

Documentação Game Store

Contexto do projeto (Pedro)

Introdução (Pedro)

Este documento foi elaborado para fornecer uma compreensão abrangente do funcionamento interno do nosso sistema, com o objetivo de facilitar o desenvolvimento, manutenção e integração de novos recursos. Nosso site **Game Store** é uma plataforma dinâmica que oferece aos usuários uma experiência envolvente e segura para descobrir, comprar e desfrutar de uma ampla variedade de jogos.

Nesta documentação, você encontrará informações detalhadas sobre o contexto do projeto , especificações , projeto de interface , metodologias e as referências bibliográficas para montar este projeto

Problema (Pedro)

A mídia física enfrenta desafios que levantam dúvidas sobre sua relevância contínua. Um desses desafios é a dificuldade em encontrar um produto específico devido à limitação de estoque nas lojas físicas. Os consumidores muitas vezes se veem percorrendo prateleiras em busca de um título específico, o que pode ser uma tarefa frustrante e muitas vezes infrutífera.

Além disso, os preços excessivos associados à mídia física são uma preocupação significativa para os consumidores. Não apenas os jogos físicos tendem a ser mais caros do que suas contrapartes digitais, mas também há o custo adicional de deslocamento até a loja, que muitas vezes é subestimado. Esses custos adicionais podem somar-se significativamente, tornando a mídia física uma opção menos econômica e menos conveniente em comparação com o conteúdo digital disponível online.

Objetivo do projeto (Pedro)

Desenvolver uma aplicação que ofereça uma experiência de compra de jogos online que seja prática, confiável e com preços competitivos, visando atender às necessidades dos jogadores modernos e superar as limitações da mídia física.

Justificativa (Pedro)

Uma das grandes vantagens de comprar jogos online é a diversidade de opções disponíveis. Você pode encontrar uma ampla gama de títulos, desde os mais recentes lançamentos até clássicos atemporais, sem se preocupar com a disponibilidade em estoque. Além disso, os preços tendem a ser mais competitivos em comparação com as versões físicas dos jogos. Muitas vezes, as lojas online oferecem descontos, promoções sazonais e pacotes especiais que podem resultar em economias significativas.

Um bom exemplo dessa diferença de preço seria o jogo Horizon: Forbidden West, onde em mídia física custa R\$293,90 no Magazine Luiza, enquanto em mídia digital está saindo por R\$249,00 no site Steam. Por outro lado, a conveniência de simplesmente fazer uma rápida pesquisa online e adquirir instantaneamente o jogo desejado é inegavelmente atraente e mais eficiente.

Público-alvo (Matheus L.)

Hoje pessoas de todas as idades jogam jogos virtuais, mas muitos jogam desde a infância e assim trazendo para a vida adulta o hábito de jogar. Desta forma, o site é voltado principalmente para jovens e jovens adultos que se interessam por videogames, em qualquer parte do mundo, sejam estudantes universitários, profissionais de diversas áreas e especialmente aqueles ligados à tecnologia, design gráfico, programação e áreas criativas.

Especificação do Projeto

(Histórias de usuários, requisitos do projeto)

Histórias de usuário (Mínimo 6) (Isaque)

Histórias de Usuário

(Mínimo 6) (Isaque)

1. Como usuário, eu quero visualizar uma lista dos jogos disponíveis, para que eu possa procurar por jogos que me interessem.
2. Como administrador do site, quero gerenciar a lista de jogos, para que eu possa adicionar novos jogos e remover jogos indisponíveis.

3. Como usuário, quero pesquisar por jogos disponíveis através do título, para que eu possa encontrar o que estou procurando.
4. Como usuário, quero poder visualizar detalhes de um jogo para que eu decida se irei comprá-lo.
5. Como usuário, quero adicionar jogos ao meu carrinho de compras, para que eu possa revisar e comprar vários jogos de uma só vez.
6. Como administrador do site, quero poder monitorar as vendas e gerar relatórios de desempenho, para avaliar o sucesso do negócio e identificar áreas de melhoria.
7. Como usuário, quero visualizar em uma página os jogos que comprei, para que eu possa baixá-los facilmente a qualquer tempo.

