ANÁLISE DE COMPLEXIDADE

Projeto Integrador – ESINF SPRINT 2

1211514 - Diogo Costa

1211509 – Diogo Gonçalves

1211546 - João Costa

1211511 - Pedro Campos

1211504 - Pedro Lopes

ISEP Engenharia Informática

Índice

US307 - Importar a lista de cabazes	3
Resumo:	3
importBaskets	3
Melhor caso: O(N^2)	4
Pior caso: O(N^2)	4
Para gerar listas de expedição:	4
US308 - Gerar uma lista de expedição para um determinado dia que forneça os ca	
qualquer restrição quanto aos produtores	5
Resumo:	5
deliverProductsToHub	5
Melhor caso: O(N^2)	5
Pior caso: O(N^3)	5
generateHubOrder	6
Melhor caso: O(N^2)	6
Pior caso: O(N^3)	6
calculateDayOrders	7
Melhor caso: O(N^2)	7
Pior caso: O(N^2)	7
US309 - Gerar uma lista de expedição para um determinado dia que forneça apena produtores agrícolas mais próximos do hub de entrega do cliente	
Resumo:	
deliverProductsToHub	10
Melhor caso: O(N^2)	10
Pior caso: O(N^3)	10
generateHubOrder	11
Melhor caso: O(N^2)	11
Pior caso: O(N^3)	11
calculateDayOrders	
Melhor caso: O(N^2)	
Pior caso: O(N^2)	12
US310 - Para uma lista de expedição diária gerar o percurso de entrega que minim	
total percorrida	
Resumo:	14
calculate Hubs Minimum Route	14
Melhor caso: O(N^2 * N Log(N))	14

•	Pior caso: O(N^2 * N Log(N))	14
calcul	ateNextHub	15
•	Melhor caso: O(N * Log(N))	15
•	Pior caso: O(N * Log(N))	15
calcul	ate Productors Minimum Route	16
•	Melhor caso: O(N^2 * N Log(N))	16
•	Pior caso: O(N^2 * N Log(N))	16
calcul	ateNextProductor	16
•	Melhor caso: O(N * Log(N))	16
•	Pior caso: O(N * Log(N))	16
US311 -	Para uma lista de expedição calcular estatísticas	16
Resun	no:	16
baske	tDayStats	17
•	Melhor caso: O(N^3)	17
•	Pior caso: O(N^4)	17
clients	Stats	18
•	Melhor caso: O(N^4)	18
•	Pior caso: O(N^5)	18
produ	ctorStats	20
•	Melhor caso: O(N^3)	20
•	Pior caso: O(N^4)	20
hubSt	ats	21
•	Melhor caso: O(N^3)	21
•	Pior caso: O(N^4)	21

US307 - Importar a lista de cabazes

Resumo:

Para esta user story, começamos por criar novas classes do modelo domínio:

Product – Classe que representa um produto

Basket – Classe que representa um pedido ou produção para um certo dia e que contem uma Lista de Pair de Product e Double, para representar a quantidade

Tambem fizemos algumas alterações nas classes que já tínhamos no modelo domínio.

Para cada entidade também adicionamos um TreeMap<Integer,Basket>, onde a Integer representa o dia e Basket, os pedidos ou produções desse dia, para armazenar todos os cabazes.

importBaskets

Esta função, que recebe um ficheiro como parâmetro, passa por todas as linhas do ficheiro dos cabazes, deteta a entidade e o dia, e preenche o TreeMap da entidade para esse dia.

- Melhor caso: O(N^2)
- Pior caso: O(N^2)

```
char entityType = entityName.charAt(6); // get the first character of the string to distinguish between
switch (entityType){
    case 'C': // if the entity is a client
        ((Client) entity).getBasketsMap().put(Integer.parseInt(elements[1]), basket);
        break;
    case 'E': // if the entity is a company
        ((Company) entity).getBasketsMap().put(Integer.parseInt(elements[1]), basket);
        break;
    case 'P': // if the entity is a productor
        ((Productor) entity).getBasketsMap().put(Integer.parseInt(elements[1]), basket);
        break;

} catch (Exception e) {
    System.out.printf("Error in line: %d %s ", lineNumber, e.getCause());
}
lineNumber++;
}
```

Para gerar listas de expedição:

Para satisfazer estes requisitos, começamos por criar novas classes do modelo domínio:

Expedition – Classe que representa uma expedição para um certo dia. Esta classe contém uma List<Pair<Entity, List<Delivery>>> que representa, para cada cliente, a lista de entregas que esse cliente teve no dia da expedição.

