

CFGS Desenvolupament d'Aplicacions Multiplataforma Mòdul 07 – Desenvolupament d'Interfícies

UF1 – Disseny i implementació d'interfícies.

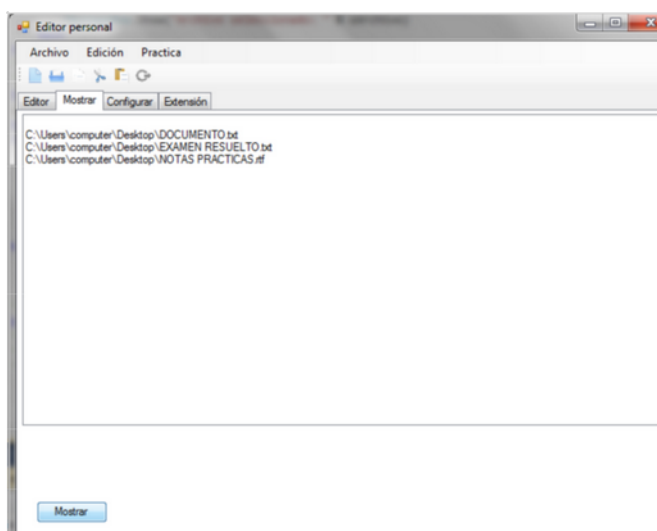
EAC1

(Curs 2020–21 / 2r semestre)

Enunciat

Exercici 1: Interfícies gràfiques (3 punts)


L'objectiu d'aquest exercici consisteix en analitzar, de forma crítica, les interfícies gràfiques i els dissenys dels objectes o eines. Concretament ho farem d'interfícies d'aplicacions d'escriptori.



Es demana analitzar aquesta interfície i identificar:

1.1) **(0,75 punts)** Identificar els elements GUI que s'han fet servir per aquesta aplicació

1. Ventana principal → Windows Form.
2. Paneles para: Menú superior (Archivo, Edición, Practica), botonera o campo de herramientas (cortar, pegar, etc..) y campo de pestañas o TabControl (Editor, Mostrar, Configurar y Extensión).

| | | | |
|---|------------|---------------------------------|---------------------------|
|  | Codi: I71 | Exercici d'avaluació contínua 1 | Pàgina 1 de 13 |
| | Versió: 02 | 2252M07_EAC1_Enunciat_2021S2 | Lliurament: 12/03/2021 |

