



# Métodos Numéricos

## Sistemas de equações não lineares

Teresa Monteiro

Departamento de Produção e Sistemas

Escola de Engenharia

Universidade do Minho

tm@dps.uminho.pt

## Resolver sistemas de equações não lineares

Seja  $F : \Omega \longrightarrow \mathbb{R}^n$ , em que  $\Omega$  é um domínio em  $\mathbb{R}^n$ . O objectivo é determinar as soluções do sistema de equações

$$F(x) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} f_1(x_1, \dots, x_n) & = 0 \\ \dots & \dots \\ f_n(x_1, \dots, x_n) & = 0 \end{cases}$$

ou seja, o ponto  $x^* = (x_1, \dots, x_n)$  que verifica simultaneamente todas as  $n$  equações.

Exemplo em  $\mathbb{R}^2$ :

$$\begin{cases} \text{sen}(x_1) + x_2^3 & = 0 \\ x_1 x_2 - e^{x_1} & = 0 \end{cases}$$

- Introdução
- Método de Newton
- Exercícios de aplicação

# Introdução

Neste tipo de sistemas é muito difícil demonstrar a existência e unicidade de zeros de  $F$ .

Apenas em casos muito simples o sistema não linear admite uma solução analítica sendo que, os métodos para a sua resolução são de natureza **iterativa** devido ao carácter não linear das suas equações.

Surgem então dificuldades relacionadas com a **convergência** e sua **razão** e com a obtenção de uma **estimativa inicial** com algum significado.

O facto de se estar em  $\mathbb{R}^n$  também introduz dificuldades adicionais ao problema.

Existem vários métodos numéricos para a resolução de sistemas de equações não lineares, no entanto apenas será estudado o **método de Newton**.

# Método de Newton

Algumas aulas atrás, apresentou-se o método de Newton para resolver uma equação não linear. Este consiste em aproximar a função  $f(x)$  por um modelo linear local em  $x_k$ , sendo este modelo a recta tangente à função em  $x_k$ .

No caso dum sistema de  $n$  equações não lineares a ideia é a mesma - vai aproximar-se cada uma das funções  $f_i(x_1, \dots, x_n)$   $i = 1, \dots, n$ , por um modelo linear em  $x_k$

$$f_i(x) \approx f_i(x_k) + \nabla f_i(x_k)^T (x - x_k) \quad i = 1, \dots, n$$

em que

$$\nabla f_i(x)^T = \left[ \frac{\partial f_i(x)}{\partial x_1}, \dots, \frac{\partial f_i(x)}{\partial x_n} \right]$$

é o transposto do vector gradiente de  $f_i(x)$  (vector das  $n$  derivadas parciais).

Considere-se a matriz do Jacobiano  $J(x)$  (primeiras derivadas das funções  $f_i(x)$ )

$$J(x) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n(x)}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_n(x)}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

Então o modelo linear para  $F(x)$  centrado em  $x_k$  é

$$F(x) \approx L_k(x) = F(x_k) + J(x_k)(x - x_k)$$

sendo  $x_{k+1}$  o zero do modelo linear  $L_k(x)$ , i.e.,

$$L_k(x) = 0 \Leftrightarrow J(x_k)(x - x_k) = -F(x_k).$$

Se denotarmos por  $x - x_k$  por  $\Delta_k$ , este vector é a solução do seguinte sistema linear:

$$J(x_k)\Delta_k = - \begin{bmatrix} f_1(x_k) \\ \vdots \\ f_n(x_k) \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad x_{k+1} = x_k + \Delta_k$$

Este processo deve ser repetido, uma vez que a solução encontrada é solução de  $L_k(x) = 0$ , sendo uma aproximação da solução exacta de  $F(x) = 0$ .



# Algoritmo básico

- 1  $k = 1$ ; fornecer aproximação inicial (vector  $x_1$ );
- 2 Resolver o sistema linear  $J(x_k)\Delta_k = -f(x_k)$  para calcular o vector  $\Delta_k$  (EGPP);
- 3 Actualizar o vector aproximação  $x_{k+1} = x_k + \Delta_k$ ;
- 4 Verificar critério de paragem - se verificado  $x^* \approx x_{k+1}$  [FIM] senão  $k \leftarrow k + 1$  e voltar para passo 2.

Em termos computacionais, o método de Newton envolve em cada iteração  $k$ :

- o cálculo da matriz do Jacobiano em  $x_k$
- a resolução dum sistema linear de dimensão  $n$

# Critério de Paragem (CP)

## Critério de paragem

$$\frac{\|\Delta_k\|_2}{\|x_{k+1}\|_2} \leq \epsilon_1 \quad \text{e} \quad \|f_{k+1}\|_2 \leq \epsilon_2$$

A estimativa do erro relativo tem de ser suficientemente pequena e o valor da norma de  $f$  também.

