

Disciplina de Engenharia de Software I 2023-1

Profa. Dra. Adicinéia A. de Oliveira

**Sistema Web para Portfólio de Projetos de
Engenharia de Software - *Projektorium*
Documento de Visão e Requisitos**

Versão 1.0

Jonas Gabriel dos Santos Ribeiro

Max Antônio Lima Barreto

Matheus Victor Fontes Santos

Pedro Vinícius de Araújo Barreto

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Autor(es)
11/07/23	0.1	Adaptação inicial do template	Pedro Vinícius
15/07/23	0.2	Preenchimento caps. 1 e 2	Pedro Vinícius
16/07/23	0.3	Preenchimento caps. 4	Matheus Fontes
22/07/23	0.4	Preenchimento caps. 6 e 7.	Pedro Vinícius
22/07/23	0.5	Preenchimento caps. 8	Max Antônio e Jonas e Gabriel
24/07/23	0.6	Preenchimento caps. 5	Max Antônio, Jonas Gabriel e Matheus Fontes
24/07/23	1.0	Finalização documento	Pedro Vinícius, Jonas Gabriel, Max Antônio e Matheus Fontes

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

Sumário

1. INTRODUÇÃO	4
1.1 OBJETIVO DO PROJETO.....	4
1.2 CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIACÕES.....	4
2. VISÃO GERAL DO PRODUTO E PROJETO	4
2.1 PROBLEMA.....	4
2.2 PRINCIPAIS <i>STAKEHOLDERS</i> E USUÁRIOS.....	5
2.3 DOCUMENTO DE VISÃO.....	5
3. SISTEMAS RELACIONADOS	7
3.1 SITUAÇÃO ATUAL.....	7
3.2 SISTEMAS SIMILARES EXISTENTE NO MERCADO.....	7
4. ATORES	8
5. REQUISITOS FUNCIONAIS (RF)	8
5.1 <i>MANUTENÇÃO DE USUÁRIOS</i>	10
5.1 PROPOSTAS E PROJETOS.....	11
5.2 <i>MODELO DE NEGÓCIOS DO SISTEMA</i>	14
6. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS (RNF)	19
6.1 USABILIDADE.....	19
6.2 CONFIABILIDADE.....	19
6.3 DESEMPENHO.....	20
6.4 SEGURANÇA.....	20
6.5 IMPLANTAÇÃO.....	20
6.6 PADRÕES.....	21
7. REQUISITOS INVERSOS (RIN)	21
8. PROTÓTIPO DAS TELAS	22
REFERÊNCIAS	25

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

1. Introdução

Esta seção é utilizada para descrever os objetivos do documento e o público ao qual ele se destina.

1.1 Objetivo do Projeto

Este documento apresenta uma visão geral do projeto de software. O projeto se trata da construção de uma solução para os problemas de gerenciamento e organização de projetos de disciplinas eminentemente práticas, como Engenharia de Software I/II.

1.2 Convenções, termos e abreviações

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos e abreviações, que são descritos a seguir (em ordem alfabética).

- BPMN, ou *Business Process Model and Notation* [B14], é uma representação gráfica para especificar processos de negócio no contexto de um modelo.
- UML, a *Unified Modeling Language* [U17], utilizada na modelagem e construção de diagramas que permitem a correta aplicação da engenharia de software.

2. Visão Geral do Produto e Projeto

2.1 Problema

O problema principal do cliente é a organização e administração de diferentes projetos práticos desenvolvidos no contexto das disciplinas de Engenharia de Software. Tais projetos são escolhidos/propostos por alunos/professores e passam por um acompanhamento do cliente como método de avaliar a correta compreensão e aplicação dos princípios da engenharia de software.

É importante destacar que conforme o cliente ensina as disciplinas, mais projetos se acumulam e mais trabalhoso se torna interagir com esse montante. Por exemplo, buscar todos os projetos com uma determinada área de atuação, como saúde, se torna imprático.

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

2.2 Principais Stakeholders e Usuários

Essa seção será detalhada no documento termo de atribuição de papéis e responsabilidades no projeto/software.

Tabela 1 - Stakeholders

Papel	Responsabilidades	Nome
<i>Product Owner</i>	Apresentar o problema e os requisitos da solução a ser desenvolvida	Adicinéia A. de Oliveira.
Gestor	Gerir o sistema, aprovar projetos, coordenar ações.	Adicinéia A. de Oliveira, entre outros
Aluno	Escolher, propor e desenvolver projetos	Pedro Vinícius, Max Antônio, entre outros alunos.
Professores de disciplinas envolvidas	Propor e acompanhar projetos; Administrar projetos de suas turmas.	Adicinéia A. de Oliveira, entre outros professores.
Desenvolvedores	Desenvolvimento de uma solução que atenda aos requisitos do PO, no tempo estimado.	Pedro Vinícius, Max Antônio, Jonas Gabriel, Matheus Fontes.

2.3 Visão Geral do Produto

O produto deverá apresentar algumas características fundamentais:

- Ser um sistema web, pois as atividades desenvolvidas não são apropriadas para um app.
- Permitir o registro de alunos, professores e também projetos e suas características.
- Gestor deverá aprovar (ou não) propostas de projetos.
- Permitir a busca e filtragem de projetos, baseadas em suas características.