ExpeditionStore – Classe para guardar as expedições.

Tambem fizemos algumas alterações nas classes que já tínhamos no modelo domínio.

Para cada company, se for hub, adicionamos o TreeMap<Integer, List<Pair<Product, List<Pair<Double, Productor>>>> que representa o stock e o produtor que o forneceu que esta guardado nesse hub, para cada dia, para cada produto, por ordem decrescente de quantidade e o TreeMap<Integer, List<Pair<Product, List<Pair<Double, Entity>>>> que representa os pedidos feitos por clientes para esse hub para cada dia, para cada produto, por ordem decrescente de quantidade.

US308 - Gerar uma lista de expedição para um determinado dia que forneça os cabazes sem qualquer restrição quanto aos produtores

Resumo:

Para esta user story, como não há restrições quanto aos produtores, assumimos que cada produtor, entrega os seus produtores num "hub global" e todos os clientes vão buscar os seus pedidos a esse hub.

Começamos por importar os pedidos dos clientes, para esse hub, usando a função generateHubOrder para cada cliente.

Após os pedidos serem feitos, entregamos todos os produtos dos produtores nesse hub, usando a função deliverProductsToHub para cada produtor.

Depois, para calcular que produtos é que são entregues a quais produtores, usamos a função calculateDayOrders para o dia pedido.

Esta função começa por adicionar o stock de sobra dos dois dias anteriores, caso exista.

Depois percorre os pedidos para cada produto, e começa por satisfazer os pedidos por ordem decrescente de quantidade de produto ao usar o stock com maior quantidade (sempre o índice 0 da lista de produto), dando sort à lista apos cada fornecimento, para que o maior stock volte para o índice 0.

Desta maneira, garantimos que o maior numero de produto é satisfeito.

deliverProductsToHub

Melhor caso: O(N^2)

Pior caso: O(N³)

generate Hub Order

Melhor caso: O(N^2)

Pior caso: O(N³)

calculateDayOrders

- Melhor caso: O(N^2)
- Pior caso: O(N²)

```
for (Pair<Product, List<Pair<Double, Entity>>> orders: dayOrders){
    List<Pair<Double, Productor>>> products = new ArrayList<>();
    Product product = orders.first();
    for (int j = 0; j < dayStocks.size(); j++) {
        if (dayStocks.get(j).first().equals(product)) {
            products = dayStocks.get(j).second();
        }
    }
    Collections.sort(products, Comparator.comparing(p -> -p.first()));
    List<Pair<Double, Entity>> productOrders = orders.second();
    for (int i = 0; i < productOrders.size(); i++) {
        Pair<Double, Entity> order = productOrders.get(i);
        double quantity = order.second();
        Delivery delivery = new Delivery(entity, day);
        double quantitySupplied = products.get(0).first();

        Productor productor = products.get(0).second();
        if (quantitySupplied > quantity) {
            products.get(0).setFirst(quantitySupplied - quantity);
            quantitySupplied = quantity;
        }
        else if (quantitySupplied <= quantity) {
            products.get(0).setFirst(0.0);
            quantity = quantitySupplied;
        }
        if (quantitySupplied != 0) {
            delivery.addProduct(product, productor, quantity);
            expedition.addDelivery(delivery, entity);
        }
        Collections.sort(products, Comparator.comparing(p -> -p.first()));
        }
}
```

```
}
}
}
} else {
    System.out.println("Invalid Day");
}
return expedition;
}
```

US309 - Gerar uma lista de expedição para um determinado dia que forneça apenas com os N produtores agrícolas mais próximos do hub de entrega do cliente

Resumo:

Para esta user story, como temos a restrição que só podemos usar os N produtores mais próximos do hub de entrega, já não vamos poder usar um "hub global", ou seja cada cliente faz o seu pedido no seu hub mais próximo e os produtores vão fornecer aos hubs, tendo em conta a quantidade de produto que precisam, de maneira a garantir o mínimo produto desperdiçado.

