# Guia de Prática: Tempo de Acomodação em Sistemas de Segunda Ordem

Laboratório de Teoria de Controle September 22, 2025

## 1 Objetivos

- Observar a resposta de sistemas de segunda ordem a uma entrada degrau.
- Analisar os efeitos do fator de amortecimento  $(\zeta)$  e da frequência natural  $(\omega_n)$  sobre a resposta.
- Estimar o tempo de acomodação  $(t_s)$  visualmente para faixas de 2% e 5% do valor final e compará-lo com os valores teóricos.

### 2 Materiais e Ferramentas

- Computador com Python instalado.
- Bibliotecas Python: control, matplotlib, numpy.
- Editor de código (VS Code, Spyder, Jupyter Notebook, etc.).

### 3 Introdução

O **tempo de acomodação**  $(t_s)$  é o tempo que o sistema leva para se aproximar do valor final (estado estacionário), dentro de uma faixa de tolerância. As faixas mais comuns são 2% e 5% do valor final. Veja a Figura 1 da resposta em degrau unitário de um sistema de segunda ordem.

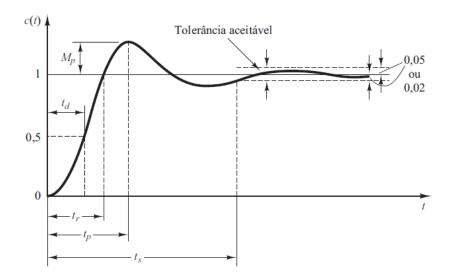


Figure 1: Resposta de um sistema de segunda ordem.

### 3.1 Sistemas de Segunda Ordem

Considere a função de transferência de um sistema de segunda ordem:

$$G(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2}.$$

- $\omega_n$ : frequência natural do sistema.
- $\zeta$ : fator de amortecimento.

#### Fórmulas aproximadas do tempo de acomodação:

$$t_s \approx \begin{cases} \frac{4}{\zeta \omega_n} & \text{para faixa de } 2\% \\ \frac{3}{\zeta \omega_n} & \text{para faixa de } 5\% \end{cases}$$

#### Procedimento visual:

- 1. Simule ou plote a resposta ao degrau.
- 2. Observe o instante em que a saída entra e permanece dentro da faixa desejada (2% ou 5%) do valor final.
- 3. Esse tempo é o  $t_s$ .

# 4 Prática

Simule a resposta ao degrau unitário dos seguintes sistemas de segunda ordem e complete a tabela a seguir com  $\omega_n$ ,  $\zeta$ ,  $t_s$  teórico (2%) e  $t_s$  visual:

Sistema	Função de Transferência	$\omega_n$	ζ	$t_s$ Teórico	$t_s$ Visual
1	$G_1(s) = \frac{25}{s^2 + 4s + 25}$				
2	$G_2(s) = \frac{36}{s^2 + 6s + 36}$				
3	$G_3(s) = \frac{49}{s^2 + 14s + 49}$				
4	$G_4(s) = \frac{100}{s^2 + 1s + 100}$				

Table 1: Comparação entre tempo de acomodação teórico e visual para sistemas de segunda ordem.