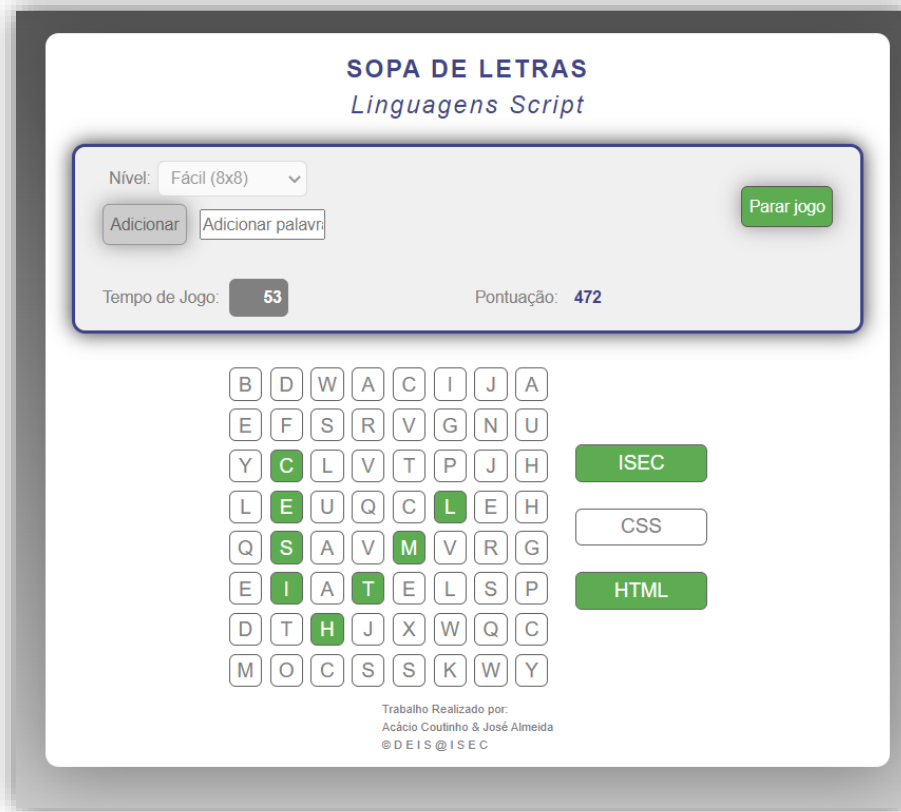


## Relatório Linguagens Script – “Sopa de Letras”



### > **Resumo**

Este trabalho prático tem como objetivo o desenvolvimento de uma aplicação em **React JS**. O objetivo deste trabalho pratico é a realização do Jogo Sopa de Letras com diferentes níveis e com diversas palavras espalhadas pelo tabuleiro.

### > **Equipa de trabalho**

O trabalho prático foi realizado pela seguinte equipa:

- Acácio Coutinho - 2020141948
- José Almeida – 2020141980

## > Components



O jogo a implementar deverá ser acessível através do browser e deverá disponibilizar, pelo menos, as seguintes **funcionalidades**:

- Seleção de níveis de jogo
- Palavras aleatórias em cada nível
- Palavras colocadas aleatoriamente no tabuleiro
- Disponibilização de um pop-up no fim do jogo com a pontuação
- Permite a introdução de novas palavras

## > **Limitações conhecidas**

- *Quando uma letra é selecionada, a mudança de cor apresenta um “delay”, esse por vezes é elevado enquanto outras vezes é quase inexistente.*
- *Quando um jogo termina não é possível reconstruir o tabuleiro, ficando as letras no mesmo sítio, o tabuleiro só altera quando for efetuada uma mudança de nível.*
- *Poderão ser introduzidas várias novas palavras para além das existentes no array porem, no jogo poderá apenas aparecer a primeira que introduziu e quando ocorrer um refresh a ultima que introduziu é aquela que ficará guardada na memoria.*

## > **Desafios**

- A lógica de colocar as palavras selecionadas para esse nível no tabuleiro e apresentar também esse tabuleiro.