Creación de un servicio de streaming en un servidor Windows 2008 con Windows Media Center.

Creando un punto de publicación de vídeo y otro de audio de forma pública.

- 1. Instalar el servicio.
- 2. Instalar un punto de publicación.
- 3. Configuración del punto de publicación.
- 4. Prueba de funcionamiento.

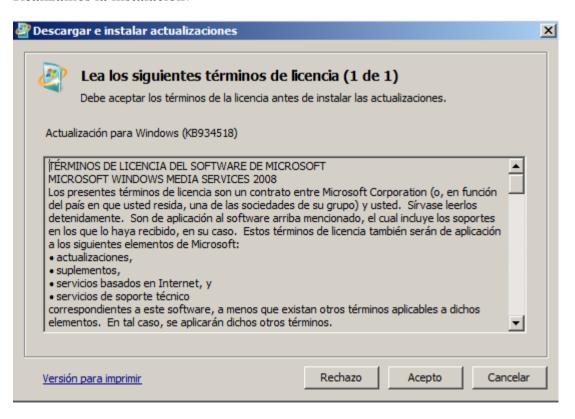
Descargamos el archivo **MSU** para la función de *Streaming Media Services* en la página web de Microsoft:

http://www.Microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=9CCF6312-723B-4577-BE58-

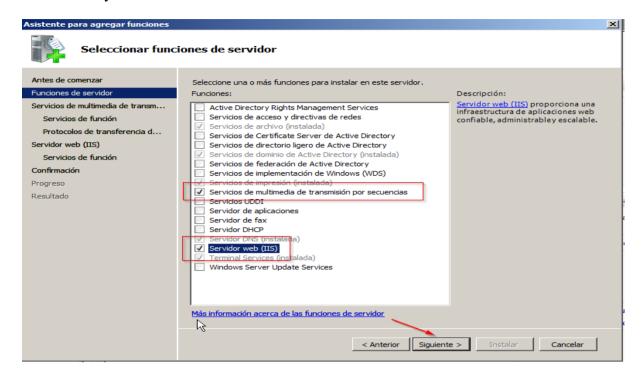
7CAAB2E1C5B7&displaylang=en

Seleccionamos el archivo según nuestra edición de Windows (32 o 64 bits).

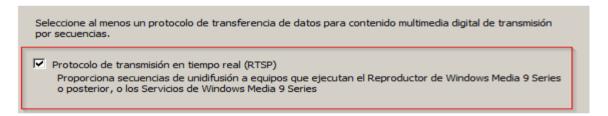
Realizamos la instalación:



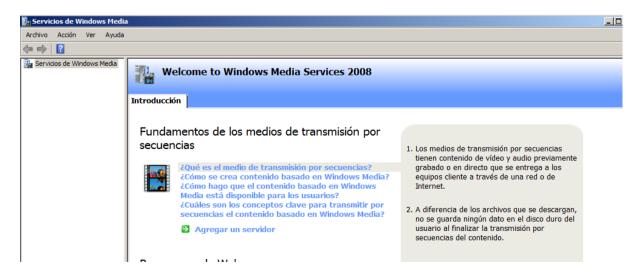
Ahora nos dirigirnos a roles para instalar "Servicios de multimedia de transmisión por secuencias" y "Servidor Web IIS".



Activamos el servicio de transmisión a través del protocolo RTSP:



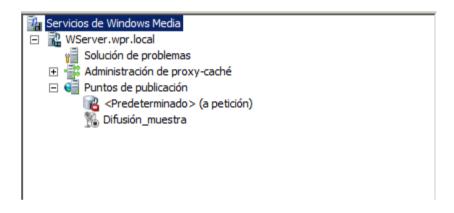
Una vez instalados todos los paquetes y los nuevos roles, abriremos el servicio de **Windows Media** que tendremos desde el botón de Inicio de Windows:



Añadiremos un nuevo servidor clicando en "Servicios de Windows Media" e introduciendo la IP de nuestro servidor:

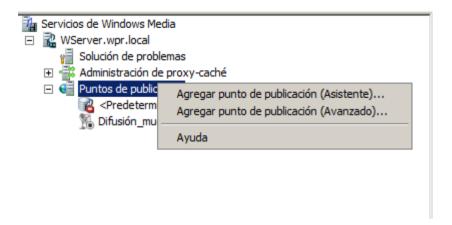


Una vez añadido el servidor, veremos los nuevos elementos en el menú izquierdo:

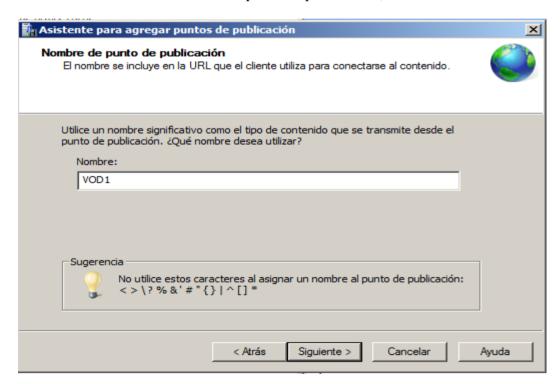


Punto de publicación VOD:

Añadimos un nuevo punto de publicación. Este punto será de tipo **VOD** (Video bajo demanda):



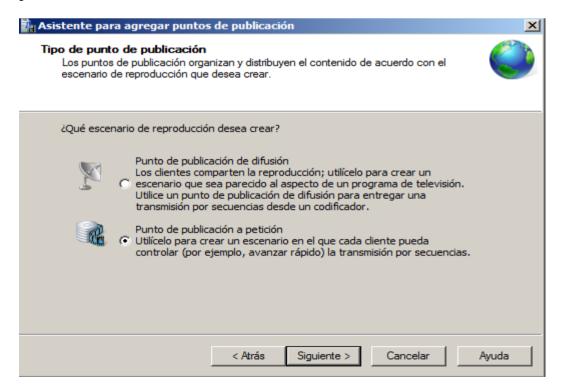
Introducimos el nombre de nuestro punto de publicación, VOD1:



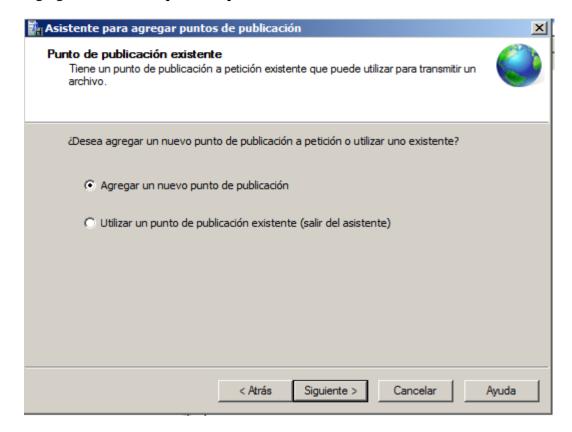
El punto de publicación **VOD** solamente constará de un fichero:



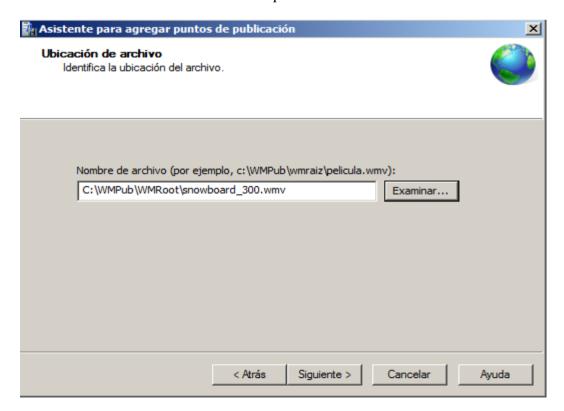
El video será *bajo demanda*, es decir, empezará a reproducir cuando el cliente acceda al contenido. Podrá *avanzar* y *retroceder*. Seleccionaremos "**Punto de publicación a petición**":