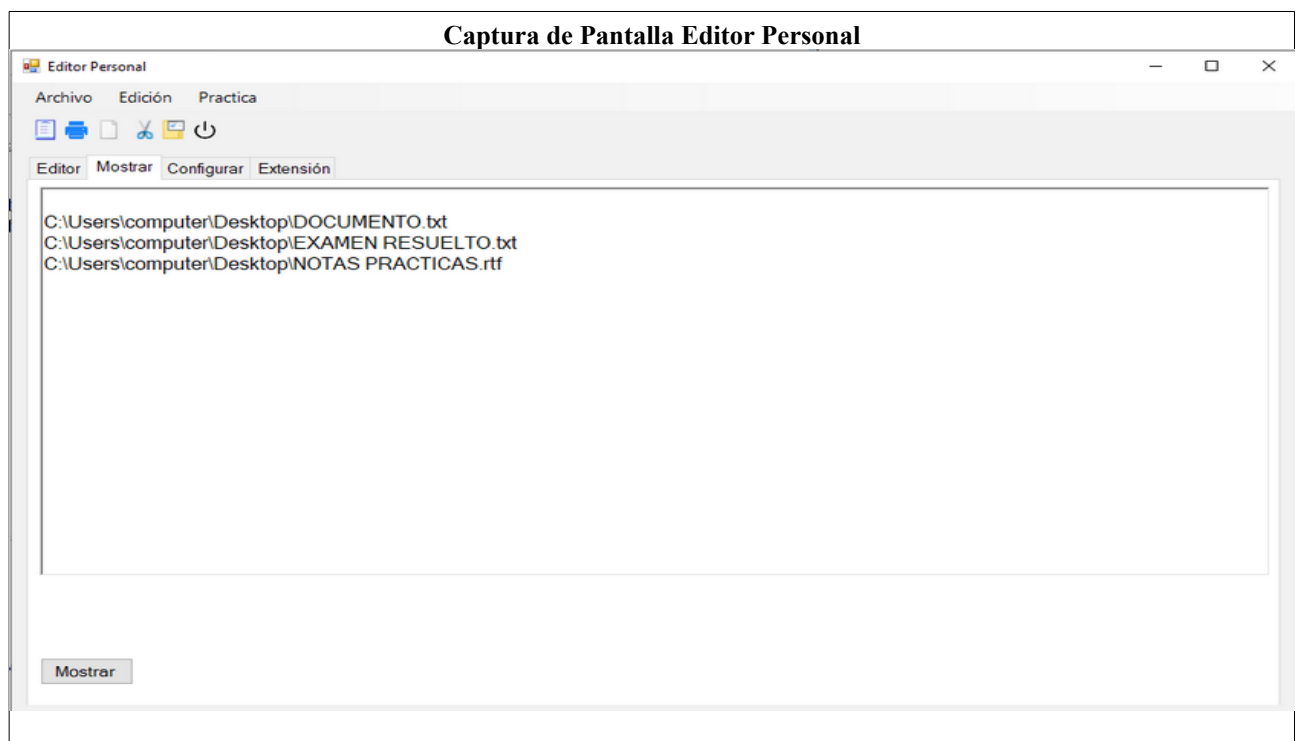
3. Con respecto a los botones de la barra de herramientas se puede apreciar que se ha substituido la apariencia por defecto y el texto, por iconos o imagenes representativas de las diferentes funciones (cortar, imprimir, etc...).
4. Con respecto al campo de pestañas o TabControl, en la imagen, en la pestaña «Mostrar», se aprecia un campo de texto o RichTextBox con una serie de ubicaciones a archivos de texto plano y un button en la zona inferior, el cual indica el texto «Mostrar». El resto de pestañas están ocultas. Intuyo que cada pestaña ofrece una característica del documento seleccionado. Por ejemplo, en la pestaña «Configurar», es posible que puedas acceder a los parámetros del fichero seleccionado. Entiendo que ha de ser un procesador de texto, però no me cuadra alguna de las opciones que se ofrecen en las imagenes, así que supongo que tendrá algunas características que difieres un procesador de texto común.

1.2) (1,5 punts) Dissenyar aquesta interfície fent servir l'IDE Visual Studio Community que us podreu descarregar de manera gratuïta del següent [enllaç](#).

Heu de tenir en compte que el resultat del disseny només serà visual, es a dir no heu d'implementar res, només fer el disseny amb Windows Forms i els menús que hi trobeu per a fer-ho el més semblant possible.

En l'apartat de resposta haureu d'incloure:

- Captura de la pantalla de la interfície resultant.



1.3) (0,75 punts) Ara obre el teu **processador de text** que hi ha per defecte al teu ordinador i compara'l amb el que has fet a l'exercici 1. Per realitzar aquesta comparativa, fes una taula en que estiguin les dues interfícies (Interfície Exercici1, processador de text del meu ordinador) i digues si compleixen o no les següents característiques: **accessibilitat i intuïció, ús de metàfores, aprenentatge i ús fàcil, consistència, llegibilitat, reducció de la càrrega de memòria.**

| Característiques | Interfície Exercici1 | Procesador ordinador (WordPad) |
|-----------------------------------|----------------------|--------------------------------|
| Accessibilitat i Intuïció | ✓ | ✓ |
| Ús de metàfores | ✓ | ✓ |
| Aprenentatge i ús fàcil | ✓ | ✓ |
| Consistència | ✓ | ✓ |
| Llegibilitat | ✓ | ✓ |
| Reducció de la càrrega de memòria | ✓ | ✓ |

Nota: El apartado consistencia hace referencia entre otras cosas a la ejecución en diferentes entornos. Tengo que decir que si entendemos como entornos otros S.O. diferentes (MacOX, Windows, etc...), esta aplicación sólo funcionará en entornos Windows. El resto de requisitos si los cumple: mismo diseño y estructura entre ellas y con otras interfaces de aplicaciones análogas.

Exercici 2: Disseny d'una interfície Gràfica (3,5 punts)

L'objectiu d'aquest exercici consisteix en conèixer i treballar la utilitat dels components gràfics existents així com aplicar el seu ús.


L'exercici demana la creació d'una petita aplicació en WPF formada per una interfície gràfica. Dissenyar aquesta interfície fent servir l'IDE Visual Studio 2013 que us podeu descarregar de l'aula del mòdul al campus virtual, o bé, l'IDE Visual Studio 2019 Community que us podreu descarregar de manera gratuïta del següent [enllaç](#).

Es tracta de dissenyar una **interfície gràfica que ens demani la nostra opinió sobre si una interfície gràfica compleix amb les característiques que hauria de complir qualsevol interfície (mireu les característiques avaluades a l'exercici 1 per a que tingueu una referencia de com enfocar-ho).** Aquesta interfície gràfica que dissenyeu ha de mostrar les preguntes en diferents formats i respostes (amb imatges, de resposta múltiple, ...). Aquest formulari tindrà un disseny que vosaltres haureu de decidir, és a dir, un disseny lliure.

A la interfície cal que hi hagi, com a mínim, un títol o capçalera, text, una imatge i tot allò que considereu per a oferir un **format de interfície atractiu per a l'usuari. No cal que la interfície executi cap esdeveniment, ni que toqueu cap línia de codi, només cal implementar la interfície i justificar les decisions preses per a aquest disseny.**

Per a aquest formulari "tipus enquesta" caldrà que utilitzeu un **mínim de 6 tipus de components diferents que us ofereix l'IDE.** Caldrà que **justifiqueu** la raó d'utilització d'aquests components en cada cas.

Es valorarà positivament l'originalitat del disseny i el que no sigui un formulari típic amb preguntes i respostes del estil SI/NO amb un fons en blanc.

| | | | |
|---|------------|---------------------------------|---------------------------|
|  | Codi: I71 | Exercici d'avaluació contínua 1 | Pàgina 3 de 13 |
| | Versió: 02 | 2252M07_EAC1_Enunciat_2021S2 | Lliurament: 12/03/2021 |

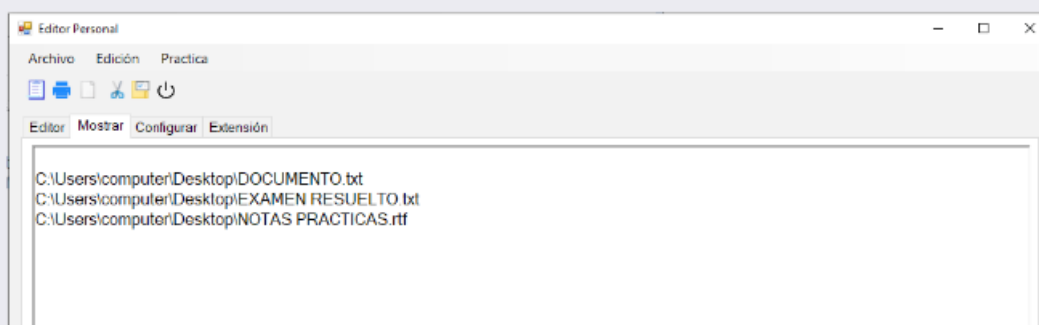
En l'apartat de resposta haureu d'incloure:

- Captura de la pantalla de la interfície resultant.
- Components utilitzats i justificació de la seva utilització



Encuesta sobre Interfaces gráficas

MODELO INTERFAZ GRÁFICA




¿Crees que la interfaz es accesible e intuitiva?

- ☐ Es muy intuitiva ☐ Es poco intuitiva ☒ Es intuitiva pero mejorable

Matiza tu respuesta:

Es intuitiva pero mejorable porque....

