## Conjunto de instruções e arquitectura IA32

Tipo	Instrução	Efeito	Descrição
Transferência de Informação	mov? S, D	D←S	Move $(? = b, w, l)$
	movsbl S, D	D←SignExtend(S)	Move Sign-Extended Byte
	movzbl S, D	D←ZeroExtend(S)	Move Zero-Extended Byte
	pushl S	%esp ← %esp - 4; Mem[%esp] ← S   SelA16 :   2 e não 4	Push
	popl D	DEMENIEN (10esp), 10esp E 10esp+ 4	Pop
	leal S, D	D← &S	Load Effective Address
	incl D decl D	D← D +1 D← D −1	Increment Decrement
	negl D	D← -D	Negate
	notl D	D← ~D	Complement
	addl S, D	D← D+S	Add
	subl S, D	D← D - S	Subtract
	imull S, D	D← D * S	32 bit Multiply
	xorl S, D	D← D ^ S Xorl %eas, %eax == %eax =0	Exclusive-Or
Operações	orl S, D	D←D S	Or
Aritméticas	andl S, D	D← D & S	And
е	sall k, D	D← D << k *2^D	Left Shift
Lógicas	shll k, D	D← D << k	Left Shift
	sarl k, D	D← D >> k	Arithmetic Right Shift
	shrl k, D imull S	D ← D >> k   %edx : %eax ← S × %eax	Logical Right Shift Signed 64 bit Multiply
	mull S	%edx : %eax ← S × %eax	Unsigned 64 bit Multiply
	cltd	%edx : %eax ← SignExtend(%eax)	Convert to Quad Word
	idivl S	%edx ← %edx : %eax mod S;	Signed Divide
		%eax ← %edx:%eax ÷ S	orginea zimae
	divl S	%edx ← %edx : %eax mod S;	Unsigned Divide
		%eax ← %edx : %eax ÷ S	-
Teste	cmp? S <sub>2</sub> , S <sub>1</sub>	$(CF, ZF, SF, OF) \leftarrow S_1 - S_2$	Compare (? = b,w,l)
Teste	test? S <sub>2</sub> , S <sub>1</sub>	$(CF, ZF, SF, OF) \leftarrow S_1 \& S_2$	Test (? = b,w,l)
	sete R <sub>8</sub>	R <sub>8</sub> ← ZF (Sinónimo: setz R <sub>8</sub> )	Equal/Zero
	setne R <sub>8</sub>	R <sub>8</sub> ← ~ZF (Sinónimo: setnz R <sub>8</sub> )	Not Equal/Not Zero
	sets R <sub>8</sub>	R <sub>8</sub> ← SF	Negative
	setns R <sub>8</sub>	R <sub>8</sub> ← ~SF	Non Negative
	setg R <sub>8</sub>	$R_8 \leftarrow \sim (SF^\circ OF) \& \sim ZF (Sinónimo: setnle R_8)$	Greater (signed >)
Instruções de	setge R <sub>8</sub>	R <sub>8</sub> ← ~(SF^OF) (Sinónimo: setnl R <sub>8</sub> )	Greater or equal (signed >=)
set	setl R <sub>8</sub>	R <sub>8</sub> ← SF^OF (Sinónimo: setnge R <sub>8</sub> )	Less (signed <)
	setle R <sub>8</sub>	$R_8 \leftarrow (SF^{\circ}OF) \mid ZF (Sinónimo: setng R_8)$	Less or equal (signed <=)
	seta R <sub>8</sub>	R <sub>8</sub> ← ~CF & ~ZF (Sinónimo: setnbe R <sub>8</sub> )	Above (unsigned >)
	setae R <sub>8</sub>	$R_8 \leftarrow \sim CF$ (Sinónimo: setnb $R_8$ )	Above or equal (unsigned >=)
	setb R <sub>8</sub>	R <sub>8</sub> ← CF (Sinónimo: setnae R <sub>8</sub> )	Below (unsigned <)
	setbe R <sub>8</sub>	R <sub>8</sub> ← CF & ~ZF (Sinónimo: setna R <sub>8</sub> )	Below or equal (unsigned <=)
	jmp <i>Label</i>	%eip ← <i>Label</i>	Unconditional jump
	jmp *D	%eip ← *D	Indirect unconditional jump
	je <i>Label</i>	Jump if ZF (Sinónimo: jz)	Zero/Equal
	jne <i>Label</i>	Jump if ~ZF (Sinónimo: jnz)	Not Zero/Not Equal
	js <i>Label</i>	Jump if SF	Negative
	jns <i>Label</i>	Jump if ~SF	Not Negative
Instruções de salto	jg <i>Label</i>	Jump if ~(SF ^OF) & ~ZF (Sinónimo: jnle)	Greater (signed >)
	jge <i>Label</i>	Jump if ~(SF^OF) (Sinónimo: jnl )	Greater or equal (signed >=)
	jl <i>Label</i>	Jump if SF^OF (Sinónimo: jnge )	Less (signed <)
	jle <i>Label</i>	Jump if (SF^OF)   ZF (Sinónimo: jng )	Less or equal (signed <=)
	ja <i>Label</i>	Jump if ~CF & ~ZF (Sinónimo: jnbe )	Above (unsigned >)
	jae <i>Label</i>	Jump if ~CF (Sinónimo: jnb )	Above or equal (unsigned >=)
	jb <i>Label</i>	Jump if CF (Sinónimo: jnae )	Below (unsigned <)
	jbe <i>Label</i>	Jump if CF & ~ZF (Sinónimo: jna )	Below or equal (unsigned <=)
	call Label	pushl %eip; %eip= Label	Procedure call
Invocação de	call *Op	pushl %eip; %eip= *Op	Procedure call
Procedimentos		popl %eip	Procedure return
	leave	movl %ebp, %esp; pop %ebp	Prepare stack for return