Começamos por importar os pedidos dos clientes, para o hub mais próximo, usando a função generateHubOrder para cada cliente.

Após os pedidos serem feitos, para cada hub, vamos buscar os N produtores mais próximos e preencher os stocks com os produtos desses produtores, ao usar a função deliverProductsToHub, para cada produtor mais próximo desse hub.

Esta função vai garantir que um produtor apenas vai entregar a quantidade de produto necessária para satisfazer os pedidos, para poder entregar o que sobra noutros hubs.

Depois, para calcular que produtos é que são entregues a quais produtores, usamos a função calculateDayOrders para o dia pedido, que vai ser igual à user story anterior.

deliverProductsToHub

- Melhor caso: O(N^2)
- Pior caso: O(N³)

```
List<Pair<Product, List<Pair<Double, Productor>>> list = stockMap.get(integer);
boolean found = false;
for (Pair<Product, List<Pair<Double, Productor>>> pair1 : list) {
    if (pair1.first().equals(product)) {
        List<Pair<Double, Productor>> list1 = pair1.second();
        list1.add(new Pair<>(quantity, productor));
        found = true;
    }
}
if (!found) {
    List<Pair<Double, Productor>> list1 = new ArrayList<>();
    list1.add(new Pair<>(quantity, productor));
    list.add(new Pair<>(quantity, productor));
    list.add(new Pair<>(product, list1));
}
ArrayList<Pair<Product, Double>> basketList = productor.getBasketsMap().get(integer).getProducts();
for (Pair<Product, Double> pair1 : basketList) {
    if (pair1.first().equals(product)) {
        pair1.setSecond(pair.second() - quantity);
    }
}
HashMap<Company, HashMap<Product, Double>> originalHubStockList = expeditionStore.getOriginalHubStockList();
```

```
if (!originalHubStockList.containsKey(hub)) {
    originalHubStockList.put(hub, new HashMap<>());
}
HashMap<Product, Double> productDoubleHashMap = originalHubStockList.get(hub);
if (!productDoubleHashMap.containsKey(product)) {
    if (quantity != 0) {
        productDoubleHashMap.put(product, quantity);
    }
} else {
    if (quantity != 0) {
        productDoubleHashMap.put(product, productDoubleHashMap.get(product) + quantity);
    }
}
```

generateHubOrder

- Melhor caso: O(N^2)
- Pior caso: O(N³)

```
if (!wantedProductsMap.containsKey(integer)) {
    wantedProductsMap.put(integer, new ArrayList<>());
}
List<Pair<Product, Double>> list1 = wantedProductsMap.get(integer);
boolean found1 = false;
for (Pair<Product, Double> pair1 : list1) {
    if (pair1.first().equals(product)) {
        pair1.setSecond(pair1.second() + quantity);
        found1 = true;
    }
}
if (!found1) {
    list1.add(new Pair<>(product, quantity));
}
```

