

## ATIVIDADE PRÁTICA - JAVASCRIPT MOBILE - PROF RAMON PEREIRA

- Crie um repositório no GitHub chamado ExercicioJSMobile
- Clone esse repositório na sua máquina e escreva o seu código dentro dele em pastas separadas. Cada exercício deverá estar em uma pasta.
- Link com auxílio para a realização das tarefas:  
<https://github.com/ramonbhb/JavaScriptMobile>
- Não esqueça de atualizar o repositório no fim (E.g commit and push)

### EXERCÍCIOS:

- 1) Crie um código Javascript que solicite a localização de um usuário e imprima no HTML dentro de uma div chamada Map
- 2) Na mesma div chamada Map, ao invés de escrever a coordenada do usuário, utilize a api do Google Maps para plotar o ponto no mapa  
(<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/geolocation>) referência.
- 3) Crie uma página Web com a três funções distintas de vibração utilizando o método vibrate. Teste essa página no seu celular.
- 4) Crie uma página URL para armazenar os dados e preferências de uma pessoa. Esta página deve conter: Caso ele não tenha definido os parâmetros a página deverá aparecer a informação “Você deve setar as suas configurações” e um formulário abaixo para salvar as informações. Você deverá salvar nome, cor favorita (código hexadecimal), idade, cidade onde mora. Você deverá armazenar cada um desses itens separadamente em localStorage. Quando a página for carregada e o usuário tiver definido os parâmetros ela deverá apresentar o nome da pessoa em <h1> , o fundo da página (body) deverá ser da cor favorita, a idade deverá ser escrita em um <h2> e a cidade onde mora em um parágrafo.
- 5) Você deverá uma página criando um formulário para armazenar os dados de uma Universidade. Os dados serão nome, data de fundação, quantidade de campus, quantidade de alunos, quantidade de professores, quantidade cursos, melhor curso no MEC. Estes dados deverão ser armazenados no localStorage mas utilizando o formato de objeto. Os dados deverão ser recarregados na página e exibidos no console no formato objeto. Dica \* Utilizar JSON Parse e JSON Stringify.

- 6) Você deverá construir uma página chamada “Informação do seu computador” esta página deverá exibir as seguintes informações: quantidade de memória ram, estado de conexão, linguagem do navegador, e o userAgent da página.
- 7) Utilizando o conceito de fetchApi, crie uma página web que exiba os dados do endereço de IP de uma máquina. Endereço da API: <https://ipinfo.io> , Endereço de exemplo do uso do FetchApi: <https://braziljs.org/artigos/fetch-api-e-o-javascript/> e <https://github.com/ramonbhb/FrontEnd/blob/master/js/requisicoes.js>
- 8) \*\* EXTRA \*\* Notificações. Exige instalação de servidor local Web na sua máquina (Para Windows sugiro o LAMP). Criar uma página web que exiba notificações do tipo persistente, não persistente.