



- Cada atividade irá gerar um arquivo .c ou .cpp.
- Ao final da aula submeta a atividade no moodle.

- 1) Receba pelo comando de execução do programa o nome do arquivo a ser aberto [1][2] e:
  - a) Abra o arquivo em modo de leitura [3].  
Solicite ao usuário que entre com a palavra a ser procurada.  
Busque a palavra no arquivo.  
Apresente ao final quantas vezes ela aparece no texto.
  - b) Abra o arquivo em modo de leitura [3].  
Solicite ao usuário que entre com a palavra a ser substituída.  
Solicite ao usuário que entre com a nova palavra.  
Substitua todas as palavras no texto e então salve o resultado em um novo arquivo.

Teste seu programa com a letra de Faroeste Caboclo da banda Legião Urbana. Conte no número de vezes que aparece João aparece. Teste a substituição de Cristo por Mateus.

#### Referências:

- [1] Argumentos em linha de comando. Disponível em: <http://linguagemc.com.br/argumentos-em-linha-de-comando/>, Visualizado em: 11/02/2016.
- [2] Cplusplus-main(int argc, char \*argv[]). Disponível em: <http://www.cplusplus.com/forum/beginner/5404/> Visitado em: 11/02/2016.
- [3] Programar em C: Entrada e saída em arquivos. Disponível em: [https://pt.wikibooks.org/wiki/Programar\\_em\\_C/Entrada\\_e\\_sa%C3%ADda\\_em\\_arquivos](https://pt.wikibooks.org/wiki/Programar_em_C/Entrada_e_sa%C3%ADda_em_arquivos). Visitado em: 11/02/2016.
- [4] Operações com arquivos: Modos de abertura (FILE e fopen), fechamento (EOF, fclose e fcloseall), modo texto e binário. Disponível em: <http://www.cprogressivo.net/2013/10/Operacoes-com-arquivos-FILE-fopen-modos-de-abertura-fechamento-modo-texto-binario-EOF-fclose-fcloseall.html>. Visitado em: 11/02/2016.