calculateDayOrders

- Melhor caso: O(N^2)
- Pior caso: O(N^2)

```
public Expedition calculateDayOrders(int day){
    Expedition expedition = new Expedition(day);
    List<Company> companies = entityStore.getCompanyList();

for (Company_companiy : companies) {
    if (company_insDistributionHub()){
        TreeMap<Integer, List<Pair<Product, List<Pair<Double, Entity>>>> orderMap = company1.getOrderMap();
        TreeMap<Integer, List<Pair<Product, List<Pair<Double, Entity>>>> orderMap = company1.getOrderMap();
        //System.out.println("Mub: " + company1.getName());
    }
}

for (Company_company : companies) {
    if (company_company : companies) {
        if (company_company : companies) {
            if (company_insDistributionHub()){
                TreeMap<Integer, List<Pair<Product, List<Pair<Pouble, Entity>>>> orderMap = company.getOrderMap();
            TreeMap<Integer, List<Pair<Product, List<Pair<Pouble, Entity>>>> stockMap = company.getStockMap();
            List<Pair<Porduct, List<Pair<Double, Productor>>>>> stockMap.get(day);
            List<Pair<Porduct, List<Pair<Double, Entity>>>> dayStocks = stockMap.get(day);
            List<Pair<Porduct, List<Pair<Double, Productor>>>> dayStocks = stockMap.get(day);
            List<Pair<Porduct, List<Pair<Double, Productor>>>> dayStocksDayBeforeYesterday = stockMap.get(day - 2);
            List<Pair<Porduct, List<Pair<Double, Productor>>>> additionProducts! = dayStocksDayBeforeYesterday = stockMap.get(day - 1);
            for (int y = 8; y < dayStocks.size(); y++) {
                  List<Pair<Double, Productor>>> additionProducts! = dayStocksDayBeforeYesterday.get(y).second();
                  List<Pair<Double, Productor>>> additionProducts! = dayStocksDayBeforeYesterday.get(y).second();
                 List<Pair<Double, Productor>>> additionProducts! = dayStocksDayBeforeYesterday.get(y).second();
                  List<Pair<Double, Productor>>> additionProducts! = dayStocksDayBeforeYesterday.get(y).second();
                  List<Pair<Double, Productor>>> additionProducts! = dayStocksDayBeforeYesterday.get
```

```
for (Pair<Product, List<Pair<Double, Entity>>> orders: dayOrders){
   List<Pair<Double, Productor>> products = new ArrayList<>();
   Product product = orders.first();
    for (int j = 0; j < dayStocks.size(); j++) {</pre>
        if (dayStocks.get(j).first().equals(product)) {
            products = dayStocks.get(j).second();
   Collections.sort(products, Comparator.comparing(p -> -p.first()));
   List<Pair<Double, Entity>> productOrders = orders.second();
    for (int i = 0; i < productOrders.size(); i++) {</pre>
        Pair<Double, Entity> order = productOrders.get(i);
        double quantity = order.first();
        Entity entity = order.second();
        Delivery delivery = new Delivery(entity, day);
        double quantitySupplied = products.get(0).first();
        Productor productor = products.get(0).second();
        if (quantitySupplied > quantity) {
            products.get(0).setFirst(quantitySupplied - quantity);
            quantitySupplied = quantity;
        else if (quantitySupplied <= quantity) {</pre>
            products.get(0).setFirst(0.0);
            quantity = quantitySupplied;
        if (quantitySupplied != 0) {
```

```
if (quantitySupplied != 0) {
    delivery.addProduct(product, productor, quantity);
    expedition.addDelivery(delivery, entity);
}
Collections.sort(products, Comparator.comparing(p -> -p.first()));
}
}
}
return expedition;
}
```

US310 - Para uma lista de expedição diária gerar o percurso de entrega que minimiza a distância total percorrida

Resumo:

Para esta user story, começamos por obter todos os produtores usados na entrega e obtivemos o menor caminho que passe por eles todos, ao usar a função calculateProductorsMinimumRoute, e depois começamos no ultimo produtor dessa lista e fazemos o menor caminho que passe por todos os hubs usados na expedição, usando a função calculateHubsMinimumRoute. Depois unimos esses dois caminhos.

