

Linguagem de Programação II - Entrega 4 - Pedro Barbosa de Souza

DROP TABLE IF EXISTS Itens;

DROP TABLE IF EXISTS Bolsas;

DROP TABLE IF EXISTS Possuir;

DROP TABLE IF EXISTS SeresMagicosMonstros;

DROP TABLE IF EXISTS SeresMagicosRacasInteligente;

DROP TABLE IF EXISTS SeresMagicos;

DROP TABLE IF EXISTS Personagens;

CREATE TABLE Itens (

Nome VARCHAR(50) NOT NULL PRIMARY KEY,

Peso INT NOT NULL,

Valor INT NOT NULL,

Quantidade INT NOT NULL,

Consumivel BOOLEAN NOT NULL

);

CREATE TABLE SeresMagicos (

Nome VARCHAR(50) NOT NULL PRIMARY KEY,

HabilidadeMagica VARCHAR(50) NOT NULL

);

CREATE TABLE SeresMagicosMonstros (

Hostil BOOLEAN NOT NULL,

DanoAdicional INT NOT NULL,

SerMágicold VARCHAR(50) NOT NULL,

FOREIGN KEY (SerMágicold) REFERENCES SeresMagicos(Nome)

);

```
CREATE TABLE SeresMagicosRacasInteligente (  
    Tendência VARCHAR(50),  
    Habitat VARCHAR(50),  
    SerMágicold VARCHAR(50) NOT NULL,  
    FOREIGN KEY (SerMágicold) REFERENCES SeresMagicos(Nome)  
);
```

```
CREATE TABLE Bolsas (  
    Sequencial INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    Peso_Max INT NOT NULL,  
    Qualidade VARCHAR(50) NOT NULL  
);
```

```
CREATE TABLE Possuir (  
    Sequencial INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    Bolsald INT (100) NOT NULL,  
    ItemId VARCHAR(50) NOT NULL,  
    FOREIGN KEY (Bolsald) REFERENCES Bolsas(Sequencial),  
    FOREIGN KEY (ItemId) REFERENCES Itens(Nome)  
);
```

```
CREATE TABLE Personagens (  
    Sequencial INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    Nome VARCHAR(50) NOT NULL,  
    Nivel INT NOT NULL,  
    Pontos_vida INT NOT NULL,  
    Pontos_força INT NOT NULL,
```

Classe INT NOT NULL,
Bolsald INT (100) NOT NULL,
SerMágicold VARCHAR(50) NOT NULL,
FOREIGN KEY (Bolsald) REFERENCES Bolsas(Sequencial),
FOREIGN KEY (SerMágicold) REFERENCES SeresMagicos(Nome)
);

Pedro Barbosa de Souza

Dourados 27/11/2024