

Programación concurrente

Práctica repaso - Memoria compartida

Semáforos	1
1)	1
2)	4
3)	5
Monitores	7
1)	7
2)	9
3)	10

Semáforos

1)

a)

1) a)

```
# Versión 1
sem mutex = 1, turno_de[P] = ([P] 0);
Cola cola;

Process Persona [id = 0..P-1] {
    P(mutex);
    if(!cola.empty()) {
        cola.push(id);
        V(mutex);
        P(turno_de[id]);
    } else {
        cola.push(id);
        V(mutex);
    }

    UsarTerminal();

    P(mutex);
    cola.pop();
    if(!cola.empty()) {
        int prox_id;
        cola.peek(prox_id);
        V(turno_de[prox_id]);
    }
}
```

```

        V(mutex);
    }

# Versión 2
sem mutex = 1, turno_de[P] = ([P] 0);
Cola cola;
bool libre = true;

Process Persona [id = 0..P-1] {
    P(mutex);
    if(!libre) {
        cola.push(id);
        V(mutex);
        P(turno_de[id]);
    } else {
        libre = false;
        V(mutex);
    }

    UsarTerminal();

    P(mutex);
    if(!cola.empty()) {
        int prox_id;
        cola.pop(prox_id);
        V(turno_de[prox_id]);
    } else {
        libre = true;
    }
    V(mutex);
}

```

b)

1) b)

```
sem mutex = 1, turno_de[P] = ([P] 0);
Cola cola, cola_terminales[t] = terminales;

Process Persona [id = 1..P] {
    P(mutex);
    if(terminales.empty()) {
        cola.push(id);
        V(mutex);
        P(turno_de[id]);
    }
    Terminal terminal_a_usar;
    cola_terminales.pop(terminal_a_usar);
    V(mutex);

    UsarTerminal(terminal_a_usar);

    P(mutex);
    cola_terminales.push(terminal_a_usar);
    if(!cola.empty()) {
        int prox_id;
        cola.pop(prox_id);
        V(turno_de[prox_id]);
    } else {
        V(mutex);
    }
}
```

2)

2)

```
sem mutex = 1, mutex_worker_finalizados = 1;
Transaccion transacciones[10000];
int transaccion_a_validar = 0, workers_finalizados = 0;
int cantidad_transacciones_resultado[0..9] = ([0..9] 0);

Process Worker [id = 0..6] {
    Transaccion t;
    int resultado;
    int cantidad_transacciones_local[0..9] = ([0..9] 0);

    P(mutex);
    while(transaccion_a_validar < 10000) {
        t = transacciones[transaccion_a_validar];
        transaccion_a_validar ++;
        V(mutex);

        resultado = Validar(t);
        cantidad_transacciones_local[resultado] ++;
        P(mutex);
    }
    V(mutex);
    for [i = 0..9] {
        cantidad_transacciones_resultado[i] +=
cantidad_transacciones_local[i];
    }
    P(mutex_worker_finalizados);
    workers_finalizados ++;
```

```

    cant
    if(workers_finalizados == 7) {
        informar(cantidad_transacciones_resultado);
    }
    V(mutex_worker_finalizados);
}

```

3)

```

3)

sem mutex = 1, prox_id[U] = ([U] 0), reponer = 0,
reposicion_completa = 0;
bool libre = true;
Cola cola;
int cant_latas = 100;

Process Usuario [id = 0..U-1] {
    P(mutex);
    if(!libre) {
        cola.push(id);
        V(mutex);
        P(turno_de[id]);
    } else {
        libre = false;
        V(mutex);
    }

    if(cant_latas == 0) {
        V(reponer);
    }
}

```

```
        P(reposicion_completa);
    }
    cant_latas --;

    P(mutex);
    if(!cola.empty()) {
        int prox_id;
        cola.pop(prox_id);
        V(turno_de[prox_id]);
    } else {
        libre = true;
    }
    V(mutex);
}
```

```
Process Repositor {
    while(true) {
        P(reponer);
        cant_latas = 100;
        V(reposicion_completa);
    }
}
```

Monitores

1)

1)

```
Monitor AccesoAMaquina {
    cond hay_persona, turno_de[N], maquina_libre;
    Cola cola;
    bool libre = true;

    Procedure solicitar_acceso(id: in int, edad: in int;,
esta_embarazada: in bool) {
        cola.insertar_ordenado(id, edad, esta_embarazada);
        signal(hay_persona);
        wait(turno_de[id]);
    }

    Procedure dar_acceso() {
        if(cola.empty()) {
            wait(hay_persona);
        }

        if(!libre) {
            wait(maquina_libre);
        }
        libre = false;

        int prox_id;
        cola.pop(prox_id);
    }
}
```



```
        signal(turno_de[prox_id]);
    }

    Procedure liberar() {
        libre = true;
        signal(maquina_libre);
    }
}

Process Persona [id = 0..N-1] {
    AccesoAMaquina.solicitar_acceso(id, getEdad(id),
estaEmbarazada(id));
    Votar();
    AccesoAMaquina.liberar();
}

Process AutoridadDeMesa {
    while(true) {
        AccesoAMaquina.dar_acceso();
    }
}
```

2)

2)

```
Monitor Equipo [0..4] {  
    int cant_llegaron = 0, cant_terminaron = 0,  
    cant_ejemplares_equipo = 0;  
    cond llegaron_todos, finalizaron_todos;  
  
    Procedure llegar() {  
        cant_llegaron ++;  
        if(cant_llegaron == 4) {  
            signalall(llegaron_todos)  
        } else {  
            wait(llegaron_todos);  
        }  
    }  
  
    Procedure finalizar(cant_ejemplares_vendidos: in int,  
    cant_ejemplares_totales: out int) {  
        cant_terminaron ++;  
        cant_ejemplares_equipo += cant_ejemplares_vendidos;  
        if(cant_terminaron == 4) {  
            signalall(finalizaron_todos)  
        } else {  
            wait(finalizaron_todos);  
        }  
        cant_ejemplares_totales = cant_ejemplares_equipo;  
    }  
}
```

```

Process Vendedor [0..19] {
    int equipo, cant_ejemplares_vendidos,
cant_ejemplares_totales;
    getEquipo(equipo);

    Equipo[equipo].llegar();
    vender_ejemplares_producto(equipo, cant_ejemplares_vendidos);
    Equipo[equipo].finalizar(cant_ejemplares_vendidos,
cant_ejemplares_totales);
}

```

3)

```

3)

Monitor AccesoAlPaso {
    bool libre = true;
    int cant_esperando = 0;
    cond paso_libre;

    Procedure llegar() {
        if(!libre) {
            cant_esperando ++;
            wait(paso_libre);
            cant_esperando --;
        } else {
            libre = false;
        }
    }
}

```

```
Procedure irse() {  
    if(cant_esperando > 0) {  
        signal(paso_libre);  
    } else {  
        libre = true;  
    }  
}  
}
```

```
Process Escalador [id = 0..29] {  
    AccesoAlPaso.llegar();  
    pasar_paso();  
    AccesoAlPaso.irse();  
}
```