



# Centro Universitário UNA

Usabilidade, Desenvolvimento Web,  
Mobile e Jogos

Graduação – TI e Engenharias

Práticas de Laboratório

Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria  
Barros, Wesley Dias Maciel

2020/02



Centro Universitário UNA  
Graduação – TI e Engenharias  
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos  
Prática de Laboratório  
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto  
de Faria Barros, Wesley Dias Maciel  
2020/02

# Flutter



## Prática 20

### BottomNavigationBar

Documentação: <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>

**Objetivo:** exemplificar o uso do widget BottomNavigationBar.

O widget BottomNavigationBar é exibido na parte inferior de um aplicativo. Ele permite selecionar um pequeno número de telas, visualizações (normalmente entre três e cinco).

O widget BottomNavigationBar apresenta itens na forma de rótulos de texto, ícones ou ambos. Geralmente, é usado em conjunto com um widget Scaffold, em que é passado como argumento do atributo Scaffold.bottomNavigationBar.

Nesta prática, você vai:

- a) Criar um BottomNavigationBar.

- 1) Crie um novo projeto Flutter, usando:
  - a. Visual Studio Code, ou;
  - b. <https://dartpad.dev/>, ou;
  - c. <https://flutlab.io/>, ou;
  - d. <https://flutterstudio.app/>, ou;
  - e. <https://codemagic.io/>.

### Transição de Telas

- 2) O exemplo abaixo cria um aplicativo que permite realizar uma transição de telas através de um widget BottomNavigationBar. O exemplo mostra como um widget BottomNavigationBar é usado em um widget Scaffold. O widget BottomNavigationBar tem três widgets BottomNavigationBarItem. O inteiro “índice” é usado para indicar o BottomNavigationBarItem selecionado pelo usuário. Ele é iniciado com o valor 0,



indicando a primeira tela do aplicativo. Além disso, o item selecionado é apresentado na cor âmbar. A função “selecionar” muda o índice do item selecionado e exibe uma mensagem no corpo do widget Scaffold. Essa função é chamada quando o usuário pressiona os widgets BottomNavigationBarItem.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(Aplicativo());

class Aplicativo extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: Home(),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
    );
  }
}

class Home extends StatefulWidget {
  @override
  HomeState createState() => HomeState();
}

class HomeState extends State<Home> {
  int indice = 0;
  static const TextStyle optionStyle =
    TextStyle(fontSize: 30, fontWeight: FontWeight.bold);
  static const List<Widget> telas = <Widget>[
    Text(
      'Índice 0: Cursos',
      style: optionStyle,
    ),
    Text(
      'Índice 1: Consultoria',
      style: optionStyle,
    ),
    Text(
      'Índice 3: Avaliação',
      style: optionStyle,
    ),
  ];
}
```



```
void selecionar(int indice) {
    setState(
        () {
            this.indice = indice;
        },
    );
}