## Legenda:

**D** – destino [Reg | Mem] S – fonte [Imm | Reg | Mem]

**D** e **S** não podem ser ambos operandos em memória.

 $R_8$  – destino Reg 8 bits

31		15 8	7 0
%eax	%ax	%ah	%al
%ecx	%cx	%ch	%cl
%edx	%dx	%dh	%dl
%ebx	%ax	%bh	%bl
%esi	%si		
%edi	%di		
%esp	qa%		
%ebp	%bp		

Ilustração 1- Conjunto de registos inteiros do IA32

Type	Form	Operand value	Name
Immediate	\$Imm	Imm	Immediate
Register	$E_{\alpha}$	$R[E_a]$	Register
Memory	Imm	M[Imm]	Absolute
Memory	$(\mathbf{E}_{\underline{\alpha}})$	$M[R[E_a]]$	Indirect
Memory	$Imm(\mathbf{E_b})$	$M[Imm + R[E_b]]$	Base + displacement
Memory	$(\mathbf{E}_b, \mathbf{E}_i)$	$M[R[E_b] + R[E_i]]$	Indexed
Memory	$Imm\left(\mathbb{E}_{b},\mathbb{E}_{i}\right)$	$M[Imm + R[E_b] + R[E_i]]$	Indexed
Memory	$(, \mathbf{E}_i, s)$	$M[R[E_i] \cdot s]$	Scaled indexed
Memory	$Imm(, \mathbf{E}_i, s)$	$M[Imm + R[E_i] \cdot s]$	Scaled Indexed
Memory	$(\mathbf{E}_b, \mathbf{E}_i, s)$	$M[R[E_b] + R[E_i] \cdot s]$	Scaled indexed
Memory	$Imm\left(\mathbb{E}_{b},\mathbb{E}_{i},s\right)$	$M[\mathit{Imm} + R[E_b] + R[E_i] \cdot s]$	Scaled indexed

Ilustração 2 - Modos de endereçamento IA32: imediato, registo e valores em memória. O factor de escala s pode tomar o valor 1,2,4 ou 8; *Imm* pode ser uma constante de 0, 8, 16 ou 32 *bits*. O modo de endereçamento em memória reduz-se à forma *Imm*(Eb, Ei, s), em que alguns dos campos podem não estar presentes.

**Tabela 1- Códigos de condições (flags)** . Descrevem atributos da última operação lógica ou aritmética realizada. Usadas para realizar saltos condicionais.

Símbolo	Nome	Descrição
CF	Carry Flag	A última operação gerou transporte.
ZF	Zero Flag	A última operação teve resultado zero
SF	Sign Flag	A última operação teve resultado negativo
OF	Overflow Flag	A última operação causou overflow em complemento para dois.