

Luiz Fernando Souza / Elaine Marion

# Configuração do Visual Studio e emuladores para uso da plataforma Maui nos projetos Mobile

O desenvolvimento mobile para este semestre será realizado através do Visual Studio, com o .Net Maui (.NET Multi-Plataform App UI) evolução do Xamarin Forms, plataforma incorporada ao Visual Studio e que permite o desenvolvimento multiplataforma, com o ponto positivo da criação de uma única Solution podendo conter vários projetos de classes que podem ser executados no Android, IOS e Windows, utilizando-se de uma mesma estrutura, além de customizações de interface que cada sistema operacional oferece.

### O que era o Xamarim.Forms

Xamarin.Forms é um kit de ferramentas de interface do usuário multiplataforma que permite que os desenvolvedores criem, com eficiência, layouts de interface de usuário nativos que possam ser compartilhados entre iOS, Android e aplicativos da Plataforma Universal do Windows.

### **Estrutura do Front-end .NET MAUI**

Feita em XAML (Linguagem de marcação de aplicativo extensivo) – Linguagem declarativa baseada em XML desenvolvida pela Microsoft para criação de Layouts. É facilmente integrável com arquiteturas de aplicativo populares como o MVVM.

Controles XAML: BoxView, ListView, Button, Label, Maps, Image Button Search Bar, Progress Bar, Slidesr, etc.

### Instalação do Visual Studio

- 1. Acessar a página de Download do Visual Studio no link:
  - https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/downloads
- 2. Desça um pouco a página até a parte de Downloads e faça a escolha para baixar a versão Comunidade (Community). Esta versão permite logar com o e-mail institucional. Se você já tem o Visual Studio 2019 instalado, procure no Windows por "Visual Studio Installer", execute o programa e verifique se as configurações descritas na etapa 3 estão selecionadas, se alguma não estiver, basta selecionar e executar.

### **Downloads**

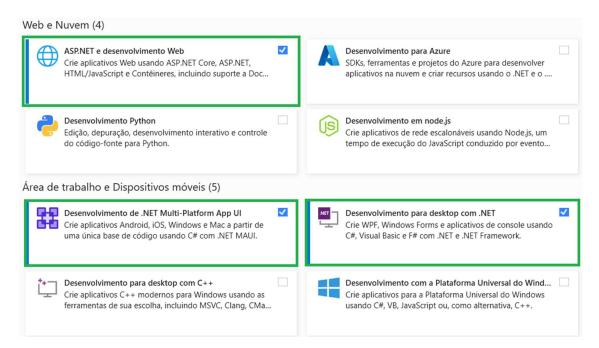


- O download se iniciará automaticamente. Verifique se o seu navegador não está bloqueando pop-ups.
- Esse arquivo se trata de um instalador online que gerencia o que será instalado ou atualizando e é onde escolhemos algumas configurações que falaremos adiante.

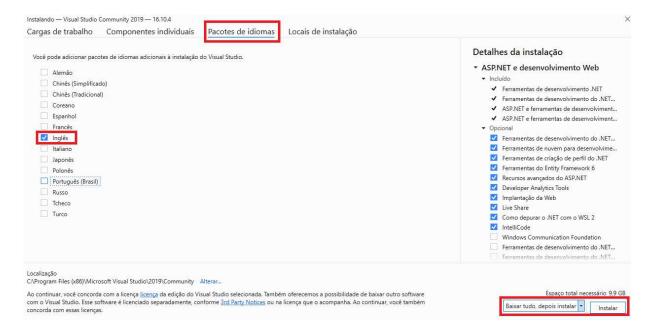


Luiz Fernando Souza / Elaine Marion

 Ao Executar o arquivo baixado, a tela a seguir aparecerá e selecionaremos os seguintes itens no menu "Cargas de Trabalho".



4. Selecione a aba "pacote de idiomas", mantenha apenas a opção "Inglês" selecionada. Para prosseguir a instalação selecione a opção "Baixar tudo e instalar" e mantenha seu computador conectado a internet.



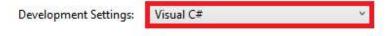


Luiz Fernando Souza / Elaine Marion

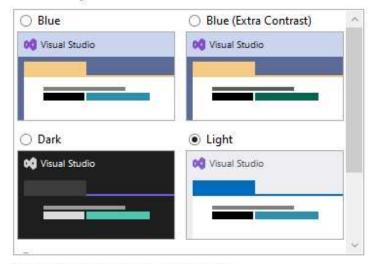
5. Quando executar o Visual Studio pela primeira vez, aparecerá uma caixa de seleção para escolher a linguagem de programação padrão. Você deve escolher o C#.

