EJERCICIO 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Camino** | **Entrada** | **Salida** |
| I -> 1 -> 2 -> 5 -> F | num es -1 | Respuesta es 1 |
| I -> 1 -> 2 ->6 -> F | num es 1 | Respuesta es 2 |
| I -> 1 -> 3 ->7 -> F | num es 10 | Respuesta es 3 |
| I -> 1 -> 3 ->4-> 8-> F | num es 100 | Respuesta es 4 |
| I -> 1 -> 3 ->4-> 9-> F | num es 12 | Respuesta es 5 |

EJERCICIO 5  
  
  
Pasos seguidos:   
1. Cambié el tipo double a int para que el método procesarnumero() devuelva un entero.   
2. Eliminé las referencias estáticas y cree un objeto de la clase principal.   
  
Código resultante:   
import java.io.\*;

public class ejerciciopruebas {

public int procesarnumero(int num) {

int respuesta;

if (num%2==0) {

if (num>10) {

if (num<100) {

respuesta = 5;

} else {

respuesta = 4;

}

} else {

respuesta = 3;

}

} else {

if (num>=0) {

respuesta = 2;

} else {

respuesta = 1;

}

}

return respuesta;

}

public static void main(String args[]) throws IOException {

ejerciciopruebas obj = new ejerciciopruebas();

BufferedReader bufEntrada = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

int numero;

System.out.print("Introduzca un número: ");

numero = (int) Double.parseDouble(bufEntrada.readLine());

System.out.println(obj.procesarnumero(numero));

}

}