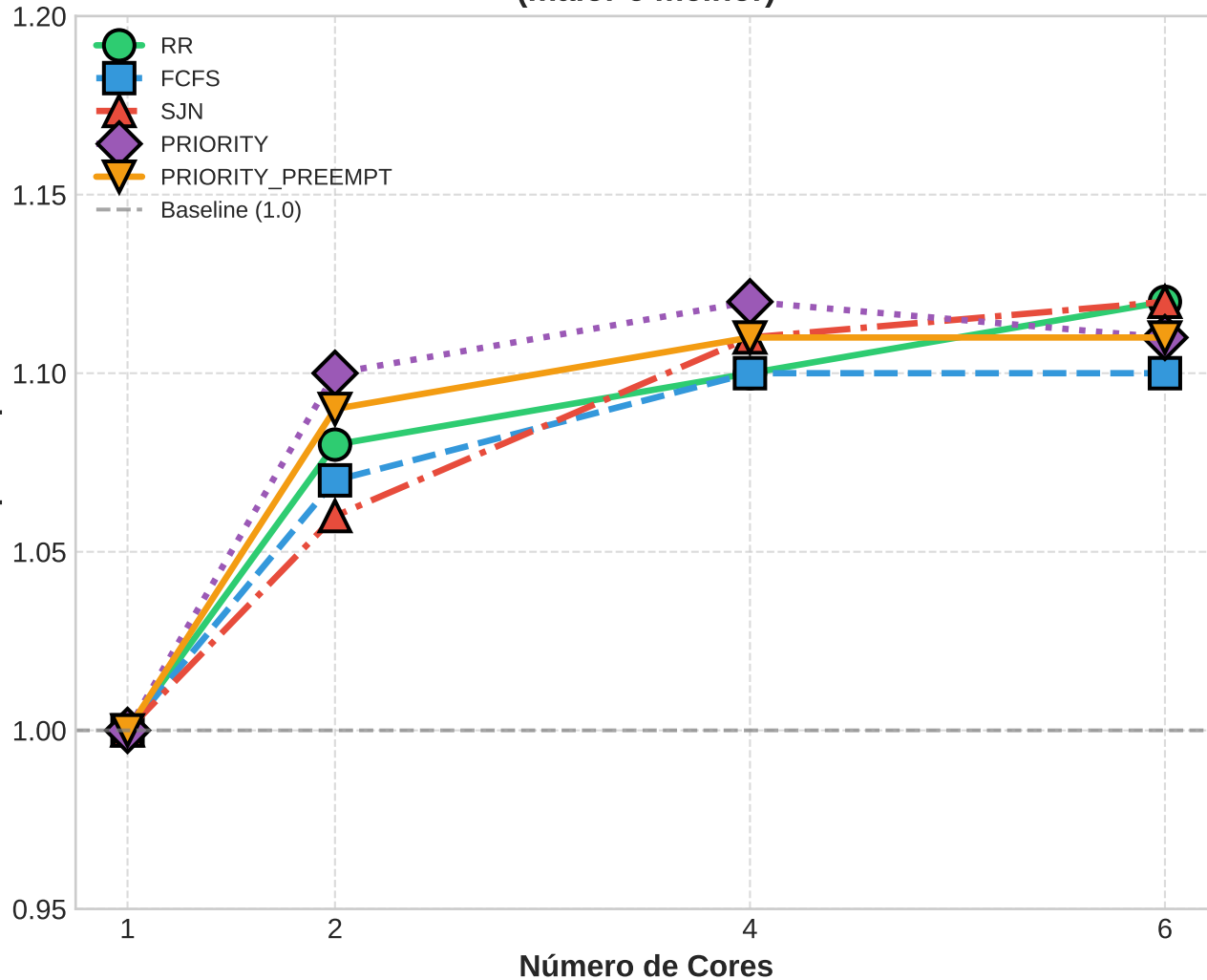


Speedup por Número de Cores
(maior é melhor)



Eficiência de Paralelização
(maior é melhor)