Requisitos Funcionais / Não Funcionais

(Mínimo 10) (Já está feito) (podem ser adicionados)

Id do Requisito	REQUISITOS FUNCIONAIS	DESCRIÇÃO
1	Conta do Usuário	O usuário deve ser capaz de criar uma conta, como também entrar, sair, modificar e excluir esta conta
2	Perfil do usuário	O usuário poderá acessar seu perfil que mostra seus dados
3	Compra de Jogos	O usuário poderá comprar jogos
4	Lista de Jogos	O usuário deve conseguir visualizar todos os jogos disponíveis no site
5	Carrinho	O usuário poderá selecionar vários jogos para comprar juntos
6	Navegação	O usuário deve conseguir pesquisar por título qualquer jogo disponível na biblioteca
7	Biblioteca de jogos comprados	O usuário terá uma página onde poderá acessar os jogos que comprou, e baixar os jogos em sua máquina

8	Suporte	O usuário cadastrado deve ser capaz de contatar um administrador caso for preciso
9	Gerenciamento admin	O usuário administrador deve ser capaz de gerenciar a lista de jogos, como também contas cadastradas, e visualizar relatórios de compras
10	Visualizar informações de jogos	O usuário poderá acessar uma página com as informações dos jogos
11	Estatísticas	O sistema deve gerar relatórios com todas as compras feitas no site durante um mês

Id do Requisito	REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	DESCRIÇÃO
1	LINGUAGEM	O site será feito em html, css, utilizando bootstrap e javascript
2	DESEMPENHO	O sistema deve processar tarefas e responder às solicitações de forma rápida e eficaz, garantindo fluidez ao usuário.
3	SEGURANÇA	Todos os dados devem estar protegidos contra modificações indevidas e acessos não autorizados
4	DISPONIBILIDADE	O sistema deve estar operacional e acessível a maior parte do tempo possível
5	ESCALABILIDADE	O sistema deve ser capaz de aumentar ou diminuir conforme necessário.
6	PORTABILIDADE	O sistema deve funcionar em diferentes plataformas com alterações mínimas.
7	MANUTENÇÃO	O sistema deve ser capaz de ser facilmente mantido e atualizado ao longo do

		tempo
8	USABILIDADE	O sistema deve ser intuitivo, fácil de usar e eficiente.
9		
10		

Projeto de Interface

Fluxo do usuário

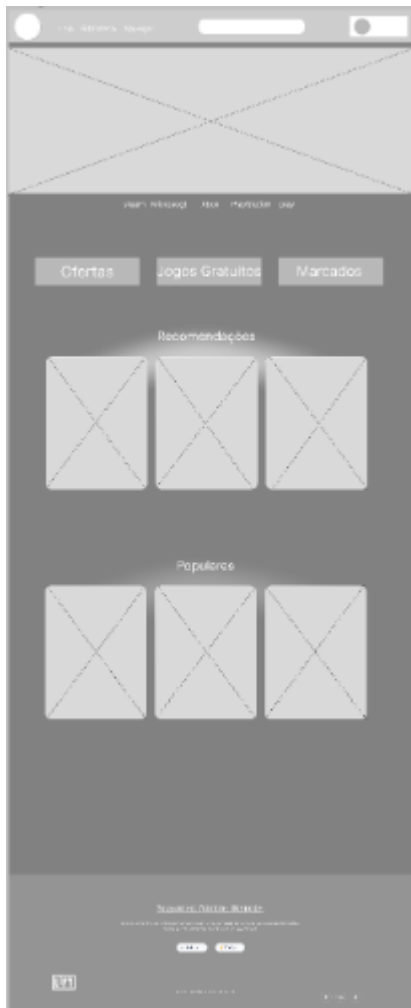
Diagrama de Fluxo do Usuario



Wireframes das telas



"Página de Login: Esta é a primeira página que você encontra ao acessar o site. Aqui, você pode fazer login com suas credenciais ou clicar em 'Esqueceu sua senha' para recuperá-la. Além disso, você verá a logo da empresa, marcando o início da sua jornada pela plataforma.

