

Grupo 4

Gustavo Borges Caldas Nogueira - 221030016

Pedro Avila Beneveli – 221001972

# Gerenciador de Competições

## Descrição do Problema

Campeonatos de jogos, sejam eles eletrônicos ou não, são uma forma popular de pessoas se conectarem com outros que compartilham de seus passatempos e testar suas habilidades nesses jogos. Porém, na maioria das vezes observa-se dificuldade de encontrar uma plataforma que consiga reunir torneios de diversos jogos diferentes em um mesmo lugar. Esse programa tentará criar uma plataforma centralizada para tal fim.

Portanto, esse projeto consiste na criação de um aplicativo desktop que permitirá a criação e a participação em um torneio. Para isso, será possível informar os dados na criação do torneio, e também informar os resultados das partidas, para que no fim seja anunciado o vencedor da competição. Além disso, será possível olhar um histórico dos campeonatos em que o usuário participou, sendo registrada sua colocação.

## Regras de Negócio

- O aplicativo poderá ser utilizado em campeonatos de diversos jogos, mas haverá um foco nos jogos Tom Clancy 's Rainbow Six Siege, da Ubisoft, e Super Smash Brothers Ultimate, da Nintendo
- Todos os participantes de torneios serão considerados equipes, e no caso de torneios individuais, a equipe será formada por apenas uma pessoa.
- Uma pessoa sem uma equipe poderá buscar por outros competidores para formar uma nova equipe na hora da inscrição.

## Definição das Responsabilidades

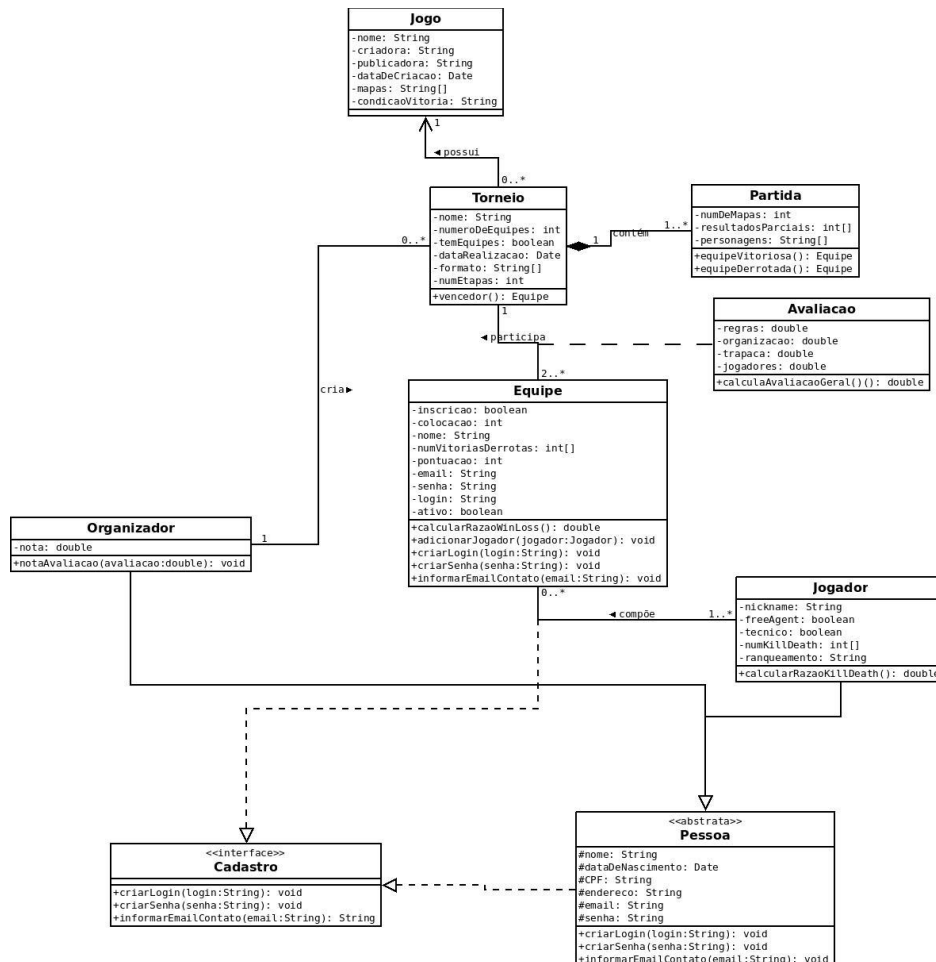
Gustavo Nogueira:

1. Implementação das classes Pessoa, Organizador, Jogador e Equipe.
2. Implementação das telas CadastroInicial, CadastroJogo, TelaJogador, TelaOrganizador, Login, DadosJogador, RanqueamentoJogadores, TorneiosCriadosENota.

Pedro Avila:

1. Implementação das classes Avaliacao, Jogo, Torneio e Partida.
2. Implementação das telas Admin, BuscaJogadores, BuscaJogos, BuscaOrganizadores, BuscaTorneios, CriarTorneio, InscricaoEquipe, MostrarTorneio, Partida.

## Diagrama de Classes



## Prints das telas no NetBeans

Tela de Login

Gerenciador de Torneios

Usuário

Senha

Entrar

Cadastrar novo Usuário

Tela Inicial Jogador

**Bem Vindo Jogador(a)!**

Procurar torneio

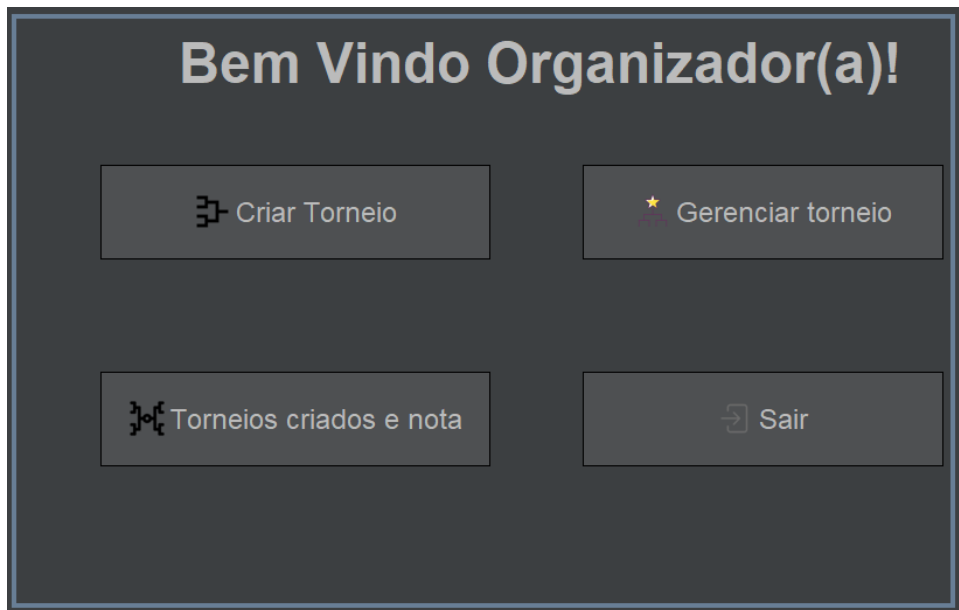
Dados

Ranqueamento

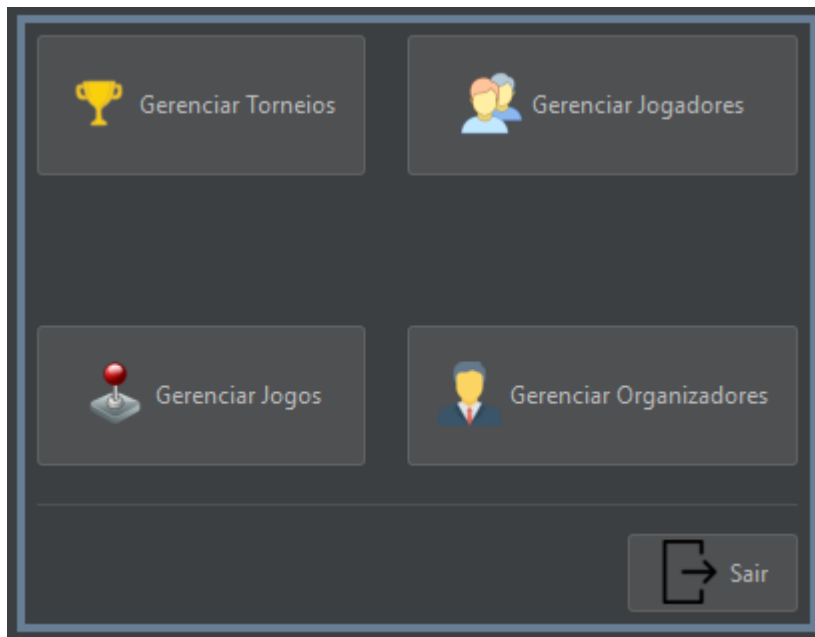
Equipes

Sair

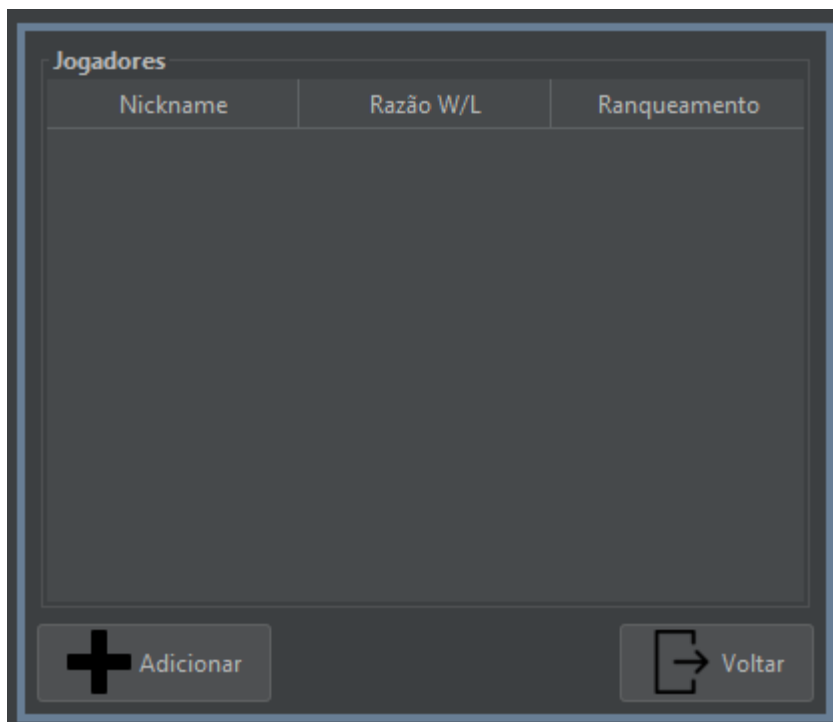
Tela Inicial Organizador



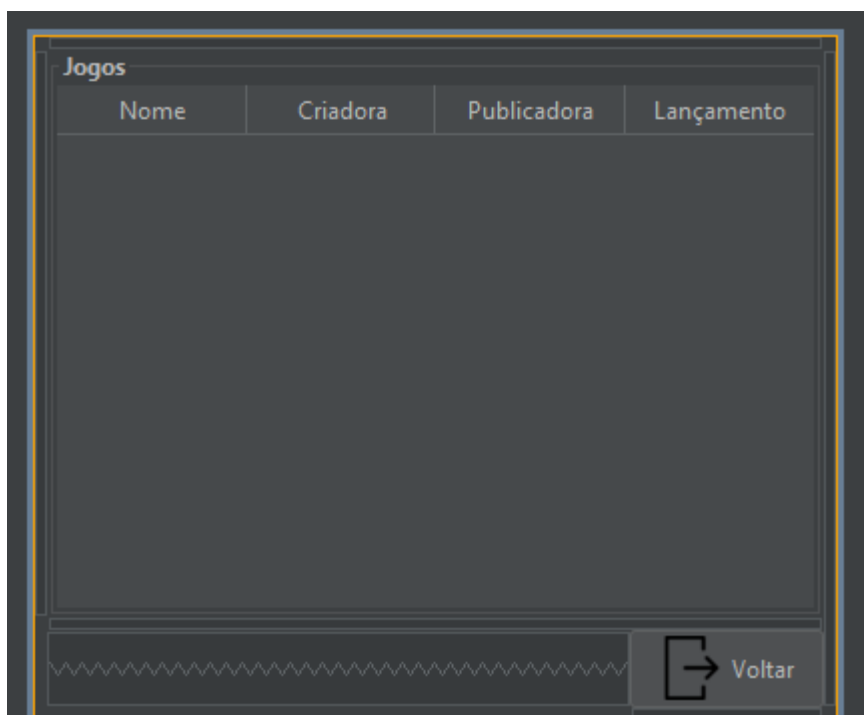
Tela Admin



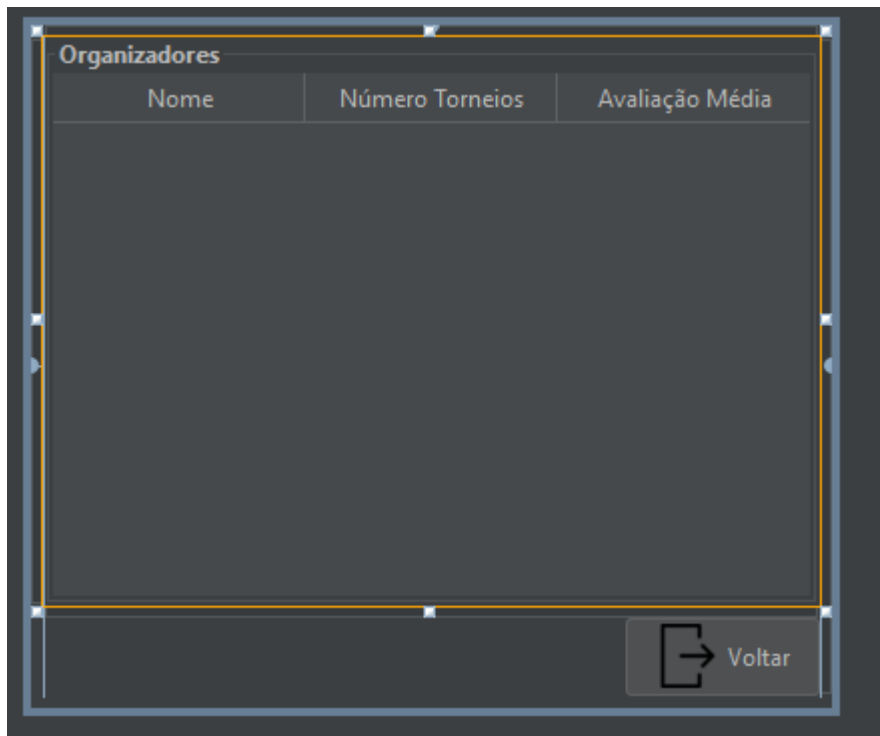