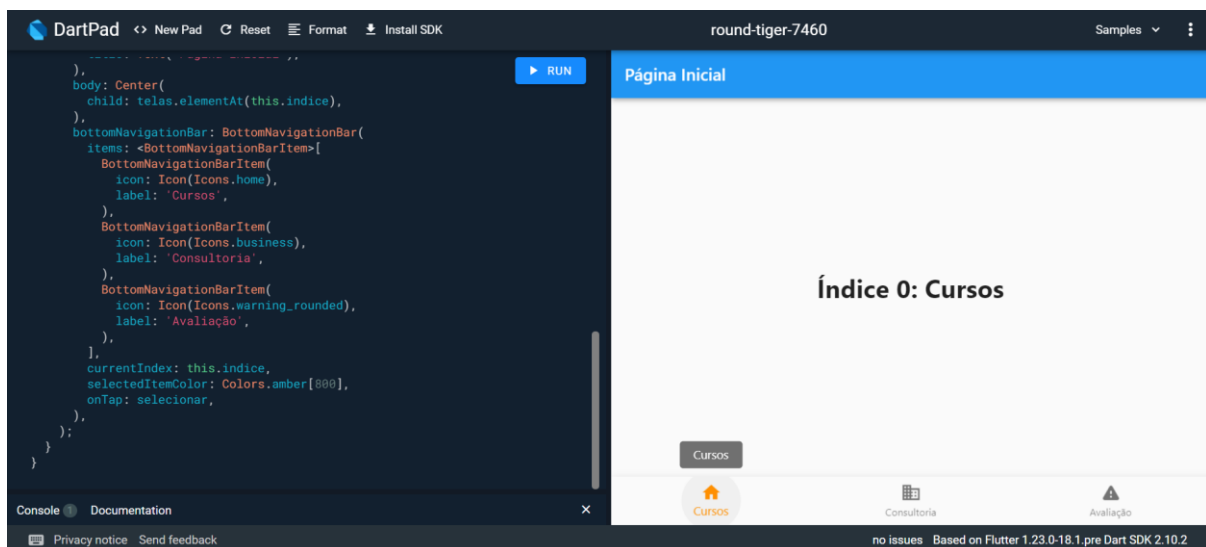
@override
Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
        appBar: AppBar(
            title: Text('Página Inicial'),
        ),
        body: Center(
            child: telas.elementAt(this.indice),
        ),
        bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
            items: <BottomNavigationBarItem>[
                BottomNavigationBarItem(
                    icon: Icon(Icons.home),
                    title: Text('Cursos'), //substituir por -> label: 'Cursos',
                ),
                BottomNavigationBarItem(
                    icon: Icon(Icons.business),
                    title:
                        Text('Consultoria'), //substituir por -> label: 'Consultoria',
                ),
                BottomNavigationBarItem(
                    icon: Icon(Icons.warning_rounded),
                    title: Text('Avaliação'), //substituir por -> label: 'Avaliação',
                ),
            ],
            currentIndex: this.indice,
            selectedItemColor: Colors.amber[800],
            onTap: selecionar,
        ),
    );
}
```



Centro Universitário UNA  
Graduação – TI e Engenharias  
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos  
Prática de Laboratório  
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria Barros, Wesley Dias Maciel  
2020/02

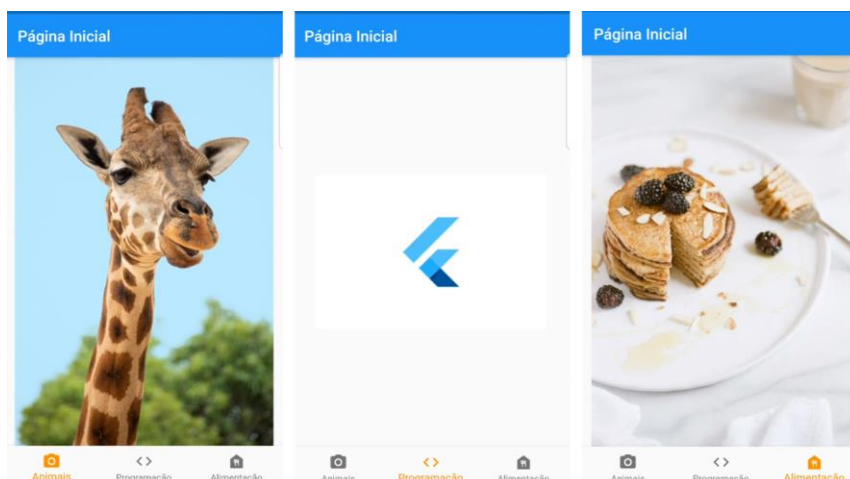
**OBS:** dependendo da versão do framework Flutter que você estiver usando, será necessário substituir o atributo `title` dos widgets `BottomNavigationBarItem` por `label`, como indicado abaixo:

```
BottomNavigationBarItem(  
  icon: Icon(Icons.home),  
  title: Text('Cursos'), //substituir por -> label: 'Cursos',  
),
```



## Exercício

1) Altere o algoritmo apresentado nesta prática, para que ele apresente as telas abaixo.





Centro Universitário UNA  
Graduação – TI e Engenharias  
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos  
Prática de Laboratório  
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto  
de Faria Barros, Wesley Dias Maciel  
2020/02

Dica:

1)

```
static const List<Widget> telas = <Widget>[  
  Image(  
    image: NetworkImage(  
      'https://images.unsplash.com/photo-1547721064-da6cfb341d50'),  
    ),  
  Image(  
    image: NetworkImage(  
      'https://flutter.io/images/catalog-widget-placeholder.png'),  
    ),  
  Image(  
    image: NetworkImage(  
      'https://images.pexels.com/photos/213780/pexels-photo-  
213780.jpeg?auto=compress&cs=tinysrgb&dpr=1&w=500'),  
    ),  
];
```