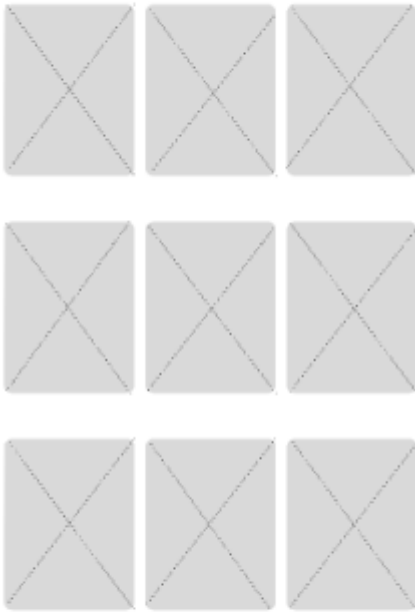


Página Inicial: Esta é a sua porta de entrada, onde você é recebido por um carrossel dinâmico apresentando recomendações personalizadas de jogos. Aqui, você também encontrará uma variedade de tópicos de pesquisa e categorias para refinar sua busca e descobrir novos jogos emocionantes.



Procurar por

Recomendações



Página de Categorias: Ao explorar a página inicial e selecionar entre recomendações, ofertas, popular e outros tópicos, você será direcionado para esta página. Aqui, encontrará uma seleção cuidadosamente organizada de jogos que se enquadram no tópico escolhido, facilitando ainda mais sua busca por jogos.





Red dead Redemption 2

Red Dead Redemption 2, a épica aventura de mundo aberto da Rockstar Games aclamada pela crítica e o jogo mais bem avaliado desta geração de consoles, agora chega aprimorado para PC com conteúdos inéditos no Modo História, melhorias visuais e muito mais.

