

MC558 - Lista Avaliativa 2

Pedro Brasil Barroso - RA 260637

Universidade Estadual de Campinas
Instituto de Computação

Árvore Geradora Mínima

- **Problema escolhido:** *Acacias*, 8 pontos

- **Definição do problema:**

- **Entrada:** Um inteiro N , que representa o número de vértices, numerados de 1 a N , seguido de $N - 1$ linhas. Cada linha i consiste em um inteiro não-negativo k , seguido de k pares de inteiros j e c_{ij} , tal que existe uma aresta não direcionada de i para j com peso c_{ij} .
- **Saída:** Uma linha com dois inteiros, tais que o primeiro representa o número de componentes conexas no grafo e o segundo, a soma dos custos das árvores mínimas de cada componente.
- **Solução:** O problema pode ser resolvido diretamente com pequenas alterações ao algoritmo de Kruskal visto em aula:

Algoritmo: AGM-KRUSKAL-ACACIAS(G, w)

```
1:  $A \leftarrow \emptyset$ 
2:  $componentes \leftarrow |V[G]|$ 
3:  $custo \leftarrow 0$ 
4: para cada  $u \in V[G]$ 
5:   MAKE-SET( $u$ )
6: ordene as arestas em ordem não decrescente de peso
7: para cada  $(u, v) \in E[G]$  na ordem obtida
8:   se FIND-SET( $u$ )  $\neq$  FIND-SET( $v$ )
9:      $A \leftarrow A \cup \{(u, v)\}$ 
10:    UNION( $u, v$ )
11:     $custo \leftarrow custo + w(u, v)$ 
12:     $componentes \leftarrow componentes - 1$ 
13: devolva  $custo, componentes, A$ 
```

- **Complexidade:** Como visto em aula, o algoritmo de Kruskal para árvores geradoras mínimas apresenta complexidade $O(E \log E)$, onde E é o número de arestas do grafo. Como as operações adicionadas (instanciação e soma nas variáveis "componentes" e "custo") são realizadas em $O(1)$, AGM-KRUSKAL-ACACIAS possui complexidade $O(E \log E)$.

- **Corretude:**

Note que, como G pode ser desconexo, AGM-KRUSKAL-ACACIAS retorna uma floresta de árvores geradoras mínimas.

Para provar a corretude, é necessário utilizar a seguinte invariante:

No início de cada iteração, (1) pesos é a soma dos pesos das arestas em A e (2) componentes é o número de componentes conexas em $G_A = (V, A)$.

Base: No início do algoritmo, $A = \emptyset$ e $\text{componentes} = |V[G]|$; logo, a invariante é verdadeira.

Hipótese: Suponha que a invariante é verdadeira no início da iteração i .

Passo: Na iteração $i + 1$:

Caso 1: A aresta (u, v) é adicionada a A .

- (1) Então u e v são unidos em uma mesma componente conexa, reduzindo o número total de componentes em 1. Na linha 12, *componentes* é decrementada em 1.
- (2) Além disso, o peso da aresta (u, v) é somado a *pesos* na linha 11.

Caso 2: A aresta (u, v) não é adicionada a A .

- (1) Neste caso, u e v já pertencem à mesma componente conexa, então *componentes* não é alterada.
- (2) O peso da aresta (u, v) não é somado a *pesos*.

Conclusão: A invariante é mantida em todas as iterações; logo, ao final do algoritmo, *componentes* é o número de componentes conexas em G_A e *custo* é a soma dos pesos das arestas em A .