calculateHubsMinimumRoute

- Melhor caso: O(N^2 * N Log(N))
- Pior caso: O(N^2 * N Log(N))

```
Company firstHub = (Company) minPath.getLast();
List<LinkedList<Entity>> hubRoutes = new ArrayList<>();
distances.add(minDistance);
hubRoutes.add(minPath);
int totalDistance = 0;
List<Company> hubListCopy = new ArrayList<>(hubList);
hubListCopy.remove(firstHub);
Pair<Company, Pair<LinkedList<Entity>, Integer>> hubRoute = calculateNextHub(firstHub, hubListCopy);
hubRoutes.add(hubRoute.second().first());
totalDistance += hubRoute.second().second();
distances.add(hubRoute.second().second());
Company nextHub = hubRoute.first();
hubListCopy.remove(nextHub);
do {
   hubRoute = calculateNextHub(nextHub, hubListCopy);
   distances.add(hubRoute.second().second());
   hubRoutes.add(hubRoute.second().first());
   totalDistance += hubRoute.second().second();
   nextHub = hubRoute.first();
   hubListCopy.remove(nextHub);
} while (hubListCopy.size() > 0);

return new Pair<>(distances, new Pair<>(hubRoutes, totalDistance));
}
```

calculateNextHub

- Melhor caso: O(N * Log(N))
- Pior caso: O(N * Log(N))

```
public Pair<Company, Pair<LinkedList<Entity>, Integer>> calculateNextHub(Company hub, List<Company> hubs){
   int minDistance = Integer.MAX_VALUE;
   LinkedList<Entity> minPath = new LinkedList<>();
   for (int i = 0; i < hubs.size(); i++) {
      LinkedList<Entity> path = new LinkedList<>();
      int distance = Algorithms.shortestPath(entityStore.getEntitiesGraph(), hub, hubs.get(i), Integer::compareTo, Integer::sum, zero: 0, path);
   if (distance < minDistance){
      minDistance = distance;
      minPath = path;
   }
}
Company returnHub = (Company) minPath.getLast();
   return new Pair<>(returnHub, new Pair<>(minPath, minDistance));
}
```

calculateProductorsMinimumRoute

- Melhor caso: O(N^2 * N Log(N))
- Pior caso: O(N^2 * N Log(N))

```
public Pair<List<Integer>, Pair<List<LinkedList<Entity>>, Integer>> calculateProductorsMinimumRoute(){
    List<LinkedList<Entity>> productorsRoutes = new ArrayList<>();
    List<Integer> distances = new ArrayList<>();
    int totalDistance = 0;
    List<Productor> productors = entityStore.getProductorsList();
    List<Productor> productorsCopy = new ArrayList<>(productors);
    Productor firstProductor = productors.get(0);
    productorsCopy.remove(firstProductor);
    Pair<Productor, Pair<LinkedList<Entity>, Integer>> productorRoute = calculateNextProductor(firstProductor, productorsCopy);
    productorsRoutes.add(productorRoute.second().first());
    totalDistance += productorRoute.second().second();
    distances.add(productorRoute.second().second());
    Productor nextProductor = productorRoute.first();
    productorsCopy.nemove(nextProductor);

do {
        productorRoute = calculateNextProductor(nextProductor, productorsCopy);
        distances.add(productorRoute.second().second());
        productorsRoutes.add(productorRoute.second().second());
        productorsCopy.remove(nextProductor);

        b while (productorScopy.size() > 0);
        return new Pair<>(distances, new Pair<>(productorsRoutes, totalDistance));
}
```

calculateNextProductor

- Melhor caso: O(N * Log(N))
- Pior caso: O(N * Log(N))

```
public Pair<Productor, Pair<LinkedList<Entity>, Integer>> calculateNextProductor(Productor productor, List<Productor)
int minDistance = Integer.MAX_VALUE;
LinkedList<Entity> minPath = new LinkedList<>();
for (int i = 0; i < productors.size(); i++) {
    LinkedList<Entity> path = new LinkedList<>();
    int distance = Algorithms.shortestPath(entityStore.getEntitiesGraph(), productor, productors.get(i), Integer::compareTo, Integer::sum, zero: 0, path);
    if (distance < minDistance) {
        minDistance = distance;
        minPath = path;
    }
}
Productor returnProductor = (Productor) minPath.getLast();
return new Pair<>(returnProductor, new Pair<>(minPath, minDistance));
}
```

US311 - Para uma lista de expedição calcular estatísticas

Resumo:

Estatisticas por cabaz:

Usamos a função basketDayStats para o dia pedido. Esta função vai percorrer todas as entregas para esse dia e comparar aos pedidos dos clientes, de maneira a saber quais pedidos foram

completamente satisfeitos, percentagem total do cabaz satisfeito e nº de produtores que forneceram o cabaz.