(Nota:  $\Delta$ ,  $x$  e  $f$  são vectores em  $\mathbb{R}^n$ ).

# Condições de convergência

Se

- $f$  é um vector de funções continuamente diferenciáveis,
- $x^*$  é tal que  $f(x^*) = 0$ ,
- $J(x^*)$  é não singular ( $\exists (J(x^*))^{-1}$ ) e  $(J(x^*))^{-1}$  é limitado ( $\|(J(x^*))^{-1}\| \leq \beta, \beta > 0$ ),
- $J(x)$  matriz Lipschitz contínua na vizinhança de  $x^*$ ,
- $x^{(1)}$  (aproximação inicial) na vizinhança de  $x^*$  - convergência local,
- então o método iterativo de Newton converge e

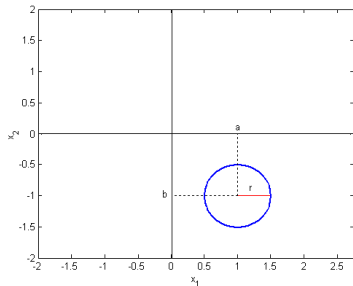
$$\frac{\|x^* - x^{(k+1)}\|}{\|x^* - x^{(k)}\|^p} \leq k \quad (k > 0, \quad p = 2)$$

(convergência quadrática).

# Exercício de aplicação 1

Usando o método de Newton, calcular um ponto de intersecção da circunferência com centro em  $(0, 0)$  e raio  $r = 3$  com a recta que passa pelos pontos  $(0, 1)$  e  $(1, 0)$ .

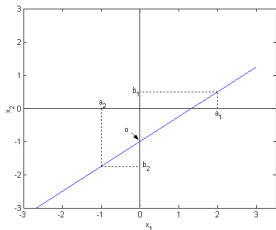
Equação da circunferência:



centro:  $(a, b)$

raio:  $r$

Equação da recta:

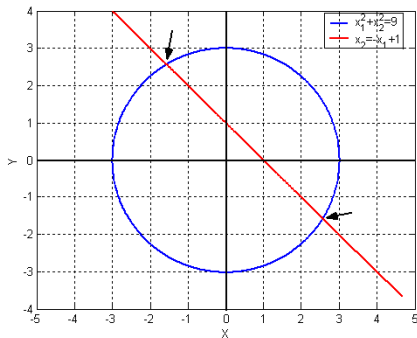


declive da recta:  $m = \frac{b_1 - b_2}{a_1 - a_2}$

$$x_2 = mx_1 + o$$

Os pontos de intersecção são os pontos que verificam simultaneamente as duas equações, isto é, são os pontos que são solução do sistema:

$$\begin{cases} x_1^2 + x_2^2 = 9 \\ x_2 = -x_1 + 1 \end{cases}$$



$$\begin{cases} x_1^2 + x_2^2 - 9 = 0 \\ x_2 + x_1 - 1 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} f_1(x_1, x_2) = 0 \\ f_2(x_1, x_2) = 0 \end{cases}$$

Jacobiano das funções  $f_1$  e  $f_2$ :

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x_1 & 2x_2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$



● 1ª iteração,  $k=1$

$$x^{(1)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \equiv f(0,0) = \begin{pmatrix} -9 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$J \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Matriz ampliada:

$$\left( \begin{array}{cc|c} 0 & 0 & 9 \\ 1 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

A matriz é singular, o sistema é impossível.

Uma vez que não se pode continuar, deve escolher-se outra aproximação inicial. Seja

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

● 1<sup>a</sup> iteração, k=1

$$f \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}^{(1)} = \begin{pmatrix} -5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$J \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Resolver (EGPP):

$$\begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Delta x_1 \\ \Delta x_2 \end{pmatrix}^{(1)} = - \begin{pmatrix} -5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Matriz ampliada:

$$\left( \begin{array}{cc|c} 4 & 0 & 5 \\ 1 & 1 & -1 \end{array} \right)$$

$$4x_1 = 5 \Rightarrow x_1 = \frac{5}{4} = 1.25$$

$$x_1 + x_2 = -1 \Rightarrow x_2 = -1 - \frac{5}{4} = -2.25$$

Esta matriz, por acaso, é já triangular pelo que a resolução do sistema é imediata (substituição direta):

$$\Delta x_1 = \frac{5}{4} = 1.25, \quad \Delta x_2 = \frac{-1 - 1.25}{1} = -2.25$$

$$\begin{pmatrix} \Delta x_1 \\ \Delta x_2 \end{pmatrix}^{(1)} = \begin{pmatrix} 1.25 \\ -2.25 \end{pmatrix}$$

