Trabalho Final

MC404 - 2023 - 2s (Prof. Edson Borin)

Objetivo

O objetivo deste trabalho é avaliar os conceitos apresentados no decorrer da disciplina.

Enunciado

Para realizar este trabalho, você deve:

- Revisar os conceitos no livro <u>An Introduction to Assembly Programming with RISC-V;</u>
- Verificar o manual de periféricos do ALE: ☐ ALE Peripherals MMIO Manual v1.0
- Realizar o projeto final "FP 1: FP 1: Driving Through the City", descrito no livro de exercícios do simulador ALE: 2023-ALE-Exercices-Book (public)

Entrega e Avaliação

A avaliação deste trabalho ocorrerá em duas partes, descritas abaixo. Apesar de haver testadores automáticos, a avaliação final e **atribuição de notas será feita manualmente pelos monitores** e poderá considerar outros aspectos, como, por exemplo, a consistência de seus resultados. Os trabalhos serão corrigidos nas máquinas da sala 300 e a nota será atribuída em função do desempenho do código nestes sistemas computacionais. Não submeta seu trabalho sem testar nos computadores da sala 300.

- Parte 1 (60%): Teste unitário das funções da API de controle e Syscalls.
 - Um código de testes será compilado e ligado às suas implementações das subcamadas ACOS e CoLib.
 - o Assistentes:
 - Teste para as syscalls:
 - Assistente: Link
 - Teste para a AP de controle:
 - As operações podem ser vistas <u>neste arquivo</u>.
 - Assistente: Link
 - O resultado dos assistentes é um bom indicativo da corretude de seu código, entretanto:
 - Alguns testes têm entradas aleatórias. Na correção, executaremos seu código com os mesmos assistentes 3 vezes e calcularemos a média das execuções.
 - Nem todas as funções são testadas por eles. As demais funções serão testadas em testes fechados durante a correção e corresponderão a aproximadamente 30% da nota desta parte do trabalho.
- Parte 2 (40%): Teste na pista.
 - Nós fornecemos uma lógica de controle básica que deve funcionar se suas funções apresentarem desempenho razoável. Você pode alterá-la livremente

e cabe a você fazer o carro percorrer o trajeto corretamente (do ponto onde ele está inicialmente até o próximo cruzamento).

- O código para a camada de controle está disponível neste arquivo.
 - Note que nós alteramos ligeiramente a assinatura de algumas funções. Isso não deve prejudicar ou requerer quaisquer modificações em sua implementação.
 - Note também que nem todas as funções foram utilizadas, mas você pode utilizar as demais conforme for necessário. Em particular, as funções puts e atoi podem ser bastante úteis para depuração.
- Os assistentes para o teste em pista são Rota A, Rota B, e Rota C. Sua solução será considerada correta se percorrer os trajetos imprimindo os logs corretamente.
- o Os trajetos podem ser visualizados nos vídeos Rota A, Rota B e Rota C.
- Sua solução deve ser consistente: conseguir percorrer o trajeto corretamente uma única vez não é suficiente para garantir a nota. Sua solução deve funcionar na maioria das vezes (durante a correção manual, seu código terá apenas duas chances para fazer o percurso corretamente).

Você deve submeter no Moodle os códigos das três partes implementadas (ACOS, CoLib e CoLo).

Prazos de Entrega:

- Prazo 1 (valendo 100% da nota):
 - Até 22/11 às 23h59
- Prazo 2 (Fator multiplicativo: 0.8):
 - Até 24/11 às 23h59
 - Em função do prazo extra, talvez não seja possível divulgar a nota antes da semana de estudos. Neste caso, a depender da correção, a nota pode ser divulgada até 1 dia antes do exame.
- Prazo 3 (Fator multiplicativo: 0.6):
 - o Até 26/11 às 23h59
 - Em função do prazo extra, talvez não seja possível divulgar a nota antes da semana de estudos. Neste caso, a depender da correção, a nota pode ser divulgada até 1 dia antes do exame.
- OBS: Trabalhos entregues após o dia 26/11 não serão aceitos.

Observações:

- Teste seu trabalho nas máquinas da sala 300, estas serão utilizadas para a correção do trabalho e a nota será atribuída em função do desempenho do código nestes sistemas computacionais.
- Você deve submeter os três arquivos colib.s, acos.s e colo.c no Moodle.
- Atente-se aos nomes dos arquivos, não segui-los implicará em penalização de um fator multiplicativo de 0.9.
- Os arquivos colib.s e acos.s devem ser desenvolvidos em linguagem de montagem
 A submissão de programas em linguagem de programação de alto nível, como C, ou de programas gerados por ferramentas de compilação serão consideradas fraude.
- Os arquivos base são: <u>colo.c</u>, <u>control_api.h</u> e <u>linked_lists.s</u>.
- Os arquivos control api.h e linked lists.s não devem ser modificados.