



Centro Universitário UNA

Usabilidade, Desenvolvimento Web,
Mobile e Jogos

Graduação – TI e Engenharias

Práticas de Laboratório

Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria
Barros, Wesley Dias Maciel

2020/02



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto
de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02

Flutter



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02

Prática 04

Row

Documentação: <https://api.flutter.dev/flutter/widgets/Row-class.html>

Objetivo: apresentar o widget básico Row. O widget Row permite criar layouts flexíveis na direção horizontal (linha). Os objetos filhos de Row são posicionados no eixo x do plano cartesiano. Objetos da classe Row são baseados no modelo de layout flexbox da Web.

O widget Row exibe seus filhos em um vetor horizontal. Para que um filho do widget Row se expanda e preencha todo o espaço horizontal disponível, é preciso envolvê-lo em um widget Expanded. O widget Row não possui a funcionalidade de rolagem (scroll).

Em geral, é considerado um erro que o widget Row possua um ou mais filhos que não caibam no espaço disponível na tela do dispositivo. Caso você tenha widgets dispostos em linha e queira que eles possam rolar, se não houver espaço suficiente na linha, então, use um widget ListView.

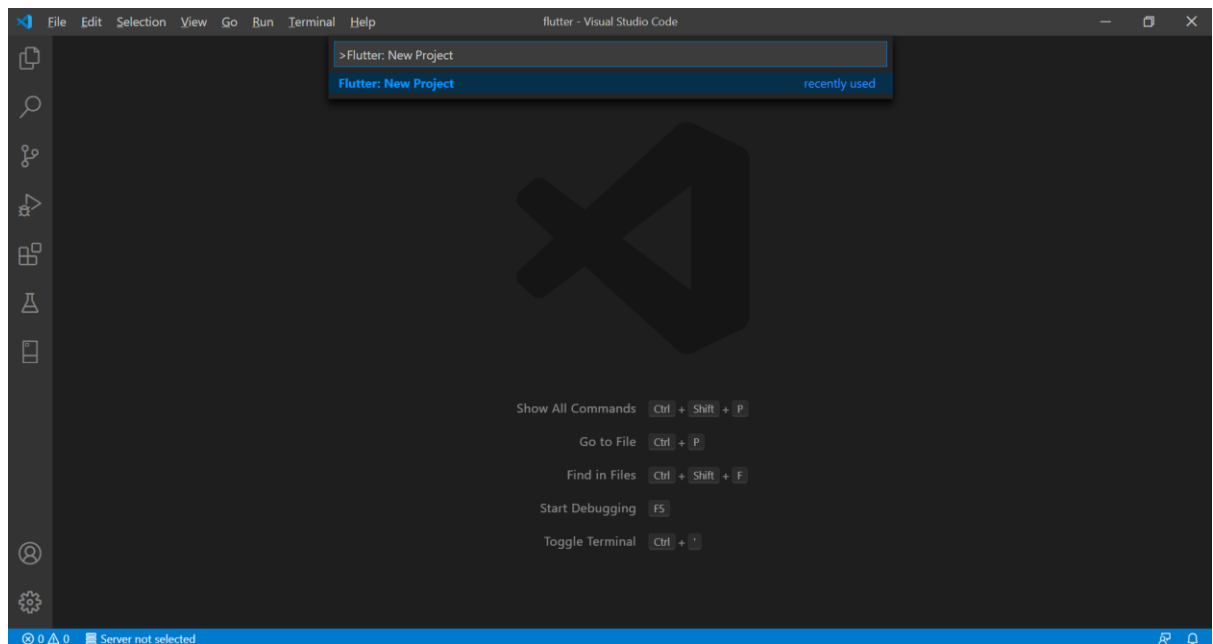
Para dispor widgets na direção vertical, use o widget Column. Por outro lado, se você tem apenas um widget filho, use os widget Align ou Center para posicioná-lo.