Quadro 1 – Modelo do Documento de Visão.

Modelo do Documento de Visão	
Nome do Produto: Projektorium	Público-alvo: Docentes das disciplinas de Engenharia de Software, entre outras.
Problema/Necessidade: Organizar e administrar projetos desenvolvidos no contexto de disciplinas de Engenharia de Software, entre outras.	Características-chave: <ul style="list-style-type: none"> • O sistema será Web; • Registro de alunos e professores com base em seu e-mail acadêmico; • Processo de aprovação de projetos

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

<p>Condições Gerais de Satisfação (Critérios para aceitação):</p> <ul style="list-style-type: none">• Entregue no prazo;• Separação bem definida dos papéis a serem desempenhados pelos atores na aplicação;• Mecanismo de busca/filtragem performe de maneira correta, ou seja, sem retornos incorretos.	<p>executado pelo gestor;</p> <ul style="list-style-type: none">• Manutenção de projetos por alunos e professores;• Ferramenta de busca de projetos, com filtragem sobre suas características.
<p>Diferenciais:</p> <ul style="list-style-type: none">• Mecanismo de busca/filtragem escalável;• Geração de arquivos XLSX de cada projeto para comunicação com sistema de avaliação.	
<p>Premissas, Riscos e Impedimentos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Premissas:<ul style="list-style-type: none">◦ O sistema será utilizado como ferramenta de organização por professores de disciplinas eminentemente práticas.• Riscos:<ul style="list-style-type: none">◦ Saída de desenvolvedores;◦ Performance da busca/filtragem muito lenta.• Impedimentos:<ul style="list-style-type: none">◦ Dificuldades no uso do sistema pelos atores	
<p>Expectativas de Prazo:</p> <ul style="list-style-type: none">• Documento de visão e requisitos: 08/2023• Carta do Projeto: 11/2023• Sistema funcional: 04/2024	
<p>Elaborado por:</p> <ul style="list-style-type: none">• Pedro Vinícius de Araújo Barreto• Max Antônio Lima Barreto• Jonas Gabriel dos Santos Ribeiro• Matheus Victor Fontes Santos	<p>Aprovado por (Dono do Produto):</p> <p>Adicineia A. de Oliveira</p>

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

3. Sistemas relacionados

Essa seção apresenta como os sistemas e subsistemas da organização estão relacionados atualmente e quais serão os subsistemas depois de terminado o desenvolvimento da solução proposta, bem como, o levantamento das soluções similares que existem no mercado.

3.1 Situação atual

Atualmente, não existem sistemas similares para organização e gerenciamento de projetos em disciplinas práticas na UFS.

A “solução” atual é o armazenamento, em drives externos, dos documentos associados com cada projeto. Porém, isso implica numa dificuldade para mantê-los organizados e consultar os diferentes projetos produzidos pelas turmas ao longo dos anos.

3.2 Sistemas similares existente no mercado

Pesquisas foram realizadas, e alguns softwares no mercado com características similares foram encontrados [TR23, AR23]:

Sistemas similares	Descrição	Pontos Positivos	Pontos Negativos
Microsoft Project	Ferramenta para planejamento, programação, colaboração, acompanhamento e relatórios de projetos	Utilizado devido as suas funcionalidades avançadas, gestão de recursos, suporte e documentação	Preço e os requisitos do sistema desencorajam os usuários a acessar esse software.
Trello	Ferramenta de gestão de projetos baseada em quadros. Permite a criação de listas e cartões para acompanhar as atividades de projetos de forma visual.uyu	Facilidade de uso, colaboração em equipe e organização visual	Escalabilidade limitada, limitações da versão gratuita
Basecamp	Ferramenta de gestão de projetos focada na comunicação entre a equipe. Permite a criação de listas de tarefas, mensagens e documentos compartilhados.	Comunicação eficiente, interface simples e intuitiva.	Integrações limitadas.

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

4. Atores

Tabela 2 - Atores

Ator	Descrição
Pessoa	O ator "Pessoa" é a generalização de outros atores específicos. Seu dever no sistema é cadastrar e efetuar login, propor propostas de projetos e consultar novos projetos de acordo com filtro.
Aluno	O ator "Aluno" é uma especialização de ator "Pessoa". Seu papel dentro do sistema tem a mesmas funções do ator "Pessoa", com acréscimo de enviar solicitações para o gestor do sistema ou professor e enviar documentos do projeto.
Professor	O ator "Professor" é uma especialização de ator "Pessoa". Sua função dentro do sistema tem os mesmos aspectos do ator "Pessoa", criar e editar turmas, editar projetos na qual está relacionado
Gestor	O ator "Gestor" é uma especialização de ator "Pessoa", contendo suas funcionalidades. Além disso, sua aplicação no sistema é criar e editar professores, analisar e aprovar propostas feitas, criar e editar projetos em andamento (como criar versões dos projetos ou alterar acesso público e privado).
Sistema do SIGAA	O ator "Sistema do SIGAA" vai disponibilizar o serviço com o ator "Professor" a fim de obter dados de alunos para a criação das turmas, através de uma API.

