

# Aplicación PokeApp

Manual técnico

# Índice

## 1. Introducción

PokeApp es una aplicación diseñada para interactuar con la PokeAPI, permitiendo a los usuarios explorar la base de datos de Pokémon, añadirlos a su Pokédex personal y ver detalles sobre cada uno de ellos. La necesidad de este proyecto radica en proporcionar una herramienta simple y accesible para gestionar información sobre los Pokémon, ideal para jugadores y fanáticos que deseen tener acceso rápido y organizado a los datos de los Pokémon sin necesidad de buscar en múltiples fuentes.

## 2. Análisis del problema

### a. Problemática

Muchos jugadores y fanáticos de Pokémon no tienen una forma sencilla de organizar y consultar la información detallada de los Pokémon de forma personalizada. La falta de una herramienta que permita almacenar Pokémon seleccionados y acceder a información detallada puede resultar en una experiencia fragmentada y desorganizada.

### b. Clientes potenciales

Los clientes potenciales son jugadores de Pokémon, tanto casuales como competitivos, fanáticos del anime y cualquier persona interesada en la saga de Pokémon que busque una herramienta para gestionar su propia colección de Pokémon de manera sencilla.

### c. Análisis DAFO

#### Fortalezas:

- Interfaz amigable y fácil de usar.
- Acceso rápido a información detallada sobre los Pokémon.
- Capacidad de añadir Pokémon a una Pokédex personal.

#### Oportunidades:

- Expansión para incluir más funcionalidades como batallas, estadísticas avanzadas, o integración con otros juegos de Pokémon.
- Crecimiento en la comunidad de usuarios y fanáticos de Pokémon.

#### Debilidades:

- Depende de la disponibilidad de la PokeAPI.
- Limitado a la consulta y almacenamiento de información sin funciones interactivas más complejas.

#### Amenazas:

- Competencia con otras aplicaciones de gestión de Pokémon.
- Posibles cambios en la PokeAPI que puedan afectar la disponibilidad de datos.

### d. Monetización y beneficios

La aplicación podría monetizarse mediante la implementación de anuncios o mediante la venta de características premium, como temas personalizados o almacenamiento ampliado para Pokédex. Además, la colaboración con empresas de Pokémon para ofrecer productos relacionados podría generar ingresos adicionales.

## 3. Diseño de la solución

### a. Tecnologías elegidas

- **JavaFX:** Para la creación de la interfaz gráfica de usuario (GUI).
- **SQLite:** Para la gestión de la base de datos local donde se almacena la Pokédex personalizada del usuario.
- **PokeAPI:** Para obtener información detallada de los Pokémon.

- **Eclipse:** Como entorno de desarrollo integrado para la implementación del proyecto

#### b. Arquitectura

La aplicación sigue una arquitectura cliente-servidor, donde el cliente es el frontend basado en JavaFX que interactúa con la base de datos local y la PokeAPI para obtener la información. La base de datos SQLite almacena la Pokédex del usuario, y la PokeAPI se consulta para obtener información sobre los Pokémon y sus detalles.

#### c. Diagrama de clases

Views: Ventanas donde se muestra la información necesaria en cada momento.

Controllers: Se encargan del funcionamiento lógico de la aplicación de cada ventana

Models: Representan los diferentes modelos necesarios para la recogida de la información de la aplicación

#### d. Diagrama E/R



#### e. Consideraciones técnicas

- **Rendimiento:** La base de datos SQLite se optimiza para un acceso rápido a las consultas de los Pokémon almacenados.

### 4. Documentación de la solución

GitHub: <https://github.com/Pedro-VH05/PokeApp>

### 5. Enlaces de interés

PokeAPI: <https://pokeapi.co>