- 1) No Visual Studio Code, crie um novo projeto Flutter. Clique em View > Command Palette ou pressione CTRL + SHIFT + P. Na caixa de entrada, informe:

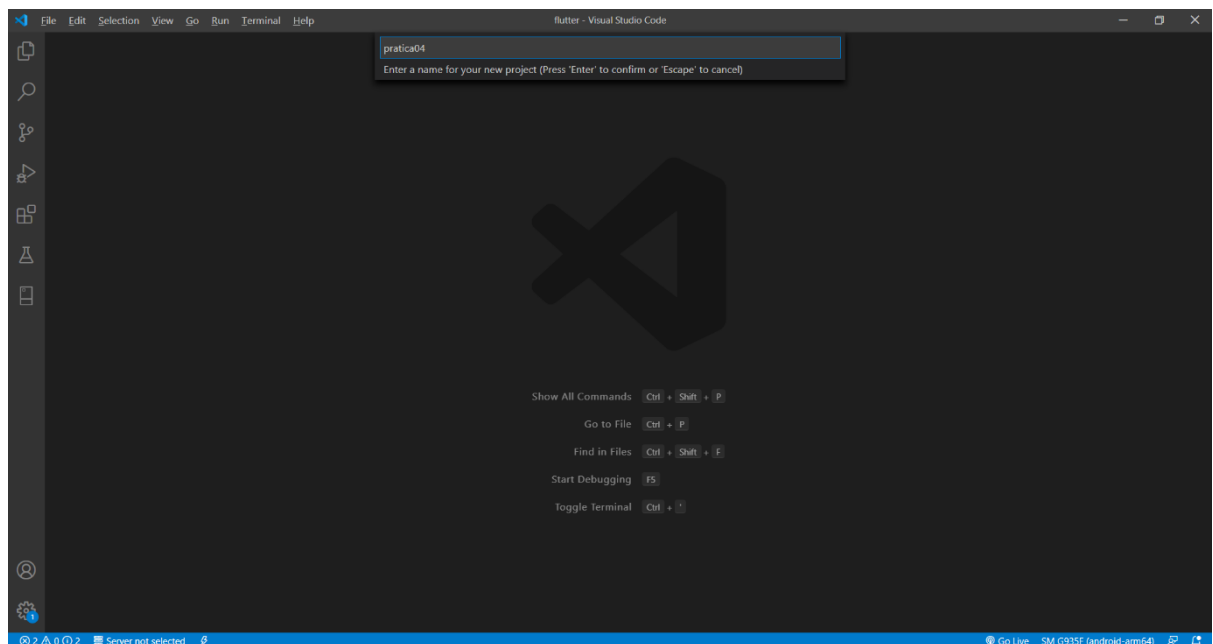
>Flutter: New Project



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02



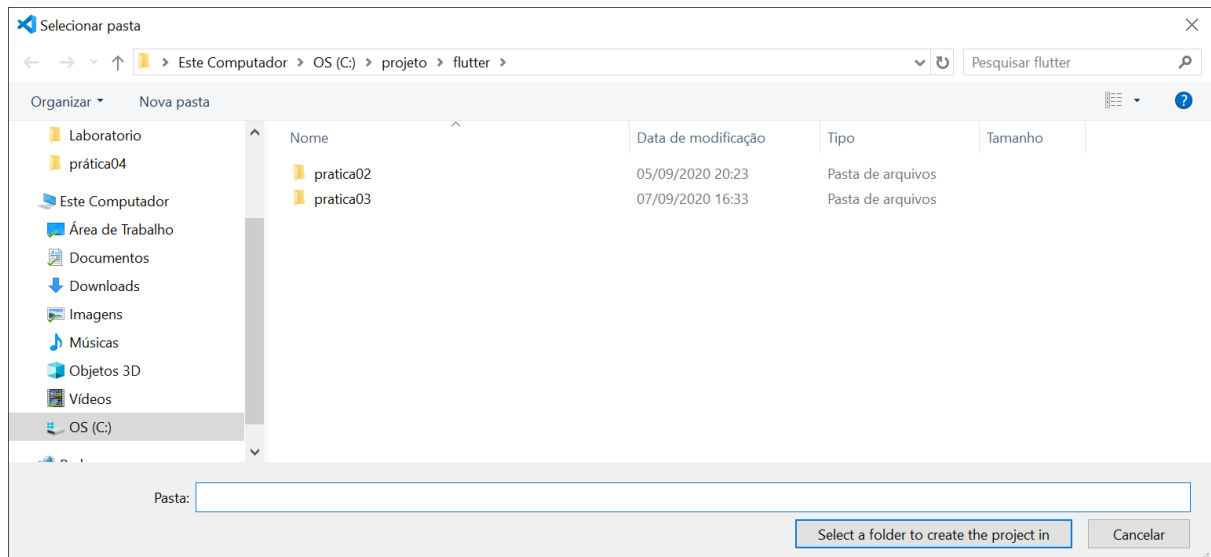
- 2) Na nova caixa de entrada, informe um nome para seu projeto. Exemplo: pratica04. Em seguida, pressione a tecla ENTER. **OBS:** o nome do projeto deve ter apenas caracteres ASCII (<https://pt.wikipedia.org/wiki/ASCII>). Além disso, o nome do projeto não pode ter espaços em branco. Dessa forma, não use: acentos, símbolos, espaços, cedilha, etc.



