Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Programação Orientada a Objetos – 2021/2

Professor: Bruno Silvestre



## Projeto Final da Disciplina

- 1. Trabalho em grupo de 3 estudantes
- 2. Tema: escolha do grupo
- 3. Data de entrega: 10/04/2022
  - Envio de um arquivo ZIP contendo o projeto Java e a documentação na plataforma Turing
  - Documentação em formato PDF
- 4. Data da apresentação: 12/04/2022 (durante a aula)
  - o Caso o grupo não apresente, será considerado que o trabalho não foi entregue (nota zero).
- 5. O projeto consiste na implementação de uma aplicação orientada a objetos utilizando a linguagem Java, contendo os seguintes itens:
  - Pelo menos 3 classes de dados com relacionamentos entre elas (sem contar com a classe de controle)
  - Diagrama de casos de uso
  - Diagrama de classes (com atributos, métodos e relacionamentos)
  - o Implementação das classes de acordo com o diagrama
  - o Implementação de operações CRUD (Create, Read, Update, Delete) e demais consultas
  - Uso de arquivos como meio de persistência dos dados
  - Controle e tratamento de exceções
  - Criação de uma exceção própria da aplicação usando o throw
  - Uso de coleções mais adequadas para armazenar em memória os dados lidos dos arquivos
  - Usar classe abstrata e/ou interface criada para o trabalho
- 6. O trabalho será avaliado de acordo com os critérios do item (5), além da qualidade de código e aderência ao paradigma orientado a objetos
  - Plágio implica em nota zero para todos os envolvidos