

**Universidade do Minho**

Escola de Engenharia

Departamento de Informática

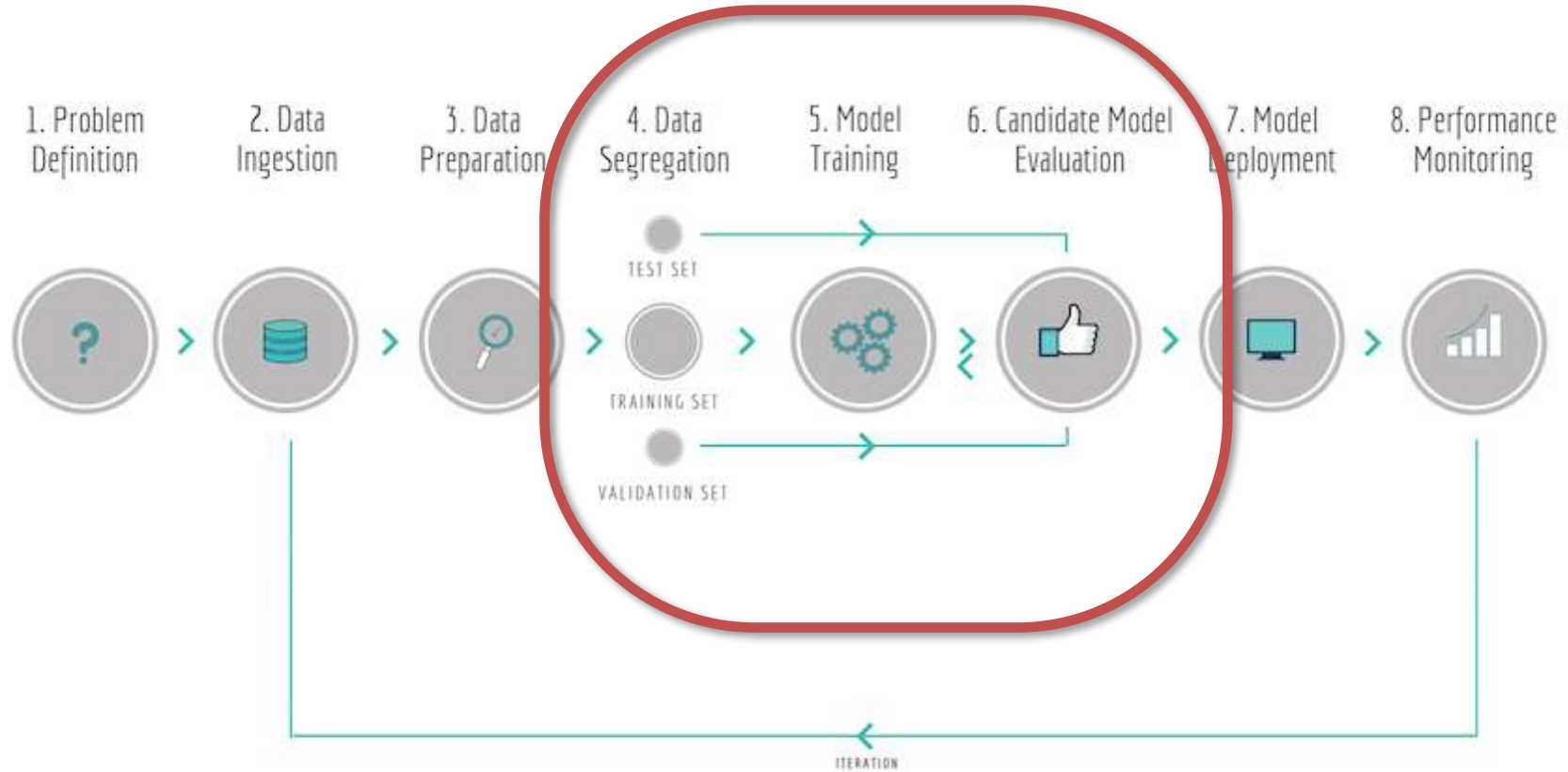
# **Árvores de Decisão @ KNIME**

**LEI/MiEI @ 2022/2023, 2º sem**  
**[ADI<sup>3</sup>]**

- O fluxo Learner-Predictor em KNIME
- Árvores de Decisão
  - Learner
  - Predictor
  - Scorer
- Experimentação  
(*hands on*)