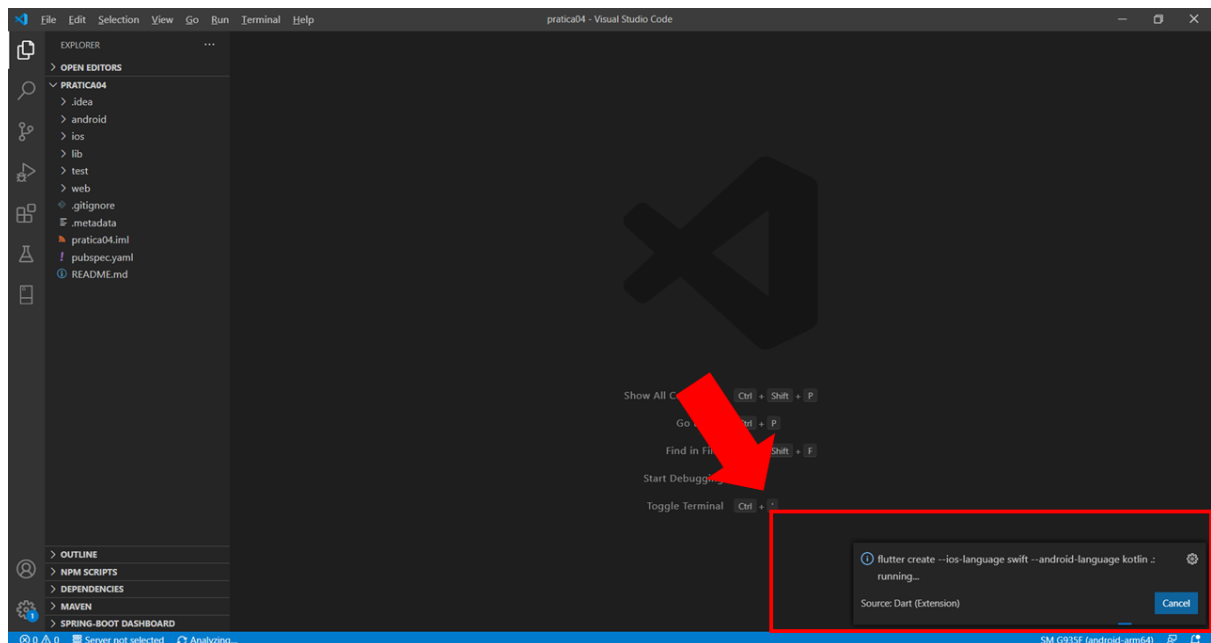
- 3) Na nova janela aberta, selecione um diretório para seu projeto. **OBS:** o caminho do diretório deve ter apenas caracteres ASCII. Além disso, o caminho do diretório não pode



ter espaços em branco. Dessa forma, não use: acentos, símbolos, espaços, cedilha, etc.
Exemplo: C:\projeto\flutter.



4) Aguarde a finalização do processo de criação de seu projeto.



5) Após a criação de seu projeto, observe a estrutura de diretórios criada e o código inicial gerado como exemplo em lib\main.dart.