5. Requisitos Funcionais (RF)

Essa seção apresenta todos os requisitos funcionais da aplicação, que devem ser identificados e mapeados a partir das histórias de usuários identificadas.

Tabela 3 – Planilha de histórias de usuários

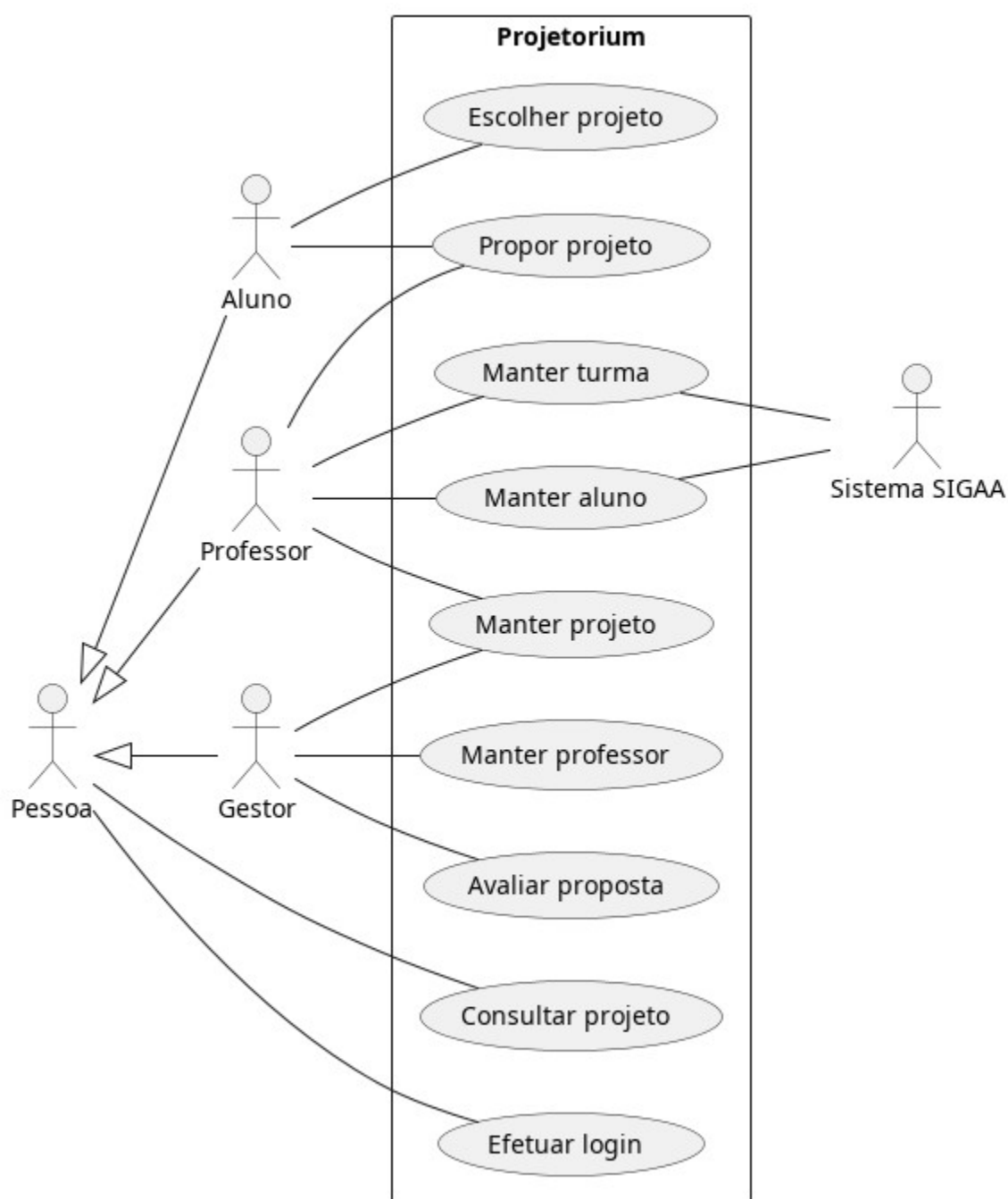
ID de História de usuário	Como um...	Quero...	Para que eu possa...
1	Aluno	Propor, visualizar e participar de projetos	Construir um portfólio de projetos
2	Professor	Gerenciar minhas turmas e editar projetos de meus alunos	Auxiliar os alunos, certificar-se do bom andamento de seus projetos e documentar os projetos
3	Gestor de Sistema	Adicionar e gerenciar professores, avaliar propostas de	Garantir o bom funcionamento do sistema e confirmar

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

		projetos e criar e editar projetos	as propostas válidas de projetos
--	--	------------------------------------	----------------------------------

A partir das histórias de usuário, foi modelado um diagrama de casos de uso na linguagem UML.

Diagrama 1 – Casos de Uso



A partir dessa modelagem inicial, foram especificados os seguintes requisitos funcionais:

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

5.1 Manutenção de usuários

São os requisitos que cobrem apenas a área de cadastro, login e manutenção dos diferentes usuários nos sistemas.

