

Orientação de Avaliação

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

DADOS GERAIS

Projeto	Site para a venda de jogos online
Aluno	Pedro Henrique Rodrigues Evangelista
Título do Artefato	Cadastrar jogos
Descrição	Funcionalidade para cadastrar novos jogos no sistema
Link alternativo na Internet (URL)	Não disponível na Internet

APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

Figura 1 – Formulário de cadastro

A captura de tela mostra o formulário 'Cadastre um Jogo' com campos para: Nome do Jogo (ex: Super Mario Odyssey), Gênero (Selecione o gênero), Descrição (Descreva o jogo em detalhes), Desenvolvedor (ex: Nintendo), Criadora (ex: Nintendo), Valor (ex: 79,99), Capa do Jogo (Escolher arquivo / Nenhum arquivo escolhido), Outras Imagens (Escolher arquivos / Nenhum arquivo escolhido) e um botão 'Cadastrar Jogo'.

Figura 2 – Visualizar Jogos

A captura de tela mostra a interface 'Jogos Cadastrados' com uma tabela contendo as seguintes colunas: ID, Nome, Gênero, Descrição, Desenvolvedor, Criadora, Valor, Capa e Outras Imagens. O primeiro registro exibido é:

ID	Nome	Gênero	Descrição	Desenvolvedor	Criadora	Valor	Capa	Outras Imagens
1	Counter-Strike 2	simulacao	Há mais de duas décadas, o Counter-Strike oferece	Valve	Valve	0		

Figura 3 - XXXXXXXXXXXX

ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Cadastro ok	<ul style="list-style-type: none">Site funcional	<ol style="list-style-type: none">Acessar tela de cadastroInformar se as informações foram preenchidasConfirmar CadastroCadastrar Jogo	<ul style="list-style-type: none">Após o cadastro de um jogo ele deve aparecer na lista de jogos Cadastrados e na página para visualizar jogosOs dados dos jogos devem ser registrados no Local Storage
2	Cadastro Não ok	<ul style="list-style-type: none">Site funcional	<ol style="list-style-type: none">Acessar tela de cadastroInformar se as informações foram preenchidasConfirmar CadastroCadastrar Jogo	<ul style="list-style-type: none">Após o cadastro de um jogo o sistema irá apresentar um alert falando qual parte(s) falta ser preenchidas
3	Visualização	<ul style="list-style-type: none">Site funcional	<ol style="list-style-type: none">Mostrar os dados cadastrados no LocalStorage	<ul style="list-style-type: none">A pagina deve apresentar uma lista com os jogos armazenados no local Storage
4		<ul style="list-style-type: none">Site funcional	<ol style="list-style-type: none">	<ul style="list-style-type: none">