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02

```
lib > main.dart x
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 Run [Debug]
4 void main() {
5   runApp(MyApp());
6 }
7
8 class MyApp extends StatelessWidget {
9   // This widget is the root of your application.
10  @override
11  Widget build(BuildContext context) {
12    return MaterialApp(
13      title: 'Flutter Demo',
14      theme: ThemeData(
15        // This is the theme of your application.
16        //
17        // Try running your application with "flutter run". You'll see the
18        // application has a blue toolbar. Then, without quitting the app, try
19        // changing the primarySwatch below to Colors.green and then invoke
20        // "hot reload" (press "r" in the console where you ran "flutter run",
21        // or simply save your changes to "hot reload" in a Flutter IDE).
22        // Notice that the counter didn't reset back to zero; the application
23        // is not restarted.
24        primarySwatch: Colors.blue,
25        // This makes the visual density adapt to the platform that you run
26        // the app on. For desktop platforms, the controls will be smaller and
27        // closer together (more dense) than on mobile platforms.
28        visualDensity: VisualDensity.adaptivePlatformDensity,
29      ), // ThemeData
30      home: MyHomePage(title: 'Flutter Demo Home Page'),
31    ); // MaterialApp
32  }
33 }
34
35 class MyHomePage extends StatefulWidget {
36   MyHomePage({Key key, this.title}) : super(key: key);
```

6) Apague o código inicial gerado como exemplo em lib\main.dart.

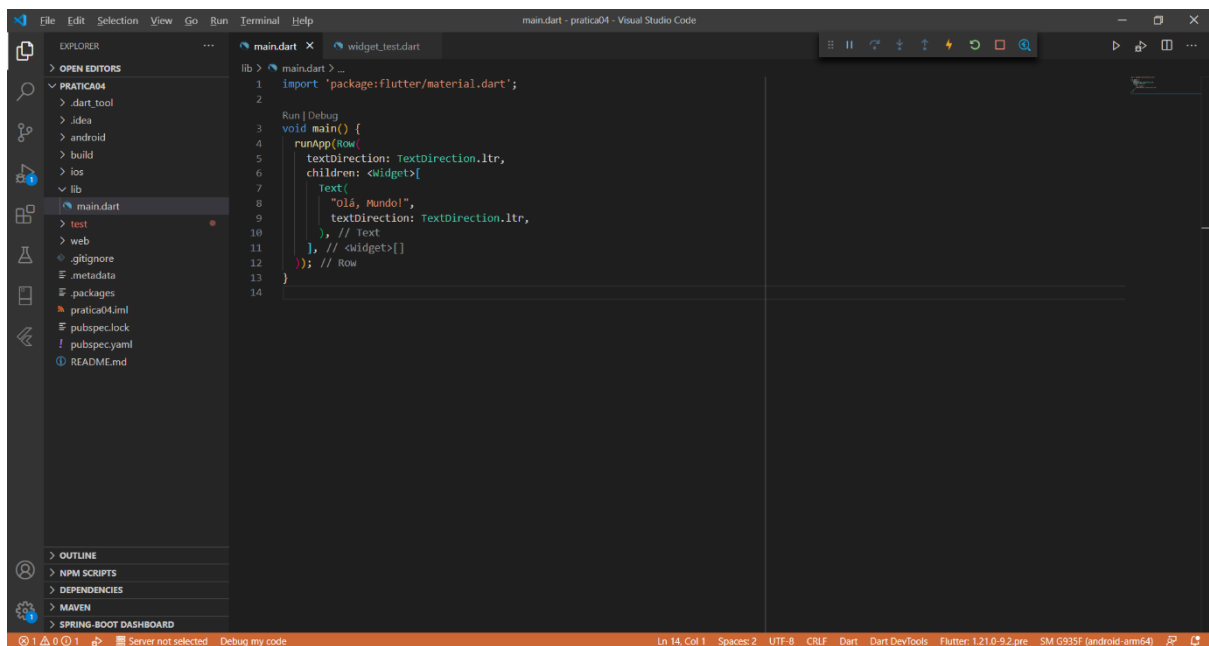
```
lib > main.dart
1 import 'package:flutter/material.dart';
```

7) Um aplicativo Flutter mínimo simplesmente chama a função `runApp()` com um widget. No exemplo abaixo, a função `runApp()` é chamada com um widget para linha (Row). O aplicativo apresenta na tela um texto.



```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(Row(
    textDirection: TextDirection.ltr,
    children: <Widget>[
      Text(
        "Olá, Mundo!",
        textDirection: TextDirection.ltr,
      ),
    ],
  ));
}
```



- 8) Pressione a tecla F5, para iniciar a depuração, debug, do código. Aguarde a finalização do processamento do Graddle. Na tela do Vysor (<https://vysor.io/>), observe a saída gerada.



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02



OBS:

Caso o framework Flutter dispare uma mensagem de erro no arquivo de teste, **test/main.dart**, apague todo o conteúdo do arquivo de teste.