[RFMU01] Manter gestor

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Ator(es):	Gestor		
Objetivo:	Criar, editar e excluir gestores		
Descrição:	O gestor é um papel a ser desempenhado por indivíduos que cuidarão da aprovação e organização dos projetos na aplicação. A manutenção desse tipo de usuário é primordial.		

[RFMU02] Manter professor

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Ator(es):	Gestor, Professor, Sistema do SIGAA		
Objetivo:	Criar, editar e excluir professores		
Descrição:	O professor coordenada os projetos desenvolvidos no contexto de alguma turma.		

[RFMU03] Manter aluno

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Ator(es):	Gestor, Professor, Aluno, Sistema do SIGAA		
Objetivo:	Criar, editar e excluir alunos		
Descrição:	Os membros de diferentes turmas, que executam os projetos propostos no contexto de alguma disciplina.		

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

[RFMU04] Manter turma

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Ator(es):	Professor, Aluno, Sistema do SIGAA		
Objetivo:	Criar, alterar e excluir turmas		
Descrição:	Professores podem criar turmas que englobam projetos desenvolvidos por alunos de uma determinada turma, de uma certa disciplina.		

[RFMU05] Perfis de usuários

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Ator(es):	Pessoa		
Requisitos associados:	RFMU01-03		
Objetivo:	Acesso diferenciado ao sistema		
Descrição	Cada usuário terá acesso a um subconjunto das funcionalidades totais do sistema		

5.2 Propostas e projetos

Esses requisitos concernem o aspecto de projetos do sistema: Sua manutenção, consultas, etc

[RFPP01] Proposição de projetos

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Ator(es):	Professor, Aluno		
Objetivo:	Enviar propostas de projetos práticos de software		
Descrição:	Professores e alunos podem propor projetos práticos de software, especificando suas características. Essas propostas ficariam cadastradas na base de dados do sistema.		

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

[RFPP02] Aprovação de propostas

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Ator(es):	Gestor		
Requisitos associados:	RFPP05		
Objetivo:	Aprovar propostas de projetos		
Descrição:	Um projeto só é de fato efetivado após a aprovação da proposta por algum gestor do sistema. A rejeição de um projeto pode ser acompanhada de recomendações para melhorias.		

[RFPP03] Manutenção de projeto

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Ator(es):	Pessoa		
Requisitos associados:	RFPP: 01, 04-05		
Objetivo:	Atualizar e gerenciar projetos existentes,		
Descrição:	<p>Vários aspectos dos projetos e propostas poderão ser configurados pelos envolvidos . Eles são:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Visibilidade: pública ou privada • Membros envolvidos • Status • Tipo • Categorias/tags • Versão • Projetos derivados • Anexar documentos • Outras informações adjacentes importantes, como: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Registro de software (se hoive) ◦ Github 		

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

[RFPP04] Consulta de propostas e projetos

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Ator(es):	Pessoa		
Requisitos associados:	RFPP05		
Objetivo:	Consultar as propostas e projetos já existentes no sistema.		
Descrição:	Uma das características principais do sistema, a consulta por projetos e propostas busca facilitar uma atividade que demandaria muito tempo caso só houvesse a organização dos dados das disciplinas em drives externos.		

