

# GeoMasters

## *Manual de Usuario*

### 1. Introducción

**GeoMasters** es una aplicación móvil diseñada para desafiar y mejorar tus conocimientos geográficos a través de dos modos de juego: **Capitales** y **Banderas**. La aplicación está diseñada para ser intuitiva y divertida, ideal para:

- **Estudiantes** que deseen aprender o repasar capitales y banderas de diferentes países.
- **Aficionados a la geografía** que busquen un desafío entretenido.
- **Cualquier persona** que quiera mejorar su cultura general de una manera amena.

GeoMasters te permite jugar de forma anónima o registrarte para guardar tu progreso y competir contigo mismo para mejorar tus puntuaciones.

### 2. Requisitos mínimos

#### 2.a Hardware

- Dispositivo móvil con 2 GB de RAM o superior.
- 50 MB de espacio libre en almacenamiento.
- Conexión a internet (solo necesario para el registro y actualizaciones).

#### 2.b Sistema Operativo

- Android 8.0 (Oreo) o superior.

#### 2.c Programas

- Aplicación GeoMasters instalada (disponible a través de la apk encontrada en [GitHub](#)).

#### 2.d Configuración adicional

- Conexión estable a internet (Wi-Fi o datos móviles) para el registro y actualizaciones.

### 3. Instalación de la aplicación

**1. Instalación manual (APK para Android):** Para descargar la apk deberás de acceder al repositorio de [GitHub](#) donde estará en una carpeta llamada aplicación.

- Descarga el archivo .apk desde [GitHub](#).
- Activa la opción Instalar aplicaciones de origen desconocido en ajustes de seguridad.
- Ejecuta el archivo y sigue las instrucciones.

## 4. Cómo ejecutar la aplicación

- Busca el ícono de GeoMasters en tu pantalla de inicio y haz clic en él.
- La aplicación se iniciará y te llevará a la pantalla de inicio, donde podrás elegir el modo de juego que quieres jugar o **Iniciar sesión** para poder guardar tu progreso.

## 5. Interfaz de la aplicación

### 5.a Pantalla de inicio

- **Pantalla inicial de la aplicación:** Esta es la ventana principal que aparece nada más inicias la aplicación



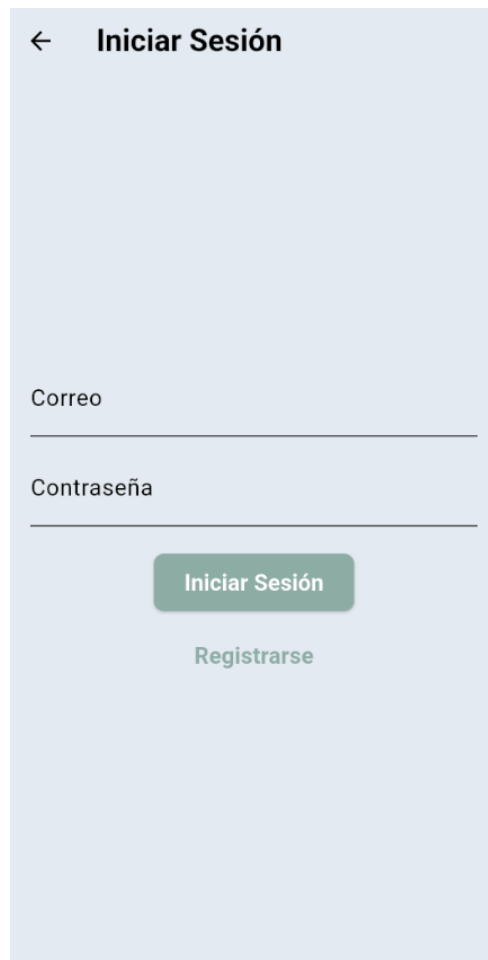
### 5.b Elegir el modo de juego

- Si pulsas en “Jugar con banderas” te llevará al modo de juego de banderas
- Si pulsas en “Jugar con capitales” te llevará al modo de juego de capitales
- Si pulsas en “Iniciar sesión”, podrás crear tu usuario para poder guardar el progreso de las partidas



### 5.c Iniciar sesión

- Podemos escribir el correo y la contraseña de la cuenta que tengamos ya registrada en la aplicación
- **Si no tenemos ningún usuario creado**, podemos pulsar “Registrarse” para poder crear un usuario



A mobile app login screen with a light blue background. At the top left is a back arrow icon, followed by the title 'Iniciar Sesión'. Below the title are two input fields: the first is labeled 'Correo' and the second is labeled 'Contraseña'. Below the 'Contraseña' field is a green button with the text 'Iniciar Sesión'. Below the button is a link labeled 'Registrarse'.

← Iniciar Sesión

Correo

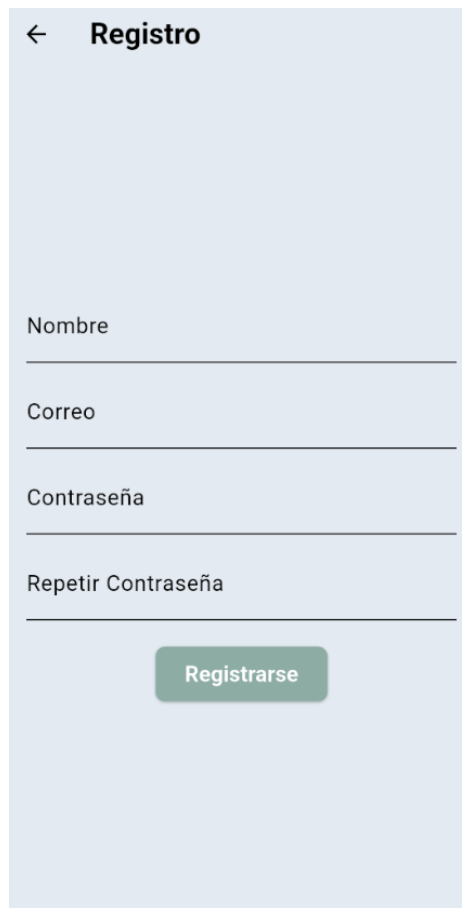
Contraseña

Iniciar Sesión

Registrarse

#### 5.d Registro

- En el registro, podemos introducir nuestro nombre, correo electrónico y una contraseña junto con un campo para confirmar la contraseña. Al crear nuestro perfil, nos llevará nuevamente a la pantalla de iniciar sesión