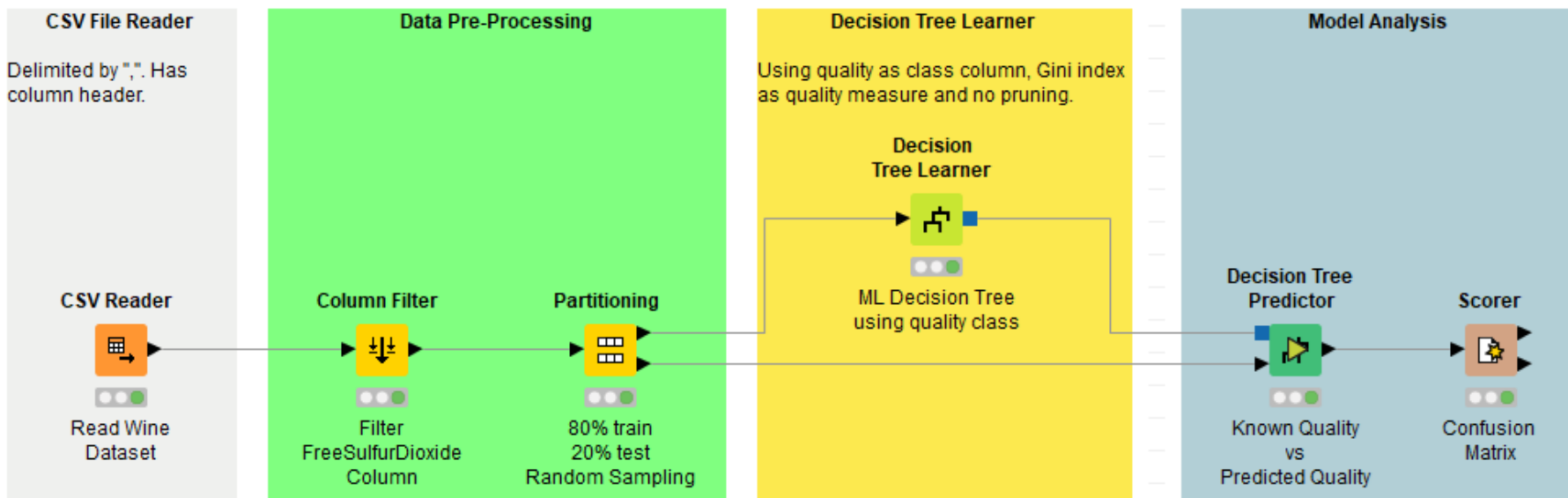


## A Machine Learning Pipeline

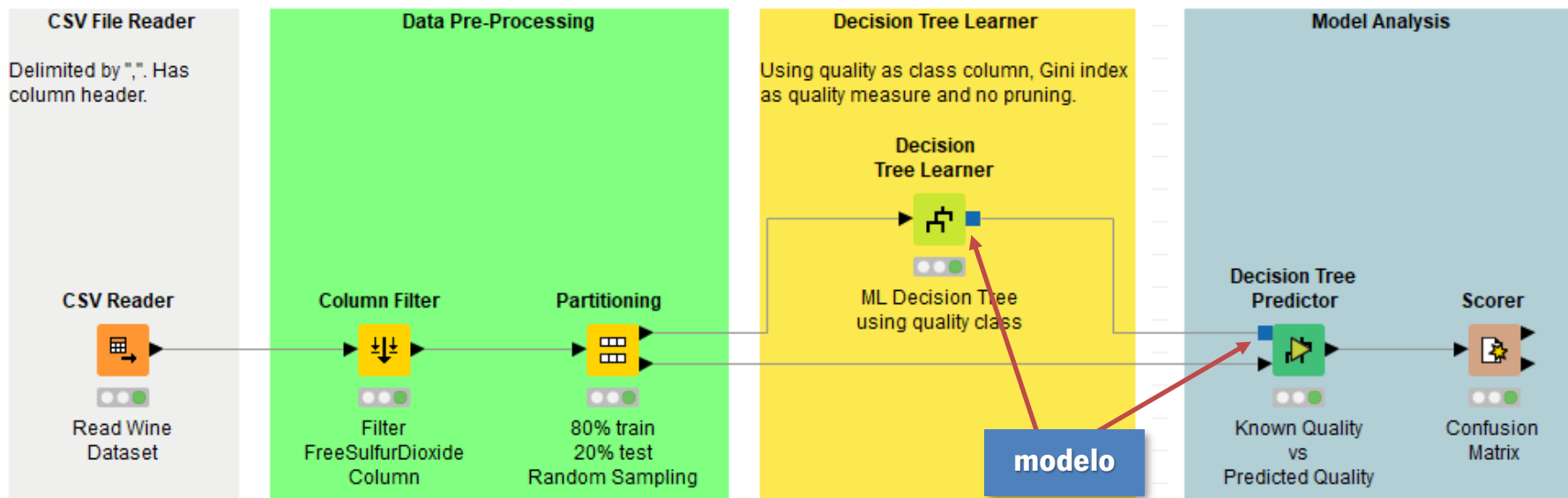


(<https://towardsdatascience.com/architecting-a-machine-learning-pipeline-a847f094d1c7>)

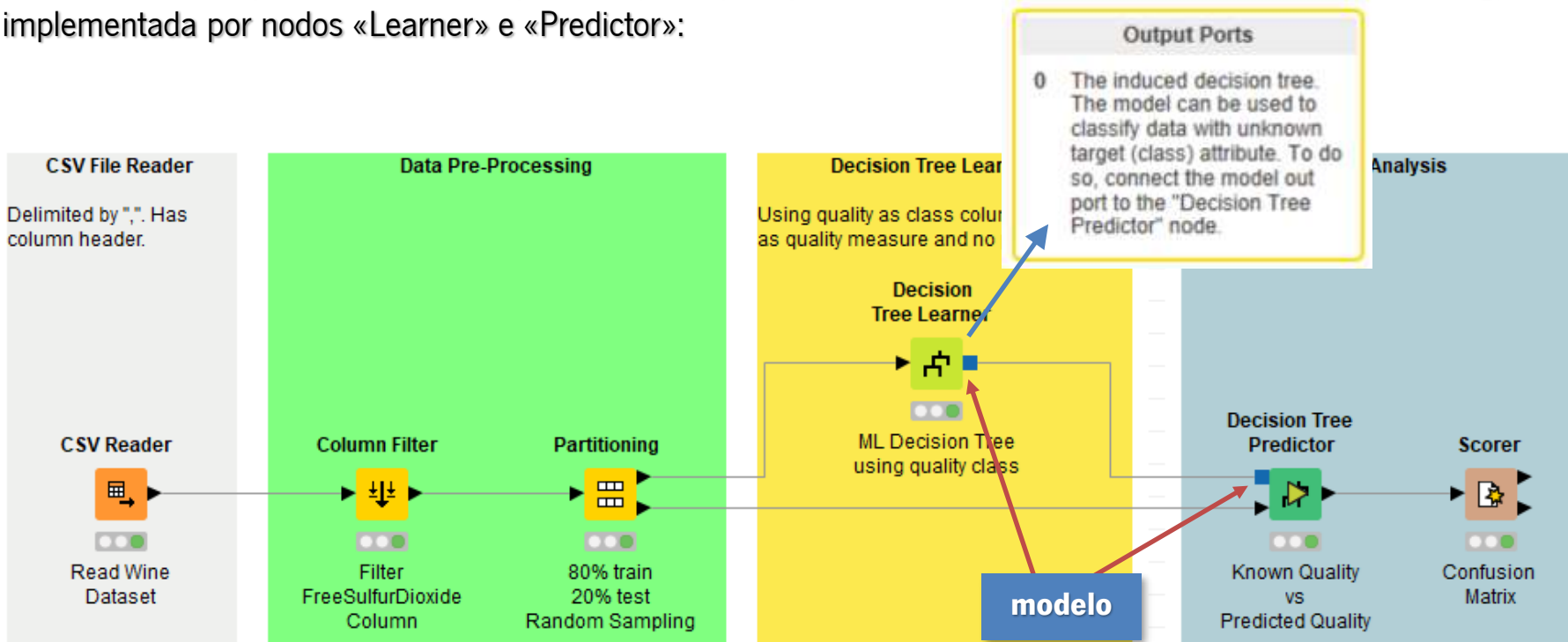
- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