## Visual Studio

### Start with a familiar environment



## Choose your color theme



You can always change these settings later.

Start Visual Studio



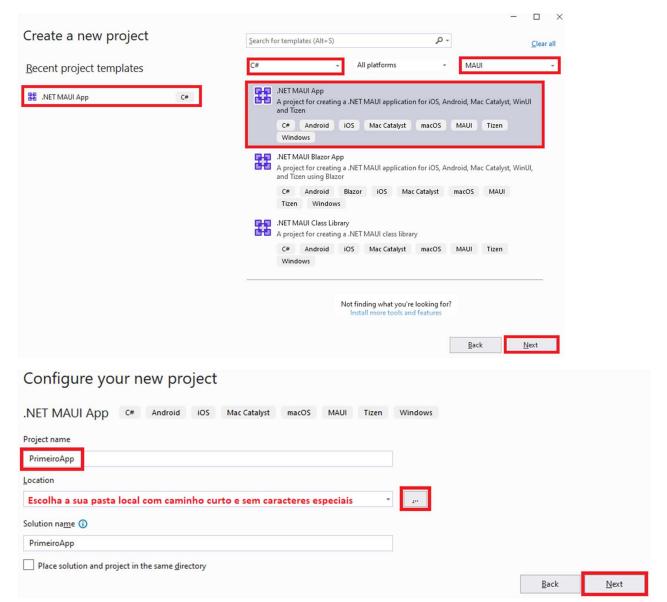
Luiz Fernando Souza / Elaine Marion

#### Atividade Prática

- Configuração para execução no próprio aparelho ou no emulador
- Criação do primeiro projeto .NET MAUI
- Entendimento dos elementos XAML para a interface do Aplicativo.
- Aplicativo básico para sala de Aula:

### Primeiro Aplicativo:

Programação de um Aplicativo que exiba uma Label e Botão e exibindo o número de vezes que o usuário clicou no botão e demais acréscimos.





Luiz Fernando Souza / Elaine Marion

Escolher a versão do .NET e clique em criar.



- Para inicialização do emulador, navegue até o menu Tools → Android → Android Device Manager, clicando no botão Iniciar no dispositivo existente.
- ATENÇÃO: O emulador será iniciado uma vez durante a aula para que possamos executar o projeto diversas vezes. Não feche o emulador.
- Para executar o projeto selecione a triângulo ao lado botão Play e selecione o emulador iniciado. Agora sim, você poderá clicar no botão play e conferir a execução do aplicativo.
- 1. Abra a ToolBox ao lado esquerdo, e adicione mais controles na View chamada MainPage.Xaml. Ao digitar a propriedade Clicked, dentro das aspas duplas, selecione a opção sinalizada.

2. Toda view (arquivo .xaml) possuirá um arquivo de código C#, com extensão .xaml.cs. Abra (F7) o arquivo de código MainPage.Xaml.cs, e perceba que o evento clicando na opção anterior na View, foi criado na parte de código. Realize a programação dentro do evento conforme a seguir

```
private void btnVerificar_Clicked(object sender, EventArgs e)
{
    string texto = $"O nome tem {txtNome.Text.Length} caracteres";
    DisplayAlert("Mensagem", texto, "Ok");
}
```

3. Arraste mais um botão e crie o evento Cliecked

```
<Button x:Name="btnLimpar" Text="Limpar" />
```



Luiz Fernando Souza / Elaine Marion

4. Realize a programação do evento, na parte de código da View

```
private async void btnLimpar_Clicked(object sender, EventArgs e)
{
    if(await DisplayAlert("Pergunta", "Deseja realmente limpar a tela", "Yes", "No"))
    {
        txtNome.Text = string.Empty;
    }
}
```

5. Insira os controles abaixo para verificar os dias vividos.

6. Crie o evento para o botão e realize a programação para exibição dos dias vividos

```
private async void btnVerificarData_Clicked(object sender, EventArgs e)
{
  int diasVividos = DateTime.Now.Subtract(txtDtNascimento.Date).Days;
  await Application.Current.MainPage
    .DisplayAlert("Mensagem", $"Você já viveu {diasVividos} dias", "Ok");
}
```