

JavaScript Proyecto Agenda de jugadores

Se desea crear una agenda interactiva de jugadores para un polideportivo. En principio se va a contemplar solamente dos deportes: tenis y padel.

De los jugadores se conoce la siguiente información:

- Nombre
- Apellidos
- Teléfono
- Email
- Nivel Tenis
- Nivel Padel
- Edad
- Sexo
- Si es socio o no
- Disponibilidad (de L a V mañanas o tardes o bien fin de semana).
- Observaciones. Campo de texto donde se puede introducir otra información del usuario.

Los niveles de tenis y padel van del 0 al 5

- 0. No juega
- 1. Juega pero no sabe nada
- 2. Principiante
- 3. Nivel medio
- 4. Nivel alto
- 5. Competición

La base de datos estará codificada en mysql y habrá una serie de scripts php que actúen como servicios web. Estos scripts serán lo más cortos y optimizados posibles (muchas veces una select y vuelta de información).

El sistema deberá utilizar sesiones para protegerse contra accesos indebidos.

El sistema ofrecerá la posibilidad de salvaguardar el dispositivo. Si desde un dispositivo se accede y se quiere que no pida el usuario y la password se debería dar la posibilidad. (quizás utilizando localStorage).

La password tendrá que estar encriptada en MD5 en la base de datos.

La aplicación se debería poder visualizar en móvil y versión escritorio. Quizás utilizando bootstrap ahorrarás tiempo.

Aunque las llamadas a los servicios PHP se hagan por post, toda la información devuelta por los PHP tendrán que ser en formato JSON.

La aplicación tendrá entre otras dos ventanas principales:

- Un formulario para introducir los datos de los jugadores.
- Una ventana para filtrar los datos de los jugadores.

La ventana de filtro podrá filtrar por cualquier información asociada al jugador incluso por múltiples campos.