Estatisticas por cliente:

Usamos a função clientStats, que vai percorrer todos os dias e para cada dia, comparar as entregas aos pedidos, de maneira a saber o numero de cabazes que foram completamente satisfeitos, numero de cabazes parcialmente satisfeitos e numero de fornecedores distintos que forneceram todos os seus cabazes

Estatisticas por produtor:

Usamos a função productorStats, que vai, por produtor, comparar o stock antes das entregas e o stock depois das entregas, de maneira a perceber o numero de cabazes fornecidos totalmente, numero de cabazes fornecidos parcialmente, numero de clientes distintos fornecidos ,numero de produtos totalmente esgotados e numero de hubs fornecidos

Estatisticas por hub:

Usamos a função hubStats, que vai, por hub, percorrer a lista de pedidos, para saber o numero de clientes distintos que recolhem cabazes em cada hub e percorrer a lista de stock para saber o numero de produtores distintos que fornecem cabazes para o hub.

basketDayStats

- Melhor caso: O(N^3)
- Pior caso: O(N⁴)

```
}
ArrayList<Pair<Product, Double>> list1 = clientDeliveries.first().getBasketsMap().get(day).getProducts();
for (Pair<Product, Double> productDoublePair : list1) {
    totalProducts = totalProducts + productDoublePair.second();
    if (productDoublePair.second() == 0) {
        satisfiedProducts + list1.size() - (satisfiedProducts + partiallySatisfiedProducts);
        percentageSatisfiedProducts = totalProductsSupplied / totalProducts * 100;
        percentageSatisfiedProducts = (double)Math.round(percentageSatisfiedProducts * 100d) / 100d; // round
        System.out.println("Amount of producers that contributed to this basket: " + productors.size());
        System.out.println("Amount of satisfied products: " + satisfiedProducts);
        System.out.println("Amount of partially satisfied products: " + partiallySatisfiedProducts);
        System.out.println("Amount of unsatisfied products: " + unsatisfiedProducts);
        System.out.println("Amount of unsatisfied products: " + percentageSatisfiedProducts + "% (" + totalProductsSupplied + "/" + totalProducts + ")");
        System.out.println();
        System.out.println();
    }
}
```

clientStats

- Melhor caso: O(N^4)
- Pior caso: O(N^5)

```
public void clientStats(TreeMap<Integer, Expedition> expeditions) {
    HashMap<Entity, Pair<Pair<Integer, Integer>, List<Pri>clients = new HashMap</pr>
for (Expedition expedition) = (Repeditions.values()) {
    List<Pair<Entity, List<Delivery>>> dayDeliveries = expedition.getDayDeliveries();
    //System.out.println();
    for (Pair<Antity, List<Delivery>> clientDeliveries : dayDeliveries) {
        if (!clients.containsKey(clientDeliveries.first()) {
            clients.put(clientDeliveries.first(), new Pair<>(new Pair<>(0.0), new ArrayList<>()));
        }
        double totalProducts = 8;
        double totalProductsSupplied = 0;
        int partiallySatisfiedProducts = 0;
        int unsatisfiedProducts = 0;
        int unsatisfiedProducts = 0;
        int unsatisfiedProducts = 0;
        int partiallySatisfiedProducts = 0;
        int unsatisfiedProducts = 0;
        int vnsatisfiedProducts = 0;
        int vnsatisfiedProduct = 0;
```

```
if (askedProduct == productProductorAndQuantityDelivered.second().second()) {
    satisfiedProducts++;
} else {
    partiallySatisfiedProducts++;
}

if (!clients.get(clientDeliveries.first()).second().contains(productProductorAndQuantityDelivered.second().first())) {
    clients.get(clientDeliveries.first()).second().add(productProductorAndQuantityDelivered.second().first());
}

totalProductsSupplied = totalProductsSupplied + productProductorAndQuantityDelivered.second().second();

//System.out.println("Productor " + productProductorAndQuantityDelivered.second().first() + " delivered product " + productProduct, Double, productDublePair : list1) {
    totalProducts = totalProducts + productDoublePair.second();
    if (productDoublePair.second() == 0) {
        satisfiedProducts = totalProducts + productDoublePair.second();
    pussatisfiedProducts = list1.size() - (satisfiedProducts + partiallySatisfiedProducts);
percentageSatisfiedProducts = totalProductsSupplied / totalProducts * 100;
```

```
if (percentageSatisfiedProducts == 100) {
    clients.get(clientDeliveries.first()).first().setFirst(clients.get(clientDeliveries.first()).first() + 1);
} else if (percentageSatisfiedProducts > 0) {
    clients.get(clientDeliveries.first()).first().setSecond(clients.get(clientDeliveries.first()).first().second() + 1);
}

productors.clear();

}

productors.clear();

System.out.println("Client: " + client.getName());
System.out.println("Client: " + client.getName());
System.out.println("Amount of satisfied baskets: " + clients.get(client).first().first());
System.out.println("Amount of partially satisfied baskets: " + clients.get(client).first().second());
System.out.println("Amount of producers that contributed to this client: " + clients.get(client).second().size());
System.out.println();
}
```