Cálculo da nova aproximação:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}^{(2)} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}^{(1)} + \begin{pmatrix} \Delta x_1 \\ \Delta x_2 \end{pmatrix}^{(1)} =$$

$$= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1.25 \\ -2.25 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3.25 \\ -2.25 \end{pmatrix}$$

$$f(x^{(2)}) = \begin{pmatrix} 3.25^2 + (-2.25)^2 - 9 \\ 3.25 - 2.25 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6.625 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\|\Delta x^{(1)}\|_2 = \left\| \begin{pmatrix} 1.25 \\ -2.25 \end{pmatrix} \right\|_2 = \sqrt{(1.25)^2 + (-2.25)^2} = 2.574$$

$$\|x^{(2)}\|_2 = \left\| \begin{pmatrix} 3.25 \\ -2.25 \end{pmatrix} \right\|_2 = \sqrt{(3.25)^2 + (-2.25)^2} = 3.953$$

$$\|f(x^{(2)})\|_2 = \left\| \begin{pmatrix} 6.625 \\ 0 \end{pmatrix} \right\|_2 = \sqrt{(6.625)^2 + (0)^2} = 6.625$$

Sejam  $\varepsilon_1 = 0.1$  e  $\varepsilon_2 = 0.5$

$$\frac{2.574}{3.953} = 0.651 \leq \varepsilon_1 \text{ Falso} \quad 6.625 \leq \varepsilon_2 \text{ Falso}$$

Continuar o processo iterativo!

● 2ª iteração, k=2

$$f(x^{(2)}) = \begin{pmatrix} 6.625 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$J(x^{(2)}) = J \begin{pmatrix} 3.25 \\ -2.25 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6.5 & -4.5 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Resolver (EGPP):

$$\begin{pmatrix} 6.5 & -4.5 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Delta x_1 \\ \Delta x_2 \end{pmatrix}^{(2)} = - \begin{pmatrix} 6.625 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Matriz ampliada:

$$\left( \begin{array}{cc|c} 6.5 & -4.5 & -6.625 \\ 1 & 1 & 0 \end{array} \right), m_{2,1} = -0.154, \left( \begin{array}{cc|c} 6.5 & -4.5 & -6.625 \\ 0 & 1.693 & 1.020 \end{array} \right)$$

Substituição inversa:

$$\begin{pmatrix} \Delta x_1 \\ \Delta x_2 \end{pmatrix}^{(2)} = \begin{pmatrix} -0.602 \\ 0.602 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}^{(3)} &= \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}^{(2)} + \begin{pmatrix} \Delta x_1 \\ \Delta x_2 \end{pmatrix}^{(2)} = \\ &= \begin{pmatrix} 3.25 \\ -2.25 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -0.602 \\ 0.602 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2.648 \\ -1.648 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$f(x^{(3)}) = \begin{pmatrix} 0.725 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- Critério de paragem

$$\|f(x^{(3)})\|_2 = \left\| \begin{pmatrix} 0.725 \\ 0 \end{pmatrix} \right\|_2 = \sqrt{(0.725)^2 + (0)^2} = 0.725 \leq \varepsilon_2 \text{ Falso}$$

Continuar o processo iterativo...



## Exercício de aplicação 2

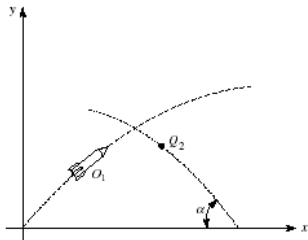
A posição de um determinado objecto  $O_1$  no plano  $XY$  é descrita em função do tempo ( $t$ ) pelas seguintes equações:

$$x_1(t) = t \quad y_1(t) = 1 - e^{-t}$$

A posição de um segundo objecto  $O_2$  é descrita pelas seguintes equações:

$$x_2(t) = 1 - t \cos(\alpha) \quad y_2(t) = -0.1t^2 + t \sin(\alpha)$$

em que  $\alpha$  representa o ângulo, como mostra a figura



## Exercício de aplicação 2

Determine os valores de  $t$  e  $\alpha$  na posição em que os dois objectos colidem, *i.e.*, na posição em que se igualam as coordenadas  $x$  e  $y$ :

$$\begin{aligned}t &= 1 - t \cos(\alpha) \\ 1 - e^{-t} &= -0.1t^2 + t \sin(\alpha)\end{aligned}$$

Considere os valores iniciais  $(t, \alpha)^{(1)} = (4.3, 2.4)$  e  $\varepsilon_1 = \varepsilon_2 = 0.015$  ou no máximo duas iterações.