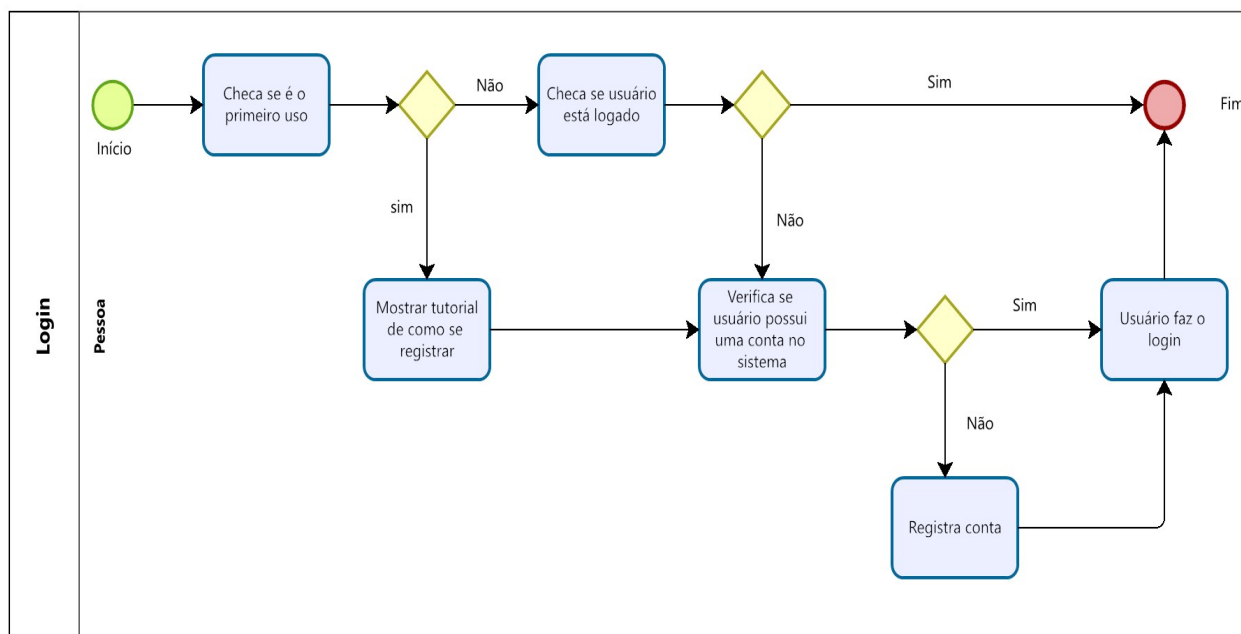
[RFPP05] Filtragem de consultas

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Ator(es):	Pessoa		
Requisitos associados:	RFPP03-04		
Objetivo:	Consultas com filtragem.		
Descrição:	As consultas devem incluir uma gama de possibilidades de filtragem, baseada nas informações contidas nos projetos (citadas no RFPP03)		

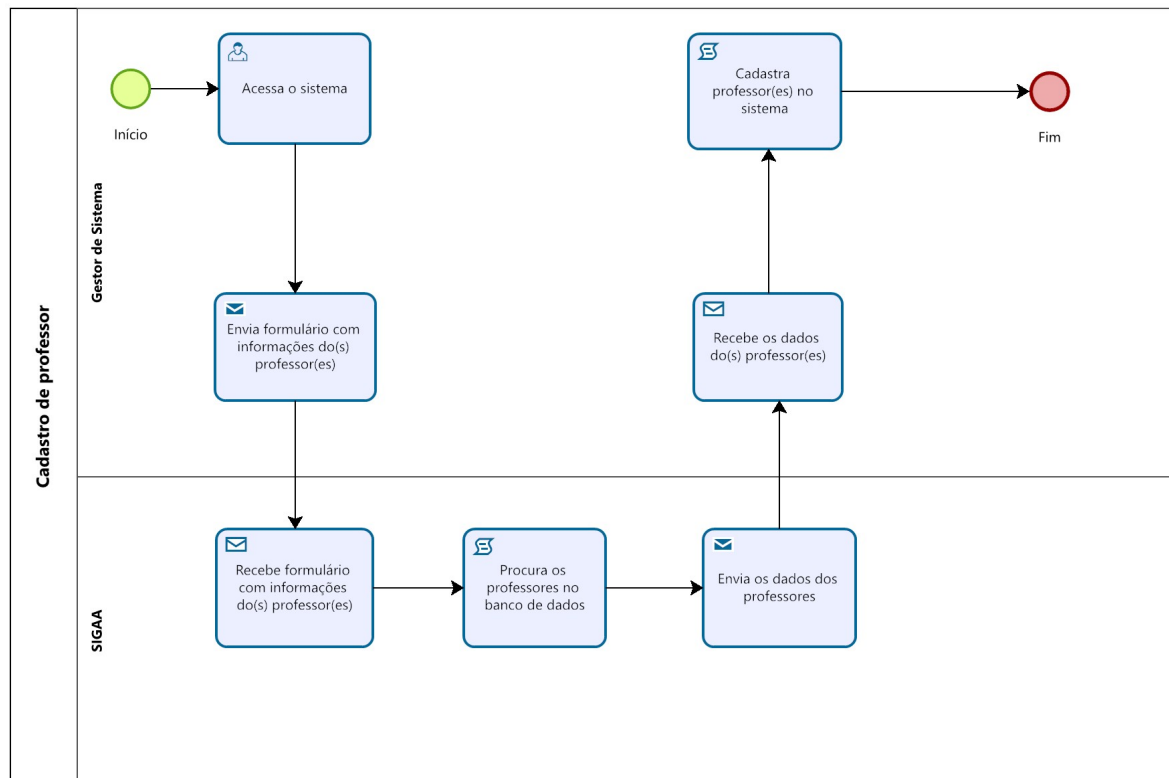
Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