A mobile app registration screen with a light blue background. At the top left is a back arrow icon followed by the title 'Registro'. Below the title are four text input fields, each with a label above it: 'Nombre', 'Correo', 'Contraseña', and 'Repetir Contraseña'. At the bottom center is a green rounded rectangular button with the text 'Registrarse' in white.

← Registro

Nombre

Correo

Contraseña

Repetir Contraseña

Registrarse

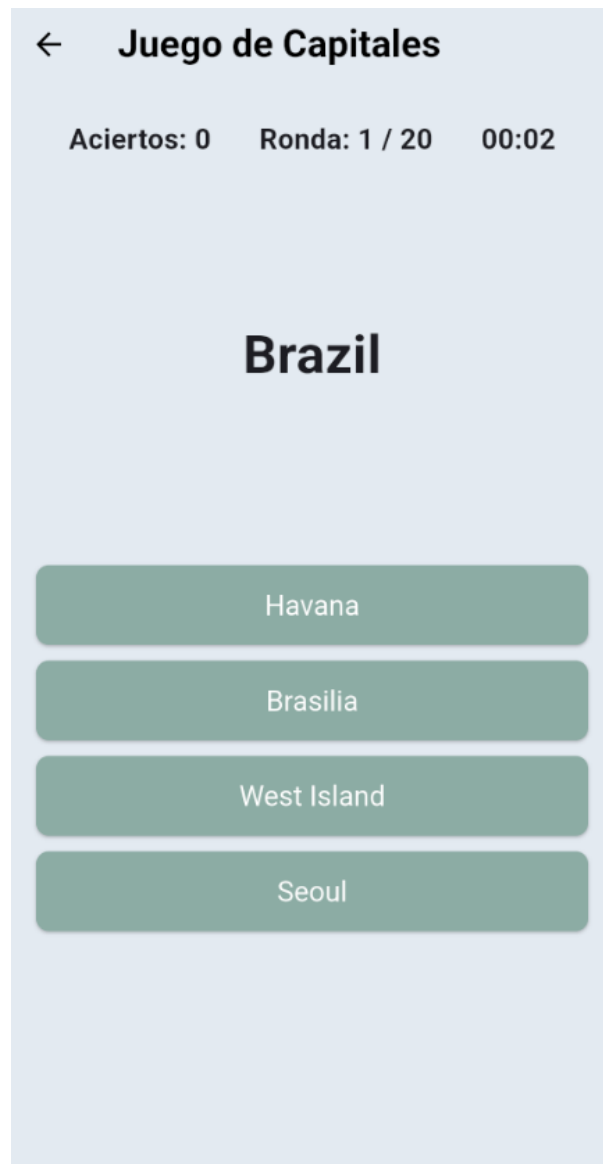
### 5.e Pantalla de juego (Modo Banderas)

- Te aparecerá la bandera de un país y 4 opciones de nombres de países.
- Selecciona el país correcto para avanzar a la siguiente ronda.
- Al seleccionar un país correcto, se mostrará en verde; y si es incorrecto, se mostrará en rojo, también mostrando en verde la opción correcta.
- También nos muestra en la parte superior la cantidad de preguntas correctas, la ronda en la que nos encontramos y el tiempo que llevamos en la aplicación



#### 5.f Pantalla de juego (Modo Capitales)

- Te aparecerá un país y tendremos que elegir su capital de entre 4 opciones.
- Selecciona la capital correcta para avanzar a la siguiente ronda.
- Al seleccionar una capital correcta, se mostrará en verde; y si es incorrecta, se mostrará en rojo, también mostrando en verde la opción correcta.
- También nos muestra en la parte superior la cantidad de preguntas correctas, la ronda en la que nos encontramos y el tiempo que llevamos en la aplicación



#### 5.g Pantalla de progreso

- Si tenemos la sesión iniciada, la aplicación podrá mantener el progreso de los diferentes intentos que llevamos.
- La aplicación nos muestra la cantidad de preguntas acertadas sobre 20 de cada intento, el tiempo que hemos tardado y la fecha en la que se hizo el intento, tanto de capitales como de banderas
- También consta de un botón para poder cerrar sesión en cualquier momento y de los créditos de la aplicación



## 6. Errores comunes / FAQs

### 6.a Durante la instalación

- **Error de almacenamiento insuficiente:** Libera espacio eliminando apps o archivos no usados.
- **Problemas de descarga:** Asegúrate de tener una conexión a internet estable.
- **Permisos necesarios:** Debemos dar acceso a la aplicación para que pueda instalar el juego

### 6.b Durante la ejecución

- **Problemas de inicio de sesión:**
  - Verifica que tu correo electrónico y contraseña sean correctos.
  - Asegúrate de tener conexión a internet.



- **Progreso no guardado:**
  - Asegúrate de haber iniciado sesión antes de jugar.

## 7. Enlaces de interés

- **GitHub:** <https://github.com/Pedro-VH05/GeoMasters>
- **Documentación de Countries & Cities API:**  
<https://documenter.getpostman.com/view/1134062/T1LjU52#67cf2b4d-e3c5-4aaa-8855-81f5a91ed72f>