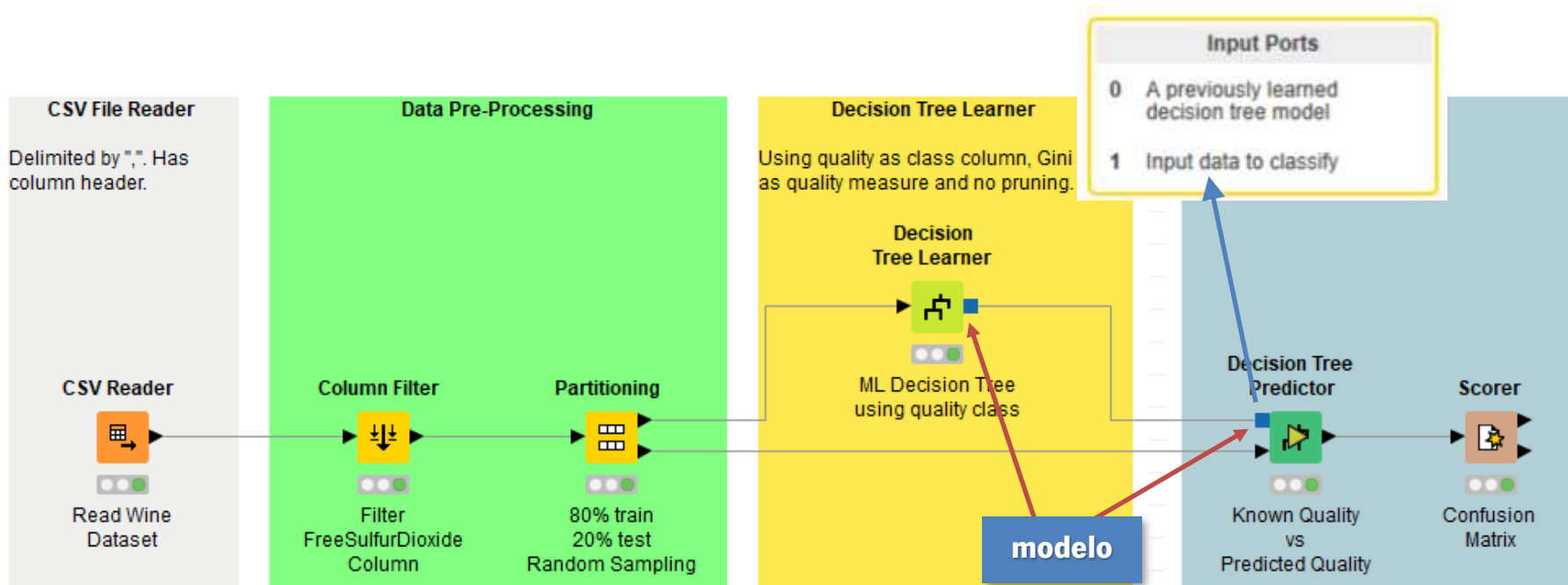
- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



## Nodos *Learner-Predictor* @ KNIME (exemplos)

- Alguns exemplos de nodos «Learner» e «Predictor», para várias técnicas de aprendizagem:

