Exercícios de Revisão - Parte 3 Unidade 1 - Linguagem C#

Resolva todos os exercícios de revisão dentro de uma mesma solução (*solution*) no Visual Studio e crie um projeto para cada um deles.

1. Reestruture o exercício 1 da lista 2 para que os dados dos clientes sejam lidos do arquivo **clientes.json** com o seguinte formato:

```
[ {"nome": "Pedro de Almeida", "cpf": "29585098008",
  "dt nascimento": "15/02/1996", "renda mensal": "3584,12", "estado civil": "S",
   "dependentes": "0"},
  {"nome": "Ana Beatriz", "cpf": "34645846078",
   "dt nascimento": "28/10/2000", "renda mensal": "2810,25", "estado civil": "S",
     "dependentes": "0"},
  {"nome": "Andre Rocha", "cpf": "69024641039",
   "dt nascimento": "07/05/1984", "renda mensal": "4110,39", "estado civil": "S",
  "dependentes": "0"},
  {"nome": "Fernanda Pinheiro", "cpf": "21386403024",
  "dt nascimento": "04/12/1972", "renda mensal": "5850,27", "estado civil": "C",
   "dependentes": "1"},
  {"nome": "Joice Medeiros", "cpf": "60904708055",
   "dt nascimento":"21/07/1991", "renda mensal":"10254,48", "estado civil":"C",
   "dependentes": "2"},
  {"nome": "Carlos Roberto", "cpf": "96154144091",
   "dt nascimento": "14/09/1966", "renda mensal": "8387,92", "estado civil": "C",
   "dependentes":"3"} ]
```

Os dados dos clientes devem ser validados usando as mesmas regras do exercício 1 da lista 2. Caso haja um ou mais erros em um ou mais clientes, deve ser gerado um arquivo JSON chamado **erros.json** com o seguinte formato:

Links sobre JSON: https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-json

https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-json

https://zetcode.com/csharp/json/

https://code-maze.com/csharp-deserialize-complex-ison-object/

- 2. Crie a classe IndiceRemissivo com os seguintes métodos
 - IndiceRemissivo(string pathTXT, string pathIgnore): carrega as palavras do arquivo texto definido em pathTXT e as palavras do arquivo pathIgnore. O arquivo pathIgnore não é obrigatório (pode ser nulo), somente o arquivo pathTXT. Gere uma exceção caso haja algum problema na manipulação dos arquivos.
 - Imprime(): imprime, em ordem alfabética e em caixa alta, as palavras contidas no arquivo texto. Para cada palavra devem ser apresentados: a quantidade de vezes em que a palavra aparece no texto (entre parênteses) e os números das linhas em que ela aparece no texto (sem repetição e separados por vírgula). Exemplo:

JULGAMENTO (5) 35, 98, 548, 704

Regras:

1) Considere **palavra** qualquer sequência de um ou mais caracteres iniciados com uma letra (A a Z sem acentos) e separadas por espaço em branco ou um dos símbolos a seguir:

```
. , ; < > : \ / | ~ ^ ´ ` [ ] { } ' " ! @ # $ % & * ( ) + =
```

2) Devem ser desconsideradas as palavras contidas no arquivo pathIgnore.

<u>Sugestão</u>: para os testes use os arquivos **texto.txt** e **ignore.txt** enviados em anexo.

 Pesquise sobre números de Armstrong e implemente um método de extensão denominado IsArmstrong que retorna um valor booleano indicando se um número inteiro positivo é ou não um número de Armstrong. Por fim, usando esse método, imprima todos os números de Armstrong de 1 a 10000.

Link sobre métodos de extensão: https://www.macoratti.net/18/04/c extmet1.htm

- 4. Implemente um método de extensão denominado RemoveRepetidos que remove os valores repetidos em uma lista. A lista pode ser uma lista de inteiros, strings, caracteres ou qualquer outro tipo de objeto, por isso use generics para implementar o método de extensão. Verifique se o método funciona corretamente para:
 - Uma lista de inteiros.
 - Uma lista de strings.
 - Uma lista de Clientes com CPF e nome (dois clientes são <u>iguais</u> se possuem o mesmo CPF).

Links sobre generics e método de extensão com generics:

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/fundamentals/types/generics https://www.codeproject.com/Articles/29079/Using-Generic-Extension-Methods