

**Projeto de Desenvolvimento Pessoal do Aluno  
(P.D.P.A)  
Plano de Desenvolvimento de Software**

**Versão 1.0**

**Equipe:**

Victória Rezende.  
Lucas Vinicius.  
Gabriel de Melo.  
Enzo Vasconcelos.  
Pedro Arthur.

P.D.P.A	Versão: 1.0
Plano de Desenvolvimento de Software.	Data: 30/05/2023.
Documento de Visão.	

## Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
30/05/2023.	1.0	Visão inicial.	Lucas.

P.D.P.A	Versão: 1.0
Plano de Desenvolvimento de Software.	Data: 30/05/2023.
Documento de Visão.	

# Índice

1. Introdução.	4
1.1 Objetivo.	4
1.2 Escopo.	4
<hr/>	
2. Visão Geral do Projeto.	4
2.1 Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto.	4
<hr/>	
3. Organização do Projeto.	5
3.1 Estrutura Organizacional.	5
3.2 Funções e Responsabilidades.	5
<hr/>	
4. Processo de Gerenciamento.	5
4.1 Tarefas, durações e dependências	5

P.D.P.A	Versão: 1.0
Plano de Desenvolvimento de Software.	Data: 30/05/2023.
Documento de Visão.	

# Plano de Desenvolvimento de Software

## 1. Introdução

A finalidade desse documento é coletar, analisar e definir as necessidades e os recursos do Projeto de Desenvolvimento Pessoal do Aluno. O documento é uma complementação de outros documentos desenvolvidos para este projeto.

### 1.1 Objetivo

O objetivo deste documento é especificar os requisitos relevantes dos usuários, assim como os limites e restrições evidentes que dão uma visão geral. Essa visão viabiliza a identificação e a produção de documentos e requisitos mais técnicos, assim como do próprio sistema.

### 1.2 Escopo

Este documento de visão é aplicado ao Projeto de Desenvolvimento Pessoal do Aluno, desenvolvido pela WiseTech. O documento foca nos recursos necessários como escopo, objetivo, finalidade, entre outros.

## 2. Visão Geral do Projeto

### 2.1 Finalidade

O Projeto de Desenvolvimento Pessoal do Aluno tem como finalidade facilitar a comunicação da escola com o responsável do aluno com relação a problemas em âmbito escolar, ou na parte do responsável, possíveis problemas em casa, assim como garantir o bem estar e o bom desempenho escolar do aluno.

### 2.2 Escopo

O projeto será desenvolvido pela WiseTech utilizando metodologia ágil no framework Scrum para que a escola e os responsáveis pelo aluno saiba das dificuldades e problemas que o aluno possa estar tendo em casa, e em ambiente escolar. Será entregue uma plataforma de fácil entendimento, segura, e ágil. Nos conteúdos do projeto, encontra-se um menu de escolha de formas de Login, como responsável, como docente e como aluno. No Login como aluno, será aceito dados de matrícula do aluno, no Login como responsável, será aceito CPF e senha como dados, e no Login como docente, o cadastro do professor e ou funcionário da escola.

Os perfis serão divididos no horário das aulas, haverá também opção de comunicação com a escola ou alunos e responsáveis para avisos importantes, notas dos alunos e desempenho geral do aluno.

### 2.3 Objetivo

O objetivo do projeto é acabar com a dificuldade das escolas de se comunicarem com os alunos ou com os responsáveis, ajudar a escola a entender o perfil do aluno e as suas dificuldades e manter as informações sobre o mesmo atualizadas.

P.D.P.A	Versão: 1.0
Plano de Desenvolvimento de Software.	Data: 30/05/2023.
Documento de Visão.	

### 3. Organização do Projeto

#### 3.1 Estrutura Organizacional

Nome	Função
Maicon Roger	Chefe do Departamento
Lucas Vinicius	PM (Project Manager)
Victória Rezende	Desenvolvedor(a) Front-end
Pedro Arthur	Scrum Master
Gabriel de Melo	Desenvolvedor(a) Back-end
Enzo Vasconcelos	Desenvolvedor(a) Fullstack
Vínicius Oliveira Dias	Stakeholder (Coordenador Escolar)

#### 3.2 Funções e Responsabilidades

Consultar o subtópico anterior (Estrutura Organizacional).

Funções	Responsabilidades
Product Owner	Alinhamento e andamento do projeto entre todos os stakeholders.
Desenvolvedor(a) Front-end	Desenvolver a parte visual e funcional do projeto juntamente com o Dev Fullstack
Scrum Master	Alinhar o Scrum Team com a metodologia ágil.
Desenvolvedor(a) Back-end	Desenvolver a parte de segurança e banco de dados juntamente com o Dev Fullstack
Desenvolvedor(a) Fullstack	Desenvolver o projeto como um todo.

### 4. Processo de Gerenciamento

#### 4.1 Tarefas, durações e dependências

Consultar o documento Cronograma.xlsx.