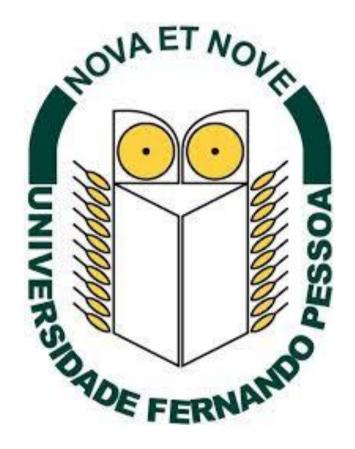
Universidade Fernando Pessoa



Hugo Vieira (36816)

Pedro Almeida (36842)

Ruben Jorge (37108)

Software Design Document (SDD) – Projeto ESOF

Conteúdo

1 - Intr	odução	2
1.1	Propósito	. 2
	Âmbito	
	io Geral do Design	
2.1	Descrição do Problema	2
2.2	Tecnologia Usada	3
2.3	Arquitetura do Sistema	3
2.4	Operação do Sistema	3

1 – Introdução

1.1 Propósito

O propósito deste documento é descrever a implementação do projeto de ESOF. Este projeto é desenhado/ criado para dar suporte á gestão de projetos de uma empresa, portanto todo o sistema é implementado e desenhado com esse propósito.

1.2 Âmbito

Este documento descreve a implementação detalhada do projeto de ESOF. O software vai consistir na implementação em 4 partes, modelos, repositórios, controllers e por fim serviços. O documento não irá falar de testes ao software.

2– Visão Geral do Design

2.1 Descrição do Problema

Uma empresa necessita de uma plataforma/software para suportar o sistema de projetos da mesma, a empresa necessita de conseguir gerir os projetos e as tarefas do mesmo, atribuindo

tarefas, empregados, tempos e custos, e os clientes do projeto poderão ver o estado real do projeto (preço e tempo real);

2.2 Tecnologia Usada

Toda a iteração tanto da "Empresa" como a do "Cliente" será através de um Web Service, num browser através do URL /URI. Ambos irão fazer pedidos á API e terá as devidas respostas dos serviços. Os serviços são implementados usando Spring Boot e Maven.

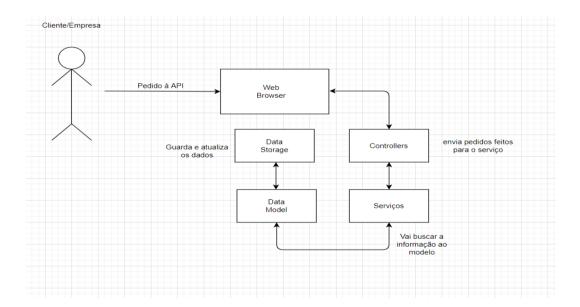
2.3 Arquitetura do Sistema

User Interface - Não existe uma User interface, pois tudo vai se passar no web browser **Controllers** - Controllers que vão tratar dos pedidos e vão reencaminhar os pedidos para os serviços.

Serviços – Os serviços vão tratar do pedido e vão devolver a resposta aos controllers.

Data Model – As classes precisam de organizar projetos, tarefas, empregados, clientes etc.

Data Storage – Interface que irá guardar modificar eliminr toda a informação dos modelos.



2.4 Operação do Sistema

A figura que se segue é um exemplo do típico funcionamento de um pedido a esta API.

