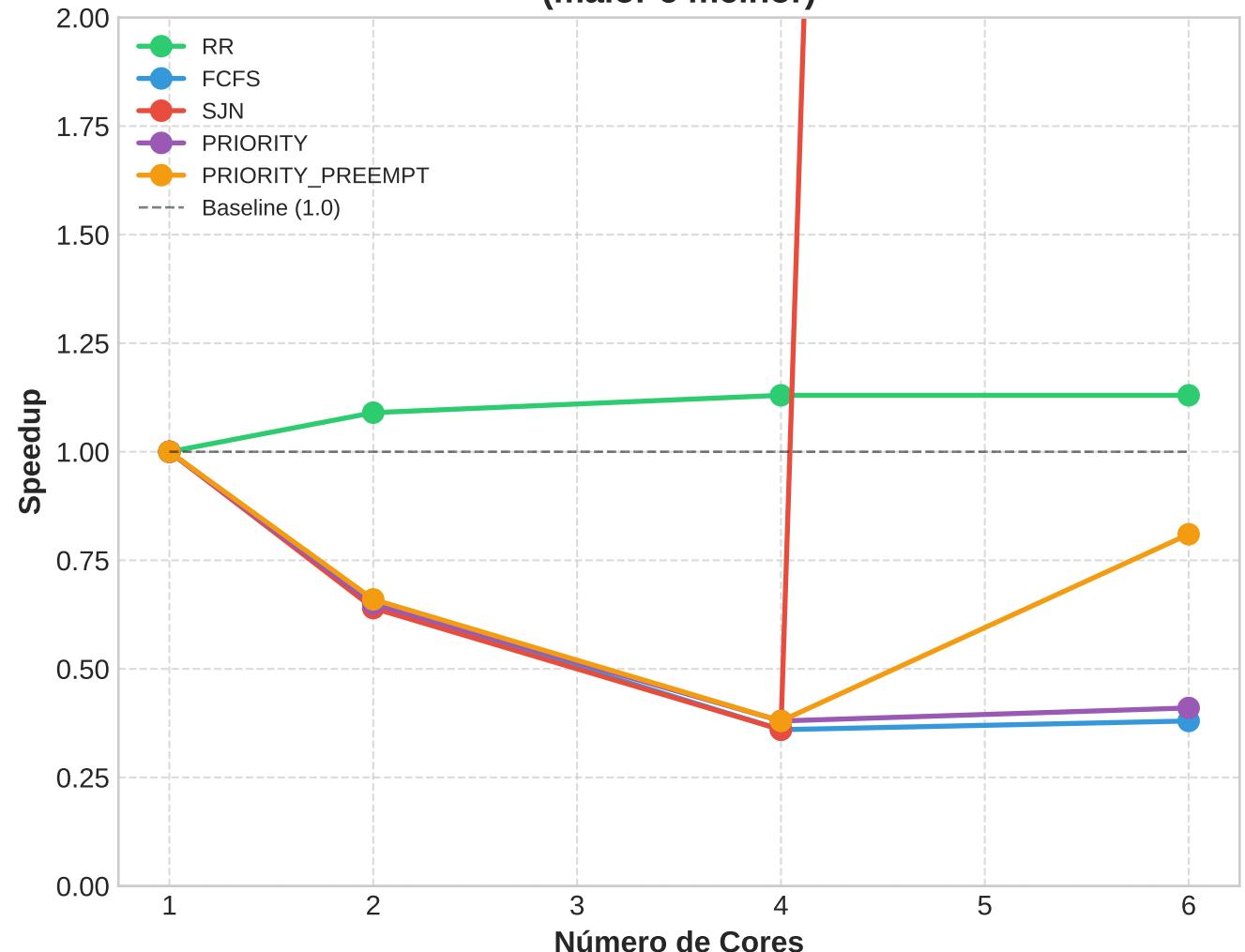


□ Speedup por Número de Cores  
(maior é melhor)



□ Eficiência de Paralelização  
(maior é melhor)

