



**Universidade Federal do Agreste de Pernambuco**

**Curso:** Bacharelado em Ciência da Computação.

**Disciplina:** Programação Orientada à Objetos.

**Professora:** Thaís Alves Burity Rocha.

**Semestre:** 2025.1.

**Equipe:** Emanuel Bezerra, Pedro Arthur e Cleita Emanuela.

## **2ª Entrega do Projeto**

### **1. Descrição do sistema**

O sistema a ser desenvolvido será uma ferramenta essencial para a gestão de uma concessionária de veículos, otimizando os processos de cadastro de clientes, controle de estoque de carros, motos e o registro de vendas e aluguéis. A sua principal utilidade reside em oferecer uma plataforma centralizada e intuitiva para que a concessionária possa gerenciar suas operações de forma eficiente, desde a chegada de novos veículos até a concretização de uma venda e o acompanhamento dos clientes.

A equipe escolheu este tema devido à sua aplicabilidade prática e ao desafio de integrar diferentes módulos (clientes, veículos, vendas e aluguéis) em um sistema coeso. Além disso, o setor automotivo é dinâmico e a necessidade de ferramentas que facilitem a gestão é constante, tornando o projeto relevante e com potencial de uso real.

O sistema terá a divisão de dois perfis, vendedor e gerente. Dessa forma, o gerente terá acesso a todas as ferramentas que o vendedor tem, no entanto, com a adição das ferramentas de monitoramento e modificação de estoque e histórico de vendas. Essas pessoas, mesmo sem conhecimento aprofundado em programação, conseguirão utilizar o sistema para realizar suas tarefas diárias.

Em termos de utilidade, o sistema permitirá o cadastro detalhado de clientes, armazenando informações relevantes para futuras interações e vendas. A venda e aluguel de veículos será gerenciada de forma a vincular o automóvel adquirido ao cliente que o comprou, garantindo um histórico preciso das transações. Além disso, o sistema possibilitará a adição e remoção de modelos de carros do estoque, mantendo o inventário sempre atualizado. Isso significa que, por exemplo, ao cadastrar um novo cliente, o vendedor poderá registrar seu nome, contato e preferências, e quando uma venda for efetuada, o sistema associará o veículo vendido a esse cliente específico, facilitando o acompanhamento pós-venda e a análise de dados. A capacidade de adicionar e remover modelos do estoque garante que o inventário físico da concessionária esteja sempre alinhado com o que está registrado no sistema, evitando erros e perdas.

### **2. Backlog**

<b>Funcionalidade</b>	<b>Responsável</b>
Cadastrar cliente	Emanuel
Consultar cliente	Emanuel
Editar dados do cliente	Emanuel

Remover cliente	Emanuel
Adicionar veículo	Pedro
Remover veículo	Pedro

Consultar veículo	Pedro
Método de pagamento	Pedro
Registrar venda e aluguel	Cleita
Método de compra	Cleita
Método de pagamento	Cleita
Relatório (vendas e aluguéis)	Cleita
Recomendar veículo	Pedro

### 3. Estórias do usuário

- **Vendedor**
  - **Cadastrar cliente**
    - Como vendedor, eu preciso cadastrar um novo cliente, para que eu possa registrar suas informações e iniciar o processo de venda ou aluguel.
  - **Consultar modelo de veículo**
    - Como vendedor, eu preciso consultar os modelos de veículos disponíveis, para que eu possa oferecer opções aos clientes.
  - **Recomendar veículos**
    - Como vendedor, preciso analisar a faixa etária dos clientes e os veículos que eles adquiriram. O objetivo é recomendar veículos mais adequados a clientes de faixas etárias semelhantes.
  - **Método de pagamento**
    - Como vendedor, eu preciso registrar o método de pagamento de uma transação, para que a venda ou aluguel seja finalizado corretamente.
  - **Registrar venda e aluguel**
    - Como vendedor, eu preciso registrar a venda ou aluguel, para que a transação seja documentada e o histórico do cliente atualizado.
  - **Método de compra**
    - Como vendedor, eu preciso registrar o método de compra do veículo - venda ou aluguel -, para que eu possa distinguir os serviços.

- **Gerente**

- **Adicionar modelo de veículo**

- Como gerente, eu preciso adicionar um novo modelo de veículo ao estoque, para que ele esteja disponível para venda ou aluguel.