Selecciona la opción que crees que cumple mejor con el Uso de Metáforas en una interfaz gráfica

☒ 

☐ Copiar Cortar

¿Crees que la interfaz de la imagen es fácil de usar o aprender por parte de usuarios noveles?

Bastante
 Nada
 Poco
 Normal
 Bastante
 Mucho

itativa porque...

¿Añadirías algún elemento GUI a la interfaz de la imagen? (Puedes seleccionar varias opciones)

☐ Label
 ☐ Button
 ☒ RadioButton
 ☐ TabControl
 ☒ CheckBox

¿Como de atractiva encuentras esta interfaz? (Evalúa del 0-5)

2

Enviar

Componentes utilizados:

1. Label: Se utilizan para todos los textos del formulario/encuesta (título, preguntas, etc.),
2. RadioButton: Se ha utilizado en 2 de las preguntas en las que quería que sólo se pudiera escoger una opción.
3. TextBox: Campo de texto utilizado en 2 preguntas en las que quiero que se matice la respuesta indicada.
4. ComboBox: Desplegable utilizado en una pregunta con diversas opciones a escoger y que complementa junto con un TextBox una de las preguntas.
5. CheckBox: Este componente al igual que "ComboBox" deja seleccionar varias opciones, pero en este caso, se puede escoger varias a la vez. Es ideal para preguntas con multi-respuesta.
6. Slider: Componentes utilizado para la valoración de la interfaz. He optado por escoger los valores que van del 0 al 5, donde el 0 significaba que la interfaz no es atractiva y el 5 muy atractiva, pudiendo escoger valores intermedios.
7. Button: Componentes utilizado para incluir un botón de Enviar.

Exercici 3: XML i XSLT (3,5 punts)

L'objectiu del exercici consisteix en la generació automàtica d'una interfície gràfica fent ús dels fitxers XML i XSLT.

3.1) (0,5 punts) La llibreria de l'IOC ens ha sol·licitat crear una plana web on puguin penjar el seu catàleg de llibres. Aquesta informació contindrà el nom del llibre, el seu autor, l'editorial, el preu de venda i l'any de publicació.

La primera part d'aquest exercici consisteix en la **creació d'un esquema amb la jerarquia que tindran les dades al fitxer XML**. Per a això es demana crear un esquema que caldrà afegir a l'espai de respostes. A continuació **es demana crear un fitxer XML** que ha de concretar els elements que formaran part del catàleg, és a dir, els continguts concrets **amb un mínim de 5 llibres**.


Com a resposta a aquest apartat caldrà afegir a l'espai de respostes l'esquema amb la jerarquia i pegar la solució de l'arxiu XML.

CATÁLEG DE LLIBRES

```
graph LR; LLIBRES[LLIBRES] --- Llibre[Llibre]; Llibre --- Nom[Nom]; Llibre --- Autor[Autor]; Llibre --- Editorial[Editorial]; Llibre --- Preu[Preu]; Llibre --- AnyPublicacio[Any Publicació];
```

Catàleg de Llibres:

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<LLIBRES>
  <LLIBRE>
    <NOM>PYTHON 3: Los Fundamentos del Lenguaje</NOM>
    <AUTOR>Sebastien Chazallet</AUTOR>
    <EDITORIAL>ENI</EDITORIAL>
    <PREU>36.95</PREU>
    <ANY_PUB>2020</ANY_PUB>
  </LLIBRE>
</LLIBRES>
```

| | | | |
|---|------------|---------------------------------|---------------------------|
|  | Codi: I71 | Exercici d'avaluació contínua 1 | Pàgina 6 de 13 |
| | Versió: 02 | 2252M07_EAC1_Enunciat_2021S2 | Lliurament: 12/03/2021 |

