



Universidade Federal do Ceará - *Campus Crateús*  
Curso de Ciência da Computação | Sistemas de Informação  
Profa. Kamila Gomes

**Disciplina de Fundamentos de Programação**

# Aula 00: Plano de Ensino

2023.1



# Identificação

- ☐ Unidade: UFC - *Campus* de Crateús
- ☐ Curso: Sistemas de Informação
- ☐ Nome da Disciplina: Fundamentos de Programação
- ☐ Caráter da Disciplina: ( X ) Obrigatória ( ) Optativa
- ☐ Regime de Oferta da Disciplina: ( X ) Semestral ( ) Anual ( ) Modular
- ☐ Carga Horária (CH) Total: 96h (Terça-Quarta-Quinta: 19h30 às 21h30)

## Justificativa

- ❑ A disciplina de Fundamentos de Programação propicia a **fundamentação básica na arte de programar**, envolvendo conceitos de algoritmos, **soluções de problemas através de computadores**, bem como de linguagens de programação estruturada. O aprendizado nas disciplinas que envolvem programação é facilitado na medida em que os alunos adquirem uma base sólida nesta disciplina.

# Objetivos

## Objetivo Geral:

Ensinar os alunos os conceitos fundamentais de algoritmos e programação.

## Objetivo Específico:

- ❑ Desenvolver a habilidade dos alunos em programação estruturada na linguagem C, enfocando na construção de programas corretos, confiáveis, seguros, eficientes;
- ❑ Compreender e utilizar as estruturas de dados básicas;
- ❑ Desenvolver a habilidade de solucionar problemas através do computador.

# Ementa

- ❑ Algoritmos, Conceitos Fundamentais de Programação, Expressões, Controles de Fluxo, Funções e Procedimentos, Ponteiros, Vetores e Matrizes, Cadeias de Caracteres, Alocação Dinâmica, Tipos Estruturados e Arquivos.

# Descrição das Unidades

- ❑ Unidade I - Algoritmos, Conceitos de Programação, Expressões e Controle de Fluxo
- ❑ Unidade II - Funções, Vetores e Matrizes
- ❑ Unidade III - Ponteiros, Cadeia de Caracteres e Tipos Estruturados
- ❑ Unidade IV - Arquivos e Alocação Dinâmica

# Metodologia de Ensino

- ❑ Serão ministradas **aulas expositivas e dialogadas** para cada conteúdo com **resolução de questões e problemas**, bem como a análise e resolução de exercícios selecionados. Aulas práticas em laboratórios levarão à **aplicação da teoria na implementação** de casos básicos dando suporte a implementações mais complexas.

# Atividades

As atividades dos discentes serão divididas em:

- ❑ **Atividades Teóricas:** Resolução e discussão de exercícios e problemas;
- ❑ **Atividades Práticas:** Implementação de conteúdos teóricos;

Podendo ser organizadas de maneira:

- ❑ **Individual** (mini teste, questionários e provas);
- ❑ **Em grupo.**



# Avaliação

- ❑ Serão realizadas **4 avaliações** que serão constituídas através da entrega de **atividades e provas**. As avaliações de cada módulo constituirão uma nota parcial (N). Cada nota parcial será constituída por uma ou mais avaliações teórico-práticas com peso total 10, onde as provas corresponderão a 80% da nota e as atividades propostas a 20%. A média final (MF) será a média aritmética simples das notas parciais.

# Avaliação

- ❑ Nota 1 (N1): Mini Teste(M1) + Prova 1 (P1);
- ❑ Nota 2 (N2): Mini Teste(M2) + Prova (AP1);
- ❑ Nota 3 (N3): Mini Teste(M3) + Prova (AP3);
- ❑ Nota 4 (N4): Projeto Final (PF).

$$MF = (N1+N2+N3+N4) / 4$$

# Situação

- ❑ Aprovado, caso a **média**  $\geq 7$
- ❑ Reprovado, caso a **média**  $< 4$
- ❑ Avaliação Final, caso a **média**  $\geq 4$  e **média**  $< 7$

## Situação

Em caso de **Avaliação Final(AF)**:

- ❑ Caso a **média da avaliação final**( $MAF = (MF + \text{Nota da AF}) / 2$ ) seja **maior ou igual a 5,0 (cinco)** o discente será **aprovado**.
- ❑ Estará **REPROVADO** o aluno que apresentar **frequência inferior a 75%** ou **média inferior a 4,0(quatro)**.

Lembrando que a nota mínima desta avaliação é 4,0 (quatro).

## Datas Propostas

Avaliação Parcial 1	19/04/2023
Avaliação Parcial 2	18/05/2023
Avaliação Parcial 3	21/06/2023
Avaliação Parcial 4	12/07/2023
Avaliação Final	18/07/2023

# Bibliografia

## Bibliografia Básica:

- ❑ MEDINA, M.; FERTIG, C. Algoritmos e programação: teoria e prática 2ed. Novatec, 2005. ISBN: 857522073X
- ❑ ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ e Java. 3 ed. São Paulos. Pearson Education do Brasil. 2012. ISBN: 9788564574168
- ❑ KERNIGHAN, B.; RITCHIE, D. M. C - A Linguagem de Programação Padrão ANSI. Campus, 1989. ISBN: 8570015860

# Bibliografia

## Bibliografia Complementar:

- ❑ DEITEL, H.; DEITEL, P. C – Como Programar. 6ª ed. Pearson Education Brasil. 2011. ISBN: 9788576059349.
- ❑ BACKES, A. Linguagem C. Completa e Descomplicada. Elsevier. 1ª ed. 2012. ISBN-13: 978-8535268553
- ❑ GOOKIN, D.; Começando a Programar em C Para Leigos. Alta Books. 1ª ed. 2016. ISBN-13: 978-8576089759
- ❑ PAES, R. B.; Introdução à Programação com a Linguagem C. Novatec. 1ª ed. 2016. ISBN-13: 978-8575224854
- ❑ PEREIRA, S. L. Algoritmos e Lógica de Programação em C. Érica. 1ª ed. 2010. ISBN-13: 978-8536503271



Universidade Federal do Ceará - *Campus Crateús*  
Curso de Ciência da Computação | Sistemas de Informação  
Profa. Kamila Gomes

**Disciplina de Fundamentos de Programação**

# Aula 00: Plano de Ensino

2023.1

