

Pedro Henrique Bonetti

(48) 99927-8593 - Palhoça - pedro_bonetti@hotmail.com - [linkedin.com/in/pedrobonetti](https://www.linkedin.com/in/pedrobonetti)

Resumo

Designer de Experiência do Usuário com 3 anos de atuação, focado em transformar necessidades reais de usuários em soluções digitais intuitivas e eficientes.

Desenvolvi o primeiro **Design System** do Easy Health, um sistema completo de gestão para clínicas médicas, promovendo consistência visual, escalabilidade e agilidade no desenvolvimento.

Assumi a **liderança** do Easy Patient, aplicativo complementar ao Easy Health, conduzindo sua evolução com processos completos de UX, desde o entendimento do cenário, com métodos como **matriz CSD, benchmarking e criação de personas**, passando por técnicas de ideação como **brainstorming, jornada do usuário e Crazy 8's**, até a **prototipação navegável** e validação com usuários, incluindo **testes de usabilidade, entrevistas, análise heurística e testes A/B**.

Entre os principais resultados, destacam-se a criação de um **chat entre médico e paciente**, a **reestruturação do módulo de e-commerce** e o **desenvolvimento de funcionalidades com Inteligência Artificial** voltadas à jornada do paciente.

Experiência Profissional

Essentia Technologies

UX/UI Designer (04/2023 - Atualmente)

Principais atividades: Criei o primeiro **Design System** do Easy Health, um sistema completo de gestão para clínicas médicas, e atuei em diversas frentes do produto, como **e-commerce, estoque, financeiro, agenda**, entre outros. No Easy Patient, aplicativo voltado ao paciente, assumi a **liderança do projeto** e conduzi sua evolução com iniciativas como a criação de um **chat integrado e desenvolvimento de funcionalidades com IA** voltadas à jornada do paciente.

Ada Software House

UX Designer (08/2022 - 12/2022)

Principais atividades: Conduzi **pesquisas** com usuários, criei **personas**, mapeei **jornadas e fluxos** do usuário, além de definir a **arquitetura da informação**. Trabalhei em colaboração com UI Designers na definição das interfaces e fluxos de interação, além de apoiar os times de desenvolvimento com a criação de tarefas e acompanhamento da implementação. Assumi também a responsabilidade pelo alinhamento estratégico com stakeholders, garantindo que as decisões de design estivessem alinhadas às expectativas do negócio.

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

Skills:

Design system, design responsivo, prototipação de alta fidelidade, wireframing, persona, jornada do usuário, fluxo de usuário, arquitetura da informação, UX Research, teste de usabilidade (presenciais e remotos), entrevistas com usuários, benchmarking, análise de dados, testes A/B, análise heurística.

Metodologias:

Design Thinking, Double Diamond e SCRUM.

Softwares:

Figma, Adobe XD, Illustrator, Photoshop, Jira, Notion, Google Analytics, Microsoft Clarity.

Idioma

Inglês - Intermediário/Avançado.

Espanhol - Básico.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Pós-Graduação em User Experience (UX) e Design de Experiências –
Universidade do Extremo Sul Catarinense (2022).

Graduação em Ciência da Computação – Universidade do Extremo Sul
Catarinense (2019).