```

<NOM>C# 8 Y VISUAL STUDIO 2019: LOS FUNDAMENTOS DEL LENGUA</NOM>
<AUTOR>SEBASTIEN PUTIER</AUTOR>
<EDITORIAL>ENI</EDITORIAL>
<PREU>28.40</PREU>
<ANY_PUB>2021</ANY_PUB>
</LLIBRE>
<LLIBRE>
  <NOM>PROGRAMACION EN GO</NOM>
  <AUTOR>MARIO MACIAS LLORET</AUTOR>
  <EDITORIAL>S.A. MARCOMBO</EDITORIAL>
  <PREU>18.99</PREU>
  <ANY_PUB>2020</ANY_PUB>
</LLIBRE>
<LLIBRE>
  <NOM>TALLER DE ARDUINO. EXPERIMENTANDO CON ARDUINO MKR 1010 (2ª)</NOM>
  <AUTOR>GERMAN TOJEIRO CALAZA</AUTOR>
  <EDITORIAL>S.A. MARCOMBO</EDITORIAL>
  <PREU>18.99</PREU>
  <ANY_PUB>2020</ANY_PUB>
</LLIBRE>
<LLIBRE>
  <NOM>PROBLEMAS DE INGENIERÍA DE COMPUTADORES I</NOM>
  <AUTOR>VV.AA.</AUTOR>
  <EDITORIAL>SANZ Y TORRES</EDITORIAL>
  <PREU>23</PREU>
  <ANY_PUB>2010</ANY_PUB>
</LLIBRE>
</LLIBRES>


```

3.2) **(0,5 punts)** Una vegada ja tenim el fitxer XML creat ara caldrà crear el fitxer XSLT. Aquest document serà diferent per a cada alumne, en funció de la jerarquia que hagueu proposat. Podeu agafar com a exemple el codi, no acabat, que es dona a continuació. Caldrà donar, a l'espai de respostes, el vostre arxiu XSLT.

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
  <xsl:template match="/">
    <h1>Catàleg de llibres: </h1>
    <xsl:for-each select="CATALOG/LLIBRES">
      <strong>Títol: </strong>
      <xsl:value-of select="TITLE"/>
      <br/>
      <strong>Autor: </strong>
      <xsl:value-of select="AUTHOR"/>
      <br/>
    </xsl:for-each>
  </xsl:template>
</xsl:stylesheet>

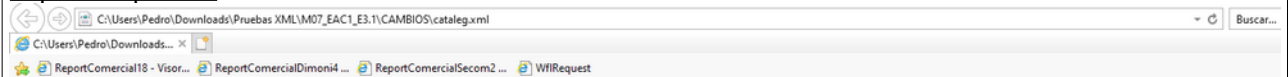
```

| | | | |
|---|------------|---------------------------------|---------------------------|
|  | Codi: I71 | Exercici d'avaluació contínua 1 | Pàgina 7 de 13 |
| | Versió: 02 | 2252M07_EAC1_Enunciat_2021S2 | Lliurament: 12/03/2021 |

Com a resposta a aquest apartat caldrà afegir a l'espai de respostes l'arxiu XSLT i la visualització de la pàgina generada per la web.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
  <xsl:template match="/">
    <html>
      <body>
        <h1>Catàleg de llibres:</h1>
        <table border="1">
          <tr bgcolor="#9acd32">
            <th>Nom</th>
            <th>Autor</th>
            <th>Editorial</th>
            <th>Preu</th>
            <th>Any Publicacio</th>
          </tr bgcolor="#DDDDDD">
            <xsl:for-each select="LLIBRES/LLIBRE">
              <tr>
                <td>
                  <xsl:value-of select="NOM"/>
                </td>
                <td>
                  <xsl:value-of select="AUTOR"/>
                </td>
                <td>
                  <xsl:value-of select="EDITORIAL"/>
                </td>
                <td>
                  <xsl:value-of select="PREU"/>
                </td>
                <td align="center">
                  <xsl:value-of select="ANY_PUB"/>
                </td>
              </tr>
            </xsl:for-each>
          </table>
        </body>
      </html>
    </xsl:template>
  </xsl:stylesheet>
```

Captura de pantalla:



Catàleg de llibres:


| Nom | Autor | Editorial | Preu | Any Publicacio |
|---|-----------------------|---------------|-------|----------------|
| PYTHON A FONDO | OSCAR RAMIREZ JIMENEZ | S.A. MARCOMBO | 37.86 | 2021 |
| C# 8 Y VISUAL STUDIO 2019: LOS FUNDAMENTOS DEL LENGUA | SEBASTIEN PUTIER | ENI | 28.40 | 2021 |
| PROGRAMACION EN GO | MARIO MACIAS LLORET | S.A. MARCOMBO | 18.99 | 2020 |
| TALLER DE ARDUINO. EXPERIMENTANDO CON ARDUINO MKR 1010 (2ª) | GERMAN TOJEIRO CALAZA | S.A. MARCOMBO | 18.99 | 2020 |
| PROBLEMAS DE INGENIERÍA DE COMPUTADORES I | VV.AA. | SANZ Y TORRES | 23 | 2010 |

3.3) (0,25 punts) Completar el fitxer XML amb imatges dels llibres. Doneu a l'espai de respostes el contingut del fitxer XML resultant i **expliqueu cómo ho heu realitzat**.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?xml-stylesheet type='text/xsl' href='cataleg.xsl'?>
<LLIBRES>
  <LLIBRE>
    <NOM>PYTHON A FONDO</NOM>
    <AUTOR>OSCAR RAMIREZ JIMENEZ</AUTOR>
    <EDITORIAL>S.A. MARCOMBO</EDITORIAL>
    <PREU>37.86</PREU>
    <ANY_PUB>2021</ANY_PUB>
    <IMAGEN ruta="imagenes/PYTHON A FONDO.jpg"/>
  </LLIBRE>
  <LLIBRE>
    <NOM>C# 8 Y VISUAL STUDIO 2019: LOS FUNDAMENTOS DEL LENGUA</NOM>
    <AUTOR>SEBASTIEN PUTIER</AUTOR>
    <EDITORIAL>ENI</EDITORIAL>
    <PREU>28.40</PREU>
    <ANY_PUB>2021</ANY_PUB>
    <IMAGEN ruta="imagenes/VISUAL STUDIO.jpg"/>
  </LLIBRE>
  <LLIBRE>
    <NOM>PROGRAMACION EN GO</NOM>
    <AUTOR>MARIO MACIAS LLORET</AUTOR>
    <EDITORIAL>S.A. MARCOMBO</EDITORIAL>
    <PREU>18.99</PREU>
    <ANY_PUB>2020</ANY_PUB>
    <IMAGEN ruta="imagenes/GO.jpg"/>
  </LLIBRE>
  <LLIBRE>
    <NOM>TALLER DE ARDUINO. EXPERIMENTANDO CON ARDUINO MKR 1010 (2ª)</NOM>
    <AUTOR>GERMAN TOJEIRO CALAZA</AUTOR>
    <EDITORIAL>S.A. MARCOMBO</EDITORIAL>
    <PREU>18.99</PREU>
    <ANY_PUB>2020</ANY_PUB>
    <IMAGEN ruta="imagenes/ARDUINO.jpg"/>
  </LLIBRE>
  <LLIBRE>
    <NOM>PROBLEMAS DE INGENIERÍA DE COMPUTADORES I</NOM>
    <AUTOR>VV.AA.</AUTOR>
    <EDITORIAL>SANZ Y TORRES</EDITORIAL>
    <PREU>23</PREU>
    <ANY_PUB>2010</ANY_PUB>
    <IMAGEN ruta="imagenes/PROBLEMA ING.jpg"/>
  </LLIBRE>
</LLIBRES>
```

Explicación:

He añadido una nueva etiqueta (IMAGEN) al fichero XML. A su vez, a esta etiqueta, he añadido un atributo (ruta), el cual indica la ruta de la imagen. Se podría haber hecho sin el atributo y funcionaría exactamente igual. Importante también la instrucción `<?xml-stylesheet>` con su atributo "href" apuntando al fichero xsl.

| | | | |
|---|------------|---------------------------------|---------------------------|
|  | Codi: I71 | Exercici d'avaluació contínua 1 | Pàgina 9 de 13 |
| | Versió: 02 | 2252M07_EAC1_Enunciat_2021S2 | Lliurament: 12/03/2021 |