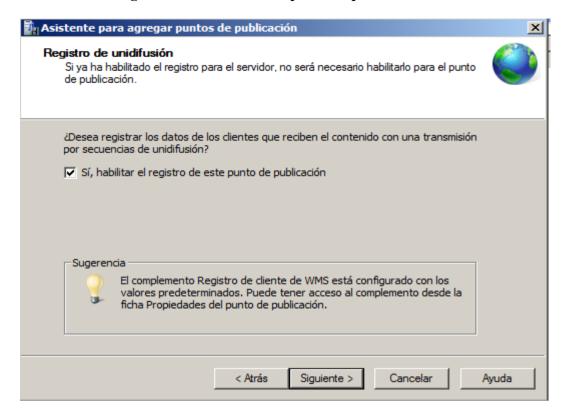
Agregamos un nuevo punto de publicación:



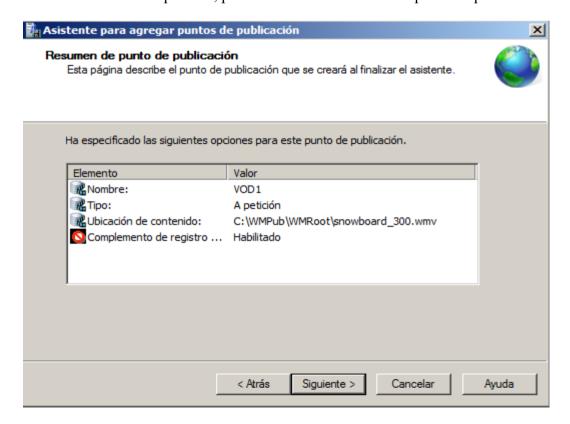
Seleccionamos el fichero de video a disposición del cliente :



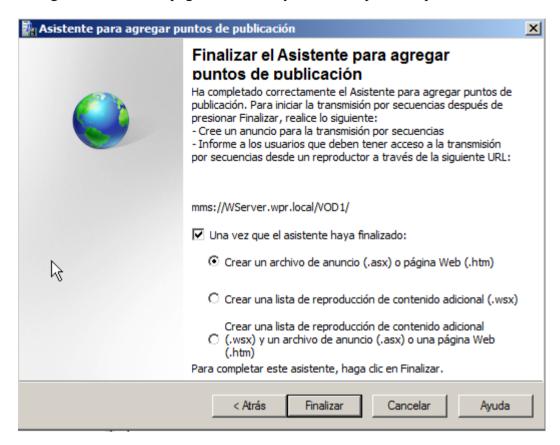
Habilitamos el registro de eventos de este punto de publicación:



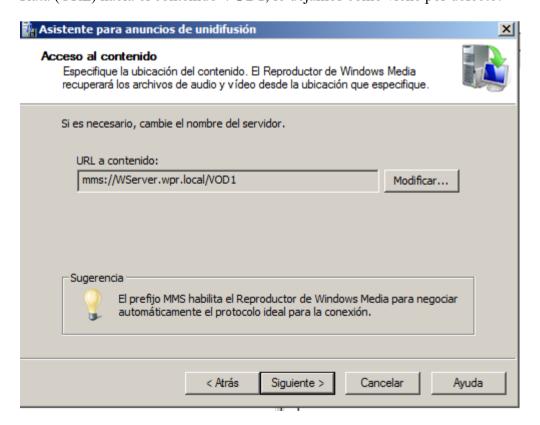
Finalizado el anterior proceso, podremos ver un resumen del punto de publicación:



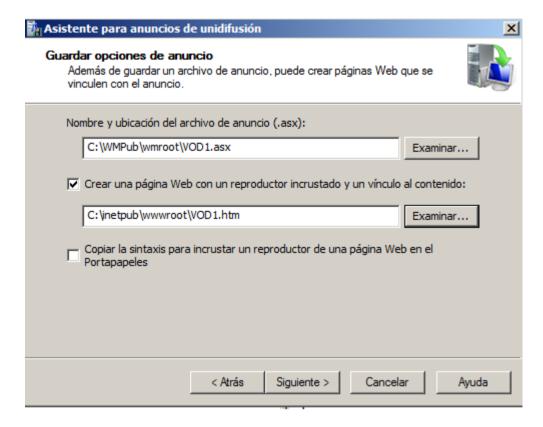
Lo siguiente es crear la página web .htm y el .asx del punto de publicación:



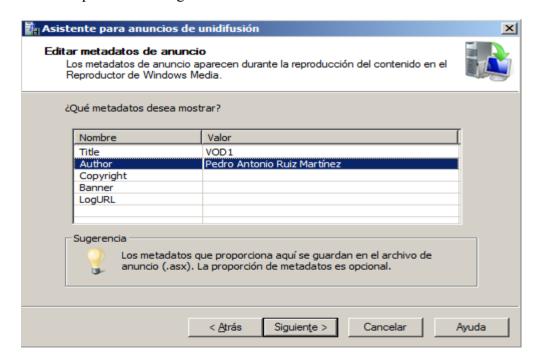
Ruta (URL) hacia el contenido **VOD1**, lo dejamos como viene por defecto:



Indicaremos la ruta hacia los ficheros en el directorio del IIS:

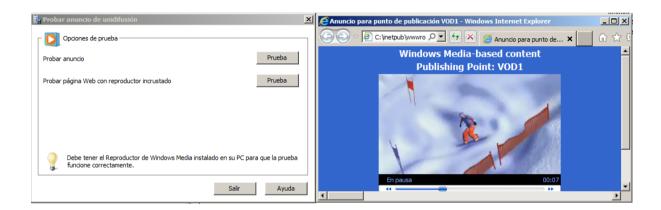


También podemos configurar los metadatos del stream de video:

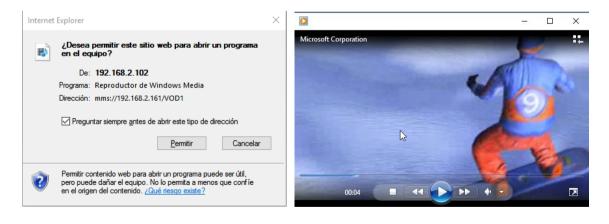


Una vez finalizado, podremos probar nuestro *stream* con el reproductor **Windows Media** o desde el navegador Web **Internet Explorer** en local:



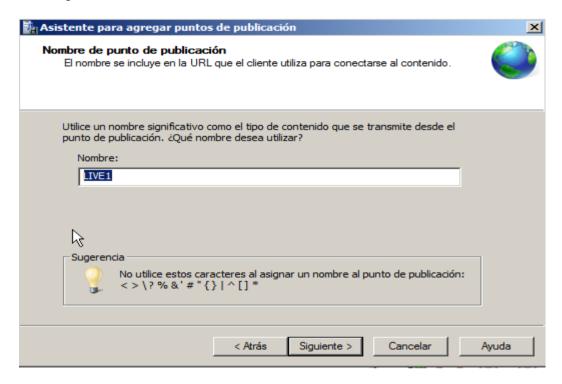


Reproducción con el explorador web desde otro equipo en la misma red:



Punto de publicación LIVE:

Para el *stream* de LIVE, seguiremos prácticamente los mismos pasos que para VOD, excepto por alguno de ellos. La diferencia es que el usuario <u>no podrá</u> avanzar ni retroceder en la reproducción.



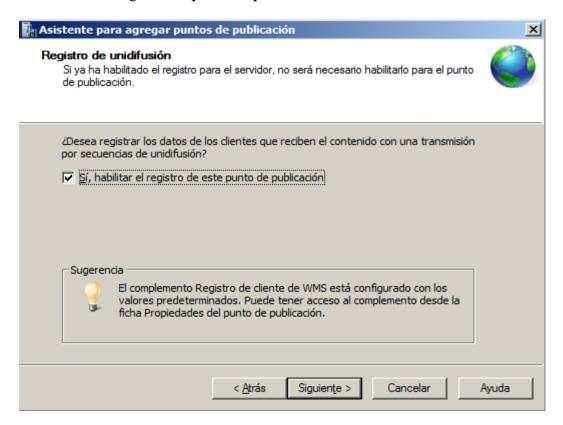
Seleccionamos varios archivos para la reproducción:



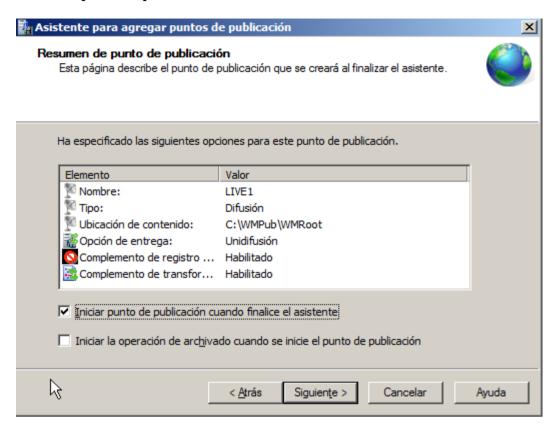
Seleccionamos el tipo de reproducción "Punto de publicación de difusión":



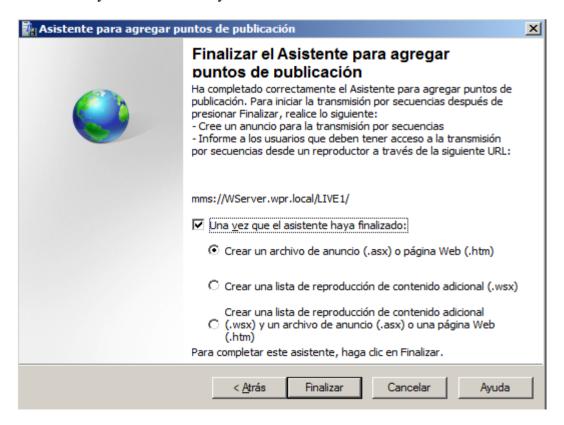
Habilitamos el registro del punto de publicación:



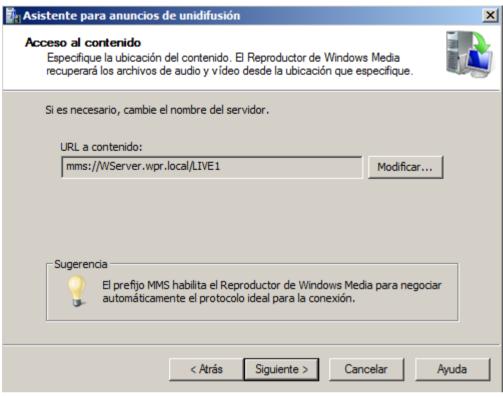
Iniciamos *punto de publicación* una vez creado:

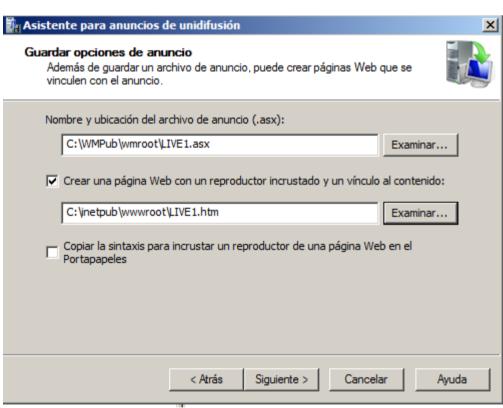


Finalizamos y creamos el .htm y .asx:



La URL la dejamos como viene por defecto:

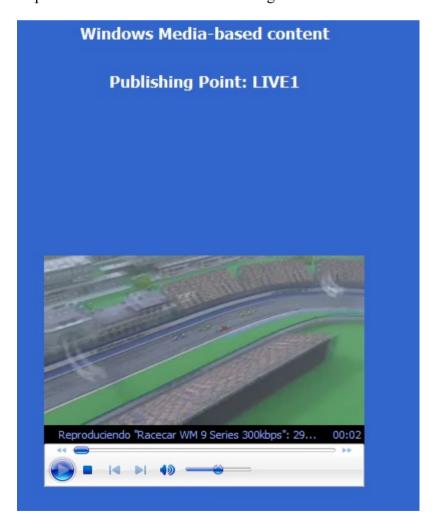




Probamos a reproducir en remoto desde otro equipo de la red Lan con VLC:



Reproducción del stream desde el navegador web:



Punto de publicación de AUDIO:

El proceso es el mismo que para VOD, por lo que sólo mostraré las capturas de pantalla:

