Pedro Afonso

Desenvolvedor frontend com um ano de experiência em projetos práticos e um histórico sólido na criação de interfaces de usuário eficazes utilizando tecnologias como: JavaScript, React, Sass, e Styled components. Hábil em lidar com equipes colaborativas, garantindo a satisfação e as melhores soluções para o usuário.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Marinha do Brasil, Rio de Janeiro, RJ

Marinheiro

01/2020 - 05/2023

- Liderança de grupos de trabalho, mantendo a motivação e o comprometimento da equipe em níveis de 95% e alcançando 100% das metas estabelecidas.
- Comunicação interdepartamental, mantendo um fluxo constante de informações críticas entre oficiais, suboficiais e equipes, contribuindo para uma operação harmoniosa.
- Facilitação do treinamento de combate a incêndio e avarias para tripulações em ambientes sob pressão, resultando em uma melhoria de 25% na prontidão da tripulação para responder a situações de emergência.

Snaplog, Queimados, RJ

Estágio de suporte de t.i

09/2019 - 12/2019

- Condução na migração bem-sucedida do sistema de controle de ponto para uma outra solução digital, resultando em uma redução de 30% nas falhas de registro de ponto e aumento de 15% na precisão dos registros.
- Resolução de problemas de usuários com um tempo médio de resposta de menos de 2 horas, resultando em um aumento de 20% na satisfação dos usuários e uma redução de 25% nos tickets de suporte pendentes.
- Realização de manutenção preventiva e corretiva em impressoras e computadores, resultando em uma redução de 15% nas falhas de hardware e aumento de 10% na eficiência operacional.

PROJETOS

Lista de filmes favoritos (RocketMovies)

02/2023

- Aplicação interativa para armazenar e gerenciar uma lista personalizada de filmes favoritos que utiliza tecnologias como React, Styled-Components, Node.js e outras ferramentas-chave.
- Integração de autenticação, upload de imagens e comunicação entre frontend e backend.

Cardápio Digital (FoodExplorer)

07/2023

- Aplicação abrangente que oferece um cardápio digital para um restaurante fictício, permitindo aos clientes explorar e selecionar pratos principais, sobremesas e bebidas.
- Em sua construção foi utilizado React, Styled-components,
 Node.js, JWT, SQLite, Knex, Multer, entre outras ferramentas.

CONTATO

- · Github: Pedro558
- · Contato: (21) 98203-5074
- Email: pedroafonso109@gmail.com
- · linkedin.com/in/pedroafonso

HABILIDADES

Hard Skills:

- Controle de versão
- Testes
- · Design responsivo
- · Design inclusivo
- · Desenvolvimento Cross-Browser

Técnicas:

- · Resolução de problemas
- Debugging
- Browser DevTools

Tools:

- · HTML
- · CSS
- JavaScript
- · React
- · Styled-components
- · Node
- Express
- KnexJS
- · SQL
- JWTJest
- Git

EDUCAÇÃO

Faculdade Estácio de Sá Superior Completo em Sistemas de informação

Nova Iguaçu, RJ — 01/2022

Projeto final: Protótipo de um sistema de controle de estoque de pequeno porte obtendo nota máxima.

OUTROS

- Inglês C1 (advanced)
- Formação fullstack (Rocketseat)