3.4) (0,25 punt) Modificar el fitxer XSLT per a que mostri les imatges dels llibres. Doneu a l'espai de respostes el contingut del fitxer XSLT resultant (es a dir, executeu el codi amb el contingut del XML definit en l'apartat 3.3 i el XSLT definit en aquest l'apartat. Captureu una pantalla de la web resultant i **expliqueu** **cóm** **ho** **heu** **realitzat**.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
  <xsl:template match="/">
    <html>
      <body>
        <table cellpadding="3" cellspacing="8">
          <tr bgcolor="#AAAAAA">
            <th>Nom</th>
            <th>Autor</th>
            <th>Editorial</th>
            <th>Preu</th>
            <th>Any Publicacio</th>
            <th>Imagen</th>
          </tr>
          <xsl:for-each select="LLIBRES/LLIBRE">
            <tr bgcolor="#DDDDDD">
              <td>
                <xsl:value-of select="NOM"/>
              </td>
              <td>
                <xsl:value-of select="AUTOR"/>
              </td>
              <td>
                <xsl:value-of select="EDITORIAL"/>
              </td>
              <td width="70" align="center">
                <xsl:value-of select="PREU"/>
              </td>
              <td align="center">
                <xsl:value-of select="ANY_PUB"/>
              </td>
              <td>
                <xsl:element name="img">
                  <xsl:attribute name="src">
                    <xsl:value-of select="IMAGEN/@ruta"/>
                  </xsl:attribute>
                  <xsl:attribute name="height">
                    50
                  </xsl:attribute>
                  <xsl:attribute name="width">
                    50
                  </xsl:attribute>
                </xsl:element>
              </td>
            </tr>
          </xsl:for-each>
        </table>
      </body>
    </html>
  </xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```

C:\Users\Pedro\Downloads\Pruebas XML\M07_EAC1_E3.1\catleg.xml

ReportComercial18 - Visor... ReportComercialDimoni4 ... ReportComercialSecom2 ... WiFiRequest

Catàleg de llibres:

| Nom | Autor | Editorial | Preu | Any Publicacio | Imagen |
|---|-----------------------|---------------|-------|----------------|--|
| PYTHON A FONDO | OSCAR RAMIREZ JIMENEZ | S.A. MARCOMBO | 37.86 | 2021 |  |
| C# 8 Y VISUAL STUDIO 2019: LOS FUNDAMENTOS DEL LENGUA | SEBASTIEN PUTIER | ENI | 28.40 | 2021 |  |
| PROGRAMACION EN GO | MARIO MACIAS LLORET | S.A. MARCOMBO | 18.99 | 2020 |  |
| TALLER DE ARDUINO. EXPERIMENTANDO CON ARDUINO MKR 1010 (2ª) | GERMAN TOJEIRO CALAZA | S.A. MARCOMBO | 18.99 | 2020 |  |
| PROBLEMAS DE INGENIERÍA DE COMPUTADORES I | VV.AA. | SANZ Y TORRES | 23 | 2010 |  |

Explicación:
 La idea es crear una tabla HTML para mostrar los datos del fichero XML y darle formato. Para ello, después de la etiqueta << <xsl:template match="/"> >> abrimos una etiqueta "html → body → table" para generar la tabla. Dentro de la etiqueta "table" definimos el borde, ancho entre celdas, etc.. y hacemos los mismo con sus filas y columnas. La parte mas importante es la instrucción o etiqueta << <xsl:for-each select="LLIBRES/LLIBRE"> >>, la cual recorre el fichero XML des la ruta de tipo xpath "LLIBRES/LLIBRE" para posteriormente, en cada celda, mostrar el valor de la etiqueta XML correspondiente. Para mostrar el valor necesitamos hacer uso de << <xsl:value-of select="NOMBRE_CAMPO"/> >>. Despues de la instrucción select, debemos indicar el campo XML que queremos mostrar. Para las imagenes, necesitamos hacer uso de otra instrucción o etiqueta además de xsl:value-of...., en concreto, utilizamos la etiqueta << <xsl:element name="img"> >>, posteriormente debemos indicar que ese "elemento" tiene un atributo de tipo "src" el cual indicará la ruta con xsl:value-of select="CARPETA/@tributoEtiquetaXML". Una vez hemos mostrado todos los datos, vamos cerrando todas las etiquetas (</etiqueta>).

