Universidade Fernando Pessoa

Sistemas Operativos Trabalho Prático – Parte 2

Myfind - Pesquisa de ficheiros numa hierarquia de diretórios

find [onde começar][[opções][o que procurar]]

O comando find no UNIX é um utilitário de linha de comando para percorrer uma hierarquia de diretórios. O comando find é usado para procurar e localizar a lista de ficheiros e diretórios com base nas condições especificadas nos argumentos. O comando suporta a pesquisa por ficheiros, pasta, nome, data de criação, data de modificação, dono e permissões.

- 1. (100%) Esta etapa do trabalho implica programar o "myfind". O programa "myfind" deve aceitar os argumentos anteriormente indicados e efetuar a pesquisa de todas as ocorrências. A pesquisa deve ser feita com recurso a tarefas. Devem usar sincronização entre tarefas para garantir o bom funcionamento do "myfind".
 - a. (5%) Devem fazer o *parse* dos argumentos.
 - b. (25%) Devem ser criadas "*n threads*", cada tarefa deve consumir um diretório. Ao encontrar um novo directório a "thread" deve criar uma nova tarefa para consumir esse novo directório. Quando todas as tarefas concluírem a procura, a "*main thread*" deve saber quantas correspondências cada tarefa satisfez.
 - c. (45%) Devem ser criadas "n threads consumidoras", e "1 thread produtoras". A tarefa produtora deve produzir diretórios para serem consumidos pelas threads consumidoras. Quando uma tarefa consumidora acaba a procura no diretório corrente deve consultar se existe mais diretórios para consumir. Quando todas as tarefas concluírem a procura, a "main thread" deve saber quantas correspondências cada tarefa satisfez.
 - d. (25%) Devem ser criadas "*n threads consumidoras*", e "*n thread produtoras*". Cada tarefa produtora deve produzir diretórios para serem consumidos pelas threads consumidoras. Quando uma tarefa consumidora acaba a procura no diretório corrente deve consultar se existe mais diretórios para consumir. Quando todas as tarefas concluírem a procura, a "*main thread*" deve saber quantas correspondências cada tarefa satisfez.

Opções que devem considerar:

- -name: procura por um ficheiro com um nome específico.
- -iname: procura por um ficheiro com um nome específico ignorando maiúsculas ou minúsculas.
- -type type: procura por um tipo específico.
- -empty: procura por ficheiros ou diretórios vazios.
- **-executable**: procura por ficheiros executáveis.
- -mmin -60: procura ficheiros modificados há *n* minutos.
- -size +5M: procura os ficheiros com mais ou menos que x tamanho (megas)

Recursos:

```
readdir() - Read an entry from a directory
#include <dirent.h>
struct dirent *readdir(DIR *dir);
```

Returns a pointer to a dirent structure describing the next directory entry in the directory stream associated with dir.

Exemplo:

```
/* This example reads the
contents of a root directory.
* /
#include <dirent.h>
#include <errno.h>
#include <sys/types.h>
                                    }
#include <stdio.h>
                                  }
main() {
 DIR *dir;
  struct dirent *entry;
  if ((dir = opendir("/")) ==
NULL)
           perror("opendir()
error");
  else {
          puts ("contents of
root:");
```

```
while ((entry =
readdir(dir)) != NULL) {
printf("
                      %s\n",
entry->d name);
   closedir(dir);
```

Output:

```
contents of root:
  . .
 bin
  dev
  etc
 lib
 tmp
 usr
```

stat() - Get file information

```
#include <sys/stat.h>
int stat(const char *__restrict__ pathname, struct stat
*__restrict__ info);
```

Gets status information about a specified file and places it in the area of memory pointed to by the *info* argument.

```
#include <unistd.h>
                                     printf( (fileStat.st mode
#include <stdio.h>
                                  & S IRGRP) ? "r" : "-");
#include <sys/stat.h>
                                    printf( (fileStat.st mode
                                  & S IWGRP) ? "w" : "-");
#include <sys/types.h>
                                     printf( (fileStat.st mode
                                  & S IXGRP) ? "x" : "-");
int main(int argc, char
**argv)
                                     printf( (fileStat.st mode
                                  & S IROTH) ? "r" : "-");
{
    if(argc != 2)
                                     printf( (fileStat.st mode
       return 1;
                                  & S IWOTH) ? "w" : "-");
                                     printf( (fileStat.st mode
                                  & S IXOTH) ? "x" : "-");
    struct stat fileStat;
                                     printf("\n\n");
if(stat(argv[1],&fileStat) <</pre>
0)
                                     return 0;
       return 1;
                                  }
    printf("Information for
                                  Output:
%s\n", argv[1]);
                                  $ ./testProgram test.c
printf("-----
                                  Information for test.c
----\n");
                                  _____
printf("File Size: \t\t%d
                                  File Size:
bytes\n",fileStat.st size);
                                 bytes
printf("File Permissions:
                                 Number of Links: 1
\t");
                                 File inode:
printf(
                                 295487
(S ISDIR(fileStat.st mode)) ?
                                 File Permissions:
"d" : "-");
                                 -rw-r--r--
printf( (fileStat.st mode &
S IRUSR) ? "r" : "-");
    printf( (fileStat.st mode
& S IWUSR) ? "w" : "-");
    printf( (fileStat.st mode
& S IXUSR) ? "x" : "-");
```

```
worksheet1
   w1ex1
        data
          - data.txt
       w1ex1.c
    w1ex2
      - w1ex2.c
worksheet2
   w2ex1
      - w2ex1.c
   w2ex2
       data
        └─ Data.txt
       w2ex2.c
   w2ex3
       data
          data.txt
       w2ex3.c
   w2ex4
```

Exemplos de comandos e argumentos a ter em conta em ambas as fases:

```
1. find . -name data.txt
   [MBP-Andre:worksheets andrepinto$ find . -name data.txt
    ./worksheet1/w1ex1/data/data.txt
    ./worksheet2/w2ex3/data/data.txt
2. find /worksheet1 -name main.c
   [MBP-Andre:worksheets andrepinto$ find ./worksheet1 -name data.txt
   ./worksheet1/w1ex1/data/data.txt
3. find . -name 'w2*'
   [MBP-Andre:worksheets andrepinto$ find . -name 'w2*'
    ./worksheet2/w2ex1
    ./worksheet2/w2ex1/w2ex1.c
    ./worksheet2/w2ex2
    ./worksheet2/w2ex2/w2ex2.c
    ./worksheet2/w2ex3
    ./worksheet2/w2ex3/w2ex3.c
4. find . -type f -name 'w2*'
   [MBP-Andre:worksheets andrepinto$ find . -type f -name 'w2*'
    ./worksheet2/w2ex1/w2ex1.c
    ./worksheet2/w2ex2/w2ex2.c
    ./worksheet2/w2ex3/w2ex3.c
5. find /home -iname Data.txt
   MBP-Andre:worksheets andrepinto$ find . -iname data.txt
    ./worksheet1/w1ex1/data/data.txt
    ./worksheet2/w2ex2/data/Data.txt
   ./worksheet2/w2ex3/data/data.txt
6. find . -type d -name worksheet
```

MBP-Andre:worksheets andrepinto\$ find . -type d -name worksheet

MBP-Andre:worksheets andrepinto\$

```
7. find . -type d -name 'worksheet*'
   [MBP-Andre:worksheets andrepinto$ find . -type d -name 'worksheet*'
    ./worksheet1
    ./worksheet2
8. find . -type f -name '*.c'
   MBP-Andre:worksheets andrepinto$ find . -type f -name '*.c'
    ./worksheet1/w1ex1/w1ex1.c
    ./worksheet1/w1ex2/w1ex2.c
    ./worksheet2/w2ex1/w2ex1.c
    /worksheet2/w2ex2/w2ex2.c
    ./worksheet2/w2ex3/w2ex3.c
9. find . -type d -empty
   [MBP-Andre:worksheets andrepinto$ find . -type d -empty
   ./worksheet2/w2ex4
10. find \cdot -mmin -6
   MBP-Andre:worksheets andrepinto$ find . -mmin -6
    ./.DS Store
    ./worksheet2
   ./worksheet2/.DS_Store
   ./worksheet2/w2ex4
11. find . -size +10M
   MBP-Andre:worksheets andrepinto$ find . -size +10M
```

./worksheet1/w1ex1/data/data.txt