productorStats

- Melhor caso: O(N^3)
- Pior caso: O(N⁴)

```
for (Productor productor: productorList){
   int suppliedHubs = 0;
   for (Pair<Company, List<Productor>> companyListPair: companyProductorList) {
      if (companyListPair.second().contains(productor)) {
            suppliedHubs++;
      }
   }
  int totallyDelivered = 0;
   int partiallyDelivered = 0;
   int soldOutProducts = 0;
   TreeMap<Integer, Basket> originalBasketsMap = productor.getOriginalBasketsMap();
   TreeMap<Integer, Basket> basketsMap = productor.getBasketsMap();
   for (Integer day: basketsMap.keySet()) {
      boolean totallyDeliveredBool = true;
      boolean partiallyDeliveredBool = false;
      Basket basket = basketsMap.get(day);
      Basket originalBasket = originalBasketsMap.get(day);
      List<Pair<Product, Double>> products = basket.getProducts();
      for (int i = 0; i < products.size(); i++) {
        if (products.get(i).second() != 0){
            products.get(i).second() != originalProducts.get(i).second()) {
                partiallyDeliveredBool = false;
            }
            if (products.get(i).second() != originalProducts.get(i).second()) {
                      partiallyDeliveredBool = true;
            }
            }
        }
}</pre>
```

```
if (totallyDeliveredBool) {
    totallyDelivered++;
} else if (partiallyDeliveredBool) {
    partiallyDelivered++;
}
}

TreeMap<Integer, Basket> basketsMap1 = productor.getBasketsMap();
Basket basket = basketsMap1.get(1);
List<Pair<Product, Double>> products = basket.getProducts();
for (Pair<Product, Double>> productDoublePair : products) {
    if (productDoublePair.first().isSoldOut()) {
        soldOutProducts++;
    }
    productDoublePair.first().setSoldOut(true);
}
System.out.println("Productor: " + productor.getName());
System.out.println("Amount of totally delivered baskets: " + totallyDelivered);
System.out.println("Amount of partially delivered baskets: " + partiallyDelivered);
System.out.println("Amount of sold out products: " + soldOutProducts;
System.out.println("Amount of hubs that received products from this productor: " + suppliedHubs);
System.out.println();
}
```

hubStats

- Melhor caso: O(N³)
- Pior caso: O(N⁴)

```
System.out.println("Hub: " + company.getName());
if (orderMap.size() == 0) {
    System.out.println("Zero clients pickup orders at this hub");
} else System.out.println("Amount of clients that pickup baskets at this hub: " + orderMap.get(1).get(0).second().size());

if (distinctProductors.size() != 0){
    System.out.println("Amount of producers that deliver baskets to this hub: " + distinctProductors.size());
} else {
    System.out.println("Zero producers deliver baskets to this hub");
}

System.out.println();
System.out.println();
}
```