Tela Busca Jogadores



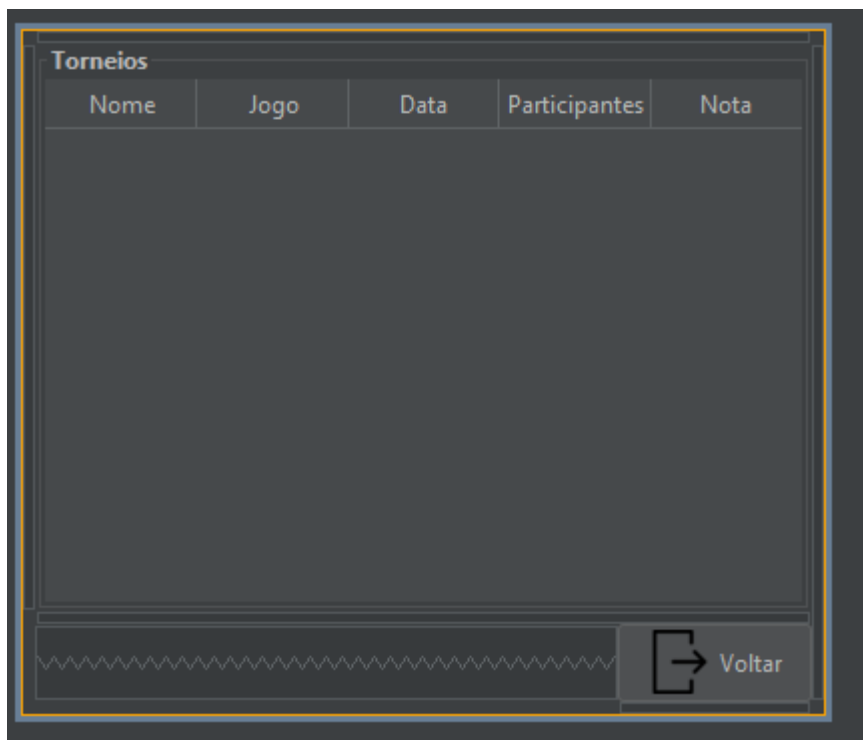
Tela Busca Jogos



Tela Busca Organizadores



Tela Busca Torneios



Tela Cadastro Inicial

## Cadastro

**Cadastrar como jogador**

**Cadastrar como organizador**

Jogador

Nome:

Organizador

Nome:

Jogador	Organizador
Nome: <input type="text"/>	Nome: <input type="text"/>
Data de nascimento: <input type="text"/>	Data de nascimento: <input type="text"/>
email: <input type="text"/>	email: <input type="text"/>
CPF: <input type="text"/>	CPF: <input type="text"/>
Endereço: <input type="text"/>	Endereço: <input type="text"/>
Nickname: <input type="text"/>	
Free Agent: <input type="button" value="SIM"/> <input type="button" value="NÃO"/>	
tecnico: <input type="button" value="SIM"/> <input type="button" value="NÃO"/>	
Senha: <input type="text"/>	
Confirmar senha: <input type="text"/>	

Tela Cadastro Jogo

## Cadastrar Jogo

Nome:

Criadora:

Publicadora:

Data de lançamento:

Mapas:

Condição de vitória:

Tela Criar Torneio

A dark-themed form for entering player data. It includes a 'Nome:' label followed by a text input field. Below it is a 'Data:' label followed by a date input field with slashes. To the right of the date field is a large, empty rectangular area with a wavy pattern. Below the date field is a 'Jogo' label followed by a dropdown menu showing 'Escolha um jogo'. At the bottom, there are two buttons: 'Salvar' with a floppy disk icon and 'Sair' with a door icon. A wavy pattern is also visible between the buttons.

Tela Dados Jogador

A screen titled 'Dados do Jogador' in a large, bold font. Below the title are three tabs: 'Win/Loss', 'Equipes', and 'Torneios'. The 'Equipes' tab is currently selected. Below the tabs is a large, empty rectangular area with a wavy pattern. At the bottom right, there is a 'Sair' button. The bottom of the screen features a navigation bar with four left-pointing arrows.

Tela Inscrição Equipe



Nome da Equipe:

Participantes:

Jogador 1  
Jogador 2  
Jogador 3

Representante:

Escolha um jogador

Adicionar Jogador

E-mail de contato:

Senha:

Voltar

Confirmar Inscrição

Tela mostrar Torneio

Nome

Número de Equipes:

Data:
/ /

Equipe Vencedora:

Jogo:

Em Andamento!!

Equipe 1	Equipe 2	Vencedor

Equipes

Avaliação

Inscreva-se!

Sair

Tela Partida

Equipe 1		Equipe 2	
Jogadores:	Personagens:	Personagens:	Jogadores:
Jogador1Equipe1	BulbAssalto	Jogador1Equipe2	BulbAssalto
Jogador2Equipe1	PikaChurros	Jogador2Equipe2	PikaChurros
Resultados Parciais			
<div></div>			
Vitória Equipe 1!!		Vitória Equipe 2!!	
<div><div></div>Reportar Resultados</div>		<div><div></div>Sair</div>	

## Tela Ranqueamento

# Ranqueamento

Nickname	W/L	Ranking	Free Agent
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

Sair

## Tela Dados Organizador

## Dados do Organizador

Torneio	Vencedor	Nota

Sair