Orientação de Avaliação

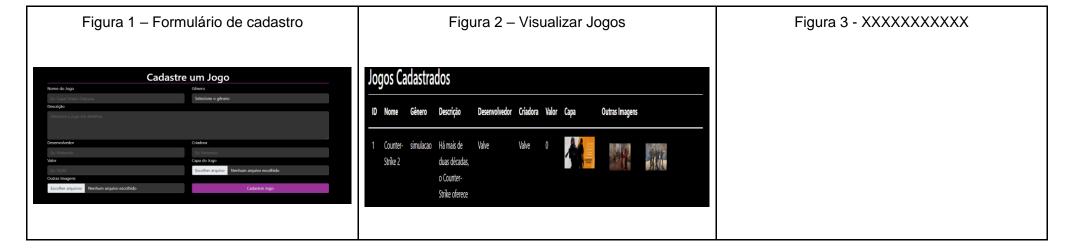
Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

DADOS GERAIS

Projeto	Site para a venda de jogos online		
Aluno	Pedro Henrique Rodrigues Evangelista		
Título do Artefato	Cadastrar jogos		
Descrição	Funcionalidade para cadastrar novos jogos no sistema		
Link alternativo na	alternativo na Não disponível na Internet		
Internet (URL)			

APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.



ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Cadastro ok	Site funcional	 Acessar tela de cadastro Informar se as informações foram preenchidas Confirmar Cadastro Cadastrar Jogo 	 Após o cadastro de um jogo ele deve aparecer na lista de jogos Cadastrados e na página para visualizar jogos Os dados dos jogos devem ser registrados no Local Storage
2	Cadastro Não ok	Site funcional	 Acessar tela de cadastro Informar se as informações foram preenchidas Confirmar Cadastro Cadastrar Jogo 	Após o cadastro de um jogo o sistema irá apresentar um alert falando qual parte(s) falta ser preenchidas
3	Visualização	Site funcional	Mostrar os dados cadastrados no LocalStorage	A pagina deve apresentar uma lista com os jogos armazenados no local Storage
4		Site funcional	1.	•