|---|--|
| Meta da Sprint: Realizar todos os requisitos selecionados | |
| Duração: 4 semanas | Integrantes de Equipe: Matheus Victor, Pedro Vinícius, Max Antônio, Jonas Gabriel |
| Data de Início: 13/11/2023 | |
| Data de Encerramento: 12/12/2023 | |
| Data de Revisão/Demo: 12/12/2023 | |
| Definição de Pronto: 14/12/2023 | Requisitos Selecionados: <ul style="list-style-type: none"> – Manter Aluno – Manter Professor – Manter Gestor – Proposição de Projeto |
| Local e Horário das Reuniões Diárias: <ul style="list-style-type: none"> – Discord – As 21:00hrs | |
| ScrumMaster: Matheus Victor | |
| Dono do Produto: Adicinéia A. de Oliveira | |
| | |

| | |
|--|-------------|
| Sistema Projitorium | ES I 2023-1 |
| Documento de Visão, Análise e Planejamento | Versão 0.1 |

Quadro 5 – Detalhes da Sprint 1.

| Sprint: 1 | Meta: Entrega de Sprint sem impedimentos | | | |
|------------------------------------|--|-----------|---|----------------------|
| BACKLOG | EM ANDAMENTO | CONCLUÍDO | BURNDOWN | |
| RFMU01 – Manter Gestor | | |  | |
| RFMU02 – Manter Professor. | | | | |
| RFMU03 – Manter Aluno. | | | | |
| RFMU04 – Manter Turma. | | | | |
| RFPP01 – Proposição de Projeto. | | | IMPEDIMENTOS | ITENS NÃO PLANEJADOS |
| RFPP02 – Aprovação de Propostas | | | | |

Referências

<Nesta seção serão apresentadas as referências utilizadas para elaboração deste documento, fontes de requisitos, urls de aplicações já existentes relacionadas etc.>.