Nota: os cálculos devem ser feitos em radianos.

$$\begin{cases} t - 1 + t\cos(\alpha) = 0 \\ 1 - e^{-t} + 0.1t^2 - t\sin(\alpha) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} f_1(t, \alpha) = 0 \\ f_2(t, \alpha) = 0 \end{cases}$$

$$J = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial t} & \frac{\partial f_1}{\partial \alpha} \\ \frac{\partial f_2}{\partial t} & \frac{\partial f_2}{\partial \alpha} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 + \cos(\alpha) & -t\sin(\alpha) \\ e^{-t} + 0.2t - \sin(\alpha) & -t\cos(\alpha) \end{pmatrix}$$

Aproximação inicial:

$$\begin{pmatrix} t \\ \alpha \end{pmatrix}^{(1)} = \begin{pmatrix} 4.3 \\ 2.4 \end{pmatrix}$$

1ª iteração,  $k = 1$ :

$$J(4.3, 2.4) = \begin{pmatrix} 0.262606 & -2.90449 \\ 0.198105 & 3.170793 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} f_1(4.3, 2.4) \\ f_2(4.3, 2.4) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.129207 \\ -0.069060 \end{pmatrix}$$

Resolvendo por EGPP

$$\begin{pmatrix} 0.262606 & -2.90449 \\ 0.198105 & 3.170793 \end{pmatrix} \Delta^{(1)} = - \begin{pmatrix} 0.129207 \\ -0.069060 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \left( \begin{array}{cc|c} 0.262606 & -2.90449 & -0.129207 \\ 0.198105 & 3.170793 & 0.069060 \end{array} \right)$$

$$\Delta^{(1)} = \begin{pmatrix} -0.148505 \\ 0.031058 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} t \\ \alpha \end{pmatrix}^{(2)} = \begin{pmatrix} t \\ \alpha \end{pmatrix}^{(1)} + \begin{pmatrix} -0.148505 \\ 0.031058 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4.1515 \\ 2.431058 \end{pmatrix}$$

Critério de paragem:

$$\frac{\|\Delta^{(1)}\|_2}{\left\| \begin{pmatrix} t \\ \alpha \end{pmatrix}^{(2)} \right\|_2} = \frac{0.15172}{4.81092} = 0.03154 \leq 0.015 \quad (\text{falso})$$

$\rightarrow \sqrt{0.148505^2 + 0.031058^2}$

**2<sup>a</sup> iteração,  $k = 2$ :**

$$J(4.1515, 2.431058) = \begin{pmatrix} 0.241987 & -2.70777 \\ 0.193802 & 3.146892 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} f_1(4.1515, 2.431058) \\ f_2(4.1515, 2.431058) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.004608 \\ -1.6367 \times 10^{-5} \end{pmatrix}$$

Resolver por EGPP:

$$\left( \begin{array}{cc|c} 0.241987 & -2.70777 & -0.004608 \\ 0.193802 & 3.146892 & 1.6367 \times 10^{-5} \end{array} \right)$$

$$\Delta^{(2)} = \begin{pmatrix} -0.01124 \\ 0.0006973 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} t \\ \alpha \end{pmatrix}^{(3)} = \begin{pmatrix} t \\ \alpha \end{pmatrix}^{(2)} + \begin{pmatrix} -0.01124 \\ 0.0006973 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4.14026 \\ 2.43176 \end{pmatrix}$$

Critério de paragem:

$$\frac{\|\Delta^{(2)}\|_2}{\left\| \begin{pmatrix} t \\ \alpha \end{pmatrix}^{(3)} \right\|_2} = \frac{0.01126}{4.80158} = 0.000235 \leq \varepsilon_1 \quad (\text{verdade})$$

$$\left\| \begin{pmatrix} f_1(4.14026, 2.43176) \\ f_2(4.14026, 2.43176) \end{pmatrix} \right\|_2 = \left\| \begin{pmatrix} 6.6 \times 10^{-6} \\ 5.0 \times 10^{-6} \end{pmatrix} \right\|_2 = 8.3 \times 10^{-6} \leq \varepsilon_2$$

(verdade)

As duas condições do critério de paragem são verificadas logo:

$$\begin{pmatrix} t \\ \alpha \end{pmatrix}^{(*)} \approx \begin{pmatrix} t \\ \alpha \end{pmatrix}^{(3)} = \begin{pmatrix} 4.14026 \\ 2.43176 \end{pmatrix}$$