



Centro Universitário UNA

Usabilidade, Desenvolvimento Web,
Mobile e Jogos

Graduação – TI e Engenharias

Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria
Barros, Wesley Dias Maciel

2020/02



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto
de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02

Trabalho Prático



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02

Aplicativo para Auxiliar Microempreendedores

Neste trabalho, você e sua equipe devem implementar um aplicativo para dispositivos móveis que auxilie microempreendedores. As principais funcionalidades do aplicativo devem ser:

Cadastro:

- 1) O usuário deve se cadastrar no aplicativo como um microempreendedor que busca auxílio para suas atividades e/ou como um consultor.

Trilha Geral:

- 1) Nesta rota, o aplicativo deve apresentar cursos com vídeos que auxiliem os microempreendedores. Exemplo: cursos sobre finanças, tecnologia da informação, recursos humanos, etc. Os vídeos dos cursos são disponibilizados no YouTube.
- 2) Essa é a primeira rota do aplicativo (home). Qualquer pessoa cadastrada no aplicativo tem acesso à trilha geral.

Trilha de Consultoria:

- 1) Nesta rota, o microempreendedor encontrará uma lista de consultores. Os consultores serão separados por área de atuação, como finanças, tecnologia da informação, recursos humanos, etc.

Trilha de Avaliação:

- 1) Nesta rota, o microempreendedor avalia o auxílio recebido nas outras duas trilhas: cursos e consultorias.
- 2) O objetivo desta trilha é gerar dados que possam ser usados para melhorar versões futuras do aplicativo.

OBS:

- 1) O trabalho pode ser realizado em equipes de até 5 alunos.
- 2) O trabalho deve ser implementado usando o framework Flutter.
- 3) O trabalho deve ser disponibilizado no GitHub.
- 4) Demais decisões de projeto devem ser debatidas e decididas em cada equipe, com base no conteúdo e princípios apresentados na unidade curricular.
- 5) Valor: 20 pontos.
- 6) Apresentação: 26/11/2020.