

MATERIA: PROGRAMACIÓN CLIENTE SERVIDOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: 1

CUATRIMESTRE: 5 GRUPO: 3522IS



PERIODO: ENERO-ABRIL 2022



INGENIERÍA EN SOFTWARE

LISTA DE COTEJO: CASOS DE ESTUDIO ASIGNADO POR EL PROFESOR

COMPETENCIA DE LA ASIGNATURA:

Diseñar software mediante el diagnóstico de los requerimientos, en la teoría de los diseños de software, metodologías de modelado, estructuración de datos, interfaces para su desarrollo y validación, considerando estándares y normatividad aplicable para determinar la representación técnica del software cumpliendo con las necesidades del cliente.

RESULTADO DE APRENDIZAJE:

Identificación y aplicación de los procesos básicos del pensamiento, utilización correcta de los procesos básicos del pensamiento.

NOMBRE DEL ALUMNO	L ALUMNO:	DEI	IBKE	NOIV
-------------------	-----------	-----	------	------

	ASPECTO A EVALUAR	VALOR DEL ITEM	VALOR OBTENIDO
1	COMPRENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMATICA Y COMPONENTES DEL CASO, EL ALUMNO: (ED)		
1	Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas	10	
2	Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor	10	
3	Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor	10	
4	Presenta una propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube.	10	
2	EL ALUMNO ELABORA UN PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS A PARTIR DE UN CASO DE ESTUDIO SOBRE ARQUITECTURAS WEB: (ED, EP)		
1	Crea un Repositorio	5	
2	El código del programa web se encuentra realizado de manera correcta.	10	
3	Se consideran estándares y buenas prácticas.	5	
4	Cumple con los requerimientos solicitados.	10	
5	El programa es funcional.	10	
3	LA ESTRUCTURA Y PRESENTACIÓN DEL CASO RESUELTO CUMPLE CON: (EP, ED).		
1	Carátula.	2.5	
2	Índice de contenido.	2.5	
3	Respeto por el formato sugerido para la resolución del caso.	2.5	
4	Redacción técnico-profesional.	2.5	
5	Ortografía correcta.	2.5	
6	Redacción clara.	2.5	
7	Presentación profesional impresa y/o electrónica según lo estipulado por el profesor	5	
	PUNTUACIÓN OBTENIDA	100%	

COMPETENCIA ALCANZADA:	CALIFICACIÓN:	
OBSERVACIONES GENERALES:		