- **Remover modelo de veículo**

- Como gerente, eu preciso remover um modelo de veículo do estoque, para que o inventário esteja sempre atualizado.

- **Consultar modelo de veículo**

- Como gerente, eu preciso consultar os modelos de veículos no estoque, para que eu possa monitorar o inventário.

- **Consultar cliente**

- Como gerente, eu preciso consultar as informações de um cliente existente, para que eu possa acessar seu histórico ou atualizar seus dados.

- **Editar dados do cliente**

- Como gerente, eu preciso editar os dados de um cliente, para que as informações estejam sempre atualizadas.

- **Remover cliente**

- Como gerente, eu preciso remover um cliente do sistema, para que dados desnecessários sejam excluídos.

- **Relatório (vendas e aluguéis)**

- Como gerente, eu preciso gerar relatórios de vendas e aluguéis, para que eu possa analisar o desempenho e tomar decisões estratégicas.

#### 4. Diagrama de casos de uso

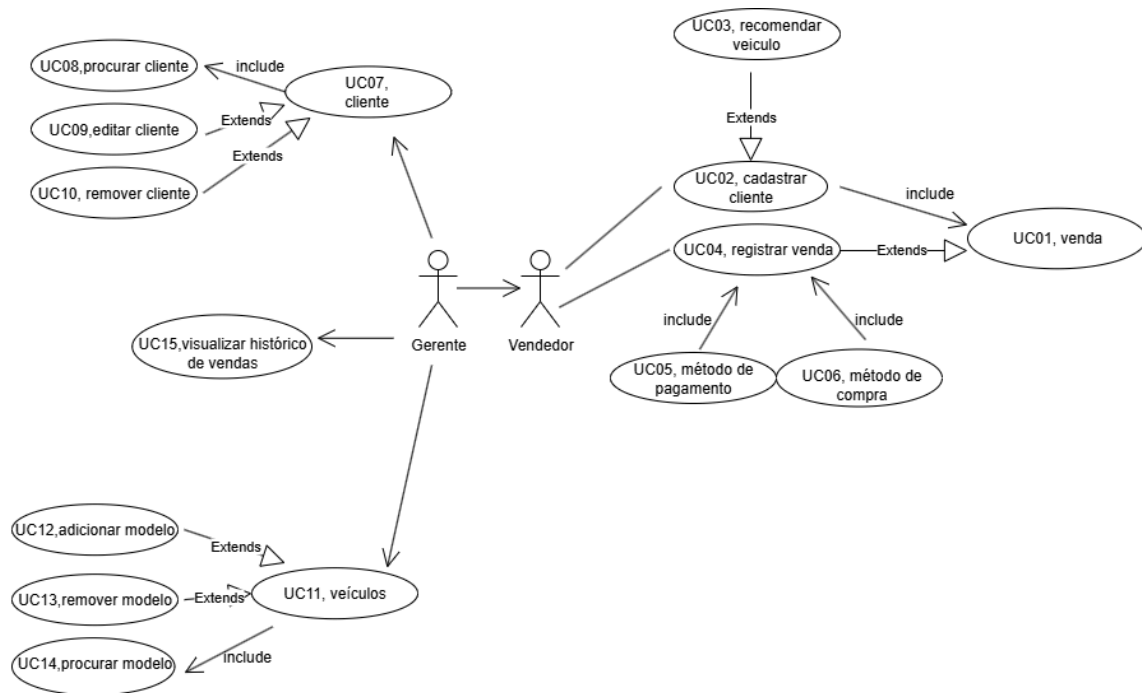


Figura 1: Diagrama de caso de uso

## 5. Wireframe

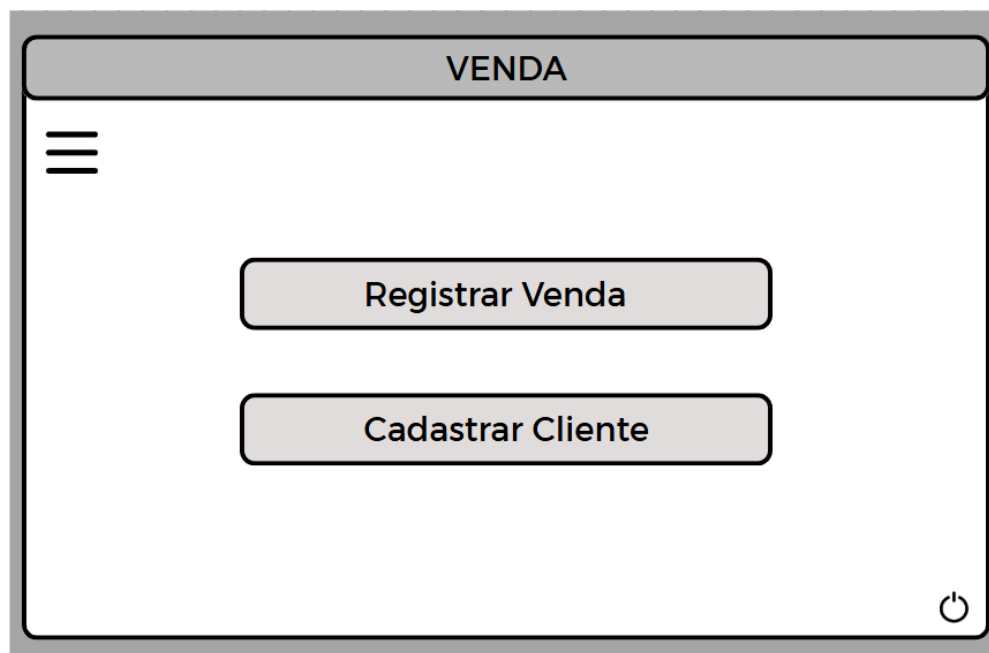


Figura 2: Tela principal do usuário Vendedor

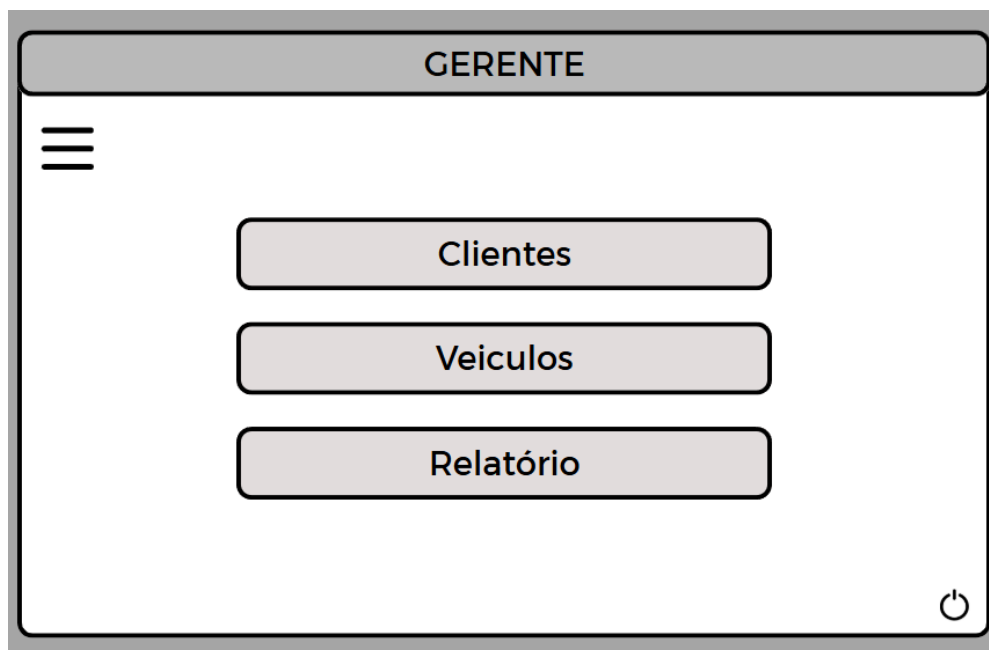


Figura 3: Tela principal do usuário Gerente

## Registrar venda

Cliente:

Digite o nome do cliente...

Veículo:

Digite o modelo do veículo...

Método de compra:

Selecionar método de compra ▼

Método de pagamento:

Selecionar método de pagamento ▼

Registrar

Figura 4: Método Registrar Venda do Usuário Vendedor.

## Cadastrar cliente

Nome:

Digite o nome do cliente...

Idade:

Digite a idade do cliente...

CPF/CNPJ:

Digite o CPF/CNPJ do cliente...

Cadastrar

Figura 5: Método Cadastrar Cliente do Usuário Vendedor.