Carrinho

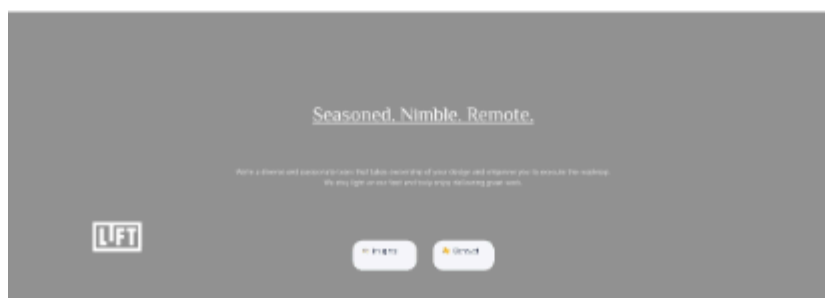
Comprar

Comentários Relevantes



Ver Mais

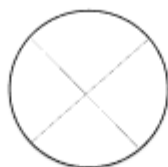
Outras Imagens



Amigos



Conquistas



Usuario

Jogos do usuario



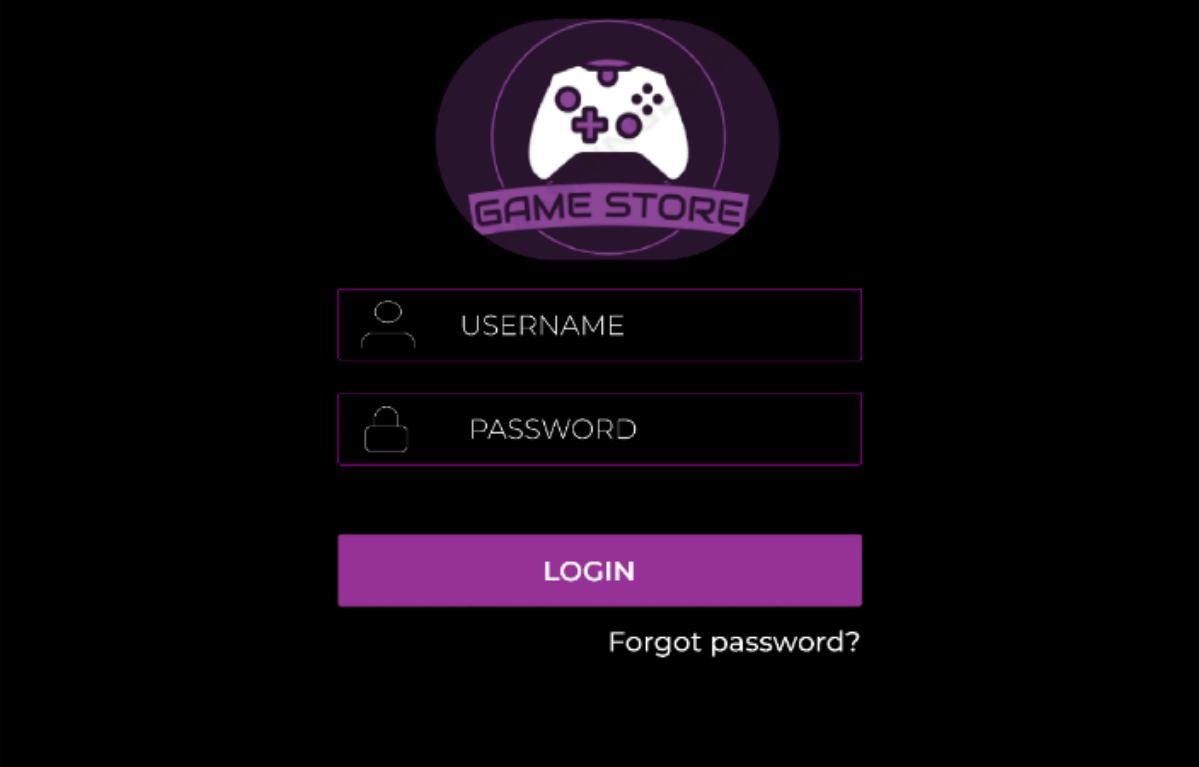
Página do Jogo:
Ao clicar em um jogo, esta página será aberta, oferecendo uma experiência completa com comentários, descrição detalhada, opções de compra, adição ao carrinho e uma galeria de imagens do jogo selecionado.

Perfil do Usuário: Esta é a página de perfil do usuário, apresentando botões para acessar a lista de amigos e conquistas, além de um carrossel exibindo alguns dos jogos adquiridos pelo usuário.




Protótipo Interativo [LINK])


<https://www.figma.com/file/gi3cmxL7eWhTmaFSJRBem4/Site-STEM2?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=VyKbxHigaMTHfqd2-1>




A login form for a game store. At the top center is a circular logo with a white game controller icon and the text "GAME STORE" in a banner below it. Below the logo are two input fields: the first has a user icon and the label "USERNAME"; the second has a lock icon and the label "PASSWORD". Below these fields is a solid blue "LOGIN" button. At the bottom center is a link that says "Forgot password?".



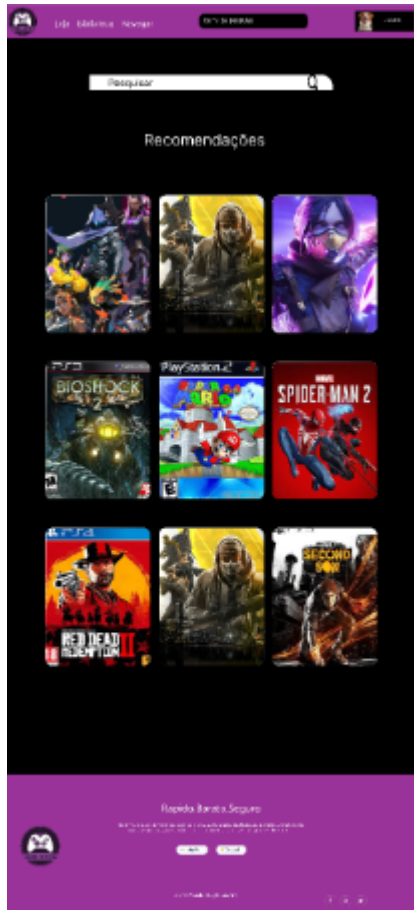
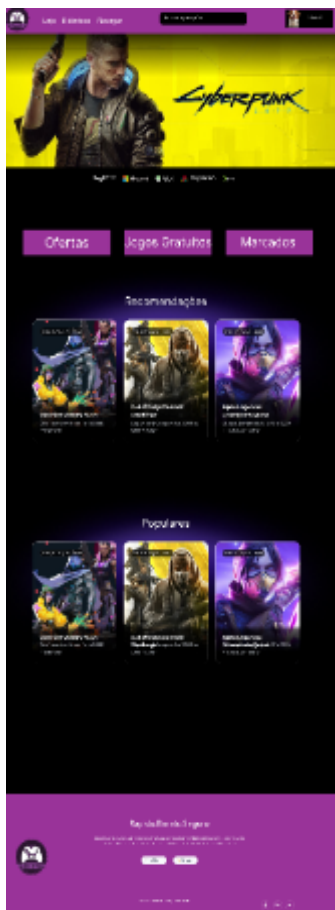
GAME STORE