5.3 Modelo de Negócios do Sistema

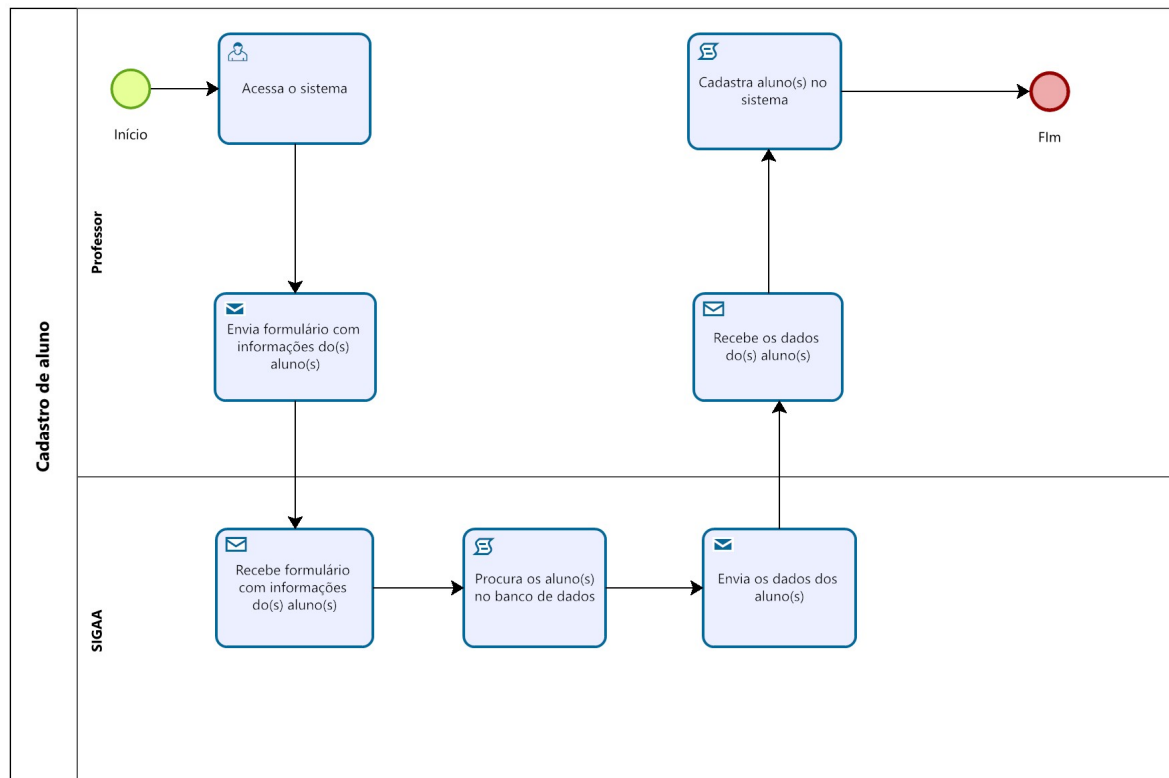
Esses modelos de negócio BPMN ajudam a visualizarmos melhor os processos do nosso sistema.



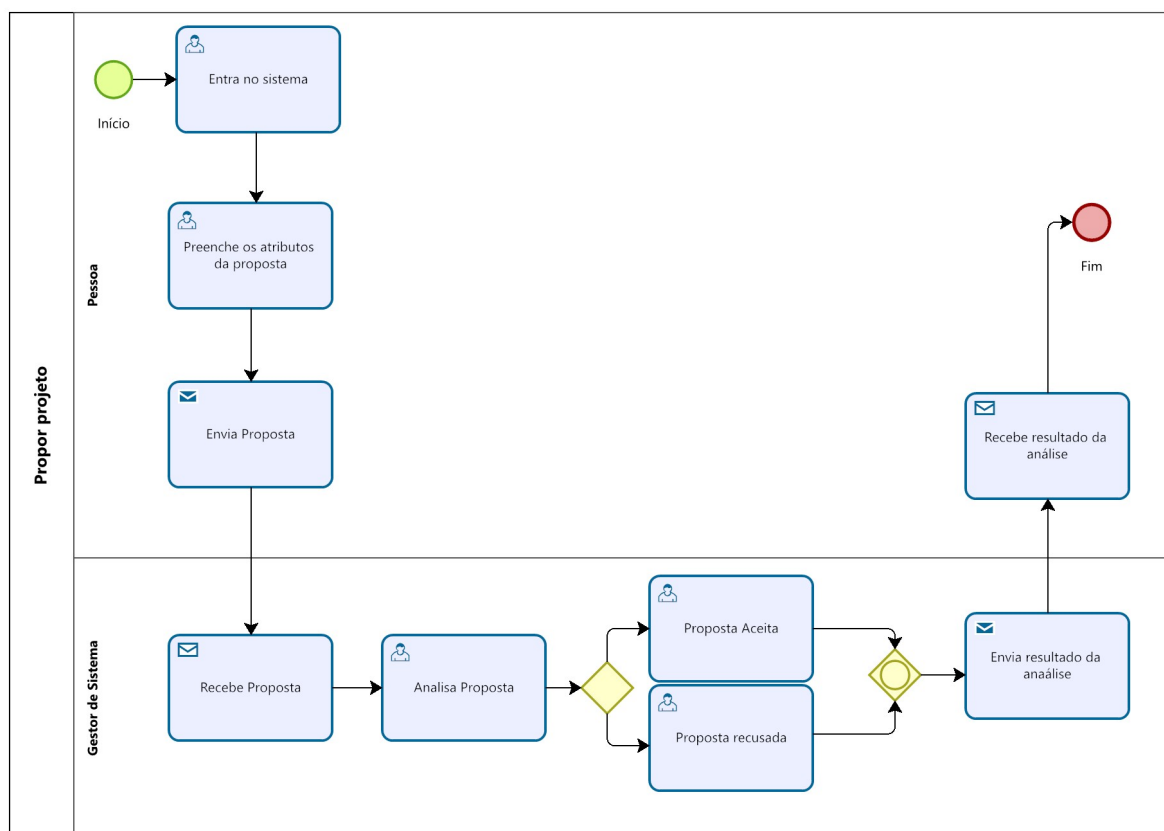
Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0



Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

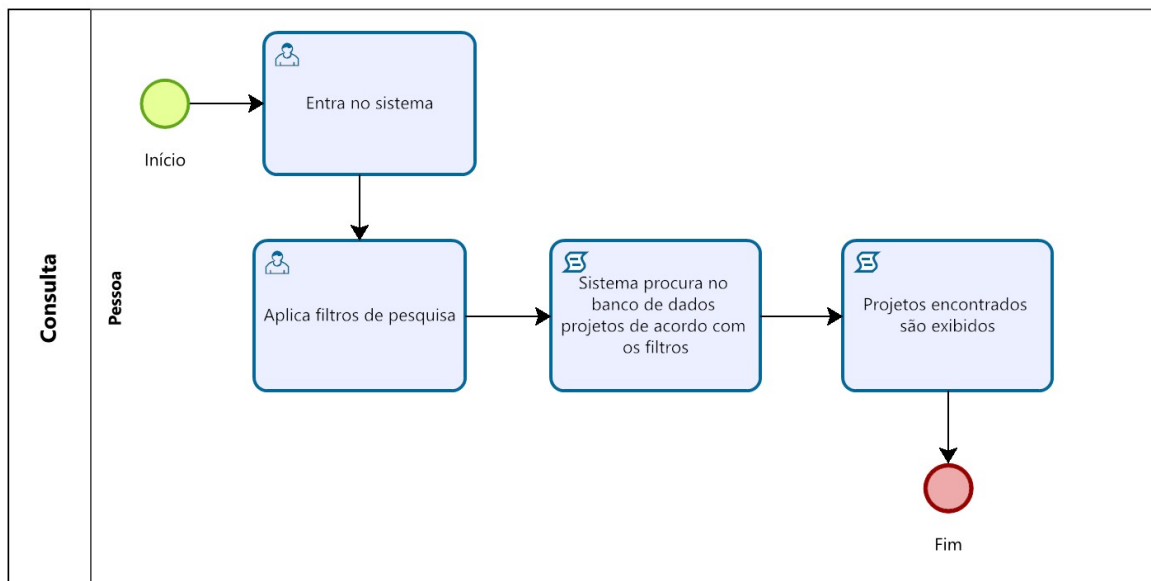


Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0



Powered by
bizzagi
Modeler

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0



Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

6. Requisitos Não-Funcionais (RNF)

Nesta seção estão descritos os requisitos não funcionais da solução **Projektorium**.

6.1 Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à facilidade de uso da aplicação.

[NFUS001] Paleta de cores uniforme

As telas da aplicação devem seguir uma paleta de cores uniforme, escolhendo uma cor primária única.

Prioridade:	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input checked="" type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	-------------------------------------	-----------

[NFUS002] Formulário de criação contidos

A criação de diferentes objetos da aplicação (projetos, usuários, etc) será feita através de formulários, como é usual de aplicações Web. Tais formulários não devem conter mais do que 10 campos para preenchimento.

Prioridade:	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input checked="" type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
Requisitos funcionais associados:	RFMU: 01-04 RFPP: 01, 03					

6.2 Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à frequência e severidade de falhas da aplicação e habilidade de recuperação das mesmas.

[NFCO001] Backups de projetos

A aplicação deve garantir que os dados dos projetos sejam periodicamente salvos em *backup* para evitar perda de dados devido a falhas no servidor que virá a hospedar a aplicação. Isso deverá ser feito através do SGBD da aplicação.

Prioridade:	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input checked="" type="checkbox"/>	Desejável
Requisitos funcionais associados:	RFPP: 03					

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

6.3 Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta da aplicação.

[NFD001] Consultas de projetos eficiente

Conforme a quantidade de projetos cresce, é importante que os algoritmos utilizados para realizar as consultas sobre a base do sistema sejam eficientes e escaláveis. Por isso, as consultas devem ser feitas com uma interface para a engine de queries do SGBD por trás da aplicação (que é sempre escalável, por definição).

Prioridade:	<input type="checkbox"/> Essencial	<input checked="" type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Requisitos funcionais associados:	RFPP: 04-05		

6.4 Segurança

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados da aplicação.

[NFSG001] Autenticação para visualizar projetos privados

Somente usuários autenticados podem realizar consultas que podem retornar possíveis projetos privados. Projetos privados só são visíveis para aqueles alunos e professores envolvidos, além do gestor.

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Requisitos funcionais associados:	RFPP: 03-05		

6.5 Implantação

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à implantação da solução.

[NFIM01] Linguagem de implementação: JavaScript

Por se tratar de um sistema Web, a linguagem utilizada para implementação será JavaScript. Para garantir a facilidade de implementação, será adotado um framework de estabelecido: React ou Vue.

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
--------------------	---	-------------------------------------	------------------------------------

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

6.6 Padrões

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pela aplicação ou pelo seu processo de desenvolvimento.

[NFPA001] ECMAScript mais recente

Por se tratar de um sistema Web, será usada a linguagem JavaScript, adotando o padrão JavaScript mais recente suportado pelos principais navegadores (Firefox, Chrome, Edge, Safari e Opera).

