

Comenzado el	sábado, 30 de marzo de 2024, 18:34
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 30 de marzo de 2024, 18:43
Tiempo empleado	8 minutos 50 segundos
Calificación	Sin calificar aún

Pregunta 1

Finalizado

Puntúa como 1,00

Indicar de forma breve la diferencia entre el método GET y el PUT

- El get es para solicitar datos de un recurso (una url por ejemplo)
- Put se usa para enviar datos al servidor

Pregunta 2

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,75 sobre 1,00

Indicar cuales características mejoran el rendimiento de HTTP

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Uso de SSL
- ☒ b. Compresión de headers ✓
- ☐ c. Pipelining
- ☒ d. Conexiones persistentes ✓
- ☒ e. Binary Framing ✓

Las respuestas correctas son: Pipelining, Conexiones persistentes, Compresión de headers, Binary Framing

Pregunta 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En HTTP 1.0 no se pueden usar conexiones persistentes

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los códigos HTTP 3XX están relacionados con re direcciones

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✔
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

HTTP no mantiene estados, por más que tenga conexiones persistentes

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✔
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

SSL/TLS le agrega una capa de seguridad al protocolo HTTP sin cambiarlo

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'