## Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software – 2024

Curso: 4K4

## PRÁCTICO 13 - SCRUM - Dinámica de Retrospectiva (Evaluable)

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	En función de los conceptos desarrollados en la materia sobre las ceremonias de Scrum y en particular sobre Retrospectivas, aplicar la técnica al trabajo grupal realizado por los estudiantes durante el cursado de la materia.
Objetivo:	Utilizar la técnica de retrospectiva propuesta por SCRUM para realizar una autoevaluación del desempeño de los miembros del grupo de trabajo en el contexto del cursado de esta materia.
Propósito:	Familiarizarse con la gestión ágil de proyectos, conceptos y distintas técnicas de retrospectivas para obtener mejores resultados en los equipos de trabajo SCRUM.
Entradas:	<ul> <li>Conceptos teóricos sobre el tema desarrollados en clase e investigación de diferentes técnicas de retrospectivas de Scrum.</li> <li>Bibliografía referenciada sobre el tema.</li> <li>Instrucciones de la dinámica.</li> <li>Materiales de trabajo (post-its, afiches, fibrones)</li> </ul>
Salida:	<ul> <li>Presentación con el resultado de la ejecución de la ceremonia retrospectiva y de la técnica empleada.</li> <li>Conclusiones obtenidas al finalizar la retrospectiva realizada por cada grupo y las conclusiones generales del grupo clase.</li> </ul>
Instrucciones:	<ul> <li>Se trabajará con el grupo de clase.</li> <li>Investigar y elegir una técnica de retrospectiva.</li> <li>Realizar la retrospectiva respetando la estructura propuesta: apertura ("icebreaker"), retrospectiva (aplicando técnica elegida), definición de ítems de acción y responsables, conclusiones y cierre.</li> <li>Presentar la técnica empleada y las conclusiones de cada grupo.</li> <li>Debatir las conclusiones generales de la ejecución de la ceremonia de retrospectiva con el grupo clase</li> </ul>