Prioridade:	<input type="checkbox"/> Essencial	<input checked="" type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Requisitos não-funcionais associados:	NFIM: 01		

[NFPA002] Disponibilização de termo de conduta

Por se tratar de um sistema de gerenciamento de projetos, onde alguns usuários podem propor eles, deve ser disponibilizados para os proponentes um termo que incuba a responsabilidade de possíveis irregularidades, como plágio de projetos, sobre o proponente, eximindo qualquer outro indivíduo.

Prioridade:	<input type="checkbox"/> Essencial	<input checked="" type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Requisitos funcionais associados:	RFPP: 01		

7. Requisitos Inversos (RIN)

[RIN01] Projetos não devem ser deletados

Projetos cancelados ou em status semelhante não devem ser removidos do sistema.

Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
Requisitos funcionais associados:	RFPP: 01		

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

8. Esboço do Protótipo das Telas

Os esboços dos protótipos de diferentes telas foram produzidos após análise dos casos de uso. Foram produzidos usando a ferramenta Figma.

Nome	Formato	Tamanho
Imagem1	.png	400 KB
-	-	-
-	-	-

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

Avaliação de Proposta

Nome

Departamento

Origem

Ano

Fase do Projeto

Entrega prevista

Descrição

Documentos

Negar

Aprovar

Consulta de Projeto

Digite o Nome do Projeto

Selecione um Filtro:

Departamento

Ano/Período

Período

Início

Fim

Status

Consultar

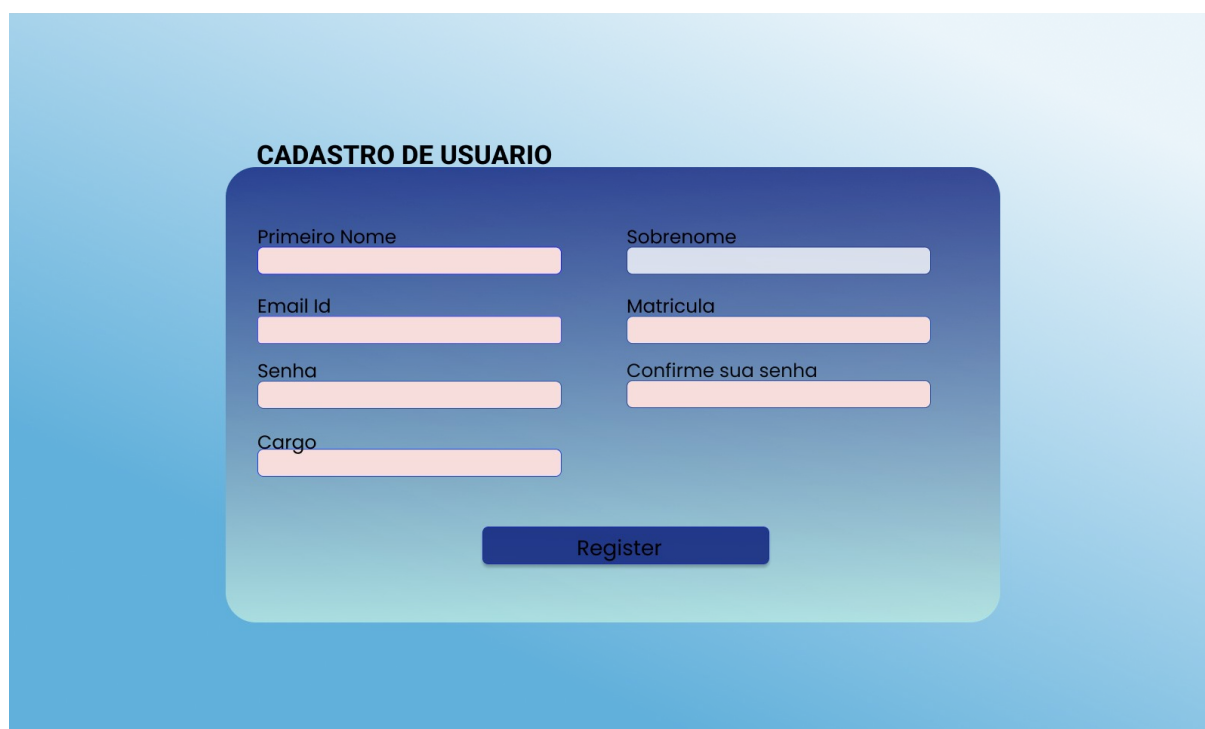
Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0



PROJETORIUM

ENTRAR

Não tem login? Registre-se



CADASTRO DE USUARIO

Primeiro Nome
 Email Id
 Senha
 Cargo

Sobrenome
 Matricula
 Confirme sua senha

Register

Referências

[B14] "Business Process Model and Notation 2.0.2". Object Management Group (OMG). 2014. Disponível em <https://www.omg.org/spec/BPMN>

Sistema Web para Portfólio de Projetos de Engenharia de Software	ES I 2023/1
Documento de Visão e Requisitos	Versão 1.0

[U17] “Unified Modeling Language 2.5.1”. *ibid.* 2017. Disponível em <https://www.omg.org/spec/UML>

[TR23] “Trello”. Treelo.com. Acessado em 2023.

[AR23] “Artia”. Artia.com. Acessado em 2023.