Mapeamento ER

Jogo (<u>titulo</u>, <u>desenvolvedora</u>, categoria, descricao, ano_publicacao, publicadora, cpu, gpu, memoria_ram, so, armazenamento)

Loja (id, nome, loja_link, loja_img)

Preco_data (<u>data_registro</u>, preco, porcentagem_promo, <u>data_jogo_titulo^{jogo}</u>, <u>data_jogo_desenvolvedora^{jogo}</u>, <u>data_loja_id^{loja}</u>)

Historico_por_loja (data_hpl, media_preco, menor_preco, maior_promo, jogo_titulo^{jogo}, jogo_desenvolvedora^{jogo}, loja_id^{loja})