3.5) (2 punts) Creació d'una aplicació **WebForm** (ASP.NET) que mostri la informació de l'arxiu XSLT que heu creat anteriorment. Per a desenvolupar l'exercici caldrà que utilitzeu Visual Studio i afegiu/amplieu al vostre disseny components gràfics (*botons, llistes de desplegable, textbox etc.*). Es valorarà l'utilització de tots es conceptes que s'han après durant l'EAC pel que fa al disseny d'interfícies (*intuïció de l'aplicació, ús de metàfores, consistència, llegibilitat...*).

Haureu d'incloure:

- Captura de la pantalla de la interfície resultant.
- Adjuntar els fitxers del projecte del *Visual Studio* a la vostra solució de l'EAC

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:44326/WebForm.aspx'. The page title is 'Catálogo de Libres'. Below the title is a section titled 'Formulario Insercción' containing several input fields: 'Introduce Nombre:', 'Introduce Autor:', 'Introduce Editorial:', 'Introduce Precio:' (with a currency symbol and a minus sign), 'Selecciona Año:' (a dropdown menu showing '2000'), 'Elige Género:' (radio buttons for 'Educación', 'Tecnología', 'Terror', and 'Humor'), and 'Subir Imagen:' (with a file selection button and a message 'Ningún archivo seleccionado'). Below the form is a table with the following data:

| NOM | AUTOR | EDITORIAL | PREU | PUBLICACIO | Portada | Acciones |
|---|-----------------------|---------------|-------|------------|---------|----------|
| PYTHON A FONDO | OSCAR RAMIREZ JIMENEZ | S.A. MARCOMBO | 37.86 | 2021 | | |
| C# Y VISUAL STUDIO 2019: LOS FUNDAMENTOS DEL LENGUA | SEBASTIEN PUTIER | ENI | 28.40 | 2021 | | |
| PROGRAMACION EN GO | MARIO MACIAS LLORET | S.A. MARCOMBO | 18.99 | 2020 | | |
| TALLER DE ARDUINO EXPERIMENTANDO CON | GERMANTOIRIBO | S.A. | | | | |

Captura donde se muestra los componentes utilizados y algunas funcionalidades:

Catàleg de Llibres

Formulario Insercción

Introduce Nombre:

Introduce Autor:

Introduce Editorial:

Introduce Precio:

Selecciona Año:

Elige Género:
☐ Educación
☒ Tecnología
☐ Terror
☐ Humor

Subir Imagen: 2 archivos

Mezcla de button y textBox. Este apartado tiene funcionalidad. Va sumando/restando de 1 en 1.

DropDownList. Desplegable con una serie de años a escoger. Está vinculado al xml "anys.xml".

RadioButtonList

FileUpload para seleccionar ficheros de imagen para la portada

ImageButton para guardar el formulario

Campo adicional "Acciones". No tienen funcionalidad programada, pero se podría editar, borrar, actualizar y cancelar.

| NOM | AUTOR | EDITORIAL | PREU | PUBLICACIO | Portada | Acciones |
|---|-----------------------|---------------|-------|------------|---------|----------|
| PYTHON A FONDO | OSCAR RAMIREZ JIMENEZ | S.A. MARCOMBO | 37.86 | 2021 | imagen | |
| C# 8 Y VISUAL STUDIO 2019: LOS FUNDAMENTOS DEL LENGUA | SEBASTIEN PUTIER | ENI | 28.40 | 2021 | | |
| PROGRAMACION EN GO | MARIO MACIAS LLORET | S.A. MARCOMBO | 18.99 | 2020 | | |
| TALLER DE ARDUINO. EXPERIMENTANDO CON ARDUINO MKR | GERMAN TOJEIRO CALAZA | S.A. MARCOMBO | 18.99 | 2020 | | |