 USERNAME

 PASSWORD

LOGIN

[Forgot password?](#)



Metodologia

Organização da equipe e divisão de papéis de cada membro

Lucas: Introdução, problema, justificativa, powerpoint e requisitos.

Pedro: Introdução , problema , objetivo , justificativa , mapa de stakeholder , wireframe pagina login , wireframe página inicial , wireframe de categorias , protótipo interativo página login (figma) , protótipo interativo página inicial(figma) ,prototipo interativo página categorias (figma),wireframe página do jogo , protótipo página do jogo,wireframe página de perfil , protótipo página do perfil ,Fluxo do usuário,Scrumban.

Vitor:perfil de usuário figma

Isaque: Matriz CSD, Requisitos Funcionais e não funcionais, Kanban, Histórias de Usuário, Design de inspiração para protótipo da página de navegação.

Nitai: Personas, relação entre ambientes, revisão da documentação, requisitos.

Marcos:Mural de possibilidades

Matheus: Público alvo , Mapa de Priorização

Quadro de controle Kanban (Mín 10 tarefas) (Isaque)

Sprint 1

Backlog | 6

Programar pagina de login em JavaScript

Backend Web

Programar página de navegação em JavaScript

Backend Web

Programar perfil de usuário

Backend Web

Programar páginas individuais de cada jogo

Backend Web

Configurar métodos de pagamento

Financeiro Web

Criar Campanha de Marketing

Marketing

Em Progresso | 5

Configuração de Repositório GIT

Documentação Web

Criar documentação completa do projeto

Documentação Web

Desenvolver estratégias de Marketing

Documentação Marketing

Desenvolver a Interface do site

Design Web

Configuração do Ambiente de Desenvolvimento da Equipe

Backend

Completo | 7

Criar protótipos em Figma

Design Web

Slides para apresentação do projeto

Documentação

(Design Thinking) Matris C.S.D

Documentação

(Design Thinking) Mapa de Stakeholders

Documentação

(Design Thinking) Diagrama de Personas

Documentação

(Design Thinking) Mapa de Priorização

Documentação

(Design Thinking) Mural de Possibilidades

Documentação

Ambiente para controle de código fonte com repositório baseado em GIT

<https://github.com/Pedro125600/GameStore>

Relação entre os ambientes

Ambiente	Ferramenta	Link de acesso
Documentação do projeto	Google Docs	https://docs.google.com/document/d/1a1Mi1cS2iayuVZ6G88KoFiAOvKSZnsXoTZRFkwiL4o8
Projetos de Interface	Figma	https://www.figma.com/file/gi3cmxL7eWhTmaFSJRBem4/Site-Stem2?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=eR5OTaz4vV7Va0mT-0
Repositório de código fonte	GitHub	https://github.com/Pedro125600/GameStore

Referências Bibliográficas

Horizon Forbidden West™ - Edição Completa

https://store.steampowered.com/app/2420110/Horizon_Forbidden_West_Edio_Completa/?l=brazilian

Horizon Forbidden West Dublado em Português PS5 - Guerrilla Games

https://www.magazineluiza.com.br/horizon-forbidden-west-dublado-em-portugues-ps5-guerrilla-games/p/bfj56chg31/ga/otga/?=&seller_id=lojarugalgames&utm_source=zoom&utm_medium=cpa&utm_content=-un_magalu-ce_b2c-cp&partner_id=10569&utm_campaign=0fc87856a8ca4c0f9a72c8af63265ed5&utm_term=0fc87856a8ca4c0f9a72c8af63265ed5