9) Altere o código, incluindo formatação ao texto.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(Row(
    textDirection: TextDirection.ltr,
    children: <Widget>[
      Text(
        "Olá, Mundo!",
        textDirection: TextDirection.ltr,
        style: TextStyle(
          color: Colors.green,
```




Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02

```
        fontSize: 30,  
        fontWeight: FontWeight.bold,  
        backgroundColor: Colors.white,  
      ), //TextStyle.  
    ),  
  ],  
));  
}
```

10) Clique em File > Save ou pressione CTRL + S para salvar a alteração. Caso necessário, clique no botão de Hot Reload ou no botão de Restart. Veja a alteração na tela do Vysor:



11) Altere o código, aumentando o tamanho do texto.



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(Row(
    textDirection: TextDirection.ltr,
    children: <Widget>[
      Text(
        "Olá, Mundo! Este é o meu primeiro aplicativo usando o widget Row. O w
        idget Row dispõe seus filhos em linha.",
        textDirection: TextDirection.ltr,
        style: TextStyle(
          color: Colors.green,
          fontSize: 30,
          fontWeight: FontWeight.bold,
          backgroundColor: Colors.white,
        ), //TextStyle.
      ),
    ],
  ));
}
```





Observe que não foi possível alocar espaço suficiente na tela do dispositivo para esse tamanho de texto. O framework indica esse estouro do espaço disponível, apresentando uma tarja lateral. Nesse caso, será necessário usar um widget Expanded.

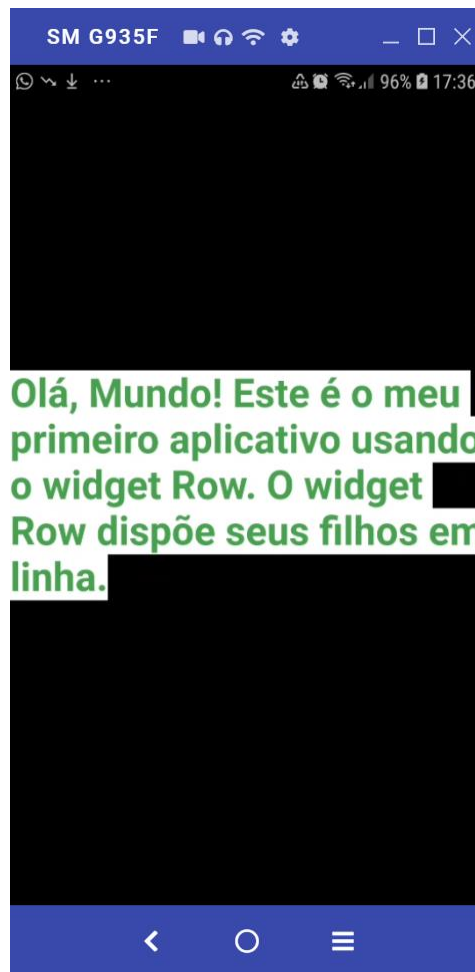
12) Altere o código, incluindo um widget Expanded, para que o texto seja adaptado ao tamanho da tela.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(Row(
    textDirection: TextDirection.ltr,
    children: <Widget>[
      Expanded(
        child: Text(
          "Olá, Mundo! Este é o meu primeiro aplicativo usando o widget Row. O  
widget Row dispõe seus filhos em linha.",
          textDirection: TextDirection.ltr,
          style: TextStyle(
            color: Colors.green,
            fontSize: 30,
            fontWeight: FontWeight.bold,
            backgroundColor: Colors.white,
          ), //TextStyle.
        ),
      ),
    ],
  ));
}
```



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02



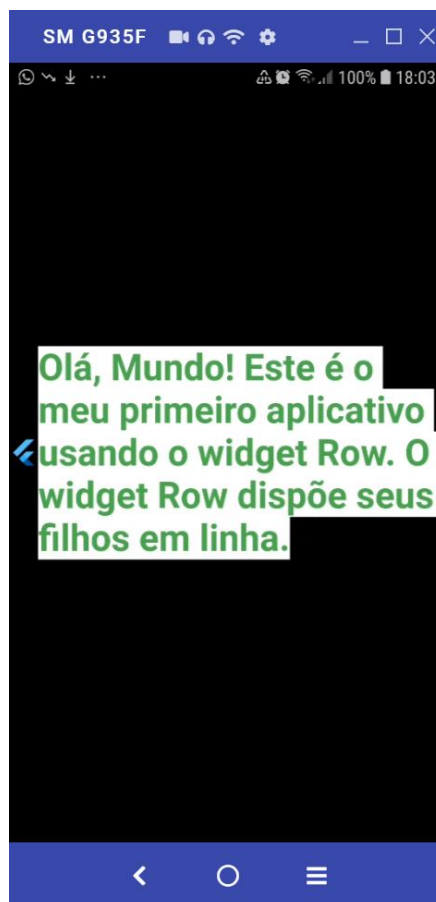
13) Altere o código novamente, incluindo o logo do Flutter.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(Row(
    textDirection: TextDirection.ltr,
    children: <Widget>[
      FlutterLogo(),
      Expanded(
        child: Text(
          "Olá, Mundo! Este é o meu primeiro aplicativo usando o widget Row. O widget Row dispõe seus filhos em linha.",
          textDirection: TextDirection.ltr,
          style: TextStyle(
```



```
        color: Colors.green,  
        fontSize: 30,  
        fontWeight: FontWeight.bold,  
        backgroundColor: Colors.white,  
      ), //TextStyle.  
    ),  
  ],  
));  
}
```



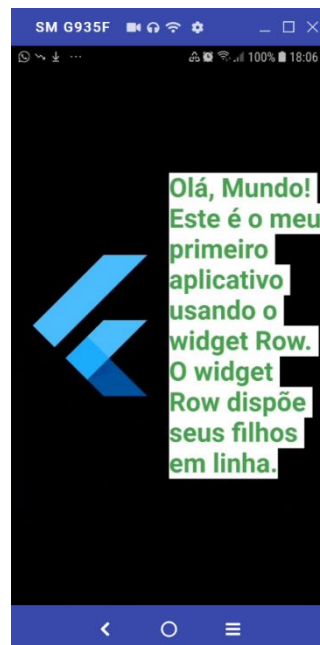
14) Altere o código novamente, como indicado abaixo.

```
import 'package:flutter/material.dart';  
  
void main() {  
  runApp(Row(  
    textDirection: TextDirection.ltr,
```



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02

```
children: <Widget>[
  Expanded(
    child: FittedBox(
      fit: BoxFit.contain, // otherwise the logo will be tiny
      child: const FlutterLogo(),
    ),
  ),
  Expanded(
    child: Text(
      "Olá, Mundo! Este é o meu primeiro aplicativo usando o widget Row. O
      widget Row dispõe seus filhos em linha.",
      textDirection: TextDirection.ltr,
      style: TextStyle(
        color: Colors.green,
        fontSize: 30,
        fontWeight: FontWeight.bold,
        backgroundColor: Colors.white,
      ), //TextStyle.
    ),
  ),
],
));
}
```





15) Altere o código novamente, como indicado abaixo.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(Row(
    textDirection: TextDirection.ltr,
    children: <Widget>[
      Expanded(
        child: FittedBox(
          fit: BoxFit.contain,
          child: const FlutterLogo(),
        ),
      ),
      Expanded(
        child: FittedBox(
          fit: BoxFit.contain,
          child: Image.network(
            'https://picsum.photos/250?image=9',
          ),
        ),
      ),
      Expanded(
        child: Text(
          "Olá, Mundo! Este é o meu primeiro aplicativo usando o widget Row. O  
widget Row dispõe seus filhos em linha.",
          textDirection: TextDirection.ltr,
          textAlign: TextAlign.center,
          style: TextStyle(
            color: Colors.green,
            fontSize: 10,
            fontWeight: FontWeight.bold,
            backgroundColor: Colors.white,
          ), //TextStyle.
        ),
      ),
    ],
  ));
}
```



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02



Exercício

- 1) Altere o exemplo desta prática, para que ele apresente a tela abaixo.

Links para o exercício:

https://github.com/flutter/plugins/raw/master/packages/video_player/video_player/doc/demo_ipod.gif?raw=true

<https://picsum.photos/250?image=9>



Centro Universitário UNA
Graduação – TI e Engenharias
Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Prática de Laboratório
Carlos Augusto dos Santos Pinheiro, Cristiano de Macedo Neto, Diego Augusto
de Faria Barros, Wesley Dias Maciel
2020/02

