

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Oficina SpringBoot

Ficha Técnica:

João Vitor Guimaraes Santos

Pedro Henrique Antero Pereira

Gustavo Fernandes Viera

Saulo Inacio

Introdução:

SpringBoot é projeto da família Spring Framework, uma plataforma popular para desenvolvimento de aplicativos Java. Ele foi criado para simplificar a configuração e desenvolvimento de aplicativos Java, especialmente aplicativos baseados em microserviços.

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Requisitos Funcionais:

RF001: O Sistema deve ser projetado para simplificar a configuração e desenvolvimento de aplicativos Java.

RF002: O sistema deve permitir que o usuário faça o cadastro utilizando nome, ID, Email e Senha.

RF003: O Sistema deve permitir que o usuário faça login usando a senha e o nome de usuário.

RF004: O Sistema deve permitir que o usuário gere Tokens.

RF005: O Sistema deve permitir que o usuário apague sua conta.

Requisitos Não Funcionais:

RNF001: Programa deve ser programado em Java.

RNF002: O Sistema deve permitir que o usuário procure contas usando o Email.

RNF003: O Sistema deve gerar Tokens data do dia gerado e data de expiração.

RNF004: O Sistema deve permitir que o usuário altere a senha.